

Video Game Olympics

Regulamento

Nesta edição da Semana Acadêmica da Computação haverá a Video Game Olympics (VGO). Para participar é totalmente gratuito. É necessário apenas que o participante vá se inscrever pessoalmente no PET Computação da UFC, no bloco 910, portando um documento com foto. Não é necessário que seja aluno da UFC para que seja inscrito, o evento é aberto ao público. Uma vez que as vagas sejam preenchidas, o participante pode ainda sim por seu nome na lista e, caso alguém falte, ele poderá entrá em seu lugar.

Para os ganhadores dos campeonatos será oferecido um prêmio meramente simbólico e o título referente ao jogo em que ele foi vencedor. Uma mesma pessoa pode participar de todos os campeonatos e, conseqüentemente, ganhar todos os títulos.

Call of Duty MW3:

Serão inscritas até 16 pessoas, que formarão 4 grupos de 4. Cada grupo participará de uma partida de Deathmatch, onde os 2 melhores de cada grupo passarão para a próxima fase. Serão 4 partidas, o que levará a 8 participantes na etapa seguinte.

Serão feitos novos grupos de 4 pessoas, totalizando 2 grupos. Serão realizadas 2 partidas, onde apenas o melhor de cada grupo passará para a final.

Todos os participantes terão 1 minuto pra criar pelo menos uma classe de armamentos.

Na final será um contra um. O vencedor ganha o título de "Major SAC".

Street Fighter IV:

Serão inscritas 16 pessoas. As partidas serão um contra um, todas eliminatórias. A primeira etapa contará com 8 partidas, onde o vencedor de cada uma prosseguirá.

Em seguinte, serão 4 partidas. Teremos 2 partidas na etapa seguinte e, os vencedores, disputam a final.

Na primeira rodada será escolhido aleatoriamente o primeiro jogador a escolher o personagem. Um mesmo personagem só pode aparecer uma vez por batalha.

Na segunda rodada em diante, o primeiro jogador a escolher seu personagem será aquele que venceu por maior diferença de rounds ganhos. Em caso de empate, aquele que obtiver mais PERFECTs será o primeiro. Caso um dos dois participantes tenha ganho a partida anterior com a vida intacta em todos os rounds, ele tem a vantagem. Se ainda sim não puder ser escolhido o primeiro a escolher o personagem, será decidido aleatoriamente.

Aquele que vencer recebe o título de “Melhor lutador de Rua da SAC”.

Just Dance :

Serão inscritas 16 pessoas. As partidas serão um contra um, todas eliminatórias. A primeira etapa contará com 8 partidas, onde o vencedor de cada uma prosseguirá.

Em seguinte, serão 4 partidas. Teremos 2 partidas na etapa seguinte e, os vencedores, disputam a final.

Todas as músicas serão decididas aleatoriamente.

Aquele que vencer recebe o título de “Dançarino da SAC”.

Super Smash Bros. :

Serão inscritas 16 pessoas. As partidas serão um contra um, todas eliminatórias. A primeira etapa contará com 8 partidas, onde o vencedor de cada uma prosseguirá.

Em seguinte, serão 4 partidas. Teremos 2 partidas na etapa seguinte e, os vencedores, disputam a final.

Na primeira rodada será escolhido aleatoriamente o primeiro jogador a escolher o personagem. Um mesmo personagem só pode aparecer uma vez por batalha.

Na segunda rodada em diante, o primeiro jogador a escolher um personagem será aquele que tiver ganho a partida em menos tempo. Caso haja empate, será aquele com mais vidas. Ainda empatado, será escolhido aleatoriamente.

Aquele que vencer recebe o título de “Hiroshi Yamauchi Jr.”.

FIFA :

Serão inscritas 16 pessoas. As partidas serão um contra um, todas eliminatórias. A primeira etapa contará com 8 partidas, onde o vencedor de cada uma prosseguirá.

Em seguinte, serão 4 partidas. Teremos 2 partidas na etapa seguinte e, os vencedores, disputam a final.

Será disponibilizado 1 minuto para cada jogador escolher seu time. Em seguida, haverá 2 minutos para que sejam feitas as formações.

Cada jogador terá direito a 1 (UMA) única pausa para substituição e formação, a qual deverá ocorrer com a bola fora de campo.

As partidas serão de 5 minutos onde, se houver empate, será disputada a vitória via pênaltis. A partida final possuirá 10 minutos, prorrogação e pênaltis (se necessário).

Na primeira rodada, para cada partida será escolhido aleatoriamente o jogador que escolherá primeiro o time. O segundo jogador deverá escolher um time com a mesma quantidade de estrelas do clube primeiramente escolhido.

Na segunda rodada em diante, o primeiro jogador a escolher o time será aquele que tiver maior saldo de gols. Caso de empate, será escolhido aquele que tenha ganho o jogo sem a necessidade dos pênaltis pós-jogo. Se ainda não puder ser decidido, será novamente aleatória a escolha. O segundo jogador deverá escolher um time com a mesma quantidade de estrelas do clube primeiramente escolhido.

Aquele que vencer recebe o título de “Craque da SAC”.

“Ao vencedor, as batatas.”

(Machado de Assis em “Quincas Borba”)