

*Programação*  
*Esportiva*

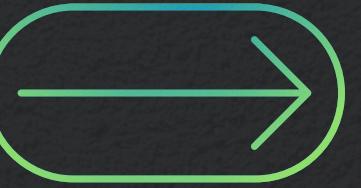
# Strings

Ministrado por: Roberto Tomchak



# Visão Geral

- *Definição*
- *Em C++*



# Definição

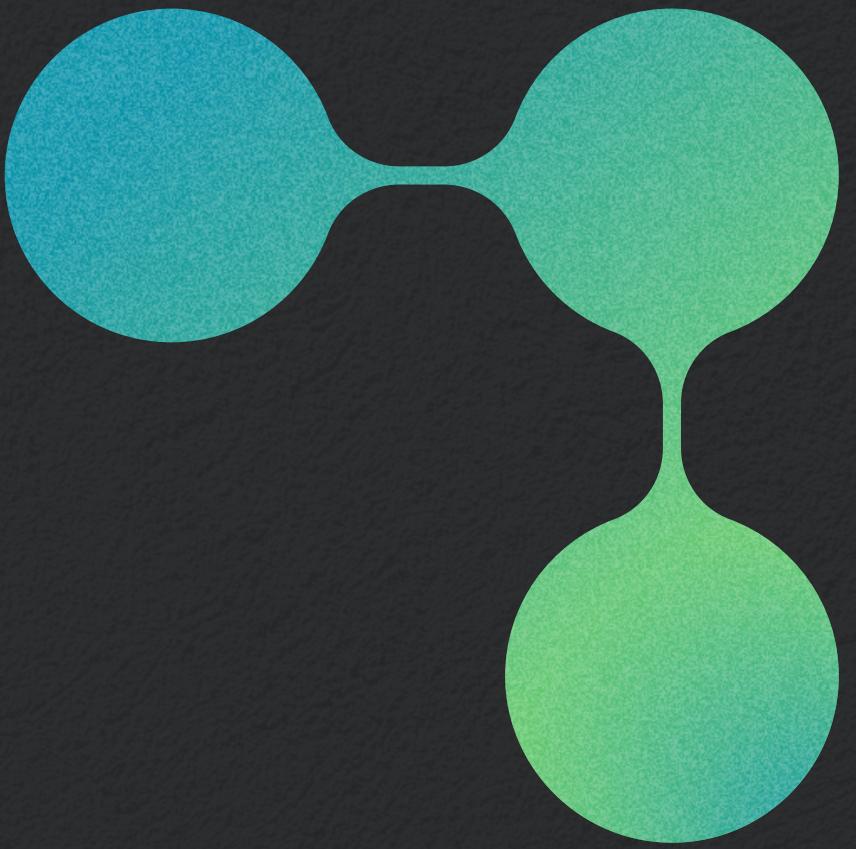
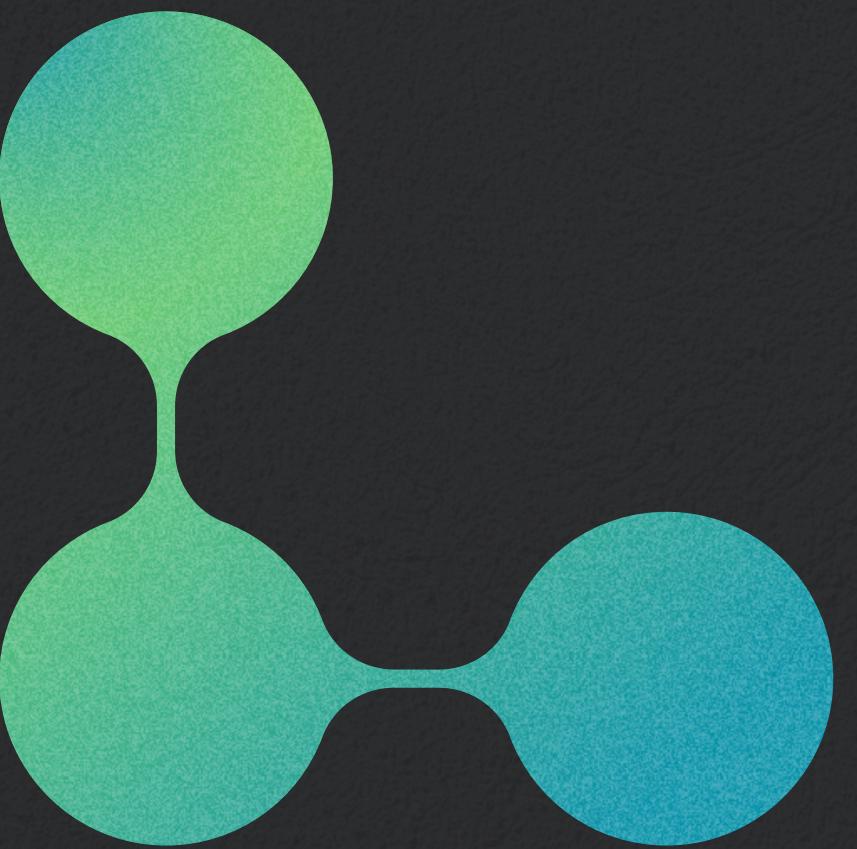
# Definição

Uma string é uma sequência de caracteres (char), terminada com um caracter especial ('\0')

Ex: string nome = “roberto”;

Internamente: [‘r’, ‘o’, ‘b’, ‘e’, ‘r’, ‘t’, ‘o’, ‘\0’]

Em C++



# Em C++



## Características

- É um vector com algumas funcionalidades extras
- Declaração: string s;
- Pode ser lida do input (cuidado!)

