



PEBKAC

Gruppo: 11

Email: pebkacswe@gmail.com

Docs: <https://pebkac-swe-group-11.github.io>

GitHub: <https://github.com/PEBKAC-SWE-Group-11>



Università degli Studi di Padova

Corso di Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2024/2025

Glossario

Informazioni sul documento:

Verificatori	Matteo Gerardin
Redattori	Alessandro Benin
	Matteo Piron
	Tommaso Zocche
Uso	Esterno
Destinatari	Tullio Vardanega
	Riccardo Cardin
	Vimar S.p.A.

Registro delle versioni

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2025-01-26	Derek Gusatto	Responsabile	Approvazione e rilascio
0.1.0	2025-01-25	Matteo Gerardin	Verificatore	Verifica
0.0.7	2025-01-25	Alessandro Benin	Analista	Correzioni rimozione P e varie
0.0.6	2025-01-24	Alessandro Benin	Analista	Aggiunta nuovi termini
0.0.5	2025-01-22	Alessandro Benin	Analista	Aggiunta nuovi termini
0.0.4	2025-01-16	Alessandro Benin	Analista	Aggiunta nuovi termini e ordine alfabetico
0.0.3	2025-01-15	Alessandro Benin	Analista	Importazione da documento condiviso e aggiunta nuovi termini
0.0.2	2024-11-25	Tommaso Zocche	Responsabile	Templating del documento
0.0.1	2024-11-19	Matteo Piron	Analista	Struttura di base e Introduzione

Indice

1	Introduzione	5
2	A	6
3	B	8
4	C	9
5	D	11
6	E	12
7	F	13
8	G	14
9	H	15
10	I	16
11	J	17
12	K	18
13	L	19
14	M	20
15	N	21
16	O	22
17	P	23
18	Q	24
19	R	25
20	S	26
21	T	28
22	U	29
23	V	30
24	W	31
25	X	32
26	Y	33

1 Introduzione

Questo documento mira a garantire chiarezza e uniformità nella terminologia utilizzata all'interno della documentazione del progetto, riducendo al minimo le ambiguità o potenziali incomprensioni. A tal fine, include un glossario che fornisce definizioni precise per i termini specifici del dominio d'uso. Per facilitare la consultazione, i termini sono organizzati in ordine alfabetico, consentendo una navigazione semplice e immediata. Inoltre, in tutti gli altri documenti del progetto, i termini presenti nel Glossario saranno identificati da un simbolo di riferimento, rappresentato da una “G” in pedice.

2 A

- **Accertamento di qualità:** Definisce le attività per assicurare in modo oggettivo che i prodotti e i processi *software_G* siano conformi ai *requisiti_G* specificati.
- **Actual Cost (AC):** Costo effettivo, rappresenta la spesa reale sostenuta per completare il lavoro fino ad un dato momento.
- **Agile:** *Modello di sviluppo_G* che privilegia la flessibilità e la comunicazione efficace sia all'interno del team che con lo *stakeholder_G*, ponendo maggiore enfasi su un prodotto funzionante rispetto ad una documentazione completa, e favorendo l'adattamento ai cambiamenti piuttosto che l'aderenza rigorosa ad un piano prestabilito.
- **AI:** Acronimo di *Artificial Intelligence*, disciplina che studia come progettare sistemi intelligenti in grado di emulare il ragionamento ed il comportamento umano.
- **Amazon Q:** Servizio di cloud computing che supporta lo sviluppo software, fornendo strumenti per il testing e l'analisi.
- **Amministratore:** Figura che si occupa della configurazione e manutenzione dell'ambiente IT di lavoro, selezionando ed implementando le *risorse_G* necessarie per supportare il *way of working_G*.
- **Analista:** Persona esperta nel dominio del problema che identifica i *requisiti_G* necessari per avviare una progettazione efficiente e mirata.
- **Angular:** *Framework_G open source_G* utilizzato per creare applicazioni web dinamiche e reattive, sfruttando componenti modulari e strumenti avanzati per lo sviluppo frontend.
- **API:** Acronimo di *Application Programming Interface*, indica un insieme di procedure e regole per permettere la comunicazione tra sistemi *software_G* diversi o tra componenti di uno stesso sistema.
- **Applicativo server:** *Software_G* progettato per essere eseguito su un server, responsabile di gestire richieste da client, elaborare dati e fornire risposte adeguate attraverso una rete.
- **AS-IS / TO-BE:** Metodologia utilizzata per analizzare e rappresentare la situazione attuale (*AS-IS*) e la situazione futura desiderata (*TO-BE*) in un processo di cambiamento o implementazione di un prodotto.
- **Atlassian:** Azienda specializzata nello sviluppo di strumenti software per il project management e la collaborazione, come *Jira_G* e Confluence.
- **Attore:** Nel contesto degli *use case_G*, rappresenta il ruolo svolto da un utente o sistema che interagisce con il software.
- **Audit trail:** Registro dettagliato delle attività svolte su un sistema per garantire la tracciabilità e l'integrità.

