

Architettura degli Elaboratori

Rappresentazione e aritmetica in
Complemento a 2



Barbara Masucci

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

DIPARTIMENTO DI ECCELLENZA

Punto della situazione

- Finora abbiamo considerato solo la rappresentazione dei **numeri positivi**
- Oggi vedremo alcune tra le varie rappresentazioni per **numeri con il segno**
 - **Modulo e segno**
 - **Complemento a 2**



Rappresentazione con modulo e segno

- Per rappresentare un **numero con segno** si usa
 - Un bit (il primo a sx) per il **segno**
 - 0 **positivo**
 - 1 **negativo**
 - n-1 bit (i successivi) per il **modulo**
 - Intervallo di rappresentazione: $[-2^{n-1}+1, +2^{n-1}-1]$
- Esempio: $n=5 \rightarrow$ intervallo $[-15_{10}, 15_{10}]$
 - $14_{10} \rightarrow 01110_{ms}$
 - $-14_{10} \rightarrow 11110_{ms}$



Rappresentazione con modulo e segno

➤ Problemi

- Doppia rappresentazione dello zero
 - Es, con 8 bit: 10000000_{ms} e 00000000_{ms}
- Operazioni aritmetiche complicate dal segno
- Limite sui numeri rappresentabili
 - Mentre in binario puro con n bit il max rappresentabile è $2^n - 1$, in modulo e segno è $2^{n-1} - 1$
 - Esempio: con 5 bit in binario puro, il max è 31_{10} , mentre in modulo e segno è 15_{10}



Rappresentazione in complemento a 2

- Differenza con il sistema posizionale:
 - Il **peso** del bit più a sinistra/più significativo è **negativo**
- Il valore di $b_{n-1}b_{n-2}...b_0$ è dato dalla relazione

$$N = -2^{n-1}b_{n-1} + \sum_{i=0}^{n-2} 2^i b_i$$

- $00010010_{C2} = +2^4 + 2^1 = +18_{10}$
- $10010010_{C2} = -2^7 + 2^4 + 2^1 = -128 + 18 = -110_{10}$
- $111111_{C2} = -2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^1 + 2^0 = -2^5 + 2^5 - 1 = -1_{10}$
- $111101_{C2} = -2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^0 = -32 + 29 = -3_{10}$

$$\sum_{i=0}^{n-1} 2^i = 2^n - 1$$



Positivi e negativi

- $00010010_{C2} = +2^4 + 2 = +18_{10}$
- $10010010_{C2} = -2^7 + 2^4 + 2 = -128 + 18 = -110_{10}$
- $111111_{C2} = -2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^1 + 2^0 = -2^5 + 2^5 - 1 = -1_{10}$
- $111101_{C2} = -2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^0 = -32 + 29 = -3_{10}$

Osservazione:

Il bit più a sinistra ci indica il segno:

0 significa positivo

1 significa negativo



Perché si chiama “complemento a 2”?

Sia $B = (b_{n-1} b_{n-2} \dots b_0)_{C2}$

- Se B è positivo, o zero, allora
 - $b_{n-1} = 0$ e
 - il valore di $b_{n-2} \dots b_0$ è uguale a $|B|$ (valore assoluto di B)
- Se B è negativo allora
 - $b_{n-1} = 1$ e
 - il valore di $b_{n-2} \dots b_0$ è uguale a $2^{n-1} - |B|$
(cioè il **complemento a 2^{n-1}** di $|B|$)
- **Esempio:** $n=4$; $B = 1011_{C2} = -5_{10}$
 - Notare che $011_2 = 3_{10} = 8_{10} - 5_{10} = 2^{4-1} - |B|$



Esempio con n=4 bit

$$0000_{C2} = 0_{10}$$

$$0001_{C2} = +1_{10}$$

$$0010_{C2} = +2_{10}$$

$$0011_{C2} = +3_{10}$$

$$0100_{C2} = +4_{10}$$

$$0101_{C2} = +5_{10}$$

$$0110_{C2} = +6_{10}$$

$$0111_{C2} = +7_{10}$$

Massimo=+7₁₀

$$1000_{C2} = -8_{10}$$

$$1001_{C2} = -8 + 1 = -7_{10}$$

$$1010_{C2} = -8 + 2 = -6_{10}$$

$$1011_{C2} = -8 + 3 = -5_{10}$$

$$1100_{C2} = -8 + 4 = -4_{10}$$

$$1101_{C2} = -8 + 5 = -3_{10}$$

$$1110_{C2} = -8 + 6 = -2_{10}$$

$$1111_{C2} = -8 + 7 = -1_{10}$$

minimo = -8₁₀

Intervallo di rappresentazione con 4 bit: [-8₁₀, +7₁₀]



