

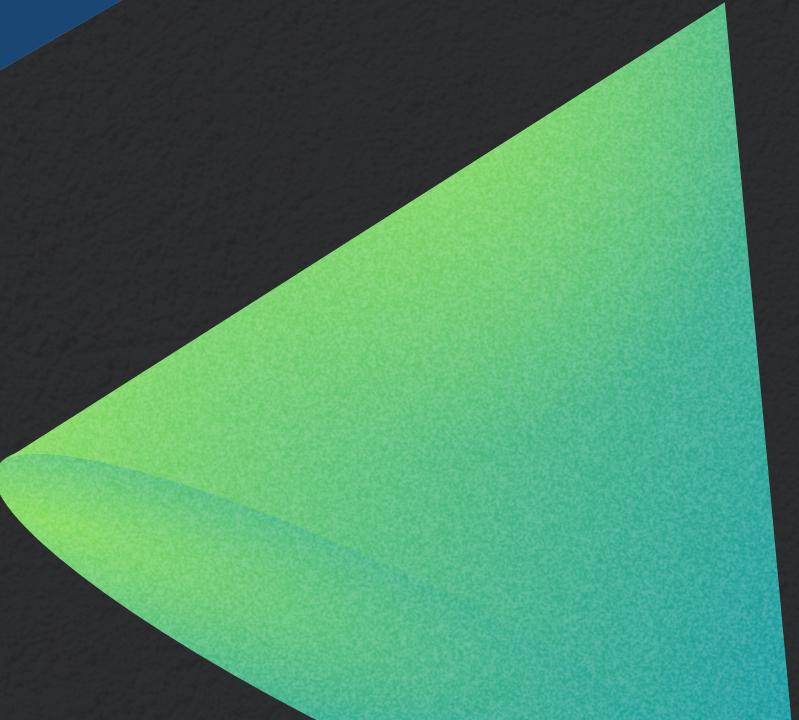


*Programação
Esportiva*

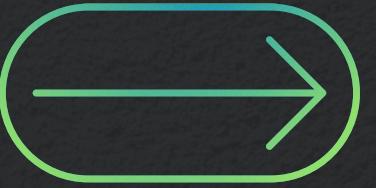


Tipos de Dados Básicos

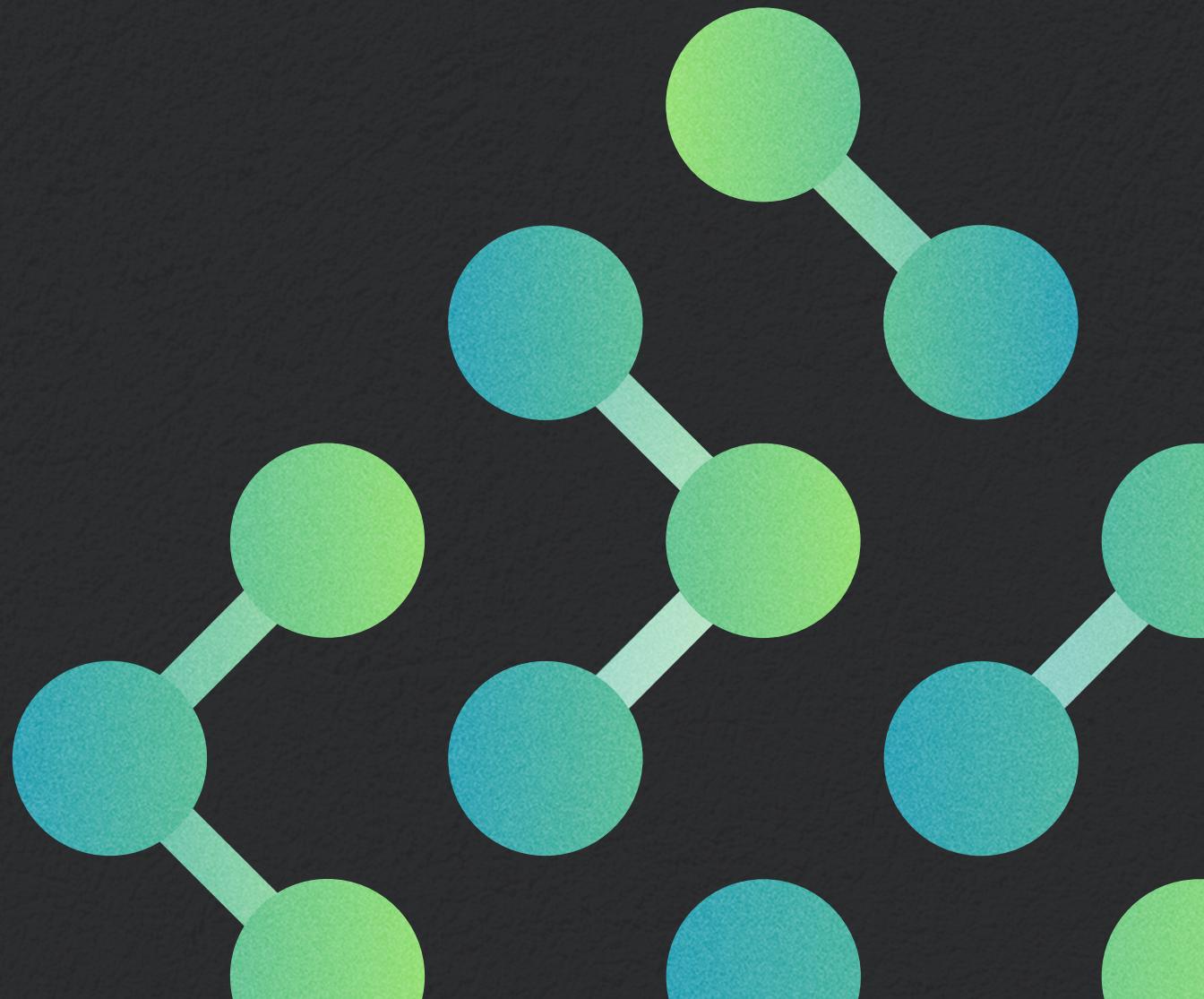
Ministrado por: Laisa



Visão Geral

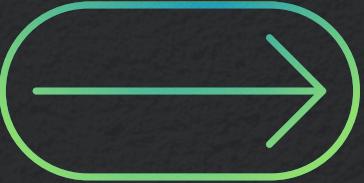


- *Tipos de dados básicos;*
- *Como declarar e inicializar variáveis.*



Tipos de Dados Básicos

Tipos de Dados



int

- **Tipo:** Inteiro;
- **Tamanho:** 2 ou 4 bytes;
- **Intervalo:** -2.147.483.648 a 2.147.483.647;
- Guarda números inteiros.

long long

- **Tipo:** Inteiro;
- **Tamanho:** 8 bytes;
- **Intervalo:** -9.223.372.036.854.775.808 a 9.223.372.036.854.775.807;
- Guarda números inteiros.

bool

- **Tipo:** Lógico/booleano;
- **Tamanho:** 1 byte;
- Guarda valores true ou false.

char

- **Tipo:** Caractere (ASCII)
- **Tamanho:** 1 byte;
- Guarda um único caractere, letra, número ou valores ASCII.

Tipos de Dados



float

- **Tipo:** Ponto flutuante;
- **Tamanho:** 4 bytes;
- **Intervalo:** 3.4^{-38} a 3.4^{38} ;
- Guarda números fracionários, contendo uma ou mais casas decimais;
- Suporta até 7 casas decimais.

double

- **Tipo:** Ponto flutuante;
- **Tamanho:** 8 bytes;
- **Intervalo:** 1.7^{-308} a 1.7^{308} ;
- Guarda números fracionários, contendo uma ou mais casas decimais;
- Suporta até 15 casas decimais.

Como declarar e inicializar variáveis

Declarando Variáveis



Uma variável é criada especificando o tipo e o valor que será atribuído a ela.

```
tipo nomeVariavel = valor;
```

Exemplos

```
int inteiro = 5;  
double racional = 5.99312345;  
char letra_unica = 'D';  
bool booleano = true;
```

```
int n1, n2;  
n1 = 9;  
n2 = 5;
```

```
/*Inclusão da biblioteca*/  
#include <string>  
  
string texto = "Hello";
```

Muito obrigado <3



*Programação
Esportiva*

Nossos contatos



@@petcompufpr



PET Computação UFPR



petcomputacaoufpr@gmail.com



<https://web.inf.ufpr.br/pet/>



*Departamento de Informática da
UFPR - Campus Centro Politécnico*