- **Automazione:** Processo di sostituzione delle attività manuali con istruzioni che consentono l'esecuzione automatica di operazioni ripetitive sui *sistemi*_G. informatici
- **AWS:** *Amazon Web Services*, piattaforma di servizi *cloud*_G che offre un'infrastruttura IT scalabile, sicura e altamente disponibile.
- **AWS EC2:** Servizio di *Amazon Web Services*_G che fornisce capacità di calcolo scalabile nel *cloud*_G, consentendo di lanciare e gestire istanze virtuali.

3 B

- **Backend:** La parte amministrativa di un sito o web app, accessibile solo dagli amministratori, che gestisce le funzionalità server-side.
- **Backlog:** Artefatto di Scrum, consiste in un elenco ordinato di attività o funzionalità da sviluppare, mantenuto e aggiornato in base alle priorità del progetto.
- **Backup:** Copia di sicurezza di dati o informazioni cruciali, creata per garantire la loro integrità e disponibilità in caso di guasto, perdita o danneggiamento dei dati originali, spesso archiviata in un luogo separato o su supporti di memorizzazione esterni.
- **Baseline:** Punto di riferimento fisso utilizzato per confrontare le prestazioni del progetto nel tempo, riguardando ambito, tempi e costi.
- **Benchmarking:** Metodo per valutare le prestazioni di un sistema, come un modello LLM_G , confrontandolo con standard o metriche predefinite.
- **Bert:** Modello di linguaggio bidirezionale utilizzato per compiti di elaborazione del linguaggio naturale come analisi del sentimento o classificazione testuale.
- **Best practices:** Linee guida che rappresentano metodi o processi ottimali per raggiungere determinati obiettivi, generalmente adottati in ambito professionale o tecnico.
- **Branch:** Linea indipendente di sviluppo in un sistema di versionamento come Git_G , che consente modifiche parallele al codice sorgente.
- **Budget:** Pianificazione finanziaria che definisce le risorse economiche allocate per un determinato progetto, attività o periodo, utilizzata per monitorare e controllare le spese in relazione agli obiettivi e alle previsioni.
- **Budget At Completion (BAC):** Budget totale pianificato per il completamento di un progetto.
- **Bug:** Errore o malfunzionamento nel software, spesso dovuto a problemi nel codice sorgente.

4 C

- **CA (Customer Acceptance):** Fase del processo di sviluppo in cui il cliente verifica e approva il prodotto o il servizio fornito, assicurandosi che soddisfi i *requisiti*_G e le specifiche concordate prima della consegna finale o del rilascio.
- **Capitolato:** Documento che descrive in dettaglio lavorazioni, modalità e tempi di esecuzione per un progetto, incluso il relativo costo.
- **Chatbot:** Programma che utilizza *AI*_G e *LLM*_G per simulare conversazioni umane e automatizzare risposte.
- **ClickHouse:** Database analitico *open source*_G progettato per l'elaborazione di grandi volumi di dati in tempo reale, particolarmente adatto per applicazioni che richiedono analisi veloci e scalabili.
- **Cloud:** Infrastruttura tecnologica che permette l'archiviazione, l'elaborazione e la distribuzione di dati e applicazioni tramite internet.
- **Cloud-ready:** Infrastruttura progettata per essere compatibile e facilmente integrabile con servizi di cloud computing, offrendo scalabilità e flessibilità per l'implementazione di applicazioni e servizi.
- **Code coverage:** Metodologia per misurare quanta parte del codice è stata testata durante l'esecuzione dei test software.
- **Commit:** Operazione in *Git*_G per salvare le modifiche apportate ai file in un *repository*_G.
- **Committente:** Persona o organizzazione che commissiona la realizzazione di un'opera o servizio.
- **Configuration Management:** Processo che definisce e controlla le modifiche agli elementi di un sistema software, garantendo coerenza e tracciabilità.
- **Configuration Status Accounting:** Processo di documentazione e monitoraggio delle verifiche e dei cambiamenti apportati alle caratteristiche di un prodotto software, garantendo la tracciabilità e l'aggiornamento continuo.
- **Consuntivo:** Rendiconto dei risultati ottenuti in un determinato periodo o progetto.
- **Container:** Unità di software che raggruppa il codice di un'applicazione e tutte le sue dipendenze (librerie, configurazioni e altre risorse necessarie) affinché possa funzionare in maniera isolata in un ambiente di runtime.
- **Conversazione guidata:** Sistema con una serie di menù e sottomenù con delle opzioni selezionabili dall'utente che costruiscano un prompt per le esigenze principali di un possibile installatore.
- **Conversazione libera:** Sistema attraverso cui l'installatore può fare domande e ricevere risposte in linguaggio naturale.

