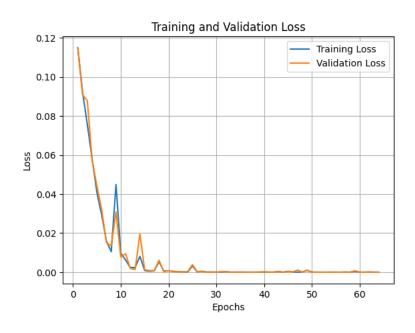
# **GAI Project 2.a Arithmetic text generation**

# F74101254 資訊系 張暐俊

## Analysis

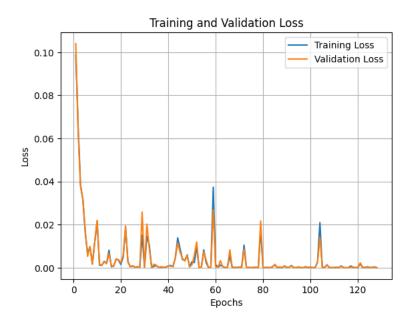
### 1. Model analysis

在模型的設計上,採用跟助教撰寫的程式碼相同的架構,一層的 embedding 層,兩層的 RNN 層以及一層 output 層,在實作上使用的是以 LSTM 這個模型為主。 loss rate 的部分則是會隨著超參數設定的不同而有細微的變動,但總結來說會在 epoch = 30 左右的時候來到最低數值,隨著 epoch 持續加大,他的 loss rate 則會上下 起伏不定,再慢慢降回去。



```
batch_size = 512
epochs = 64
embed_dim = 256
hidden_dim = 256
lr = 0.001
grad_clip = 1
max_length = 25
vocab_size = len(tokenizer.cal_to_id)
```

## 上圖訓練結果之超參數,其資料數量為512,000筆



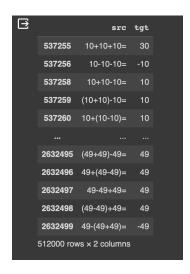
加大到 epoch = 128 的 loss rate 結果圖,其超參數除 epochs 外皆相同

## 2. Dataset analysis

我總共生成了四份 dataset

#### A. filtered\_plus\_minus.csv

取出含3個2位數字之加減運算



#### B. filtered\_PlusAndMinus\_random.csv

取值為集中值,為10到25以內各個數的加減運算

```
# 取集中值(10 - 25)的二位數字選擇

def check_PlusAndWinus_random(row):
# 接重是名仓含二值一位数字的选注

src = row('src')
# 使用工限规律式投制所有的数字
numbers = re.findall(r'\b\d{2}\b', src)
# 週補包含加減數以价值算式
valid_numbers = [int(num) for num in numbers if (int(num) < 26)]
return len(valid_numbers) >= 3 and ('+' in src or '-' in src) and ('*' not in src and '/' not in src)
```

#### C. filtered\_PlusAndMinus\_extreme.csv

取極端值,10到17或41到49間各個數字的加減運算

```
● 取機補值(10 - 17, 41 - 49)的二位數字運算

def check_PlusAndMinus_extreme(row):
    # 接重是各自会三個二位數字的加減法
    src = row['src']
    # 使用证则表述式程则所有的数字
    numbers = re. findall(r'\b\dd2\b', src)
    # 機器包含加減級以外的運車式
    valid_numbers = [int(num) for num in numbers if (int(num) > 40) or (int(num) < 18)]
    return len(valid_numbers) >= 3 and ('+' in src or '-' in src) and ('*' not in src and '/' not in src)
```

#### D. filtered\_PlusAndMinus\_out.csv

取 34 到 49 間各個數字的加減運算

```
● 欺膝端值(34 - 49)的二位數字雜算

def check_PlusAndMinus_out(row):

# 數是是自含三個一位數字的加減法

* src = row(''src')

# 使用正則表達式找到所有的數字

numbers = re.findalt(r'\b\d(2)\b', src)

# 凝釋自含加減效以分別釋耳、

valid_numbers = [int(num) for num in numbers if (int(num) > 33)]

return len(valid_numbers) >= 3 and ('+' in src or '-' in src) and ('*' not in src and '/' not in src)
```

