Connect’n’Protect

1. Kebutuhan :

* Membeli Server : untuk sebagai tempat perhubungan antara penjual dengan pembeli atau sumber bahan bakunya
* Aplikasi : sebagai penghubung
* Laptop atau pc : untuk membuat apk
* Firewall : sebagai keamanan dari server

2. perencanaan :

* Membuat konsep untuk apk
* Mencari pekerja yang ahli dalam webdeveloping, network security, IT support network,system analist.
* Mencari Perusahaan pengirim yang dapat di ajak kerja sama
* Membuat UI dalam web atau apk menjadi userfriendly.
* Mensetting server, membuat database di dalam server, dan mempersiapkan back data server Ketika server down
* Membuat system keamanan dalam server untuk mengirim informasi dari client ke Perusahaan dengan aman
* Mencari market yang paling banyak di cari oleh Masyarakat.
* Mencari produsen yang bersaing dalam market tersebut.
* Mencari sumber daya/supplier yang digunakan oleh produsen tersebut.
* Mencari target dari produsen tersebut
* Setelah menemukan kedua hal tersebut kita bisa menawarkan layanan apk penghubung yang membuat produsen dan supplier dapat bekerja sama dengan lancar dan aman.
* Menawarkan layanan penjualan barang yang di hasilkan oleh produsen ke pembeli.

3.Visi dan Misi

Visi :

1. Menciptakan jalur perekonomian yang stabil
2. Menjadi penghubung yang terpercaya
3. Menciptakan hubungan yang baik antara penjual dengan pembeli

Misi :

1. Membuat apk yang stabil dalam menghubungkan antara penjual dengan pembeli.
2. Menciptakan system keamanan yang berstandar internasional dalam menjaga apk penghubung dan jaringan yang terhubung.
3. Menjaga hubungan yang baik antara penjual dan pembeli dengan menciptakan customer service yang baik.

4.Desain perangkat lunak

* Brand atau nama Perusahaan : ConnectnProtect
* Logo :

5.Pengembangan

* Membuat UI dari aplikasi nya itu user friendly
* Membuat fitur yang dapat mengupdate terus apk Ketika ada update yang akan di tambahkan pada apknya
* Membuat keamanan dari keamanan akun atau pun penyimpanan data setiap transaksi yang di lakukan di aplikasi tersebut
* Membuat filter layanan yang berbeda dimana penjual memiliki fitur atau layanan yang agak lebih berbeda tapi lebih mahal dari pembeli
* Membuat filter jaringan keamanan agar dapat diketahui mana yang penjual dan mana yang pembeli, dan juga mana yang bukan dari kedua tersebut
* Membuat

6. Uji Coba

* Pengetesan UI nya apakah ada bug atau tidak?
* Pengetesan keamanan network baik dari serangan dalam maupun luar
* Pengetesan backup data Ketika server down
* Pengetesan sinyal pada jaringan baik dalam Perusahaan maupun luar apakah sudah baik atau blm

7. Marketing

* Nyewa jasa edit video untuk menawarkan produk
* Masang advertise/iklan tentang apknya di youtube ataupun Tik tok
* Bikin iklan yang singkat dan padat
* Nyewa usaha layanan perencanaan acara penting
* Bikin acara pembukaan peluncuran apknya
* Menggundang para calon pelanggan yang akan di tawarkan apknya
* Menggundang grup band agar lebih menarik
* Memanggil salah 1 calon untuk mencoba aplikasi untuk menunjukan fungsi dan kejelasan aplikasi

8. Dukungan pelanggan

* Bertanya pada pelanggan yang telah di tawarkan apa yang menjadi factor utama dia memakai apknya
* Bertanya juga pada calon pelanggan yang kurang puasa dengan apknya apa yang membuatnya tidak mau memakainya
* Ajak pelanggan untuk rating dari kelebihan apknya lalu di videokan

9. Evaluasi

* Berapa jumlah pelanggan yang sudah tertarik dan berapa jumlah pelanggan yang kurang puas
* Atasi kekurangan apk yang tidak disukai pelanggan
* Perkirakan berapa banyak kedepan nya yang akan memakai apknya
* Perkirakan berapa banyak kerugian jika apknya mendadak rusak atau banyak bug
* Menghitung apakah sudah sesuai target Perusahaan baik dari jumlah pelanggan maupun keuntungan yang didapat dan juga berapa kerugian yang didapat

10 TKJ

-Hakim

-Nailla