

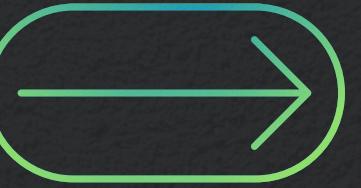
Programação
Esportiva

C++ em Maratona

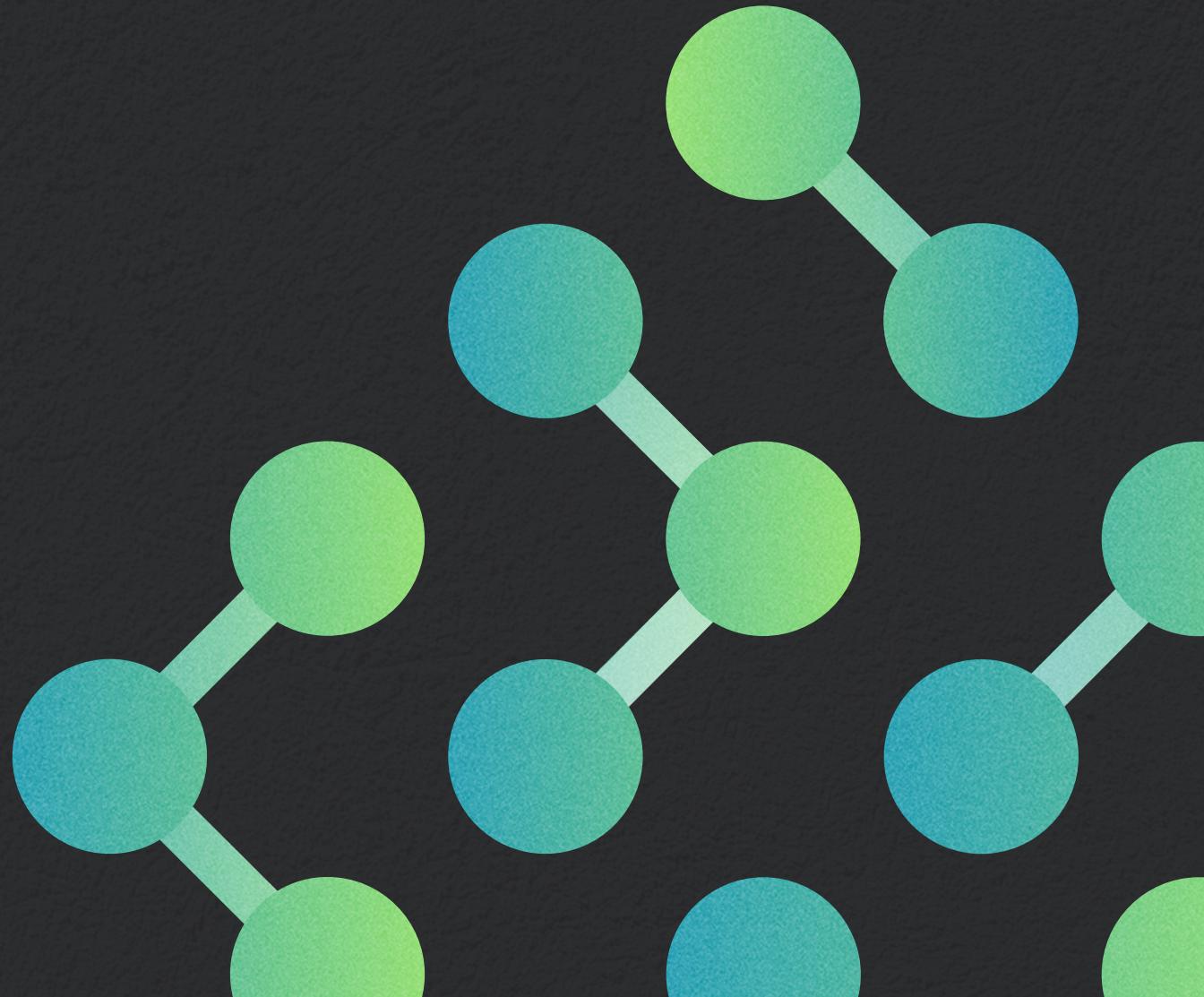
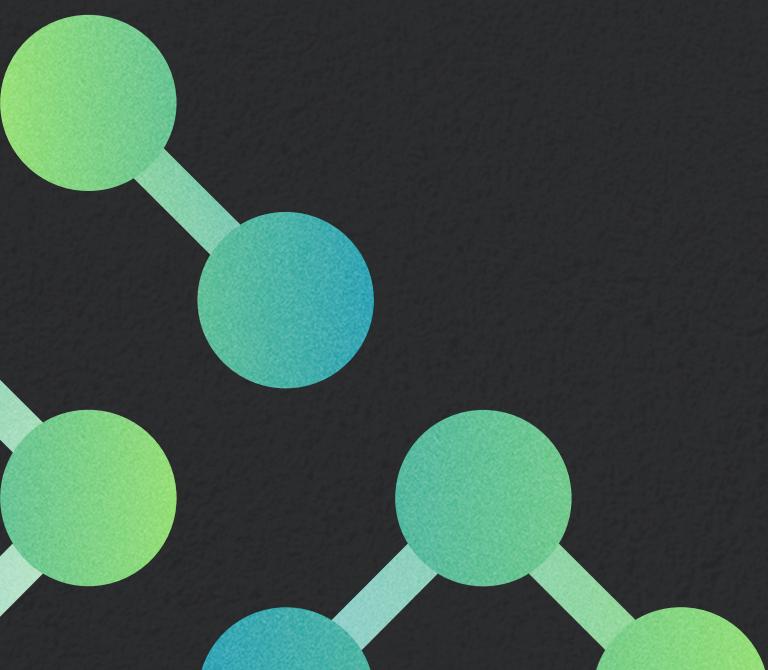
Ministrado por: Roberto Tomchak