- **Cost Performance Index (CPI):** Indicatore di efficienza dei costi di un progetto rispetto al budget.
- **Cruscotto informativo:** Strumento di visualizzazione dei dati che aggrega e presenta informazioni chiave attraverso grafici, tabelle e indicatori, consentendo il monitoraggio e l'analisi delle performance di un sistema o processo in tempo reale.
- **CSS:** Acronimo di *Cascading Style Sheets*, linguaggio usato per definire il design e la formattazione di documenti HTML.

5 D

- **Dashboard:** Interfaccia grafica che fornisce una panoramica dei dati principali, spesso sotto forma di grafici e tabelle.
- **Database:** Sistema organizzato per la raccolta, la gestione e l'archiviazione di dati, che permette di memorizzare, recuperare e manipolare informazioni in modo strutturato, spesso utilizzando un sistema di gestione database (DBMS).
- **Database vettoriale:** Tipo di database progettato per archiviare e gestire dati geospaziali o geometrie, come punti, linee e poligoni.
- **Diagramma dei casi d'uso:** Rappresentazione grafica degli *use case*_G, che evidenzia gli *attori*_G e le interazioni con il sistema.
- **Diagramma di Gantt:** Strumento per rappresentare graficamente le attività di un progetto, indicando durata, sequenze e sovrapposizioni.
- **Diario di bordo:** Documento che monitora i progressi del progetto, evidenziando il rapporto tra costi sostenuti e risultati ottenuti.
- **Docker:** Piattaforma *open source*_G per la creazione e gestione di container, garantendo la coerenza tra ambienti di sviluppo e produzione.
- **Docker Compose:** Strumento utilizzato per implementare il principio di Infrastructure as Code, consentendo la creazione e gestione di ambienti applicativi replicabili con un solo comando.
- **Documentazione:** Definisce le attività per la registrazione delle informazioni prodotte da un processo del ciclo di vita.
- **Drag-and-drop:** Interazione utente che consente di selezionare un oggetto (come un file o una finestra) e trascinarlo con il mouse o il touchpad in una nuova posizione, senza la necessità di utilizzare comandi da tastiera.

6 E

- **Earned Value (EV):** Valore guadagnato, rappresenta il costo stimato del lavoro effettivamente completato.
- **Embedding:** Metodo per rappresentare parole o frasi come vettori numerici in uno spazio semantico, utile per analisi linguistiche.
- **Epic:** Una raccolta di $ticket_G$ che rappresenta obiettivi significativi di un progetto.
- **Estimated At Completion (EAC):** Stima aggiornata del costo totale del progetto, basata sull'andamento attuale.

7 F

- **Feedback:** Risposta o commento ricevuto in seguito a un'azione, processo o comportamento, utilizzato per valutare, migliorare o ottimizzare sistemi, prodotti o performance, spesso applicato in contesti di sviluppo software o interazione utente.
- **Fine-Tuning:** Processo di ottimizzazione di un modello pre-addestrato (LLM_G) per adattarlo a compiti specifici tramite ulteriori cicli di addestramento con un dataset mirato.
- **Flow:** Piattaforma *open source*_G per la gestione e l'orchestrazione di flussi di lavoro, utilizzata per integrare modelli di linguaggio con altre applicazioni e processi.
- **Framework:** Insieme di strumenti e librerie che forniscono una struttura di base per lo sviluppo software.
- **Framework Pytest:** *Framework*_G per il testing in Python, che supporta la scrittura di test semplici e scalabili, con funzionalità avanzate come fixture, marker e gestione parametrizzata dei *test*_G.
- **Frontend:** Parte visibile di un'applicazione con cui l'utente interagisce direttamente, composta da interfacce grafiche.

