

## 適用於5GNR接收機的LDPC Codes平行處理解碼器之研究

# (Study on Parallel LDPC Decoder for 5G NR Receiver)

指導教授: 李昌明 學生: 蘇沛錦

#### 摘要

低密度同位檢查碼 (LDPC Codes) 為錯誤更正碼的一種,用 於更正資料在傳輸時受到通道雜訊干擾所造成的錯誤。由於 LDPC Codes具有非常接近Shannon極限的卓越性能和保護大量 資料傳輸之優勢,因此被3GPP採用作為5G NR標準中數據傳輸 的編碼方式。本專題是使用Column by Column的平行處理方式, 設計適用於5G NR標準的LDPC Codes解碼器。然而此解碼方式 必須確保檢測矩陣內同一個Row的偏移值 (Offset) 都不同,否則 會產生記憶體存取衝突,導致解碼時間延遲。所以需要標定NR LDPC檢測矩陣中同一個Row發生衝突的位置,並將這些會產生 衝突的Column分成多個Column Set進行處理。

### 最小和解碼演算法

LDPC Codes常見的解碼方式為訊息傳遞演算法 (MPA),針 對接收碼字yi進行事後機率之對數相似比例 (LLR)計算,以判斷  $c_i$ 的正確值為1或0。假設通道模型為AWGN channel,則第i個碼 字 $c_i$ 之LLR計算如下:

The AWGN channel with mean  $\mu = 0$  and variance  $\sigma^2$ 

c: Transmitted Codeword

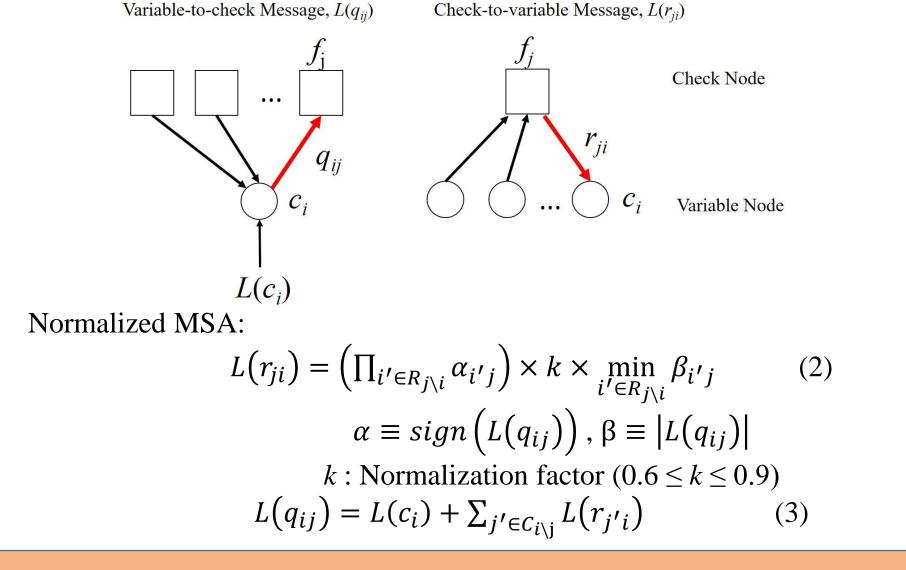
$$c = [c_0 \ c_1 \cdots \ c_{n-1}]_{1 \times n}$$

y: Received Codeword  $y = [y_0 \ y_1 \cdots \ y_{n-1}]_{1 \times n}$ 

$$L(c_i) \equiv \log(l(c_i)) = \log\left(\frac{P_r(c_i = 0|y_i)}{P_r(c_i = 1|y_i)}\right) = 2\frac{y_i}{\sigma^2}$$
(1)

最小和演算法 (MSA)是將對數域之MPA的機率運算過程再 進行化簡、近似處理,整個解碼流程包含以下四個步驟:

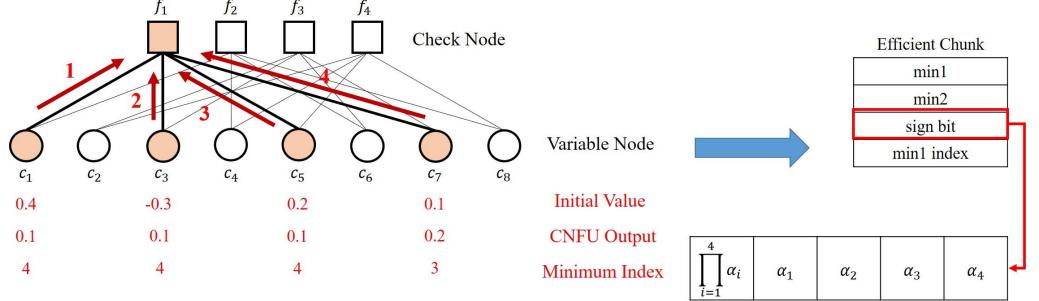
- 1. 根據(1)式,初始化各變數節點之訊息 $L(c_i)$ ,且 $L(q_{ii}) = L(c_i)$ 。
- 2. 檢測節點向下更新訊息 $L(r_{ii})$ 至所連接的變數節點。
- 3. 反之,變數節點向上傳遞訊息 $L(q_{ii})$ 至所連接的檢測節點。
- 4. 觀察是否達到終止條件或最大迭代次數,否則回到步驟2進 行迭代運算。



#### Column by Column平行處理方式

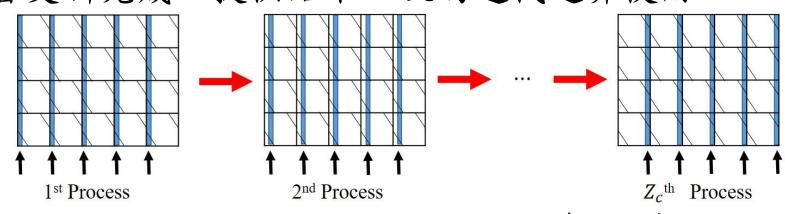
觀察MSA在進行 $L(r_{ii})$ 訊息運算的過程中(圖一),可發現更 新完所有變數節點的值最多只有二種,分別是0.1和0.2,因此可 得出二項重要結論:

- 1. 解碼器只需少量儲存全部變數節點的 $L(r_{ii})$ 訊息最小值(min1)、 第二小值(min2)、最小值索引,以及各變數節點之正負符號 位元到規劃好的記憶體空間(Efficient Chunk)。
- 2. 後續在進行 $L(q_{ii})$ 訊息更新時,可同時對下一次迭代計算所使 用的 $L(r_{ii})$  進行預測。



圖(一) (8,4) 檢測矩陣H更新檢測節點上的 $L(r_{ii})$ 訊息和簡化儲存之Efficient Chunk

因此NR LDPC Codes在解碼流程上,可使用Column by Column方式進行平行處理(如圖二所示)。在初始化時先更新全 部的 $L(q_{ii})$ 訊息,並且將計算完成的 $L(r_{ii})$ 訊息簡化儲存至記憶體。 接著進行 $L(q_{ii})$ 訊息運算時,可從Efficient Chunk還原出正確的  $L(r_{ii})$ 數值,再更新記憶體。經由 $Z_C$ 次的處理後,所有Efficient Chunk皆更新完成,提供給下一次的迭代運算使用。



圖(二) Column by Column平行處理方式

#### 避免資料存取衝突之資料結構

然而在NR LDPC Codes的檢測矩陣內,同一列偏移值會有 相同的情況出現,這會導致資料存取發生衝突。因此將這些 Column平均分配成多組的Column Set,不僅能避免記憶體衝突 所產生的解碼延遲問題,還可提高解碼器的處理速度。

