

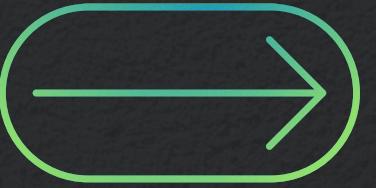
*Programação*  
*Esportiva*

# Char e Bool como números

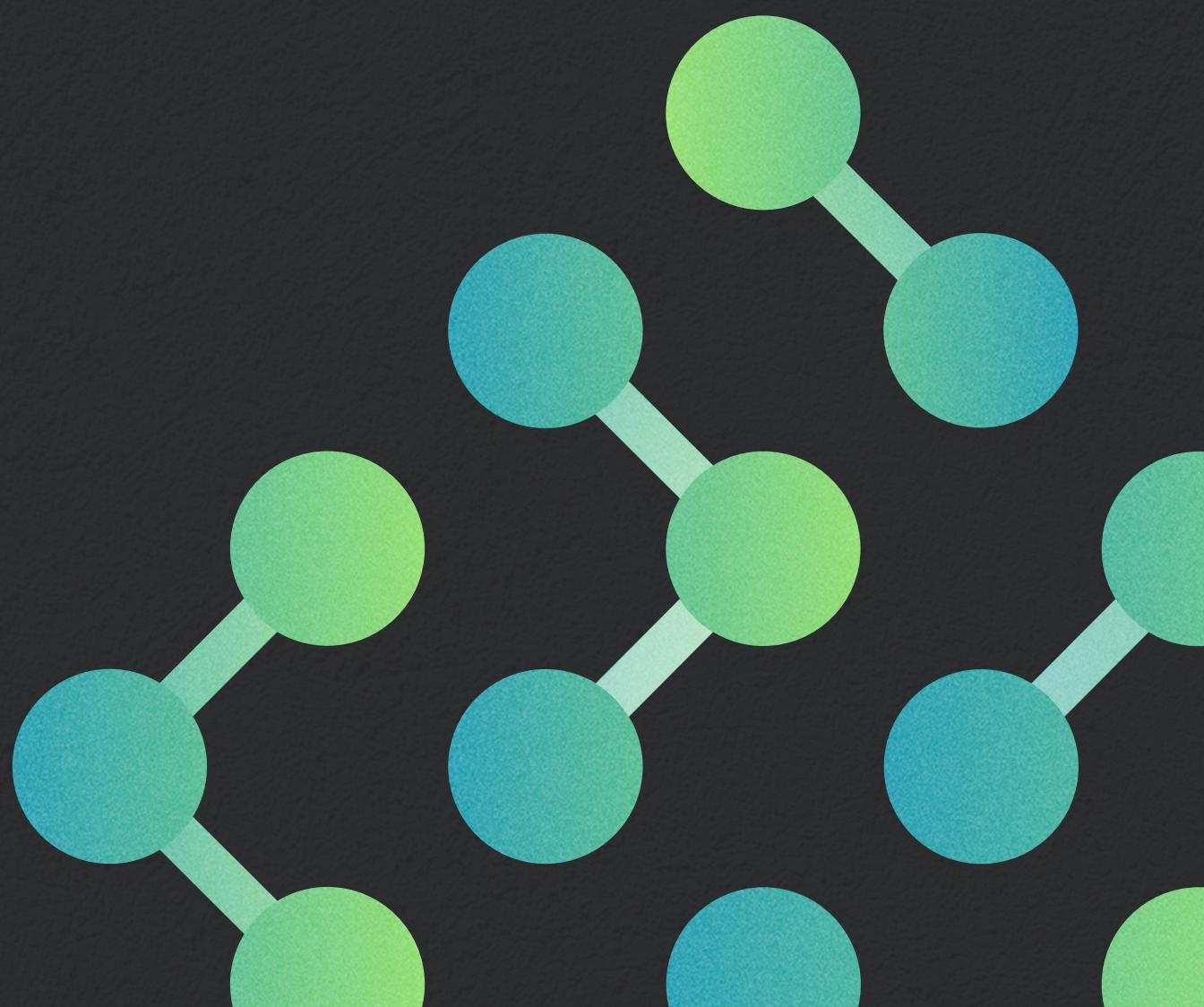
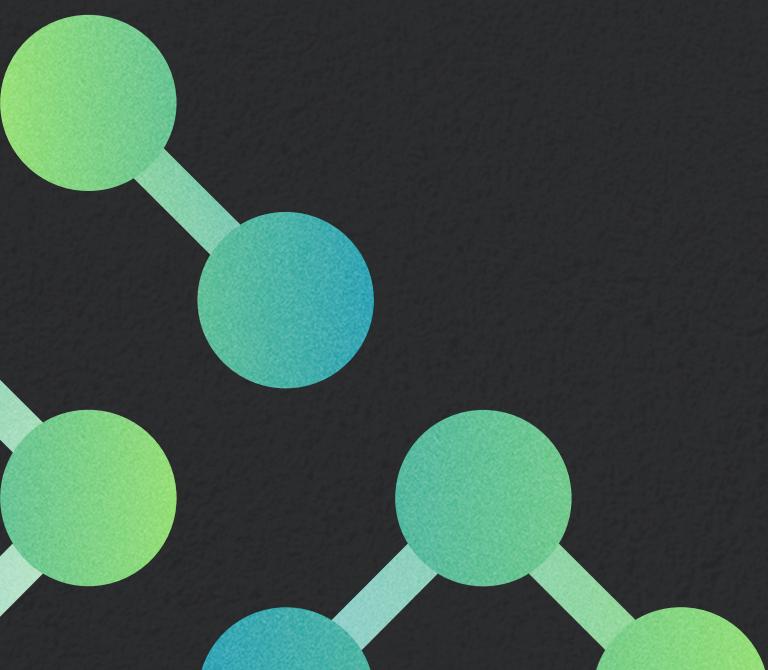
Ministrado por: Roberto Tomchak