8 G

- **Gantt**: Diagramma che rappresenta graficamente la pianificazione temporale delle attività di un progetto.
- **Generative AI**: Tipo di *intelligenza artificiale_G* che utilizza modelli per generare nuovi dati, contenuti o soluzioni, come testo, immagini, musica o codice, basandosi su esempi precedenti e apprendendo dalle caratteristiche e pattern dei dati di addestramento.
- **Git**: Sistema distribuito per il controllo di versione che consente di tracciare modifiche e collaborare su progetti software.
- **GitHub**: Piattaforma che integra *Git_G*, offrendo strumenti per la collaborazione e la gestione di codice sorgente.
- **GitHub Action**: Strumento di *automazione_G* che consente di creare flussi di lavoro per test, compilazione e distribuzione del codice.
- **GitHub Runners**: Servizi utilizzati per eseguire azioni di *GitHub Action_G*, come test automatici e analisi del codice.
- **Google Sheets**: Applicazione di foglio di calcolo basata su *cloud_G*, parte della suite Google Workspace, che permette la creazione, modifica e collaborazione in tempo reale su documenti di calcolo.
- **Grafana**: Piattaforma *open source_G* per il monitoraggio e la visualizzazione di metriche, dati di log e serie temporali, utilizzata per creare cruscotti personalizzati e per l'analisi in tempo reale di performance e dati operativi.
- **GUI (Graphical User Interface)**: Interfaccia utente grafica che consente l'interazione con un sistema informatico attraverso elementi visivi come finestre, icone, menu e pulsanti, rendendo l'uso del software più intuitivo e accessibile.

9 H

- **Hardware:** Componenti fisici di un sistema informatico, inclusi dispositivi come processori, memoria, dischi rigidi, schede madri e periferiche, che supportano l'esecuzione di software e l'interazione con l'utente.

10 I

- **InfluxDB:** Database open source specializzato nella gestione di serie temporali, progettato per raccogliere, archiviare e analizzare grandi volumi di dati con timestamp, utilizzato principalmente per applicazioni di monitoraggio e IoT.
- **Input:** Dati, comandi o informazioni forniti a un sistema, programma o dispositivo, che vengono elaborati per generare un output o per avviare un'azione specifica.
- **Interfaccia web:** Pannello di controllo o applicazione accessibile tramite un browser, che consente agli utenti di interagire con un sistema o servizio online, utilizzando elementi grafici e interattivi come moduli, pulsanti e menù.
- **Issue:** Un'unità di lavoro in un sistema di tracciamento che può rappresentare un problema, una richiesta di funzionalità o un'attività.
- **Issue Tracking System (ITS):** Software utilizzato per gestire e monitorare problemi o richieste in un progetto.

11 J

- **Jira**: Sistema di tracciamento di *issue*_G, utilizzato per il project management.
- **JSON**: Acronimo di JavaScript Object Notation, formato di interscambio dati leggero e facilmente leggibile da macchine e umani.

12 K

- **Knowledge Management:** Sistema per facilitare la creazione, la condivisione e l'archiviazione di conoscenza all'interno di un'organizzazione.

13 L

- **LangChain:** Framework per collegare modelli linguistici a fonti di dati e consentire loro di interagire con l'ambiente.
- **LaTeX:** Linguaggio di markup utilizzato per la composizione tipografica di documenti_G.
- **LightSail Containers:** Servizio di *Amazon Web Services*_G che consente di eseguire applicazioni containerizzate su istanze di container completamente gestite, offrendo un'infrastruttura scalabile e semplice da configurare per lo sviluppo e il deployment di microservizi e applicazioni distribuite.
- **Link:** Elemento interattivo all'interno di una pagina web che, quando selezionato, consente di navigare verso un'altra pagina o risorsa, tramite un URL (Uniform Resource Locator), utilizzato per facilitare l'accesso a contenuti e *risorse*_G *online*_G.
- **Llama 3.1 / Llama 3.2:** Modello di linguaggio di grandi dimensioni (*LLM*) *open source*_G, progettato per generare testo naturale e rispondere a domande.
- **LLM:** Acronimo di Large Language Model, modelli addestrati su grandi quantità di dati testuali per generare linguaggio naturale.

