

Módulo 1 – Recolha e validação de peças

Objetivos:

- Reconhecimento da caixa da peça a retirar e posteriormente verificação da peça
 - Num cenário com duas caixas, onde ambas tenham peças de cores distintas (poucas unidades inicialmente) a app deve reconhecer qual a caixa a que nos devemos dirigir para retirar a peça que necessitamos inicialmente
 - Posteriormente a app verifica se estamos a retirar a peça correta (cor)
- Retirar uma sequência de peças à medida que é necessário
 - Para a construção X necessitamos de K peças para os vários passos, as várias peças vão sendo procuradas/reconhecidas à medida que são necessárias para a evolução da construção

Módulo 2 – Início das construções com sequência

Objetivos:

- Dada a recolha de cada uma das peças, o utilizador deve passar à montagem das mesmas na placa verde pela ordem correta
- Validação posterior do encaixe feito (inicialmente por cores)
 - Consoante a cor recolhida seria indicado qual o passo a tomar/onde encaixar a peça (ex: em cima da placa verde/peça branca etc)

Módulo 3 – Início das construções com coordenadas

Objetivos:

- Adaptação do módulo 2 à cartografia da placa verde, sendo que a cada indicação de onde será colocada a peça será adicionada a posição exata onde a mesma deve ser encaixada e posterior verificação da ação
- Verificação não só da posição como da orientação e forma da peça

Módulo 4 – Aplicação com Interface final

Objetivos:

- Melhoria da interface desenvolvida de modo a tornar a aplicação desenvolvida num produto final que acompanhe as construções dos seus utilizadores
- Incorporação de AR no apoio á construção (opcional)