# Relatório 3º projecto ASA 2024/2025

Grupo: AL030

Aluno(s): Francisco Pestana ist1109625

#### Descrição do Problema e da Solução

• Variável do problema:

Uma variável binária **x** [**k**, **i**] onde **k** representa o índice de cada criança e **i** o índice do presente desejado (x = 1 se o seu pedido foi satisfeito, x = 0 caso contrário)

São definidos dicionários para as crianças, fabricas e países do seguinte modo, respetivamente:

- Kids[index] = [country, toys]
- Factories[index] = [country, maxf]
- Countries[index] = [pmax, pmin]
- Programa:

Para solucionar este problema foi utilizada a libraria **pulp** de Python, na qual foi definido o problema como um de maximização (**prob = pulp.LpProblem("Toy\_Distribution"**, **pulp.LpMaximize**) e a variável do problema da seguinte forma: **x = pulp.LpVariable.dicts("x"**, ((**k**, **i**) for **k** in **kids** for **i** in **kids**[**k**][1]), **cat=pulp.LpBinary**)

- Objetivo: Maximizar a quantidade de crianças com os seus pedidos satisfeitos:

```
prob += pulp.lpSum(x[k, i] for k in kids for i in kids[k][1]),
"Maximize Distribution"
```

- Restrições:
- Capacidade das Fábricas: Cada fábrica não pode produzir mais do que a sua capacidade máxima:

```
prob += pulp.lpSum(x[k, i] for k in kids for i in kids[k][1] if factory == i) <=
fmax</pre>
```

• **Distribuição de Brinquedos:** Cada criança recebe no máximo um brinquedo:

```
prob += pulp.lpSum(x[kid, i] for i in kids[kid][1]) <= 1</pre>
```

Mínimo de Brinquedos por País: Em cada país deve-se distribuir pelo menos pmin brinquedos:

```
prob += pulp.lpSum(x[k, i] for k in kids_in_country for i in kids[k][1]) >= pmin
```

• Exportações por País: O número de brinquedos exportados por cada país deve ser no máximo pmax:

```
prob += pulp.lpSum(x[k, i] for k in kids for i in kids[k][1] if i in
factories_in_country and kids[k][0] != country) <= pmax</pre>
```

#### Análise Teórica

- Processamento do input:
  - Crianças: O (t\*b) onde  $\mathbf{t}$  é o número de crianças e  $\mathbf{b}$  o número de presentes pedidos por cada criança
  - Fábricas: O(n) onde **n** é o número de fabricas
  - Países: O(m) onde **m** é o número de países

**Total:** O (n + m + t \* b)

## • Definição da variável e do objetivo:

- Combinação de cada criança para cada brinquedo desejado: O (t\*b)
- Soma da combinação de cada criança para cada brinquedo possível: O (t\*b)

Total: O(t \* b)

## Restrições do problema:

- Um presente por cada criança: O (t \* b)
- Limite de stock de cada fábrica: O (n \* t \* b) (restrição aplicada a cada fábrica)
- Limite de exportação do país: O (n \* m \* t \* b) (restrição aplicada a cada país, e é verificada cada fábrica)
- Importação mínima de cada país: O (m \* t \* b)

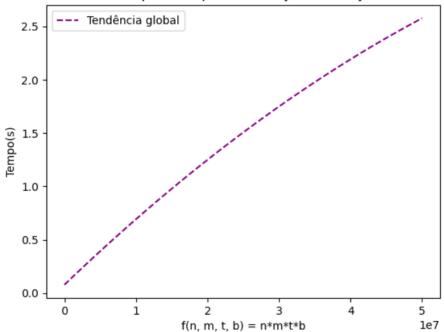
**Total:** O (n \* m \* t \* b)

• Complexidade total: O(n \* m \* t \* b)

## Avaliação Experimental dos Resultados

Foram aplicados 100 testes diferentes com crescentes números de fábricas ( $5 \le n \le 500$ , com acréscimos de 5), países ( $1 \le m \le 100$ , com acréscimos de 1) e crianças ( $10 \le t \le 1000$  com acréscimos de 10)





A curva de tendência demonstra que o tempo de execução do programa é proporcional à função em ordem a n,m,t e b, validando a análise teórica de complexidade. Apesar de mostrar uma tendencia linear global, existem pequenas variações que alteram a tendencia da função, razões que podem estar associadas a diversos fatores, como a eficiência do solver escolhido, ou existência de problemas que levam a um número elevado de computações (por exemplo, o caso de todas as crianças desejar os mesmos brinquedos, ou muitos brinquedos semelhantes)