

# Estudo de Aplicações Semelhantes


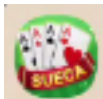
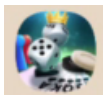

## 1 Introdução

Este documento tem como objetivo analisar aplicações do jogo da sueca disponíveis na Play Store, de forma a compreender quais as funcionalidades mais comuns, os aspetos positivos e negativos mais recorrentes e identificar oportunidades para o desenvolvimento do nosso projeto de PEI.

## 2 Metodologia

Para a realização deste estudo, foi efetuada uma pesquisa na Play Store de jogos da sueca. De entre as várias aplicações encontradas, selecionaram-se quatro que se apresentaram como as mais completas e desenvolvidas. Cada aplicação foi testada e no final avaliada por mim, tendo em conta diversos aspetos das aplicações.

## 3 Resultados

App	Breve Descrição das Funcionalidades	Aspetos Relevantes	Aspetos Desfavoráveis	Avaliação Play Store	Avaliação Pessoal
	Jogo que permite jogar contra bots, online e realizar torneios.	Disponibiliza emotes, chat no jogo e personalização de avatar.	Excesso de publicidade e obrigatoriedade de criação de conta para jogar online.	4.5	4.8
	Jogo que permite apenas partidas contra bots.	Inclui um pequeno tutorial introdutório opcional.	Jogo muito simples: apenas contra bots e sem menu inicial.	N/A (acesso antecipado)	3.7
	Aplicação que reúne vários jogos, incluindo sueca.	Disponibiliza emotes, sistema de loja e estatísticas do jogador.	Apesar de indicar modo online, os adversários eram claramente bots; sem tutorial nem apresentação das regras da sueca.	4.4	3.9
	Jogo com dois modos distintos: "Normal" e "Profissional".	Apresenta sistema de loja que permite comprar teammates mais fortes.	Apenas contra bots e interface pouco apelativa.	4.0	3.6

## 4 Discussão

Apesar de existirem diversas aplicações relacionadas com o jogo da sueca, verificou-se que a oferta é na mesma bastante limitada. Entre os principais problemas identificados destacam-se:

- A maioria dos jogos funciona apenas contra bots;
- Interfaces pouco atrativas e interativas;
- Ausência de níveis de dificuldade para bots;
- Falta de tutoriais e de uma apresentação clara das regras do jogo em algumas das apps.

Em contrapartida, alguns pontos positivos a considerar em algumas apps incluem:

- Inclusão de estatísticas do jogador;
- Sistemas de chat, emotes e personalização;

É importante também destacar que nenhuma das aplicações que analisei se aproxima da nossa proposta de utilizar o telemóvel como apoio ao jogo de sueca na vida real em vez de se limitar apenas a partidas digitais contra bots.

## 5 Conclusão

Este estudo permitiu identificar algumas funcionalidades relevantes a considerar no desenvolvimento do nosso projeto, como a existência de estatísticas globais, a apresentação clara das regras e a possibilidade de incluir um tutorial acessível para novos jogadores. Além disso, um aspeto que se salientou para mim foi o facto de não existirem níveis de dificuldade nos jogos da sueca que analisei.

Desta forma, apesar de existirem várias aplicações do jogo da sueca disponíveis, a maioria apresenta limitações significativas, como os jogos serem apenas com bots, interfaces pouco apelativas e falta de níveis de dificuldade dos bots.