## Contenu Pédagogique

Méthode par point				
Analyse de la citation/ image	Le STATUT du document, formuler des hypothèses et des questions. Contexte historique, environnemental Que montre l'image, que dit le texte, la TYPOLOGIE de l'objet, auteur type de propos, à qui s'adresse le propos, explication. GENEALOGIE du document. SE POSTIONNER, + en quoi ça concerne le design.			
DES AXES				
Extraction d'un nœud problématique				
Éléments de réflexions, incorporation de références	Amener sur un champ d'action, terrain et territoire d'action			
REF THEORICO- PRATIQUES				
Problématique qui m'anime	Série de questions qui porte sur un territoire de recherche, dans un domaine du design et qui utilise un vocabulaire de pédagogue, problématique réemployable dans la leçon			
Synthèse et annonce de la suite des évènements	« Effet d'annonce »			
Contexte de projet	Un appel à projet, un terrain, une notion, un mouvement historique			
Contexte d'école	La classe, le cours dans l'emploi du temps et le référentiel, l'établissement et le domaine de design			
ENJEUX DE LA SÉQUENCE	Par points détaillés, ce que l'on met en jeu chez les étudiants. PLUS LIÉS À LA PROBLÉMATIQUE EN DESIGN QU'À LA DEMANDE DU COURS Objectif opérationnels que l'élève doit acquérir grâce à la séquence. Par exemple : -exploiter l'atelier comme lieu privilégier de restitution d'un terrain, - confronter les étudiants à la réalité d'un espace, les types d'exploration et de représentation de l'espace aux différentes manières d'accéder au site, - réussir à lire et analyser l'espace dans une pratique de terrain au sens large depuis l'atelier comme sur placeélaborer une méthode d'échantillonnage -capacité à dégager différentes hypothèses et principes d'exploitation et à déterminé un CHOIX -développer des moyen pour archiver et enregistrer une recherche			
À quoi sert la séquence et son modèle de dispositif, comment elle va fonctionner	Par exemple itératif, placé à ce moment là -Constituer une matériauthèque -Constituer une procédothèque -Constituer un mode d'emploi			
Compétences du référentiel visées	L'intérêt dans le contexte de DN MADE			
TITRE				
La demande				
Plan de la séquence	Les moyens pratiques du dispositif pédagogique			
Semaine 1 détails	Enjeux de la séquence 1 vis à vis du contexte. CATEGORIES DE COLLECTES Détail d'un cours théorique et des notions à animer.			
Partenariat et cours transversal	À intercaler au moment opportun			
Semaine 2 détails	Enjeux du changement de semaine et description de le portée au contexte.			
Semaine 3 détails	Protocole, et outils à disposition. OUTILS NUMÉRIQUES			
Une INTERVENTION COLLECTIVE	Exposition, matériauthèque, la question des communs dans la formation.			
Modalité des livrables				
Evaluation des compétences	À quel moment et dans quelle mesure ? Les modalités d'évaluation.			
Conclusion	Retour sur la problématique et les enjeux extraits du document. Reboucler sur le document mais plus véritablement des enjeux de design portés.			

Méthode par point	

Méthode par point		
Analyse de la citation/		
image		
DES AXES		
Extraction d'un nœud problématique		
Éléments de réflexions,		
incorporation de références		
REF THEORICO-		
PRATIQUES		
Problématique qui m'anime		
Synthèse et annonce de la suite des évènements		
Contexte de projet		
Contexte d'école		
ENJEUX DE LA		
SÉQUENCE		
À quoi sert la séquence		
et son modèle de		
dispositif, comment elle va fonctionner		
Compétences du		
référentiel visées		
TITRE		
La demande		
Plan de la séquence		
Semaine 1 détails		
Partenariat et cours		
transversal		
Semaine 2 détails		
Semaine 3 détails		
Une INTERVENTION COLLECTIVE		
Modalité des livrables		
Evaluation des		
compétences		
Conclusion		
	<u> </u>	

Méthode par point		

## MARCHÉ AUX PUCES

TITRES	Archéo-fabrication,	cartographie matéri	elle,			
Séances	1	2	2 bis	3	4	
Lieu - Type : où l'on se trouve ?	TERRAIN	LABORATOIRE D'EXPERTISE	SOUVENIR AU BLENDER	MATERIAUX X FABRICATION	EXPOSITION	
Décor de la séance	Dans un marché aux puces ou un centre de collecte d'objets comme emmaüs. Rencontre avec les objets. Prises de note et collecte de représentation.					
Trame de la séance	À la découverte de la fabrication à partir					
Contenus et apport dans le design - aspirations						
MOYENS						
Enjeux						