Esempio con n=32 bit

$$00...00_{C2} = 0_{10}$$

$$00...01_{C2} = 1_{10}$$

$$00...10_{C2} = 2_{10}$$

$$00...11_{C2} = 3_{10}$$

....

$$01...10_{C2} = 2^{31}_{10} - 2_{10}$$

$$01...11_{C2} = 2^{31}_{10} - 1_{10}$$

$$\text{Massimo} = 2^{31}_{10} - 1_{10}$$

$$10...00_{C2} = -2^{31}_{10} \quad \text{minimo} = -2^{31}_{10}$$

$$10...01_{C2} = -2^{31}_{10} + 1_{10}$$

$$10...10_{C2} = -2^{31}_{10} + 2_{10}$$

$$10...11_{C2} = -2^{31}_{10} + 3_{10}$$

.....

$$11...10_{C2} = -2^{31}_{10} + 2^{31}_{10} - 2_{10}$$

$$= -2_{10}$$

$$11...11_{C2} = -1_{10}$$

Intervallo di rappresentazione con 32 bit:

$$[-2^{31}_{10}, 2^{31}_{10} - 1_{10}]$$



Numeri Rappresentabili

- 8 bit in complemento a 2
 - $+127_{10} = 01111111_{C2} = 2^7 - 1$
 - $-128_{10} = 10000000_{C2} = -2^7$
- 16 bit in complemento a 2
 - $+32767_{10} = 0111111111111111_{C2} = 2^{15} - 1$
 - $-32768_{10} = 1000000000000000_{C2} = -2^{15}$
- 32 bit in complemento a 2
 - $+2\,147\,483\,647_{10} = 0111\dots111_{C2} = 2^{31} - 1$
 - $-2\,147\,483\,648_{10} = 1000\dots000_{C2} = -2^{31}$