Visão Geral



- *Convenções de Maratona*
- *Estrutura do Código*
- *Compilação*



Convenções

Convenções

Queremos

- Velocidade de produção
- Velocidade de execução
- Generalização para todos os casos

Convenções

Não importa

- Legibilidade (um pouco)
- Tempo de compilação
- Otimizações em casos específicos

Estrutura

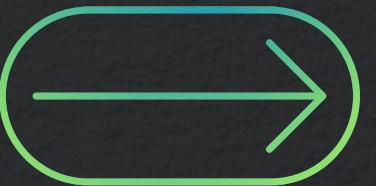
Estrutura

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main () {
    ios_base::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0);
    /*
     * coloque seu código aqui ...
     *
     */
    // return 0; é opcional!
}
```

Compilação

Compilação



OBI

- Compilador G++ versão 12.2.2 ou superior
- Linha de comando: g++ -std=gnu++17 -O2 -static -o executavel programa.cpp

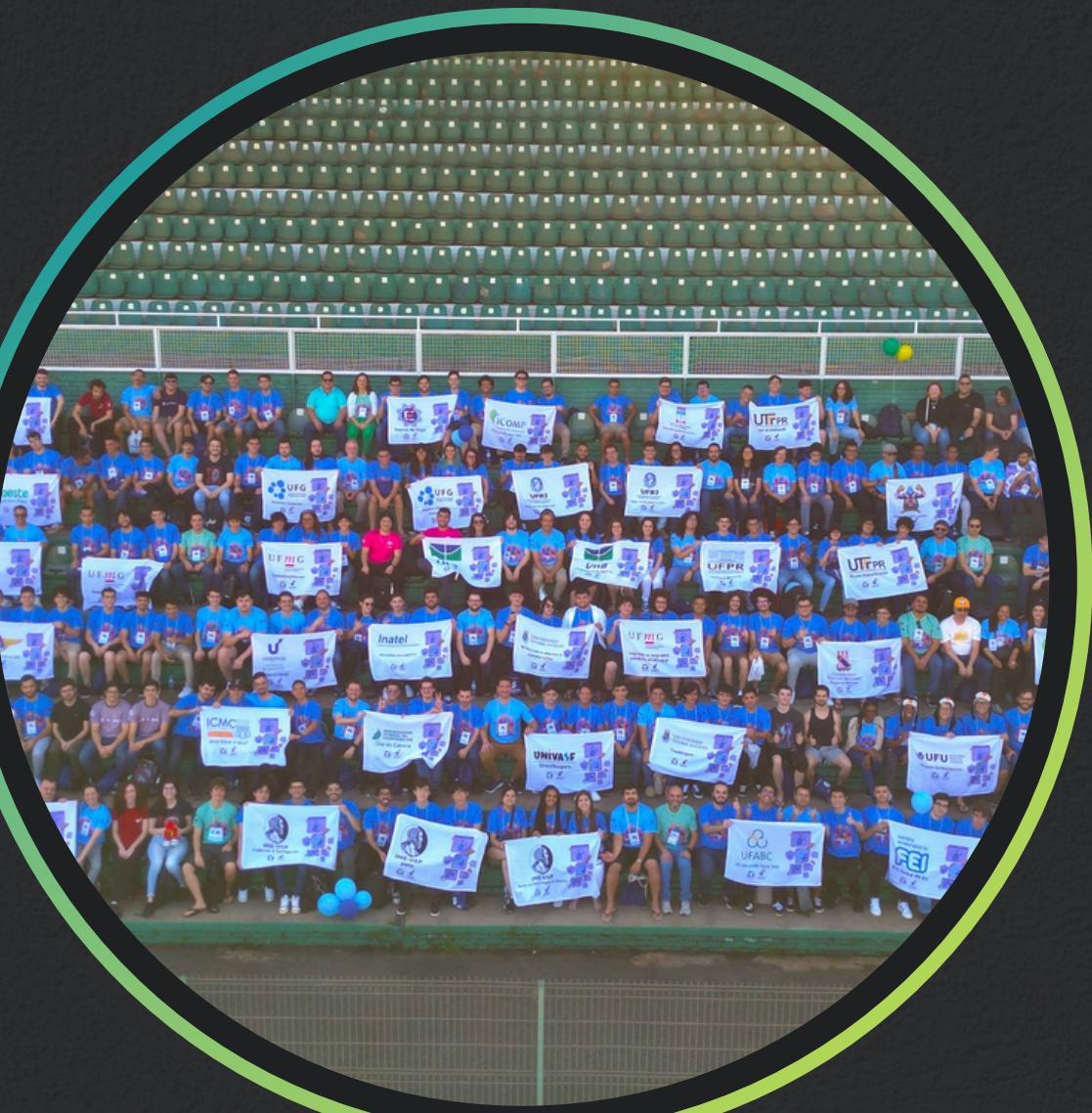
Outras maratonas

- Clang ou g++ (use g++)

Make

- Por padrão, compila com: g++ alvo.cpp -o alvo
- Você pode alterar o makefile (assunto de Programação I)

Muito obrigado <3



*Programação
Esportiva*

Nossos contatos



@petcompufpr



PET Computação UFPR



petcomputacaoufpr@gmail.com



<https://web.inf.ufpr.br/pet/>



*Departamento de Informática da
UFPR - Campus Centro Politécnico*