

# Git :: GitHub

- Git

- Git 은 분산 버전 관리 시스템이다.
  - Git 으로 프로젝트를 개발하는 사람은 모두 현재 상태의 파일뿐만 아니라 그 프로젝트의 전체 이력을 가지고 있게 된다는 뜻이다.
  - 버전관리 시스템 : 파일의 변경 내역을 계속 추적하도록 개발된 소프트웨어

- GitHub

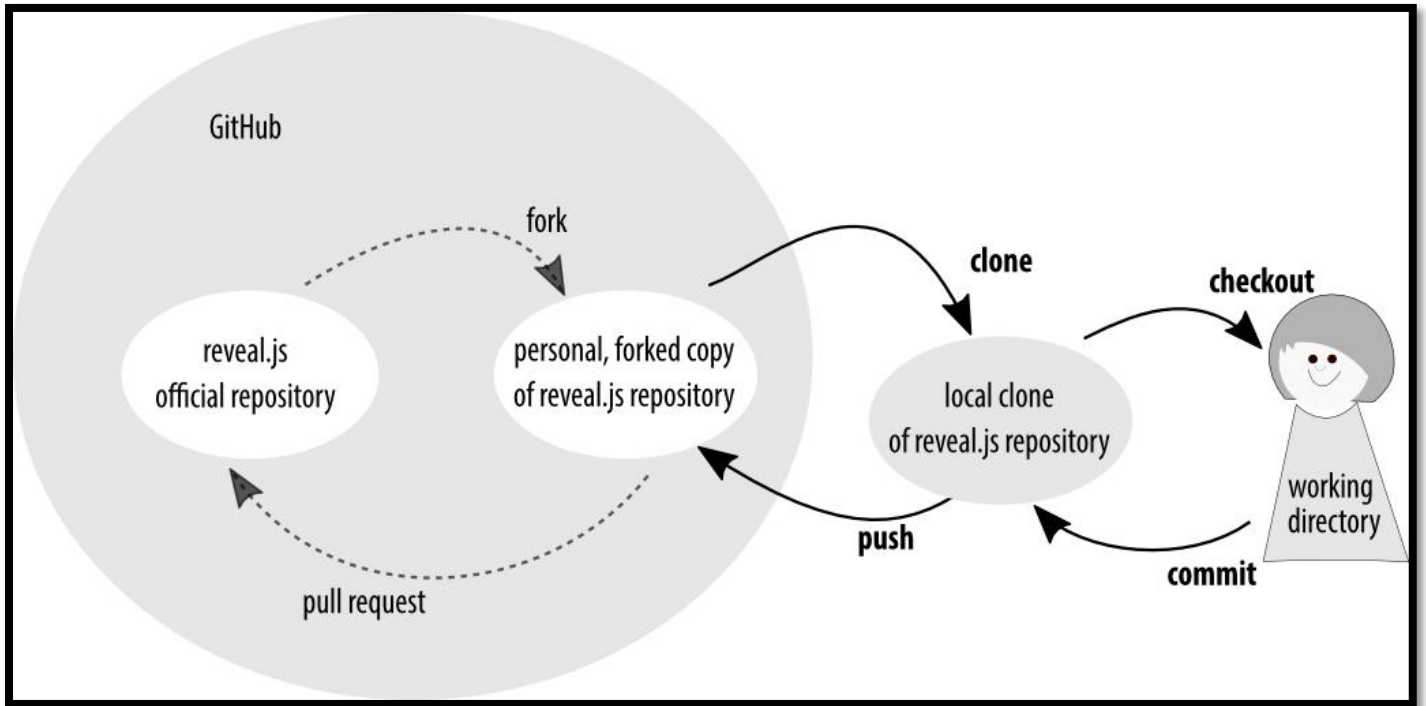
- GitHub 는 Git 저장소(repository)를 업로드 할 수 있는 호스팅 웹사이트를 말한다.
- 웹 상에 소스 코드를 올려서 여러 사람과 공유하는 원격저장소다.
- GitHub 는 다른 사람들과의 협업을 매우 용이하게 해준다.
  - **리포지토리를 공유할 수 있는 원격저장소**
    - 웹 기반 인터페이스
    - forking
    - pull requests
    - issues
    - wikis
- Github 는 위와 같은 기능을 제공하여 팀원들과 보다 효율적으로 변경안을 구체화하고 토론하며 검토할 수 있게 해준다.
- 자신의 PC 에서 작업하는 공간을 **Local Repository** 라 하며, Github 에 있는 공간을 **Remote Repository** 라 한다

## Git 의 장점

본질적으로 git의 사용은 1인 프로젝트를 진행하는 사람에게도 다양한 가치가 있다.