14 M

- **Machine Learning:** Disciplina dell'*Artificial Intelligence*_G che utilizza algoritmi per apprendere dai dati e migliorare le prestazioni di un sistema senza programmazione esplicita.
- **Meeting:** Incontro o sessione di discussione tra membri di un team o parti interessate, finalizzato a prendere decisioni, risolvere problemi o condividere informazioni su progetti, attività o obiettivi comuni.
- **Merge:** Comando in *Git*_G per unire più sequenze di modifiche in una cronologia unificata.
- **Microsoft Teams:** Piattaforma di collaborazione sviluppata da Microsoft, che consente la comunicazione tramite chat, videoconferenze e condivisione di file, integrandosi con altri strumenti della suite Microsoft 365.
- **Milestone:** Obiettivo intermedio che segna un punto significativo nel ciclo di vita di un progetto.
- **Mistral:** Modello di linguaggio *open source*_G focalizzato sull'efficienza e sulla generazione di contenuti testuali accurati.
- **Modello di sviluppo:** Principio teorico che guida la progettazione e implementazione di un programma.
- **MongoDB:** Database NoSQL orientato ai documenti, utilizzato per memorizzare dati non strutturati, che consente una gestione flessibile delle informazioni grazie alla sua architettura basata su documenti *JSON*_G-like.

15 N

- **Node.js**: Runtime multiplatforma per l'esecuzione di JavaScript lato server.
- **NoSQL**: Tipologia di database progettati per memorizzare e gestire grandi volumi di dati non relazionali.

16 O

- **OCRmyPDF:** Strumento che utilizza la tecnologia OCR (Optical Character Recognition) per estrarre testo da documenti PDF.
- **Online:** Riferito a qualsiasi servizio, applicazione o risorsa che è accessibile tramite Internet, permettendo interazioni e scambi di dati in tempo reale tra utenti e *sistemi*_G.
- **Open Source:** Software il cui codice sorgente è accessibile e modificabile liberamente.
- **OpenAI:** Laboratorio di ricerca che sviluppa *intelligenze artificiali*_G avanzate come i modelli GPT.
- **Output:** Dati o risultati prodotti da un sistema, programma o dispositivo in risposta ad un input, che possono essere visualizzati, elaborati o utilizzati per ulteriori operazioni.

17 P

- **Password:** Sequenza di caratteri utilizzata come mezzo di autenticazione per garantire l'accesso sicuro a sistemi, applicazioni o risorse, generalmente combinata con un nome utente per verificarne l'identità.
- **PB:** Acronimo di Product Baseline, punto di revisione per valutare l'avanzamento di un progetto.
- **Phi:** Modello LLM_G specializzato per applicazioni avanzate di generazione e comprensione del linguaggio.
- **Pipeline:** Sequenza di fasi o processi interconnessi in un flusso di lavoro automatizzato, in cui i dati vengono elaborati passo dopo passo, consentendo l'esecuzione continua e la trasformazione dei dati attraverso diverse operazioni, come nel contesto della continuous integration e della continuous delivery.
- **Planned Value (PV):** Valore pianificato, costo stimato del lavoro previsto in un dato momento.
- **PoC:** *Proof of Concept*, prototipo o realizzazione iniziale di un'idea o tecnologia per verificarne la fattibilità, il funzionamento o il potenziale, spesso utilizzato per testare se una soluzione può risolvere un determinato problema prima di impegnarsi in un progetto più ampio.
- **PostGIS:** Estensione spaziale per il database $PostgreSQL_G$, che aggiunge il supporto per dati geografici, permettendo di eseguire query geospaziali e operazioni su dati spaziali.
- **PostgreSQL:** Sistema di gestione di database relazionale open source, altamente estensibile e compatibile con SQL, che supporta funzionalità avanzate come transazioni ACID, gestione di dati non strutturati e indexing avanzato.
- **Problem-solving:** Processo cognitivo che implica l'identificazione, l'analisi e la risoluzione di problemi, attraverso l'uso di metodi logici, creativi e analitici, frequentemente applicato in contesti informatici e nello sviluppo di $software_G$.
- **Pull Request:** Proposta di modifica al codice sorgente in un sistema di controllo di versione.
- **Python:** Linguaggio di programmazione ad alto livello, noto per la sua sintassi semplice ed elegante, utilizzato in numerosi ambiti, tra cui lo sviluppo web, l'automazione, l'analisi dei dati e l'*intelligenza artificiale_G*.

