

Actividad propuesta 2.9

Estructura de control switch

Crea un fichero JavaScript e incluye las instrucciones necesarias que te permitan ejecutar la siguiente lógica de gestión de horarios de apertura:

- Pídele al usuario la inicial del día de la semana (L, M, X, J, V, S, D).
- Por medio de la estructura de control **switch** muestra por consola el horario de apertura del día elegido. Por supuesto, el horario debe ser diferente cada día.

Actividad propuesta 2.10

Estructura de control while

Vamos a jugar a adivinar la letra.

- Crea un programa con un bucle **while** cuya condición de salida sea el valor 's'.
- Dentro del bucle **while** pídele al usuario una letra.
- Si la letra elegida es la «s» el programa finaliza y muestra un mensaje de éxito por consola. Si la letra elegida no es la «s» se muestra un mensaje por consola de no ha habido suerte y se le vuelve a pedir una letra al usuario.
- El bucle se ejecutará indefinidamente hasta que el usuario introduzca la letra «s».

Actividad propuesta 2.11

Estructura de control do while

Modifica el código de tu Actividad propuesta 2.10 y sustituye el bucle **while** por un bucle **do while**. Comprueba que todo sigue funcionando correctamente.

Actividad propuesta 2.12

Estructura de control for

Crea un programa que muestre en la consola todos los números múltiplos de 7 que hay del 1 al 100. Al finalizar debe indicar cuántos son.