Calculate  $c_{i,l}$ 

for all i and l

Find  $c_i = \max\{c_{i,l} \mid$ 

 $l = 0, 1, \dots, z-1$  for all j

 $N = \max\{c_i \mid$ 

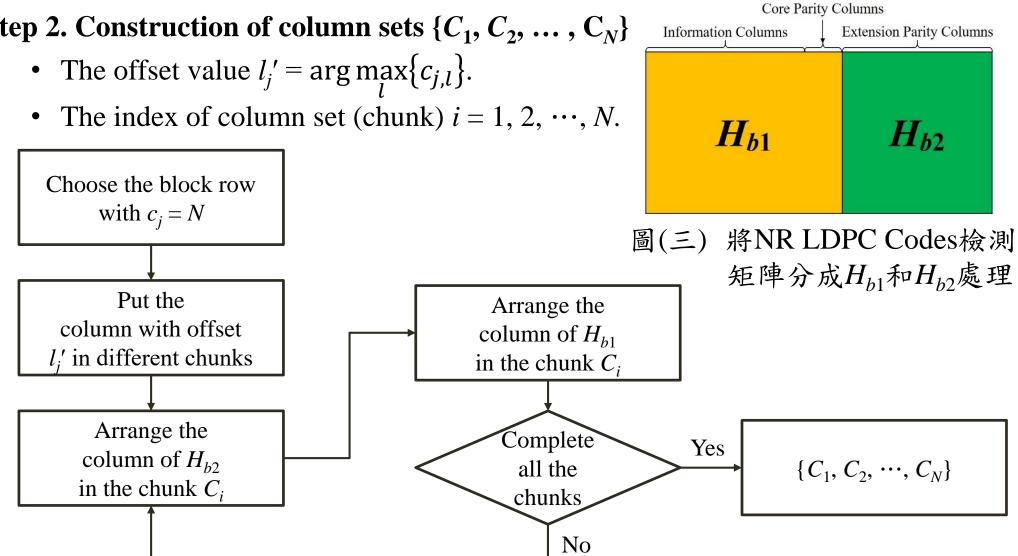
 $j = 0, 1, \dots, J$ 

針對NR LDPC Codes尋找平行處理之Column Set的流程如下:

#### Step 1. Find the number of column sets (chunks) N

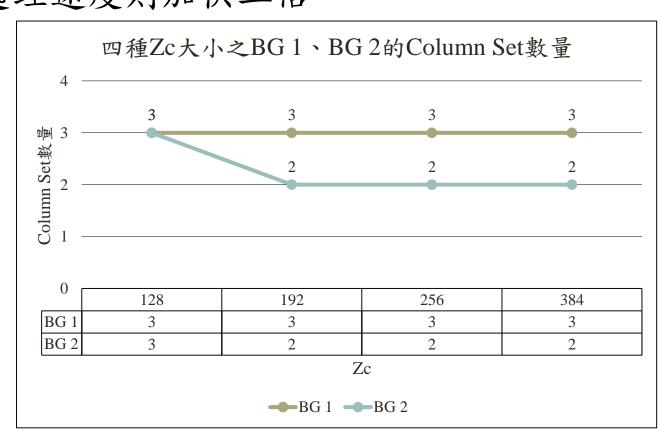
- The block row index j = 1, 2, J.
- The offset value  $l = 0, 1, \dots, z-1$ .
- $c_{i,l}$ : the number of sub-matrices with the offset lin the jth block row.
- $c_i$ : the maximum number of sub-matrices with the same offset in the *j*th block row.
- N: the number of column sets in the parity check matrix H.

#### Step 2. Construction of column sets $\{C_1, C_2, \dots, C_N\}$



### 實驗結果

以下數據顯示兩種矩陣針對不同Zc大小的平行化處理程度, 首先BG 1在四種 $Z_C$ 的條件下進行Column Set分配,得知其平行 解碼加速皆可提升為原本的三倍;而BG 2除了 $Z_C = 128$ 外,其餘 三種 $Z_C$ 的處理速度則加快二倍。



#### 結論

本專題針對 5G NR LDPC Codes,使用Column by Column平 行處理的解碼方式。考量檢測矩陣中同一個Row之偏移值重複 問題,藉由分配多組Column Set來避免資料存取衝突發生,並 且提高平行處理速度,以滿足5G高速、低延遲的通訊要求。未 來希望能使用此解碼方式在非二元類循環LDPC Codes的解碼器。