18 Q

•

19 R

- **RAG:** Acronimo di *Retrieval-Augmented Generation*, tecnica utilizzata per migliorare i modelli LLM_G combinando la generazione di testo con la ricerca di informazioni pertinenti da una base di conoscenza esterna.
- **React:** Libreria JavaScript *open source*_G utilizzata per creare interfacce utente interattive.
- **Release Management:** Processo di pianificazione, coordinamento e gestione del rilascio di nuove versioni di un prodotto, al fine di garantire che la distribuzione del software avvenga in modo controllato, riducendo i rischi e assicurando la qualità del prodotto rilasciato.
- **Repository:** Archivio digitale che conserva codice sorgente, file e documenti relativi a un progetto software.
- **Requisito:** Descrizione di ciò che un sistema deve fare o vincoli che deve rispettare.
- **Responsabile:** Figura che guida il team di progetto, pianificando attività e gestendo le relazioni esterne.
- **REST:** Acronimo di *Representational State Transfer*, stile architetturale per la progettazione di servizi web basati su *risorse*_G.
- **Retrieval:** Processo di recupero di informazioni da un archivio o database, basato su query o richieste, utilizzato in vari contesti, tra cui la ricerca di dati, la gestione delle informazioni e l'elaborazione del linguaggio naturale (NLP).
- **Risorse:** Qualsiasi elemento utilizzato dal sistema per eseguire operazioni o attività.
- **RTB:** Acronimo di *Requirements and Technology Baseline*, revisione iniziale per fissare requisiti e tecnologie di un progetto.
- **Ruolo:** Incarico assunto da un membro del team, come *responsabile*_G, *amministratore*_G, o *analista*_G.

20 S

- **Schedule Performance Index (SPI):** Indicatore di efficienza temporale di un progetto.
- **Scoreboard:** Visualizzazione grafica dello stato di avanzamento di un progetto, generalmente con percentuali e stati dei *task*_G.
- **Scrapy:** Framework *open source*_G per il web scraping, utile per estrarre informazioni da siti web.
- **Sessione:** Periodo di tempo durante il quale un utente interagisce con un sistema o applicazione, in cui vengono memorizzate informazioni temporanee (come credenziali o preferenze) per garantire una continuità nelle operazioni, solitamente gestita tramite un identificatore univoco.
- **Sistema:** Insieme di componenti interconnessi che lavorano insieme per raggiungere uno scopo comune. In ambito software, può includere *hardware*_G, *software*_G, persone e processi.
- **Slack:** Strumento di collaborazione che consente messaggistica istantanea e gestione delle attività di team.
- **Software:** Insieme di programmi, dati e istruzioni che permettono a un computer di eseguire specifiche funzioni o compiti, comprese applicazioni, sistemi operativi e strumenti di sviluppo.
- **Software Development Lifecycle (SDLC):** Processo strutturato che guida la progettazione, lo sviluppo, il testing, la distribuzione e la manutenzione di software, con l'obiettivo di produrre software di alta qualità attraverso fasi ben definite e pratiche sistematiche.
- **Spring:** Framework *open-source*_G per lo sviluppo di applicazioni Java, che fornisce infrastrutture per la gestione della configurazione, la gestione delle dipendenze, la sicurezza e l'accesso ai dati, semplificando la creazione di applicazioni scalabili e modulari_G.
- **Spring Boot:** Framework *open-source*_G basato su *Spring*_G, utilizzato per creare applicazioni Java autonome e pronte per la produzione, con configurazioni minime e una struttura predefinita che semplifica la creazione di applicazioni basate su microservizi_G.
- **Sprint:** Iterazione a tempo fisso di due settimane in Scrum, durante la quale il team sviluppa un incremento del prodotto.
- **SQL:** Acronimo di Structured Query Language, linguaggio standard per la gestione di database relazionali.
- **Stakeholder:** Persona o gruppo interessato al successo di un progetto o iniziativa_G.
- **Superset:** Strumento *open source*_G per la visualizzazione e l'analisi dei dati, che consente di creare dashboard interattive e report complessi a partire da diverse fonti di dati.

