

Sequential, ModuleList, 和 ModuleDict - 1

Sequential

简而言之：`nn.Sequential` 是 `Module` 的子类，它的构造方法接受一系列子模型作为输入。同时也定义了 `forward()` 方法，这是 `nn.Sequential` 最大的特点，在其构造方法中传递的子类会被“链式”地计算输出。

构造方法

观察 `@overload` 可以看到 `Sequential` 的构造方法接受两种形式的输入：

```
@overload
def __init__(self, *args: Module) -> None:
    ...

@overload
def __init__(self, arg: 'OrderedDict[str, Module]') -> None:
    ...

def __init__(self, *args):
    # 具体实现
```

虽然有两种形式的构造方法，但其本质还是调用 `super.add_module` 以 `OrderedDict` 的形式添加子模型，如果传递的参数是 `Module` 类型，那就以其传递编号作为 `key`：

```
# 具体实现
if len(args) == 1 and isinstance(args[0], OrderedDict):
    for key, module in args[0].items():
        self.add_module(key, module)
else:
    for idx, module in enumerate(args):
        self.add_module(str(idx), module)
```

紧接着看 `add_module()` 的实现，也十分简单，就是做一些列的规范化判断，然后按照 `key,value` 的形式把子模型注册到类属性 `_modules` 中：

```
def add_module(self, name: str, module: Optional['Module']) -> None:
    # 一些规范化的判断，如name不能冲突，不能含有'.'之类的判断
    self._modules[name] = module
```

其他魔术方法

`__getitem__`, `__setitem__`, 和 `__delitem__`

在介绍这三个魔术方法之前, 需要先介绍一个关键方法 `_get_item_by_idx(self, iterator, idx) -> T`

```
def _get_item_by_idx(self, iterator, idx) -> T:
    """Get the idx-th item of the iterator"""
    size = len(self)
    idx = operator.index(idx)
    if not -size <= idx < size:
        raise IndexError('index {} is out of range'.format(idx))
    idx %= size
    return next(islice(iterator, idx, None))
```

这个函数接收一个迭代对象和索引, 返回 `T`, `T = TypeVar('T', bound=Module)`

第一行先获取迭代对象的长度, 第二行把索引转换为整数, 具体见 [operator](#) 文档。

最后使用 `islice()` 返回索引对应的元素, `islice()` 见 [itertools](#) 文档

`__getitem__()` 方法返回一个 `Sequential` 或模型对象:

```
def __getitem__(self, idx) -> Union['Sequential', T]:
    if isinstance(idx, slice):
        return self.__class__(OrderedDict(list(self._modules.items())[idx]))
    else:
        return self._get_item_by_idx(self._modules.values(), idx)
```

逻辑也很简单: 先判断 `idx` 是不是 `slice` 对象, 至于这个 `slice` 对象, 其实就是 `[start:stop:step]` 操作, 如果是 `slice` 对象, 那就直接用 `__class__` 返回一个 `Sequential` 实例。如果不是 `slice` 对象, 那就使用 `self._get_item_by_idx()` 返回 `T`。注意 `self._modules.values()` 返回的是一个 `dict_values` 对象, 而 `_get_item_by_idx` 中 `next()` 操作的是 `islice` 返回的可迭代对象。

个人觉得这么做而不是直接用 `list` 相关操作的原因可能是处于效率的考虑

`__setitem__()` 稍微绕一点:

```
def __setitem__(self, idx: int, module: Module) -> None:
    key: str = self._get_item_by_idx(self._modules.keys(), idx)
    return setattr(self, key, module)
```

最明显的“绕”其实是它也借助了 `_get_item_by_idx` 方法返回 `key`, 从上文可知, 该方法的声明返回值 `T` 和 `key` 的类型声明 `str` 是不一致的。

Python 并不强行要求变量类型和声明一致, 这些声明大多都是给人理解的。这种不匹配的类型声明尽管不会影响代码的正确性, 但与其做这种混乱的声明, 还不如不做。

继续聊 `__setitem__` 的逻辑, 实际上就是把 `idx` 的模型替换为 `module`, 但由于在构造方法中注册 `module` 时不只是序号索引作为 `key`, 也可能是用户指定的字符串, 因此要先找到 `idx` 的位置, 再拿到真正的 `key`, 再进行替换操作。

`__delitem__` 和 `__setitem__` 逻辑类似。

其他魔术方法

`__dir__` 和 `__iter__` 没什么可说的

forward

`forward` 定义了 `Sequential` 的链式计算过程，这个也是和 `ModuleList` 最显著的区别

```
def forward(self, input):  
    for module in self:  
        input = module(input)  
    return input
```

个人不建议使用 `input`，毕竟是关键字

append

`append` 就是在当前的模型列表后串联一个模型:

```
def append(self, module: Module) -> 'Sequential':  
    self.add_module(str(len(self)), module)  
    return self
```

不过这个函数的实现默认 `key` 为最新的索引顺序，可以根据需求重构为传入指定 `key`