Intervallo di rappresentabilità

Numeri rappresentabili con n bit
in complemento a 2

minimo: $1000\dots 000_{C2} = -2^{n-1}$

Massimo: $0111\dots 111_{C2} = 2^{n-1} - 1$

$$[-2^{n-1}, 2^{n-1} - 1]$$



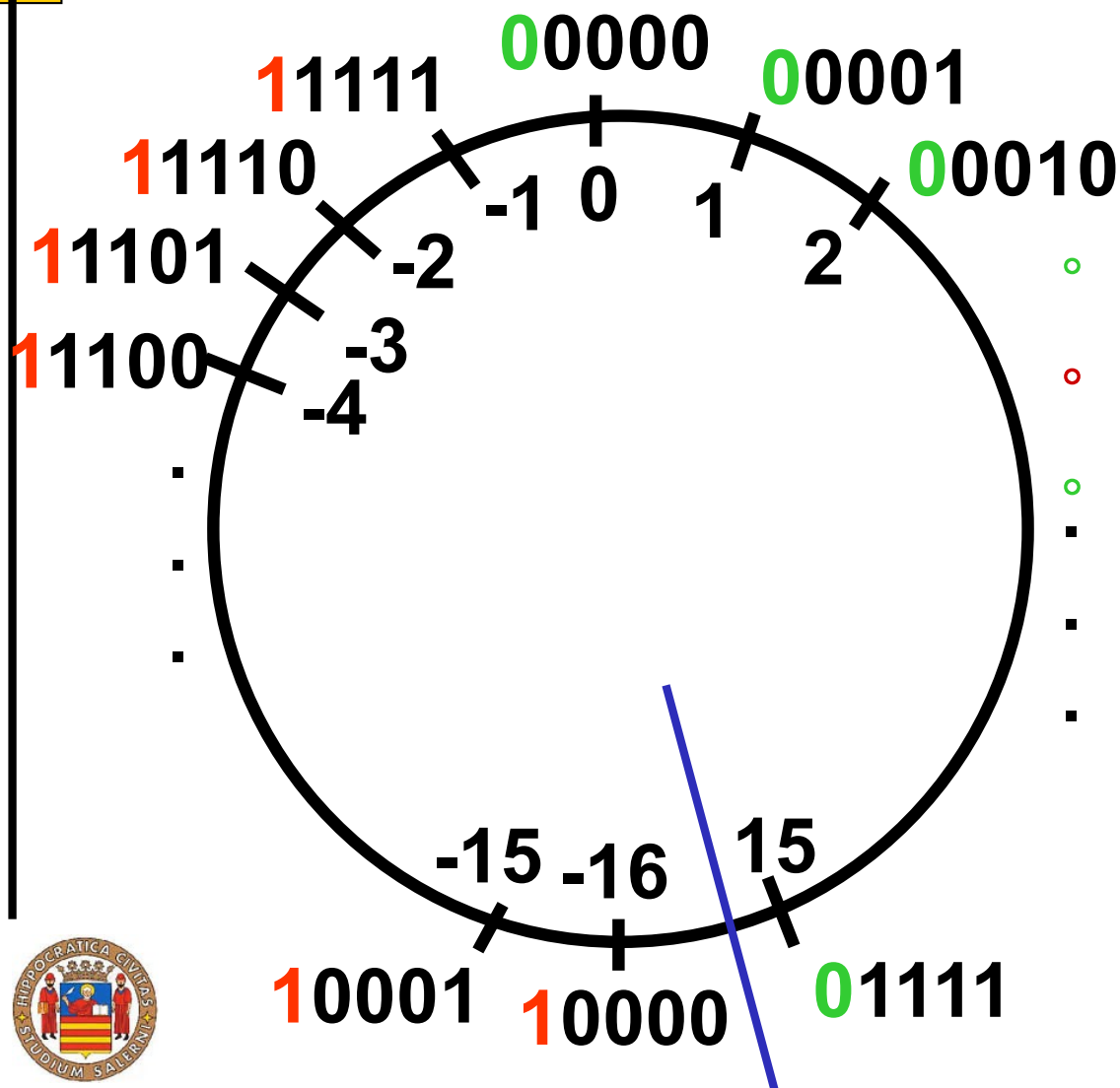
Rappresentazione in complemento a 2

➤ Vantaggi

- Una sola rappresentazione per lo **zero**
- Facile ottenere l'**opposto** di un numero
- Aritmetica semplice
- Intervallo di rappresentazione: $[-2^{n-1}, 2^{n-1} - 1]$
 - Per es. con 4 bit $[-8_{10}, +7_{10}]$ anzichè $[-7_{10}, +7_{10}]$



La linea dei numeri in complemento a 2 (su 5 bit)

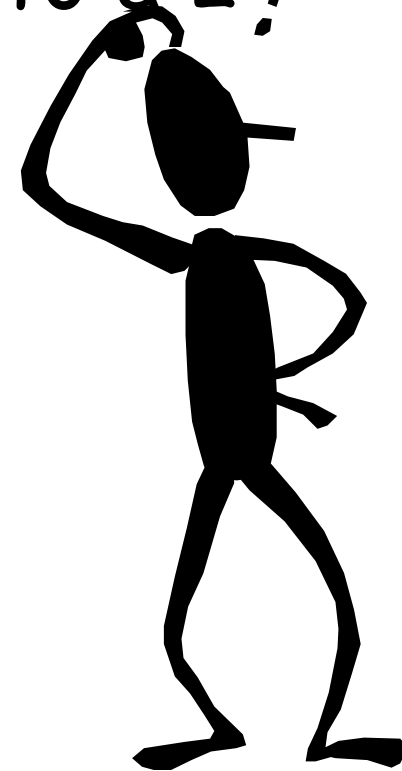


- $2^{5-1}-1$ positivi : da 1 a 15
- 2^{5-1} negativi: da -16 a -1
- Un solo zero



Calcolo dell'opposto

Come calcolare l'**opposto** di un numero
rappresentato in complemento a 2?