## Funcionalidades

- s[i]
- s.size()
- s.push\_back; s.pop\_back;
- concatenação (s+t)

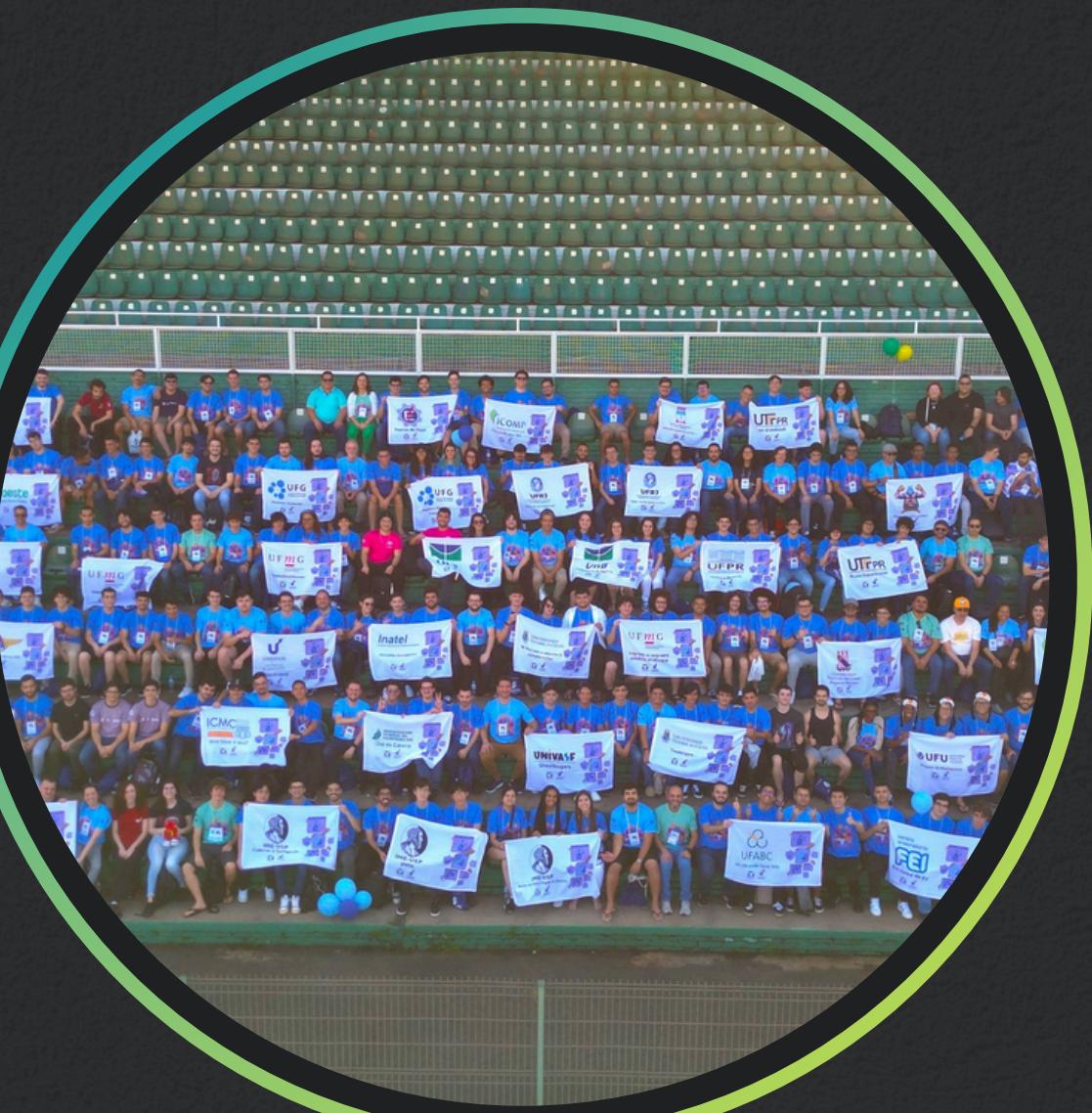
# Leitura de String



## Leitura

- Paramos de ler a string no primeiro caracter de separação (“ “, ENTER, ...)
- Ex: o input “ciencia computacao” gera duas strings

# Muito obrigado <3



*Programação  
Esportiva*

## Nossos contatos



@petcompufpr



PET Computação UFPR



*petcomputacaoufpr@gmail.com*



<https://web.inf.ufpr.br/pet/>



*Departamento de Informática da  
UFPR - Campus Centro Politécnico*