A 是我用來測試超參數的影響以及我所能訓練出的最高分數為多少,B、C、D則是有一定規則取出的 dataset,資料皆根據規則抓出後的總資料量隨機提取 30,000 筆。另外,評估的資料特意使用了B資料的前 3000 筆,這麼做的原因是想測驗說,如果根據驗算測試的題目著重去測驗的話,答對率是否會比較高?結果如下附表

dataset	B (random)	C (extreme)	D (out)
Accuracy	75.91%	14.77%	0.33%

根據上表的結果我們可以發現,B dataset 有著較高的答對率,而完全沒有學習到相關驗證題目的 D dataset 則是幾乎都無法答對題目,而 C dataset 則是因為有加減學習到一些資料,所以相對提升了一些,但也因為資料量大多不服驗證題目內容,導致打對率相對慘淡。

```
Expression: 17+(17-21)=
                                                                     Pred: 13
                                                 Ans:
2992 | Expression: 16+15-11=
                                                                20 | Pred: 20
                                                                                           Result: Correct
2993 | Expression: 14-(16+19)=
                                                                                          Result: Wrong
                                                Ans:
                                                               21 | Pred: 21
40 | Pred: 40
                                                                                          Result: Correct
                                                Ans:
2995 | Expression: 16+10+14=
                                                                                          Result: Correct
2996 | Expression: 23-25-11=
2997 | Expression: 17-24+13=
                                                              -13 | Pred: -1
6 | Pred: 6
11 | Pred: 11
                                                                                          | Result: Wrong
                                                                                          | Result: Correct
2998 | Expression: 18+(16-23)=
2999 | Expression: 22-10-24=
                                                               -12 | Pred: -1
                                                                                          | Result: Wrong
```

B dataset 的驗證結果圖,可以發現運算式的數字皆介於 10 到 25 之間。

```
batch_size = 256
epochs = 64
embed_dim = 256
hidden_dim = 256
lr = 0.001
grad_clip = 1
max_length = 25
vocab_size = len(tokenizer.cal_to_id)
```

運算 B、C、D 時,使用之超參數,使用模型皆為 LSTM。

#### 3. Discussion

## different learning rate:

```
batch_size = 512
epochs = 64
embed_dim = 256
hidden_dim = 256
```

Learning rate	0.01	0.001	0.0001
Accuracy	33.98%	67.49%	66.71%

由上述表格可知,learning rate 越小越好,但是也有一極限值,不需要一昧地調小,當到一數值以下時,其對訓練訓能的影響則逐漸變小。

#### different batch size:

```
epochs = 64
embed_dim = 256
hidden_dim = 256
lr = 0.001
```

Batch size	64	256	512
Accuracy	67.48%	66.06%	66.71%

在未實驗前,因緣際會的查到 IKMLab 的 github,裡面有助教們整理的上課教材, 因為自身對 Pytorch 不是很熟悉的原因,就去拜讀了一下,其中,在教材的最下方練 習,推薦可以加大 batch size 或許會有更好的學習成果,因此我先入為主的認為只要 一直加大 batch size,就能有更好的學習成果,結果實驗數據打了我的臉。在查閱一 些資料後才明白,原來 batch size 的大小更多的是影響 training 的速度,但不一定會 使得 model 有更好的學習成果,還是要配合著模型的各個超參數。

### characteristic of my model:

我使用的模型如上所述,是以 LSTM 為主。選擇此模型的原因是因為,相較於 RNN 來說,他擁有更好的效能。此外,forget gate 的存在也讓這個模型有更好的學習能力與更新資料能力,而且此模型本身就是用來訓練長期記憶的模型,也符合我們希望他記取更多運算式的功能。

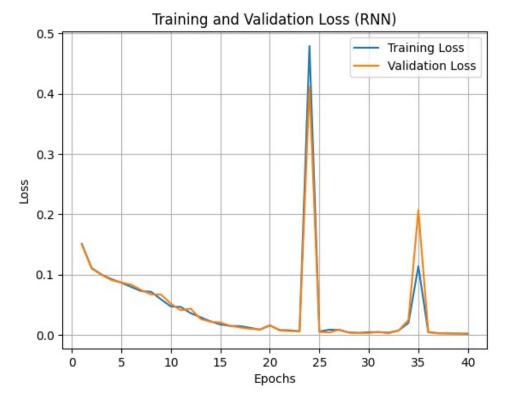
#### Bonus

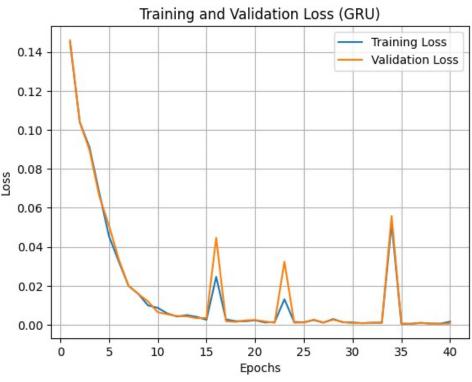
1. Compare the performance of multiple models and provide a brief analysis.