Calcolo dell'opposto

Cambiare di segno è semplice

Algoritmo 1:

- Si esegue il complemento bit a bit (negazione, cioè si trasforma ogni 1 in 0 e viceversa)
- Si somma 1

Esempio:

Con 6 bit:

Si esegue il complemento bit a bit

Si somma 1

$$\begin{array}{r} 3_{10} = 000011_{C2} \\ 111100_{C2} + \\ \hline 1 = \\ 111101_{C2} \end{array}$$

$$111101_{C2} = -2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^0 = -32 + 29 = -3_{10}$$



Calcolo dell'opposto

Perchè funziona?

$$N = -2^{n-1}b_{n-1} + \sum_{i=0}^{n-2} 2^i b_i \quad \text{da cui}$$

$$-N = 2^{n-1}b_{n-1} - \sum_{i=0}^{n-2} 2^i b_i$$

$$= \underbrace{-2^{n-1}} + 2^{n-1}b_{n-1} + \underbrace{2^{n-1}} - \sum_{i=0}^{n-2} 2^i b_i$$

$$= -(1 - b_{n-1})2^{n-1} + \left(\sum_{i=0}^{n-2} 2^i + 1\right) - \sum_{i=0}^{n-2} 2^i b_i$$

$$= -(1 - b_{n-1})2^{n-1} + \sum_{i=0}^{n-2} 2^i (1 - b_i) + 1$$

$$\sum_{i=0}^{n-2} 2^i = 2^{n-1} - 1$$

1-b è il negato di b



Calcolo dell'opposto

Rivediamo:

$$12_{10} = 00001100_{C2}$$

$$\begin{array}{r} \text{Algoritmo 1} \\ 11110011_{C2} + \\ \quad \quad \quad 1 = \\ \hline 11110100_{C2} \end{array}$$

C'è un altro metodo?

Algoritmo 2:

- Partendo da destra si lasciano invariati tutti i bit fino al primo 1 compreso, poi si invertono i rimanenti



Il caso dello zero

- Rappresentiamo lo zero con $n=8$ bit
- Cambiamo il segno con l'Algoritmo 1

$$0_{10} = 00000000_{c2}$$

$$\text{Negazione:} \quad 11111111_{c2} +$$

$$\text{Somma di 1:} \quad \underline{\quad\quad\quad 1} =$$

$$\text{Risultato:} \quad 100000000_{c2}$$

Non considerando l'ultimo riporto (il nono bit **1**), si ha:

$$- 0 = 0$$



Il caso del minimo

- Consideriamo il **minimo rappresentabile** con $n=8$ bit
- Cambiamo il segno con l'Algoritmo 1

$$-128_{10} = -2^7 = 10000000_{c2}$$

$$\text{Negazione:} \quad 01111111_{c2} +$$

$$\text{Somma di 1:} \quad \underline{\quad\quad\quad 1 \quad} =$$

$$\text{Risultato:} \quad 10000000_{c2} = -128_{10} \quad !!!$$

In realtà sappiamo che con 8 bit l'intervallo di rappresentazione è $[-2^7, 2^7 - 1] = [-128_{10}, 127_{10}]$

128_{10} non appartiene all'intervallo di rappresentabilità: c'è overflow!



Aumentare il numero di bit

- Per i **numeri positivi** si aggiungono 0 nella parte più significativa

- $+18_{10} = 00010010_{c_2} = 2^4 + 2 = 18_{10}$

- $+18_{10} = 00000000 00010010_{c_2} = 2^4 + 2 = 18_{10}$

- Per i **numeri negativi** si aggiungono 1 nella parte più significativa

- $-18_{10} = 101110 = -2^5 + 2^3 + 2^2 + 2 = -32 + 14 = -18_{10}$

- $-18_{10} = 1111 101110 = -2^9 + (2^8 + \dots + 2^5) + 2^3 + 2^2 + 2$
 $= -2^9 + (2^9 - 2^5) + 2^3 + 2^2 + 2$
 $= -2^5 + 2^3 + 2^2 + 2$
 $= -18_{10}$

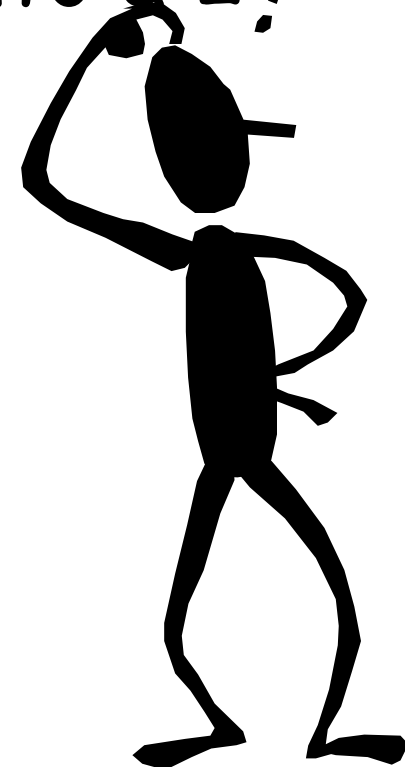
$$2^8 + 2^7 + 2^6 + 2^5 = 2^9 - 2^5$$

$$\sum_{i=h}^k 2^i = \sum_{i=0}^k 2^i - \sum_{i=0}^{h-1} 2^i = 2^{k+1} - 1 - (2^h - 1) = 2^{k+1} - 2^h$$



Addizione

Come calcolare la somma di due numeri
rappresentati in complemento a 2?