# Visão Geral

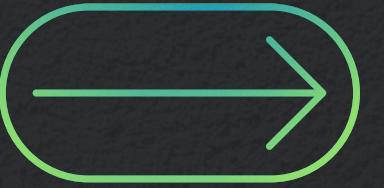


- *Representação Binária*
- *Char e Tabela ASCII*
- *Maiúsculo*
- *Bool*
- *Teto de A/B*



# Representação Binária

# Representação Binária



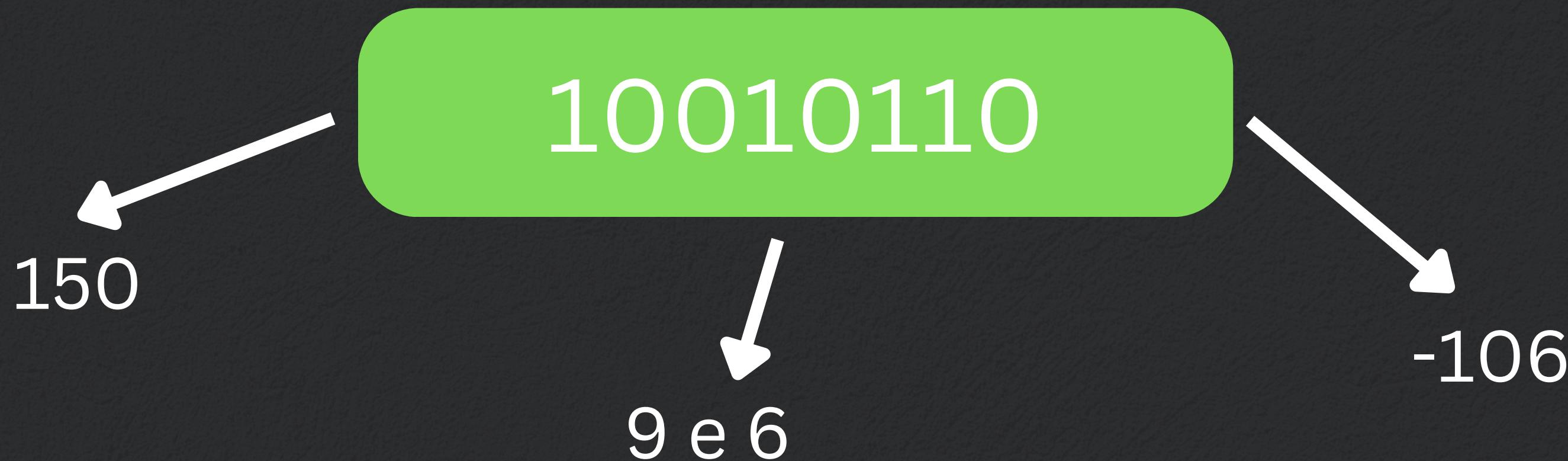
O que essa sequência representa?

100101110

# Representação Binária



O que essa sequência representa?



# Representação Binária



O que essa sequência representa?

10010110



Um mesmo byte pode ser interpretado de formas diferentes!

# Tabela ASCII

# Tabela ASCII

Char

- Tipo de variável que ocupa 1 byte
- Representa um caracter ASCII

Tabela ASCII

- Codifica caracteres como números
- man ascii

# Maiúsculo

# Maiúsculo



Problema: queremos um código que, dado um caracter, transforme ele em maiúsculo

Exs: a -> A, d -> D, ! -> !

