

# Programmazione I (Tucci/Distasi)

PR1 MT/RD 28/06/2022

Modello: 1

Cognome: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Matricola: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_

**Regole del gioco:** Compilare i dati personali prima d'incominciare. Una volta iniziata la prova, non è consentito lasciare l'aula. Usare questi stessi fogli (compreso il retro, dove necessario) per rispondere. *Buon lavoro!*

1. L'indice di massa corporea (Body Mass Index, BMI) è una misura della relazione fra massa e statura che ci dice se siamo sottopeso, nella norma o sovrappeso. Si calcola come rapporto fra la massa corporea espressa in chilogrammi e il quadrato della statura espressa in metri. Le sue unità di misura sono quindi  $\text{kg/m}^2$ .

$$\text{BMI} = \frac{\text{peso in kg}}{(\text{statura in metri})^2}.$$

Consideriamo il seguente tipo di dati

```
typedef struct {  
    char nome[50];      // nome, cognome o pseudonimo  
    double peso;        // in kg  
    double statura;     // in m  
} Paziente;
```

e scriviamo una funzione

```
Paziente * solo_magri(Paziente * pazienti, int n, int * nmagri)
```

che prende in input un array `pazienti[]` di `n` oggetti di tipo `Paziente` e restituisce un nuovo array contenente soltanto i pazienti con un BMI che non supera  $18.5 \text{ kg/m}^2$ . Il risultato sarà allocato dinamicamente in dipendenza del numero di elementi che soddisfano la condizione. Il parametro output `nmagri` rifletterà la dimensione dell'array risultato. Nel caso nessun elemento soddisfi la condizione, la funzione `solo_magri()` ritornerà `NULL` e imposterà `nmagri` a zero.

Per lo svolgimento di questo esercizio, scrivere ed usare una funzione ausiliaria

```
double BMI(Paziente *p)
```

che, dato un puntatore `p` a un oggetto di tipo `Paziente`, ne restituisce il valore di BMI.

2. Con riferimento all'esercizio precedente, scrivere una funzione

```
int lista_normali(FILE *fout, Paziente pazienti[], int n)
```

che, ricevendo un vettore `pazienti[]` di `n` oggetti `Paziente`, per ogni paziente con BMI compreso fra 18.5 e 24.9 kg/m<sup>2</sup> scrive in un file di testo già aperto (e puntato da `fout`) una riga con nome, statura e peso separati da spazi. La funzione `lista_normali()` restituisce 1 se tutto è andato bene, 0 se c'è stato qualche errore.

# Risposte per il modello 1

1. L'indice di massa corporea (Body Mass Index, BMI) è una misura della relazione fra massa e statura che ci dice se siamo sottopeso, nella norma o sovrappeso. Si calcola come rapporto fra la massa corporea espressa in chilogrammi e il quadrato della statura espressa in metri. Le sue unità di misura sono quindi  $\text{kg/m}^2$ .

$$\text{BMI} = \frac{\text{peso in kg}}{(\text{statura in metri})^2}.$$

Consideriamo il seguente tipo di dati

```
typedef struct {
    char nome[50];        // nome, cognome o pseudonimo
    double peso;           // in kg
    double statura;       // in m
} Paziente;
```

e scriviamo una funzione

```
Paziente * solo_magri(Paziente * pazienti, int n, int * nmagri)
```

che prende in input un array `pazienti[]` di `n` oggetti di tipo `Paziente` e restituisce un nuovo array contenente soltanto i pazienti con un BMI che non supera  $18.5 \text{ kg/m}^2$ . Il risultato sarà allocato dinamicamente in dipendenza del numero di elementi che soddisfano la condizione. Il parametro output `nmagri` rifletterà la dimensione dell'array risultato. Nel caso nessun elemento soddisfi la condizione, la funzione `solo_magri()` ritornerà `NULL` e imposterà `nmagri` a zero.

Per lo svolgimento di questo esercizio, scrivere ed usare una funzione ausiliaria

```
double BMI(Paziente *p)
```

che, dato un puntatore `p` a un oggetto di tipo `Paziente`, ne restituisce il valore di BMI.

## Risposta

Ecco una possibile soluzione.

```
#define BMI_MAGREZZA    18.5
#define BMI_SOVRAPPESO  24.9
```

```
double BMI(Paziente * p)
{
    return p->peso / (p->statura * p->statura);
}
```

```
Paziente *copy_paziente(Paziente * dest, Paziente * source)
{
    strcpy(dest->nome, source->nome);
    dest->peso = source->peso;
    dest->statura = source->statura;
    return dest;
}
```

```

Paziente *solo_magri(Paziente * pazienti, int n, int *nmagri)
{
    int i, j, contamagri = 0;
    Paziente *magri;          // sara' array risultato

    for (i = 0; i < n; i++)    // contiamo i "magri"
    {
        if (BMI(&pazienti[i]) <= BMI_MAGREZZA)
        {
            contamagri++;
        }
    }
    if (contamagri == 0)
    {
        *nmagri = 0;
        return NULL;
    }
    // else
    magri = malloc(sizeof(Paziente) * contamagri);
    if (magri == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "malloc(%ld) failed. Sorry, bye.\n",
                    sizeof(Paziente) * contamagri);
        exit(-1);
    }
    j = 0;
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        if (BMI(&pazienti[i]) <= BMI_MAGREZZA)
        {
            copy_paziente(&magri[j], &pazienti[i]);
        }
    }
    *nmagri = contamagri;
    return magri;
}

```

2. Con riferimento all'esercizio precedente, scrivere una funzione

```
int lista_normali(FILE *fout, Paziente pazienti[], int n)
```

che, ricevendo un vettore `pazienti[]` di `n` oggetti `Paziente`, per ogni paziente con BMI compreso fra 18.5 e 24.9 kg/m<sup>2</sup> scrive in un file di testo già aperto (e puntato da `fout`) una riga con nome, statura e peso separati da spazi. La funzione `lista_normali()` restituisce 1 se tutto è andato bene, 0 se c'è stato qualche errore.

### Risposta

Ecco una possibile soluzione.

```
#include <stdio.h>
#include "paziente.h"
#include "protos.h"
#include "bmi.h"

int lista_normali(FILE * fout, Paziente pazienti[], int n)
{
    int i, status;
    double this_BMI;

    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        this_BMI = BMI(&pazienti[i]);
        if (this_BMI >= BMI_MAGREZZA && this_BMI <= BMI_SOVRAPPESO)
        {
            status = fprintf(fout, "%s %g %g\n",
                            pazienti[i].nome, pazienti[i].statura,
                            pazienti[i].peso);
            if (status != 3)        // some error
            {
                fclose(fout);
                return 0;
            }
        }
    }
    fclose(fout);
    return 1;                    // everything OK
}
```