Addizione

La somma in complemento a 2 si calcola come nel caso binario, ma:

- Si **trascura** l'eventuale bit di **riporto** finale (c_n)
- Si deve **controllare la consistenza dei segni**:
 - Se la somma di positivi è positiva o la somma di due negativi è negativa, il risultato è corretto
 - Altrimenti l'operazione non poteva essere fatta perché c'è **traboccamento/overflow**
 - Il risultato **non** è rappresentabile con quel numero di bit



Esempi

Esempio 1 (n=6 bit):

$$12_{10} + 6_{10}$$

$$12_{10} = 001100_{c2}$$

$$6_{10} = 000110_{c2}$$

001100

001100 +

000110 =

010010

Corretto!

$$010010_{c2} = 2^4 + 2 = 18_{10}$$

$$12_{10} + 6_{10} = 18_{10}$$

Esempio 2 (n=6 bit):

$$25_{10} + (-13_{10})$$

$$25_{10} = 011001_{c2}$$

$$-13_{10} = 110011_{c2}$$

110011

011001 +

110011 =

001100

Corretto!

$$001100_{c2} = 2^3 + 2^2 = 12_{10}$$

$$25_{10} + (-13_{10}) = 12_{10}$$



Esempi

$n=6$
intervallo rappresentabilità
 $[-32_{10}, 31_{10}]$

Esempio 3 ($n=6$ bit):
 $13_{10} + 23_{10}$

$$13_{10} = 001101_{c2}$$

$$23_{10} = 010111_{c2}$$

011111

001101 +

010111 =

100100

Overflow!

$$100100_{c2} = -2^5 + 2^2 = -28_{10}$$

$$13_{10} + 23_{10} = 36_{10}$$

non rappresentabile con 6 bit

Esempio 4 ($n=6$ bit):
 $-13_{10} + (-23_{10})$

$$-13_{10} = 110011_{c2}$$

$$-23_{10} = 101001_{c2}$$

100011

110011 +

101001 =

011100

Overflow!

$$011100_{c2} = 2^4 + 2^3 + 2^2 = 28_{10}$$

$$-13_{10} + (-23_{10}) = -36_{10}$$

non rappresentabile con 6 bit



Overflow nell'addizione

- Si verifica se e solo se
 - Il risultato della somma di due interi positivi è un intero negativo
 - Il risultato della somma di due interi negativi è un intero positivo

- Esempio

- Sommiamo 5 e 4 su 4 bit (max rappr. $2^3-1=7_{10}$)

- $+5_{10} = 0101_{c2}$

- $+4_{10} = 0100_{c2}$

$$\begin{array}{r} 0101+ \\ 0100= \\ \hline 1001 \end{array}$$

Overflow!
La somma di due interi positivi
non può essere un intero
negativo



Overflow nell'addizione

- Una regola utile per determinare se c'è stato **overflow**
- Se $c_{n-1} = c_n$ il risultato è corretto
- Si ha invece overflow ogni qual volta $c_{n-1} \neq c_n$

$$\begin{array}{ccccccc} c_n & c_{n-1} & & c_i & & c_2 & c_1 \\ \hline a_{n-1} \dots a_i \dots a_2 a_1 a_0 + \\ b_{n-1} \dots b_i \dots b_2 b_1 b_0 = \end{array}$$

$$s_n s_{n-1} \dots s_i \dots s_2 s_1 s_0$$



Sottrazione

- Si calcola l'**opposto** del sottraendo e si somma al minuendo
- $a - b = a + (-b)$

Avremo quindi bisogno dei soli circuiti di somma e complemento



Riepilogo e riferimenti

- Rappresentazione in complemento a 2 e calcolo dell'opposto
 - [P] par. 6.1
- Addizione e sottrazione di interi nella rappresentazione in complemento a 2
 - [P] par. 6.2