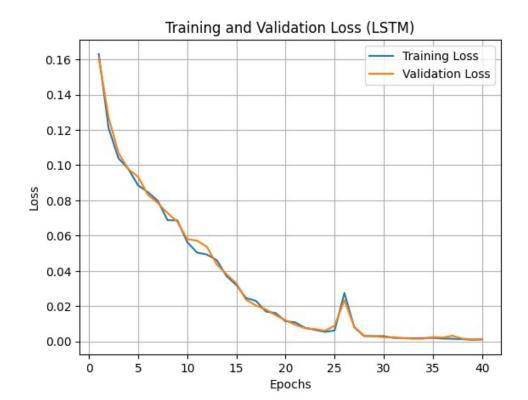
測驗時使用之超參數

```
batch_size = 512
epochs = 40
embed_dim = 256
hidden_dim = 256
lr = 0.0001
grad_clip = 1
max_length = 25
vocab_size = len(tokenizer.cal_to_id)
```

Model	RNN	LSTM	GRU
Accuracy	67.25%	66.39%	65.75%



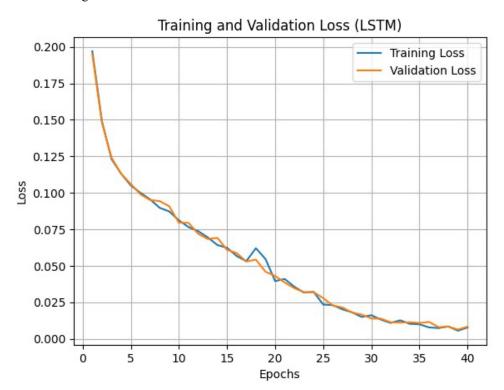


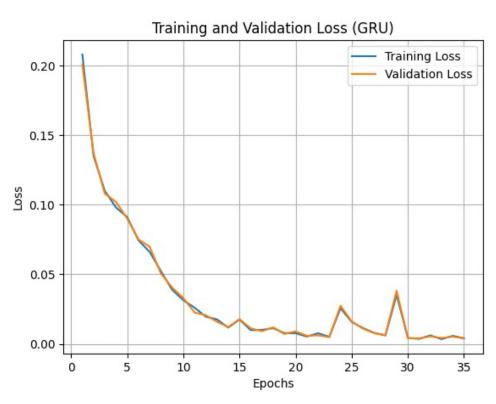


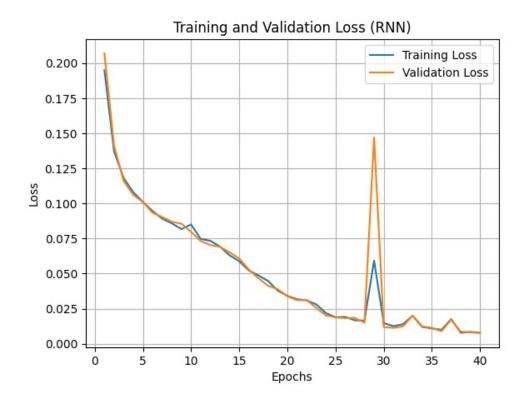
在我原本的想法中,我覺得 RNN 模型因為其架構較為簡單,所以應該其學習成果應該較差,但測驗結果跟我想的完全相反,於是不信邪的我,決定將 batch size 調小後,再嘗試一遍,因為我覺得說不定是因為一次訓練的數量比較少,所以 RNN 會有優勢。

```
batch_size = 256
epochs = 40
embed_dim = 256
hidden_dim = 256
lr = 0.0001
grad_clip = 1
max_length = 25
vocab_size = len(tokenizer.cal_to_id)
```

Model	RNN	LSTM	GRU
Accuracy	67.47%	67.49%	67.49%







結果竟然實測結果一模一樣,後來去查了資料才知道,其實 RNN 模型最大的缺陷是梯度上的問題,我更改 batch size 說實話應該不太能得到我想要的結果。但其實仔細去看還是有差別的,關鍵就在 losing rate 的圖片裡,可以發現在第 40 個 epoch 時,loss 的大小排序依據是 RNN > LSTM > GRU,可以側面推測出,其實 GRU 模型的學習效果應該是比較好的沒錯,另外,在 LSTM 的圖片也可以發現其下降穩定,相較於其他兩者比較不會出現忽大忽小的狀況。