

Разработка приложения «Тетрис»

Отчет о проектной работе по курсу «Основы информатики и программирования»

Красников Евгений Александрович

28 июня 2021

Цель проекта

Цель работы – разработать игру «Тетрис» на C++. Получить навыки создания собственных проектов с графическим интерфейсом.

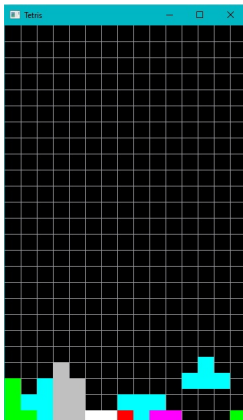
Этапы разработки приложения

- Создать интерфейс
- Реализовать классы C++ для описания объектов игры
- Реализовать управление в игре (горизонтальное и вертикальное перемещение фигур, поворот и ускорение их падения)
- Реализовать механизм уничтожения при получении ровных линий из фигур
- Реализовать логику игры

Результат

Реализовано:

- Рамки игрового поля
- Управление игрой с клавиатуры
- Механизм уничтожения при получении ровных линий из фигур
- Обработка завершения игры (если игровое поле переполняется, игра начинается заново)



Разработана игра Тетрис. Получилось реализовать всё, что было запланировано. Что можно добавить и улучшить:

- Отображение игровых очков
- Функцию подсчета очков
- Разные уровни сложности

Спасибо за внимание!