1.3 计算机的执行过程

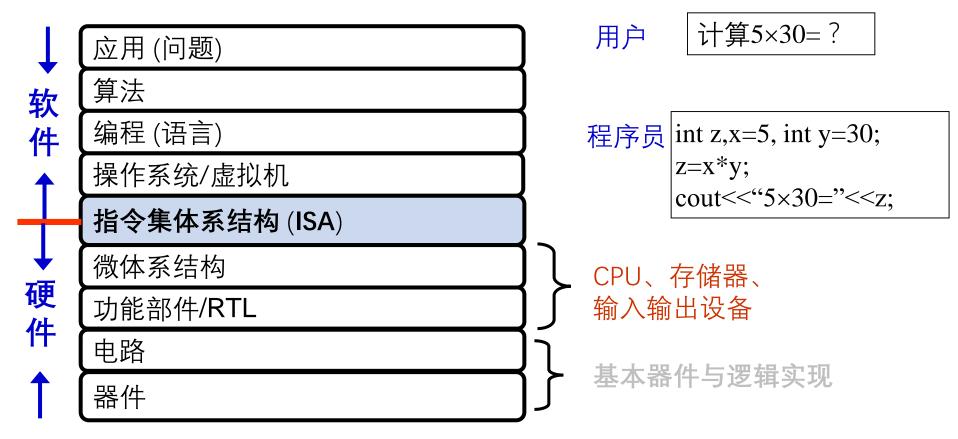
主讲人: 邓倩妮

上海交通大学





问题:计算机是怎样执行程序的呢?



计算机系统的抽象层及其转换



指令集体系结构举例

指令格式: 操作码 [地址码]

例如:

零地址指令,如:NOP

一地址指令,如:INC R1

二地址指令,如: ADD R1, R2

如: ADD R1, A

如: ADD R1, #1

三地址指令,如:ADD R1, R2, R3

指令所操作的数据可能在存储器或寄存器中,也可以是立即数



计算机的工作过程

假设某计算机的指令系统中有如下几条指令:

- (1) LOAD R1, M1
- (2) ADD R1, M2
- (3) STORE M3, R1

汇编语言程序	机器语言程序	功能
LOAD R1, M1	0000 0001 00000010	将M1的内容送入R1
ADD R1, M2	0001 0001 00000100	将R1的内容加上M2的内容再送回R1
STORE M3, R1	0010 0001 00000110	将R1的内容送入M3中



指令和数据都存放在内存中

汇编语言程序	机器语言程序	功能
LOAD R1, M1	0000 0001 00000010	将M1的内容送入R1
ADD R1, M2	0001 0001 00000100	将R1的内容加上M2的内容再送回R1
STORE M3, R1	0010 0001 00000110	将R1的内容送入M3中

内存地址: 按字节编码

0000010

.

00000011

00011011

00011100

00011101

00110110

01000011

0000 0001

00000010

0001 0001

00000100

0010 0001

00011000

00011001

00011010

00000110

M1的第一个字节

M1的第二个字节

Load 指令的第一个字节

Load 指令的第二个字节

ADD 指令的第一个字节

ADD 指令的第二个字节

STORE 指令的第一个字节

STORE 指令的第二个字节

字节:8位二进制代码

存储单元:具有特定存储地址的

存储单位

存储容量:存储器中可存二进制

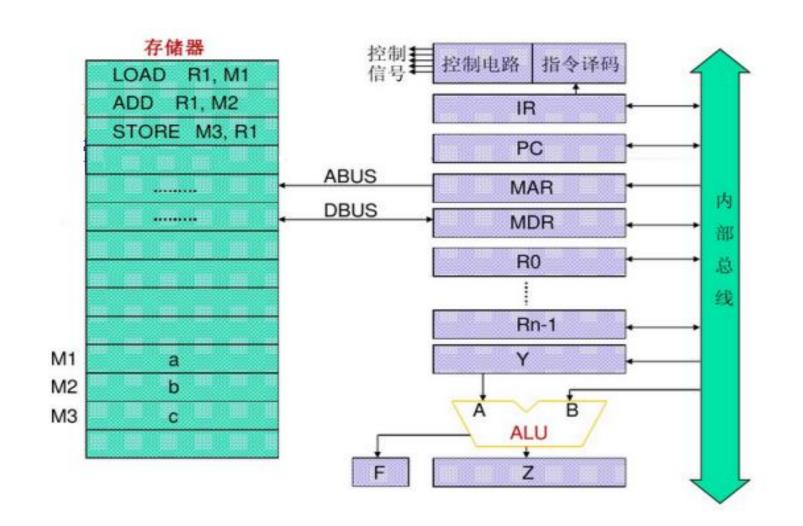
代码的总量,单位:KB, MB,

GB

指令字长:一条指令的二进制代

码位数,一般是字节的倍数



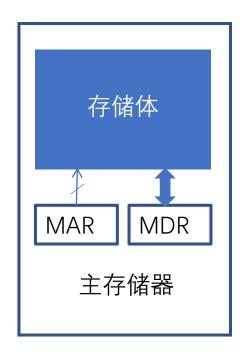


寄存器:

中央处理器内的 组成部分;有限 存贮容量的高速 存贮部件;可用 来暂存<u>指令</u>、数 据和地址



存储器的基本组成



如何进行存储器访问? (按地址访问)

MAR: 存储器地址寄存器 地址长度可反映存储器的容量

MDR: 存储器数据寄存器 寄存器宽度可反映存储字长

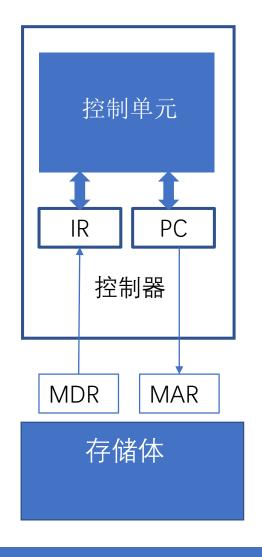
存储字长:

每次访问存储器获得的数据的位数 (一个存储字长是字节的倍数)

vs. 指令字长



控制器的基本组成



PC: 程序计数器

存放当前即将执行的指令的地址可以自增1, (PC) + 1条指令的字节数 $\rightarrow (PC)$

IR: 指令寄存器

存放当前即将执行的指令

控制器的工作:

step1. 取下一条指令

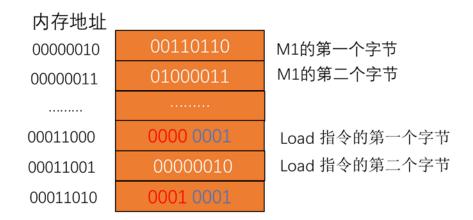
step2. 解码指令:

step3. 执行指令:

将控制信号发送给相关部件,执行相应的运算

重复step1-step3

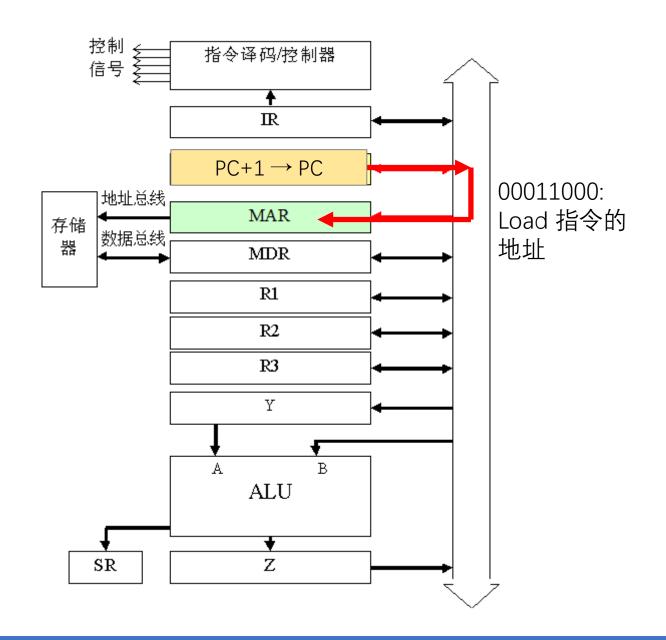




读操作:如LOAD R1,mem

(1) $PC \rightarrow MAR$

(2) PC+1→PC (增加两个字节)





内存地址 00000010 00110110 M1的第一个字节 00000011 01000011 M1的第二个字节 M1的第二个字节 00011000 0000 00001 Load 指令的第一个字节 00011001 0001001 Load 指令的第二个字节 00011010 0001 00011