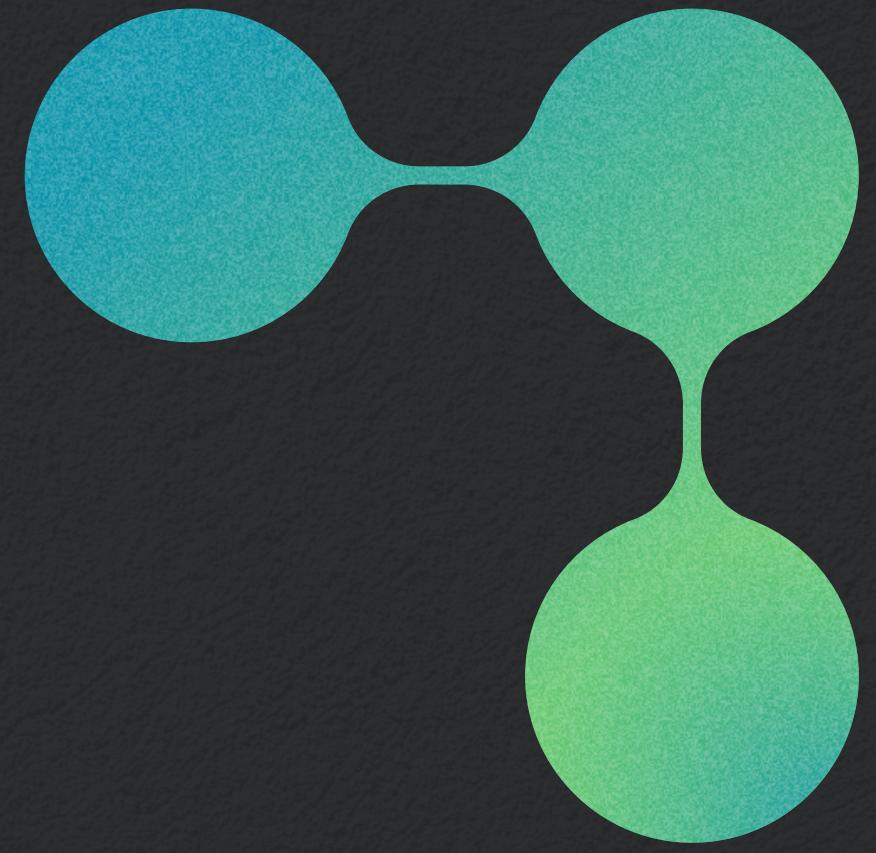
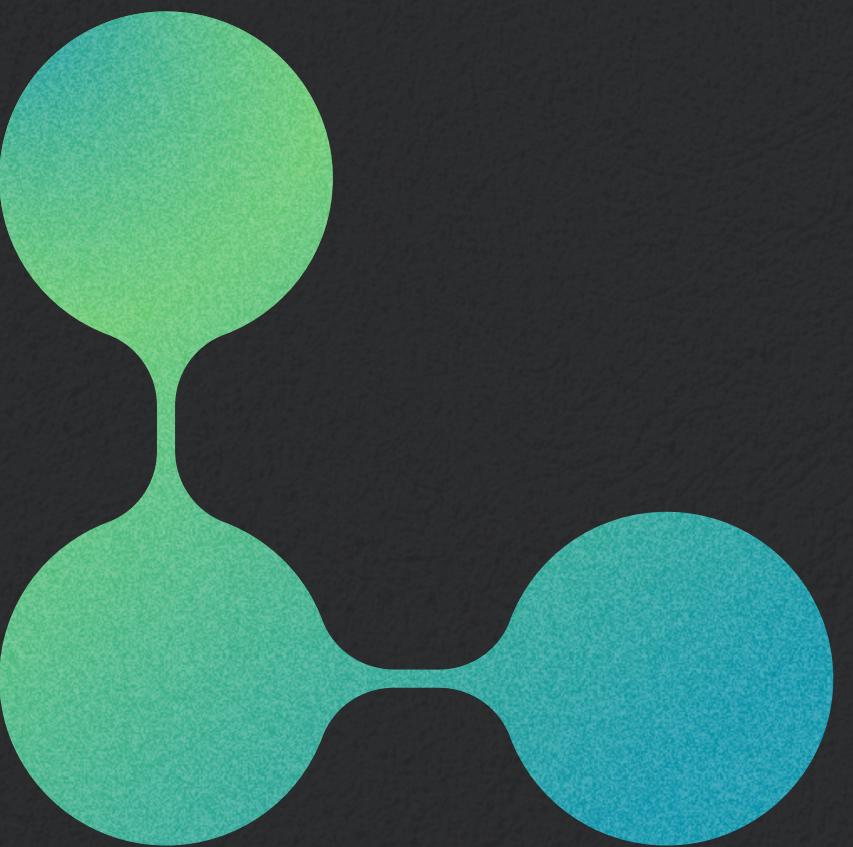
Bool

