# 数据的机器级表示与运算

### 定点数的编码

主讲人: 邓倩妮

上海交通大学

部分内容来自:

- 1. 《深入理解计算机系统》第三版, 机械工业出版社, 作者: Bryant,R.E.等
- 2. Computer Organization and Design, 4<sup>th</sup> Edition, Patterson & Hennessy





# 本节内容

- 计算机中的整数类型
  - short, int, long
- 计算机中的整数的编码
  - 原码、反码、补码
- 补码特点





### 数据类型—整数

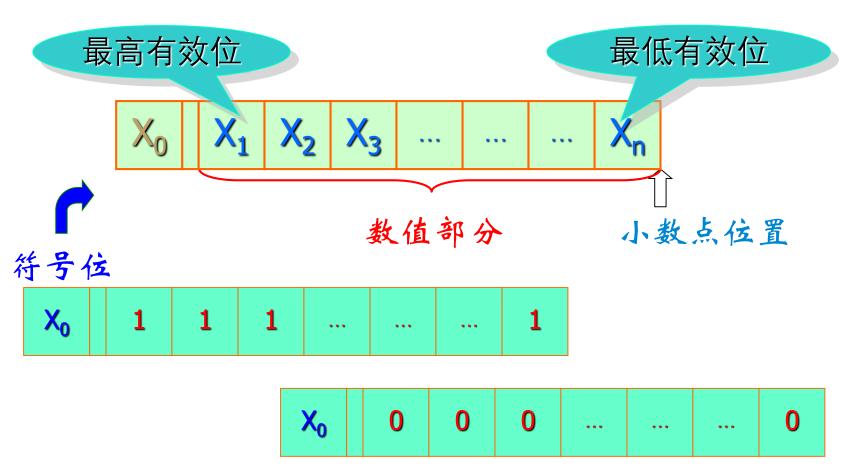


- ■整型数的表示范围:由各个编译器指定。整型数有 三种存储方式,在C语言中占用的空间如下所示:
  - ■基本型 int:
    - -4 byte  $-2^{31} \sim (2^{31} 1)$
  - ■长整型long: long / long int
    - 4 byte (32位机器) —2<sup>31</sup> ~ (2<sup>31</sup> 1)
    - ■8 byte (64位机器) —2<sup>63</sup> ~ (2<sup>63</sup> 1)
  - ■短整型 short :
    - $-2^{15} \sim (2^{15} 1)$





### 定点数:纯整数







### 机器数/机器码

- 真值 (书写用)
  - 将用+ -表示正负的二进制数称为符号数的真值

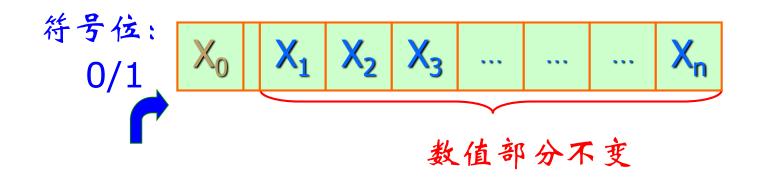
- 机器码 (机器内部使用)
  - 将符号和数值一起编码表示的二进制数称为机器码
- 原码 Signed magnitude 反码 One's complement
- 补码 Two's complement





# 原码表示法(Signed magnitude)

- 计算机如何表示数的正负?
- 增加符号位 Add a sign bit
- ▶最高位为符号位, ○为正, 1为负, 数值位不变







### 原码表示示例



$$-[-1110]_{\bar{R}} = 1 \ 1110$$





# 原码的缺点:不方便计算



$$01011001_2 = 89_{10}$$

$$+ 11001101_2 = -77_{10}$$

$$00100110_2 = 32_{10}$$

两个计算数如果符号不相同,用原码计算会得到错误的计算结果

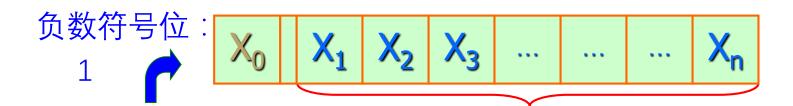




### 反码 (one's complement)



- 反码:如果是负数,二进制的各位数码取反
- 符号位表示方法与原码相同
- 例:  $7_{10} = 00111_2$  ;  $-7_{10} = 11000_2$
- 又叫 1的补码 One's Complement



数值部分取反





### 反码的表示



- [1110]<sub>反</sub>=0 1110
- [-1110]<sub>反</sub>=1 0001





### 反码的缺点



- 算术运算仍然很复杂
- 仍然有两个零
  - $0 \times 000000000 = +0_{ten}$
  - $0xFFFFFFFF = -0_{ten}$
- 不太被使用