- **Swift:** Linguaggio di programmazione sviluppato da Apple, utilizzato per lo sviluppo di applicazioni iOS, macOS, watchOS e tvOS, noto per la sua velocità e sicurezza.
- **SwiftUI:** Framework sviluppato da Apple per la costruzione di interfacce utente dichiarative per le piattaforme Apple, che semplifica il design delle UI attraverso una sintassi Swift integrata.

21 T

- **Tableau:** Software di business intelligence e data visualization che permette di creare report interattivi e grafici per analizzare e comprendere i dati in modo semplice e visuale.
- **Task:** Un'unità di lavoro o attività da completare, solitamente assegnata ad una persona o ad un gruppo, che può essere tracciata e gestita in sistemi di gestione progetti.
- **Telegram:** Applicazione di messaggistica istantanea e broadcasting.
- **Test:** Processo utilizzato per verificare la correttezza, la funzionalità e le prestazioni di un software o di un sistema, con l'obiettivo di individuare e correggere errori o difetti.
- **Ticket:** Rappresentazione di un'attività, problema o funzionalità da gestire in sistemi di tracciamento come *Jira_G*.
- **Timeline:** Diagramma temporale utilizzato per rappresentare scadenze, dipendenze e progressi di un progetto.
- **Timescale:** Database *open source_G* progettato per la gestione di serie temporali, utilizzato per raccogliere ed analizzare dati che cambiano nel tempo, come metriche, sensori o dati IoT.
- **TimescaleDB:** Estensione di *PostgreSQL_G* progettata per gestire serie temporali, consentendo l'archiviazione e l'analisi di grandi volumi di dati con timestamp, ottimizzando le query e le operazioni su dati temporali attraverso funzionalità avanzate di partizionamento e compressione.
- **Typescript:** Linguaggio di programmazione *open source_G*, estensione di JavaScript con tipizzazione statica.

22 U

- **UI:** Acronimo di *User Interface*_G, rappresenta l'interfaccia grafica attraverso cui l'utente interagisce con un *sistema*_G.
- **UML:** Acronimo di *Unified Modeling Language*_G, linguaggio per modellare sistemi basati sul paradigma orientato agli oggetti.
- **Use case:** Insieme di scenari che descrivono interazioni tra *attori*_G e *sistema*_G per raggiungere un obiettivo.
- **User-friendly:** Termine che descrive un sistema, un'interfaccia o un'applicazione progettati per essere semplici da usare, intuitivi ed accessibili anche per utenti con poca esperienza tecnica.
- **User Stories:** Descrizioni brevi e semplici di funzionalità o requisiti da parte degli utenti finali, utilizzate nel processo di sviluppo agile per definire ciò che un sistema dovrebbe fare, solitamente redatte nel formato *Come* [utente], *voglio* [funzionalità], *così che* [beneficio].
- **Username:** Identificativo univoco assegnato ad un utente per accedere ad un sistema, applicazione o servizio, spesso combinato con una password per autenticare l'accesso e garantire la sicurezza.

23 V

- **Validazione:** Definisce le attività per validare il prodotto software.
- **Verifica:** Definisce le attività per verificare il prodotto software.
- **Verificatore:** Figura incaricata di controllare la coerenza del lavoro svolto rispetto ai *requisiti_G* e alla *documentazione_G*.
- **Vimar:** Azienda proponente del *capitolato_G* "Vimar Geniale", che mette a disposizione le sue competenze per sviluppare soluzioni innovative.
- **VueJS:** Framework JavaScript *open source_G* utilizzato per la costruzione di interfacce utente ed applicazioni web single-page, che si distingue per la sua reattività, semplicità e capacità di integrare facilmente componenti modulari.

24 W

- **Way of working:** Metodo organizzativo per gestire in modo professionale le attività di un progetto.
- **Web Responsive:** Approccio al design di siti web che consente la visualizzazione ottimale dei contenuti su una vasta gamma di dispositivi e risoluzioni, adattando il layout e le immagini in base alla dimensione dello schermo per garantire una buona esperienza utente.
- **Web Scraping:** Tecnica di estrazione automatica di dati da siti web, utilizzando script o software per raccogliere informazioni strutturate da pagine web, comunemente impiegata per l'analisi dei dati e l'automazione di processi di raccolta.
- **Workflow:** Sequenza di stati e transizioni che descrivono il ciclo di vita di un'attività.

25 X

•

26 Y

•

27 Z

•