- **변경취소 가능** : 실수 했을 때 구 버전의 작업 파일로 돌아갈 수 있음.
- **모든 변경에 대한 완벽한 이력 History** : 짧게는 하루, 길게는 1년 전에 프로젝트가 어떤 형태였는지도 알 수 있다.
- **변경한 이유를 기록** : 협업을 하다보면(때로는 내가 작성한 코드라할지라도) 왜 변경했는지 모르겠을 때가 많다. 이때 Git 의 커밋 메시지(commit message)를 이용하면 변경한 이유를 쉽게 기록할 수 있으며, 추후에 참조할 수 있다.
- **변경에 대한 확신** : 이전 버전으로의 복귀가 쉽기 때문에 자신을 원하는 대로 다 변경가능하다. 잘 안되면 언제든지 이전 버전으로 복귀하면 된다.
- **여러 갈래의 히스토리(History)** : 콘텐츠의 변경 내용을 테스트해보거나 기능을 독립적으로 실험해보기 위해 별도의 브랜치(branch)를 생성할 수 있다. 완료되면 변경 내용을 마스터 브랜치(Master branch)로 병합할 수 있고, 잘 작동하지 않을 경우 삭제 가능하다.

- **충돌 해결 능력** : Git 을 이용하면 여러사람이 동시에 같은 파일을 작업할 수 있다. Git 은 대개 자동으로 변경사항을 병합할 수 있다. 그렇지 못할 경우에 충돌이 무엇인지 알려주고 이를 해결하기 쉽게 해준다.
- **독립된 히스토리(History)** : 여러 사람들이 다른 브랜치(branch)에서 작업이 가능하다. 기능을 독립적으로 개발하고, 완료되었을 때 그 기능을 병합할 수 있다.