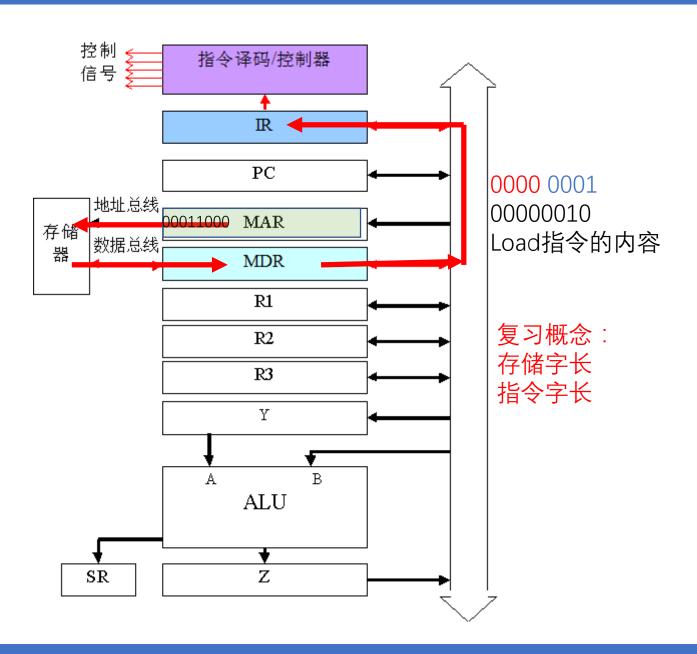
读操作:如LOAD R1,mem

(1) $PC \rightarrow MAR$

(2) $PC+1 \rightarrow PC$

(3) DBUS→MDR

(4) MDR→IR





 内存地址
 00000010
 00110110
 M1的第一个字节

 00000011
 01000011
 M1的第二个字节

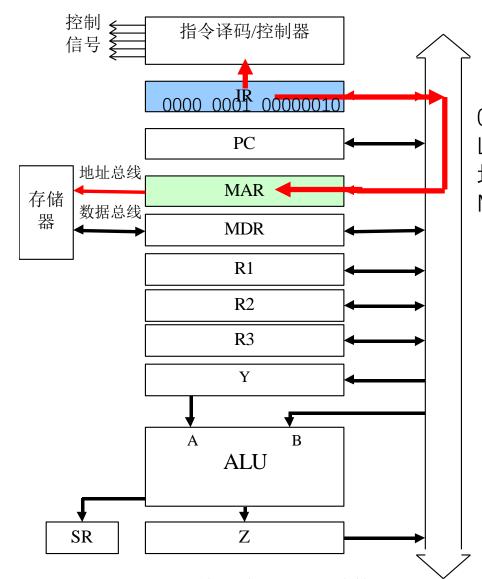
 00011000
 0000 0001
 Load 指令的第一个字节

 00011001
 0001 0001
 Load 指令的第二个字节

 00011010
 0001 0001

读操作:如LOAD R1,mem

- (1) $PC \rightarrow MAR$
- (2) $PC+1 \rightarrow PC$
- (3) DBUS→MDR
- (4) MDR→IR
- (5) IR(地址段)→MAR, 读存储器



00000010 Load指令的地 址码部分, M1的内存地址



 内存地址
 00000010
 00110110
 M1的第一个字节

 00000011
 01000011
 M1的第二个字节

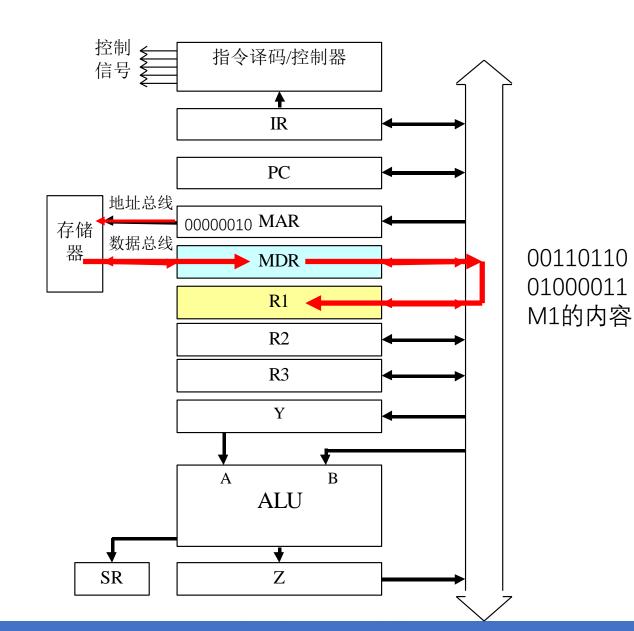
 00011000
 0000 0001
 Load 指令的第一个字节

 00011001
 0001 0001
 Load 指令的第二个字节

 00011010
 0001 0001

读操作:如LOAD R1,mem

- (1) $PC \rightarrow MAR$
- (2) PC+1→PC
- (3) DBUS→MDR
- (4) MDR→IR
- (5) IR(地址段)→MAR, 读存储器
- (6) DBUS→MDR
- (7) MDR→R1





指令的执行过程(习题)

CPU区分存储器中取出的是指令还是数据的依据是?

- A.指令译码结果不同
- B.访问指令和访问数据时寻址方式不同
- C.访问指令和访问数据时所处的指令执行阶段不同
- D.指令和数据所在的存储单元地址范围不同

答案: (C) 考察存储程序的概念; 考察一条指令执行的过程



小结

- 机器指令的执行过程
- •一些术语:
 - 寄存器: <u>中央处理器</u>内的组成部分;有限存贮容量的高速存贮部件;可用来暂存<u>指令</u>、 数据和<u>地址</u>
 - 字节:8位二进制代码
 - 存储单元:具有特定存储地址的存储单位
 - 存储容量:存储器中可存二进制代码的总量,单位:KB, MB, GB
 - 指令字长: 一条指令的二进制代码位数
 - 存储字长:每次访问存储器获得的数据的位数
 - 机器字长: <u>CPU</u>能同时处理的数据位数

