数据的机器级表示与运算

数据在存储器中的存放格式

主讲人: 邓倩妮

上海交通大学

部分内容来自:

- 1. 《深入理解计算机系统》第三版,机械工业出版社,作者: Bryant, R. E. 等
- 2. Computer Organization and Design, 4th Edition, Patterson & Hennessy





数据存储字节顺序

数据存储字节顺序(Endianness)

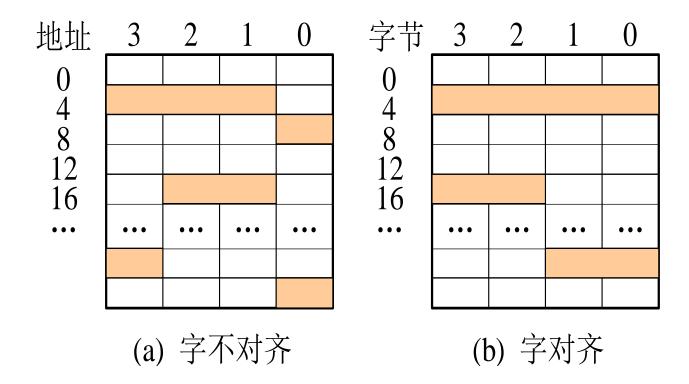
- 大数端(Big Endian)
 - 最低字节存储在高地址
- 小数端(Little Endian)
 - 最低字节存储在低地址
- 例:数据000F4240:





数据类型及其存储方式

■ 数据对齐方式(Alignment)





字不对齐方式下的数据存储

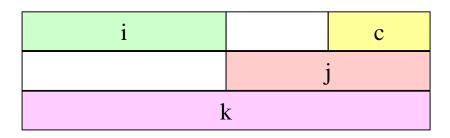
- 访存次数问题
 - char c;
 - short int i,j;
 - int k;
- 跨页问题

Short j	Short int i	Char c
int k		Short j
		int k



字对齐方式下的数据存储

- 空间浪费问题
 - char c;
 - short int i,j;
 - int k;

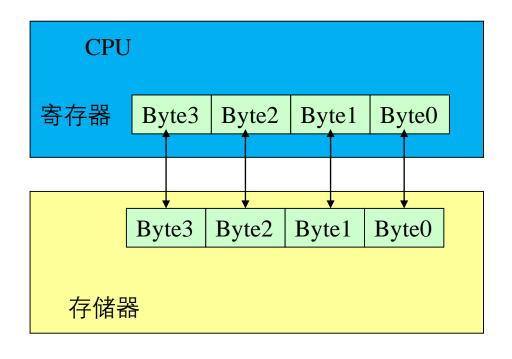


如何判断字对齐?



字对齐方式下的存储器访问

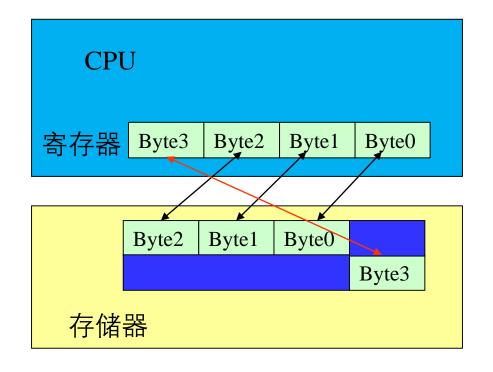
- ●速度较高
- ●接口较简单





字不对齐方式下的存储器访问

- ●节省空间
- ●访存速度慢
- ●接口复杂





数据对齐的例子

• 试改变以下数据结构定义以减少对齐的开销

```
struct Tight {
    Foo* p; // 64 bit
    int i; // 32bit
    short s; // 16 bit
    char c; // 8 bit
};
```



分析题

- 某计算机字长为32位,按字节编址,采用小端 (little Endian)方式存放数据,假定有一个double 型变量,其机器数表示为1122 3344 5566 7788H, 存放在0000 8040H开始连续存储单元中,其存储单元 0000 8046H 中存放的是()
- A. 22H
 B.33H
 C.66H
 D. 77H

(A)



分析题

某计算机存储器按字节编址,采用小端方式放数据。假定编译器规定int型和 short型 长度分别为 32 位和 16 位,并且数据按边界对齐存储。语言程序段如下:

```
Struct
{ int a;
 char b;
 short c;
} record;
record.a=273;
```

若record变量的首地址是0xC008, 则地址0xC008 中的内容, 以及 record.c的地址是()

A. 0x00, 0xC00D B. 0x00, 0xC00E

C. 0x11, 0xC00D

D. 0x11, 0xC00E

谢谢!