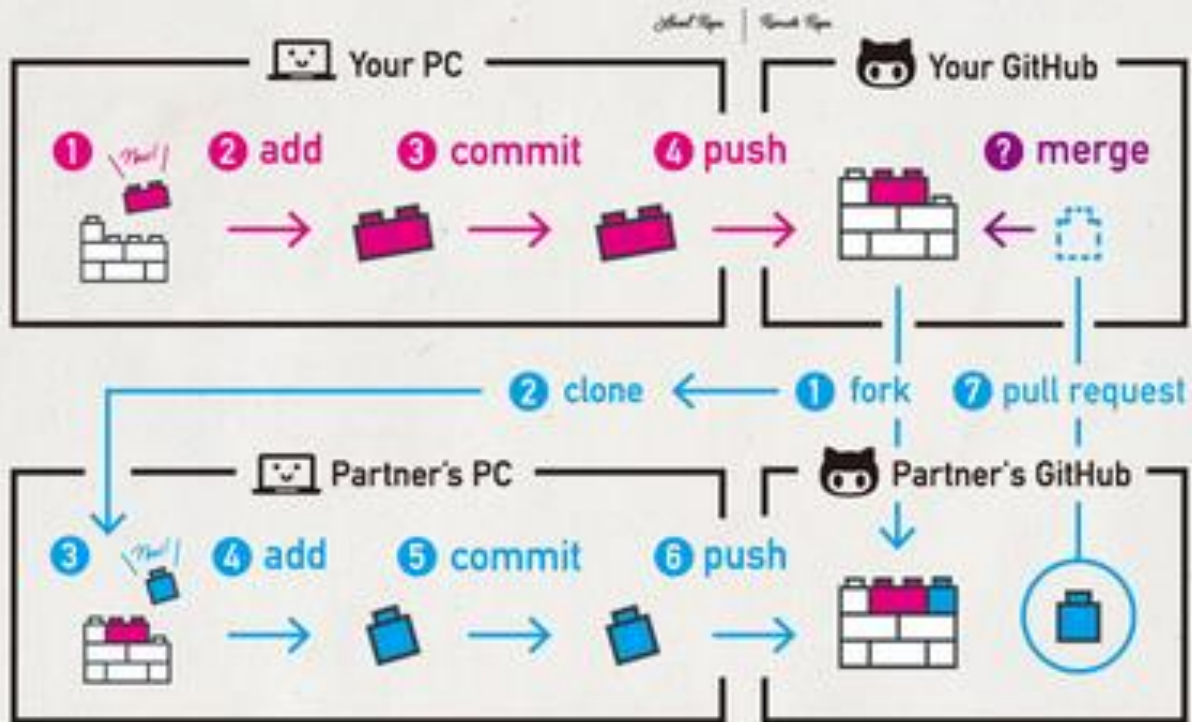


### Git: 버전관리시스템

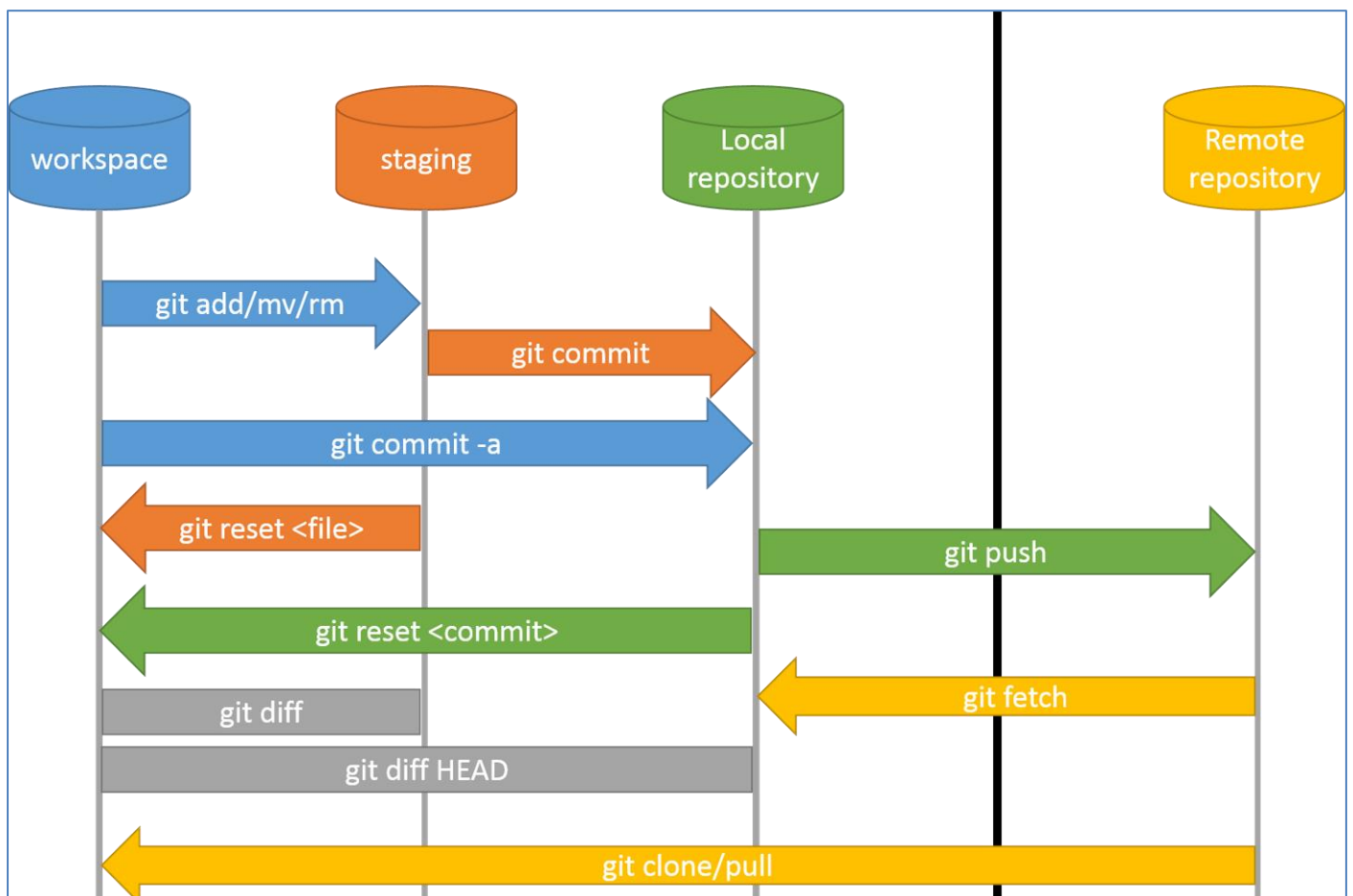
- **GitHub** : 깃허브라고 읽고, Git으로 관리하는 프로젝트를 올려둘 수 있는 사이트입니다.
- **GUI** : 그래픽 유저 인터페이스, 즉 마우스로 클릭해서 사용하는 방식입니다.
- **CLI** : 커맨드 라인 인터페이스, 즉 명령어를 하나씩 입력하는 방식입니다.
- **Git Bash** : CLI 방식으로 Git을 사용할 수 있는 환경입니다.
- **커밋** : 버전 관리를 통해 생성된 파일, 혹은 그 행위를 의미합니다.
- **log 명령어** : 지금까지 만든 커밋을 모두 확인합니다.
- **체크아웃한다** : checkout으로 원하는 지점으로 파일을 되돌릴 수 있습니다. 타임머신과 같죠.
- **로컬저장소** : Git으로 버전 관리하는 내 컴퓨터 안의 폴더를 의미합니다.
- **원격저장소** : GitHub에서 협업하는 공간(폴더)를 의미합니다.
- **레포지토리** : 원격저장소를 의미합니다. (좀 더 멋있어 보이는 용어입니다.)
- **푸시** : 로컬저장소의 커밋(버전 관리한 파일)을 원격저장소에 올리는 것입니다.   
upload
- **풀** : 원격저장소의 커밋을 로컬저장소에 내려받는 것입니다.   
download