# Bool

Bool

- false: zero
- true: diferente de zero (tipicamente um)

# Teto de A/B



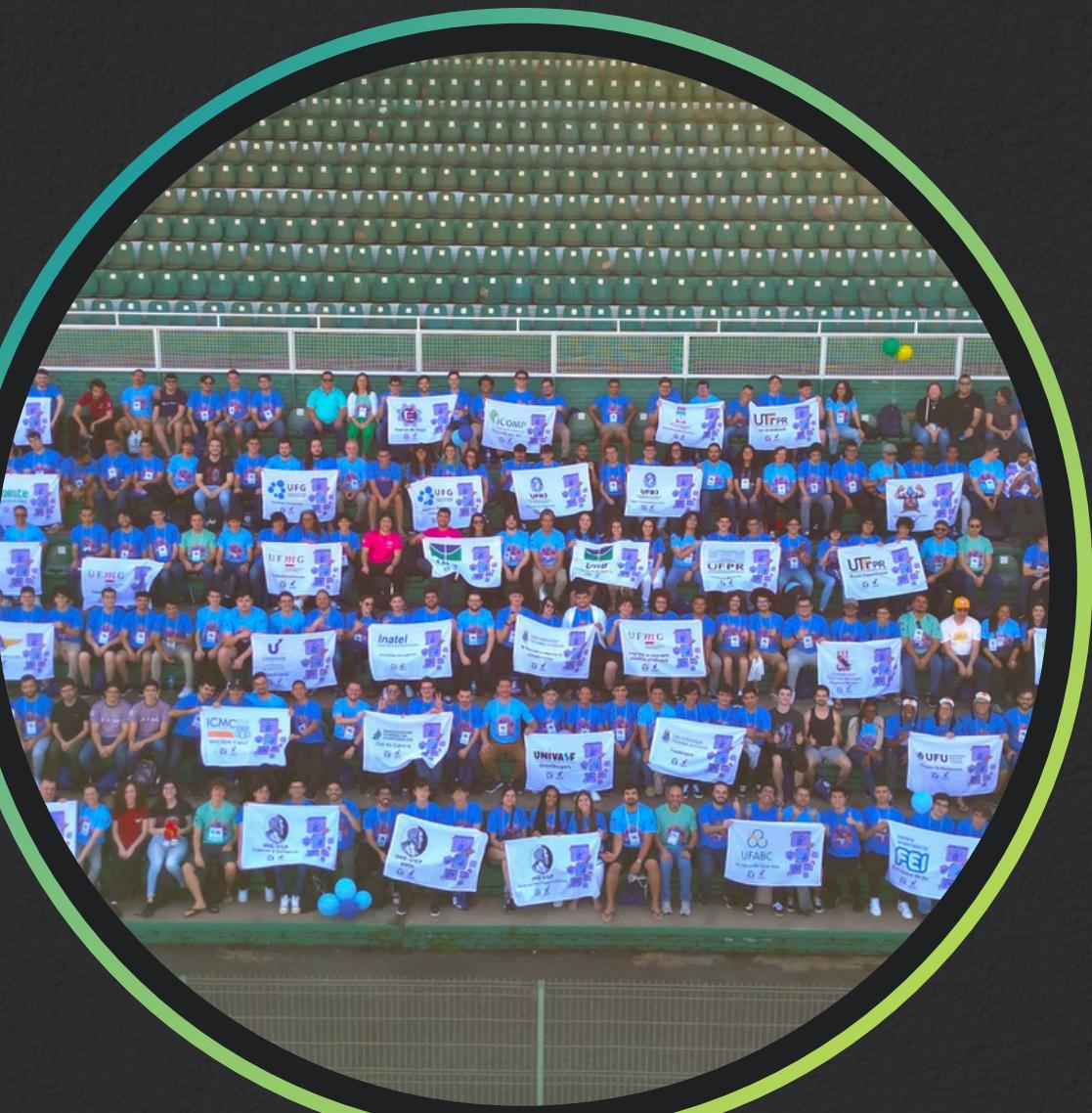
# Teto de A/B



Problema: dado A e B, queremos A / B (arredondado pra cima se necessário)

Exs: A=10, B=2 -> R=5, A=5, B=3 -> R=2

# Muito obrigado <3



*Programação  
Esportiva*

## Nossos contatos



@petcompufpr



PET Computação UFPR



*petcomputacaoufpr@gmail.com*



<https://web.inf.ufpr.br/pet/>



*Departamento de Informática da  
UFPR - Campus Centro Politécnico*