### 补码 (two's complement)

- 方法1
  - 正数:直接取其原来的二进制码(加符号位0)
  - 负数:对其二进制码按位取反之后再在最低位加1

例: [010101] = 0001 0101

 $[-010101]_{\frac{3}{1}} = [-0001\ 0101]_{\frac{3}{1}} = 1110\ 1010+1 = 1110\ 1011$ 

- 方法2
  - 正数:同上;负数:从二进制码的最低位开始,对遇到的 0和第一个1取其原来的二进制编码,从第一个1以后开始 直到最高位均取其相反编码。

例:[101010]<sub>补</sub>= 0010 1010, [-101010]<sub>补</sub>= [-0010 1010]<sub>补</sub>= 1101 0110





### 例子:整数的补码

$$[X]_{\dot{\gamma}\uparrow} = ???$$

$$[X]_{\dot{\uparrow}\dot{\uparrow}} = 0111 \ 1111$$

#### • X=- 0111 1111

$$[X]_{\lambda h} = ???$$

$$[X]_{\lambda} = 1000\ 0000$$

+ 0000 0001

= 1000 0001

$$[X]_{\lambda h} = ???$$

$$[X]_{\lambda}$$
 = 1111 1111





# 带符号整数(int)在机器内的编码。

```
0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000_{two} = 0_{ten}
0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0001_{two} = +1_{ten}
0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0010_{two} = + 2_{ten}
0111\ 1111\ 1111\ 1111\ 1111\ 1111\ 1111\ 1111\ 1111
1000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000_{two} = -2,147,483,648_{ten}
1000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0001_{two} = -2,147,483,647_{ten}
1000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0010_{two} = -2,147,483,646_{ten}
```





### 补码表示法



[X] 
$$_{+}$$
 =  $\begin{cases} X & 0 \le X < 2^{n} \\ & & \text{编码长度为n+1位} \\ 2^{n+1} + X & -2^{n} \le X < 0 \end{cases}$ 

$$x = -x_0 2^n + x_1 2^{n-1} + \dots + x_{n-1} 2 + x_n$$

例如:10000100的真值为-128+4=-124





### 补码表示法



$$\begin{bmatrix} X & 0 \le X < 2^n \\ X & 6 \le X < 2^n \end{bmatrix}$$
 编码长度为 $n+1$ 位  $2^{n+1}+X -2^n \le X < 0$ 

补码是以2<sup>n+1</sup> 为模的计量系统

模:一个计量系统的计数范围

例如:编码长度为4,表达的数据范围为-8~+7

$$5$$
 0101  
+ 6 0110  
= -5 1011  $5+6=16+(-5)$  模:16





### 同余的概念



- 假定有两个数a和b,若用某一个整数m去除,所得的余数相同,即:
- a=km+b (k为整数),
- · 就称a,b两个数对m同余,记作:

### $a \equiv b \pmod{m}$

在一个模运算系统中,一个数与它除以"模"(m)后得到的余数是等价的,即:同余的数是等价的。

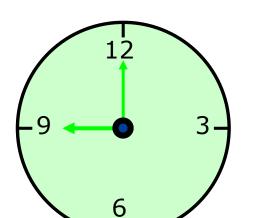




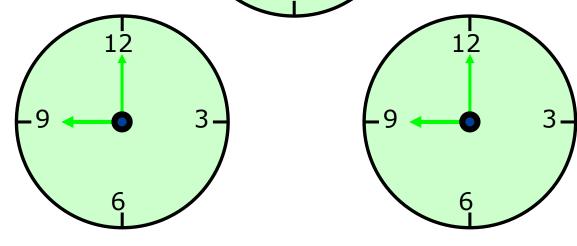
# 有趣的时钟

9-3=6

- □ 时钟的计数范围是 0~11
- □ 以12为模
- □ 0和12等价



9+24=9



9+9=6



### 例子(减法变成加法)







### 补码特点



• 减法可以变成加法

$$[X + Y]_{\stackrel{?}{N}} = [X]_{\stackrel{?}{N}} + [Y]_{\stackrel{?}{N}}$$
  
 $[X - Y]_{\stackrel{?}{N}} = [X]_{\stackrel{?}{N}} + [-Y]_{\stackrel{?}{N}}$ 

- 符号位可以直接参与运算
- 唯一的零
- 负数比正数多一个
- 补码加减法运算方便,得到了广泛的应用,目前计算机中广泛采用补码表达整数。





### 练习题

由3个"1"和5个"0"组成的8位二进制补码,能表示的最小整数是()

■ A. -126 B. -125 C. -32 D. -3

答案:B





### 小结

- 整数类型: int, long, short
- 原码、反码、补码
- 目前计算机中广泛采用补码表达整数



# 谢谢!