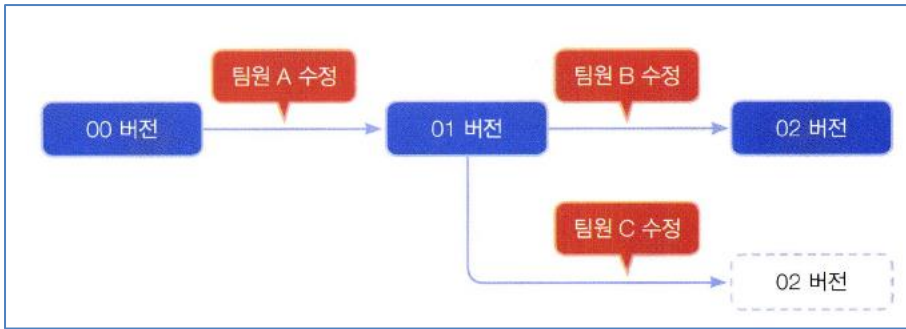
# Git / GitHub

How to "Pull Request"

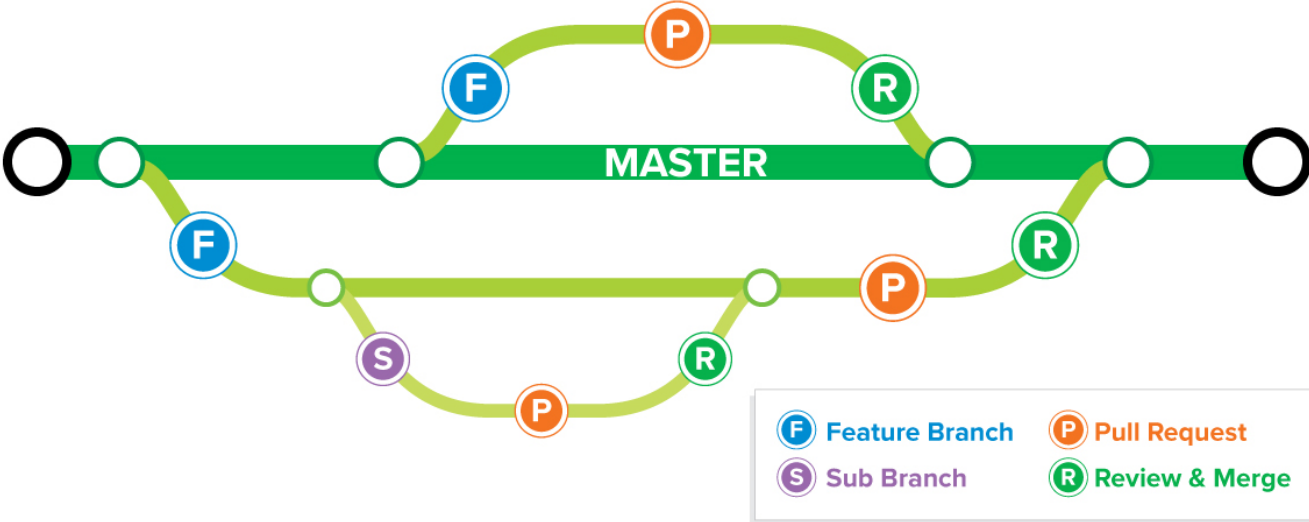


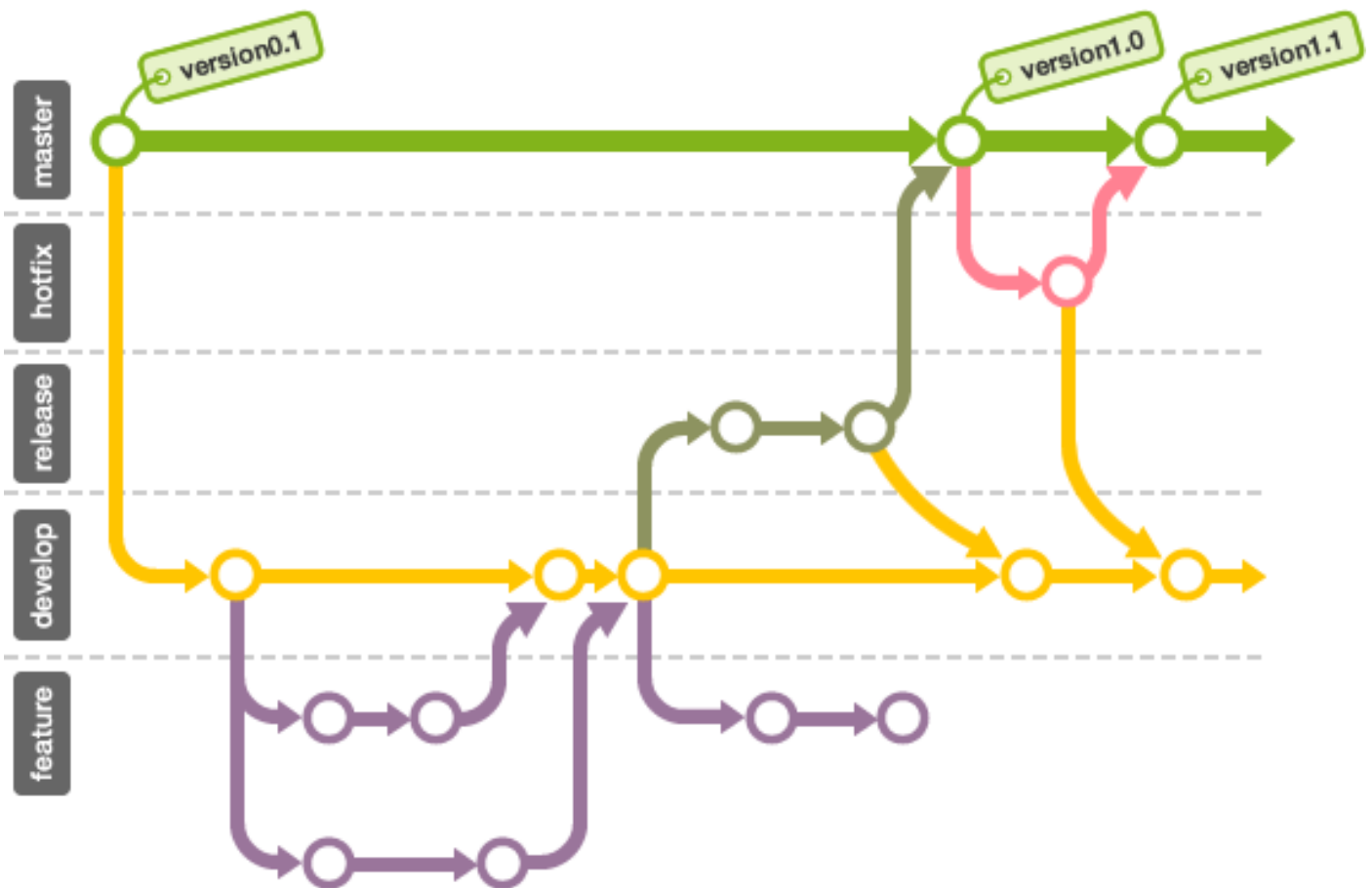
design4less.net





**Break Your Changes Down  
& Make as Many Pull Requests as You Like**



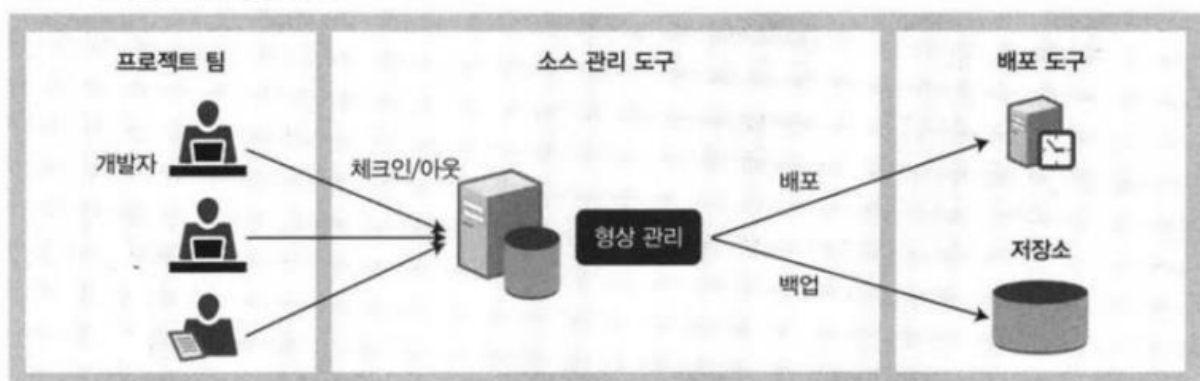


## ▶ 소스 형상관리의 정의

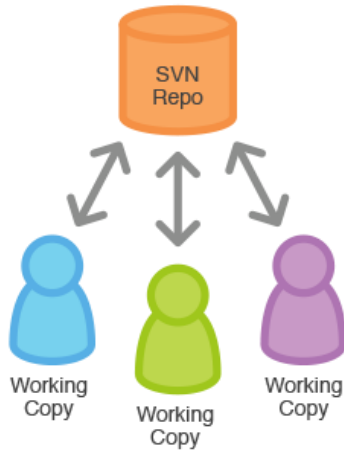
소프트웨어 형상관리는 Software Configuration Management, 줄여서 SCM 라는 단어를 쓰기도 하는데, SW 개발 및 유지보수 과정에서 발생하는 소스코드, 문서, 인터페이스 등 각종 결과물에 대해 형상을 만들고, 이들 형상에 대한 변경을 체계적으로 관리, 제어하기 위한 활동이다. 단순히 말하자면 프로젝트를 진행하면서 생성하는 소스코드를 CVS 나 SVN, 또는 GIT 와 같은 버전 관리 시스템을 이용하는 것을 말한다. 다수의 개발자가 프로젝트에서 동일한 기능을 동시에 개발한다고 할 때, 작성된 소스 코드와 변경사항을 확인하고, 수정하는 협업을 도와주는 시스템이라고 할 수 있다.

형상관리는 일반적으로 **버전 관리 (version control, revision control)**, **소스 관리 (source control)**, **소스 코드 관리 (source code management, SCM)**와 동일한 의미로 사용된다.

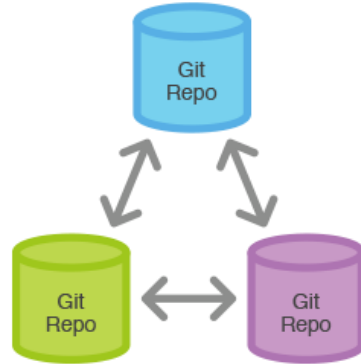
버전 관리 시스템의 구조



Central-Repo-to-Working-Copy Collaboration



Repo-to-Repo Collaboration



## ▶대표적인 소스 형상 관리 툴

### 1. GitHub

### 2. SVN

SVN은 **SubVersion**의 줄임말로 형상관리/소스관리 툴의 일종으로 Open Source 버전관리 시스템으로 2000년도에 CSV를 대체하기 위해 개발되었습니다. 파일 및 디렉토리의 버전관리 기능을 제공하며, 버전의 파일트리는 한 곳에 집중된 레파지토리에 관리된다. Subversion은 효율적인 Branch 및 Merge 기능과 작업의 무결성을 보장하고 네트워크 기능 지원(http) 및 크로스 플랫폼 (Windows, Mac, Linux)을 지원한다. GIT과 함께 굉장히 많이 쓰이는 소스형상관리 툴이다.



### 3. SourceSafe

마이크로소프트에서 개발한 프로그램으로 풀네임(Microsoft Visual SourceSafe, VSS)으로 현재는 개발이 중단된 소스 관리 프로그램으로 조그마한 소프트웨어 개발 프로젝트를 대상으로 한다. 대부분의 소스 제어 시스템들처럼 소스세이프는 컴퓨터 파일의 가상 라이브러리를 만든다.

