



Programação
Esportiva

Vetores

Ministrado por: Roberto Tomchak



Visão Geral

- *Definição*
- *Em C++*



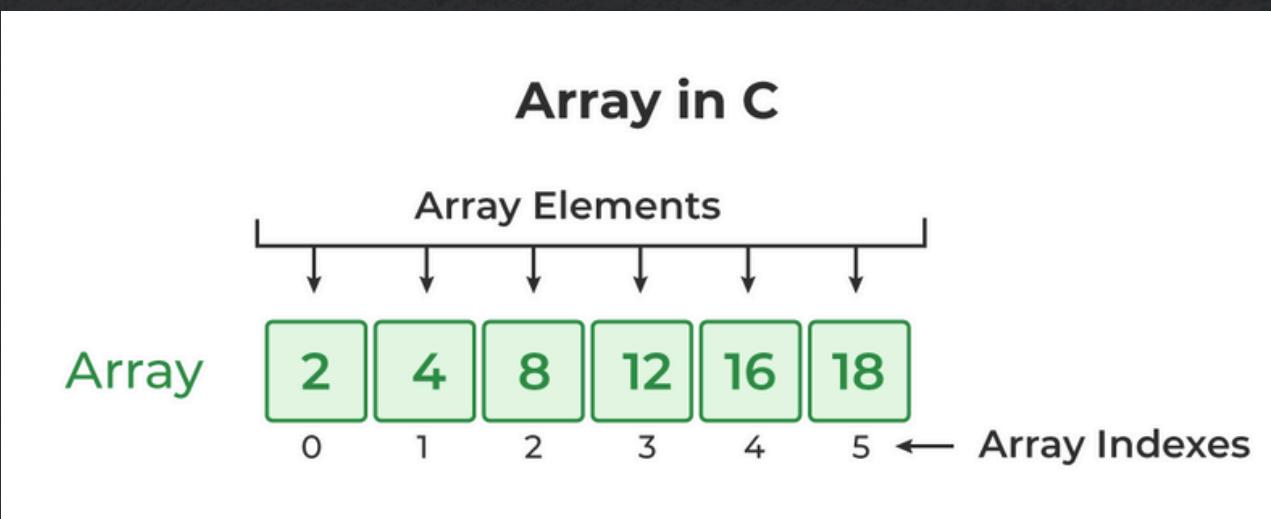
Definição

Vetor



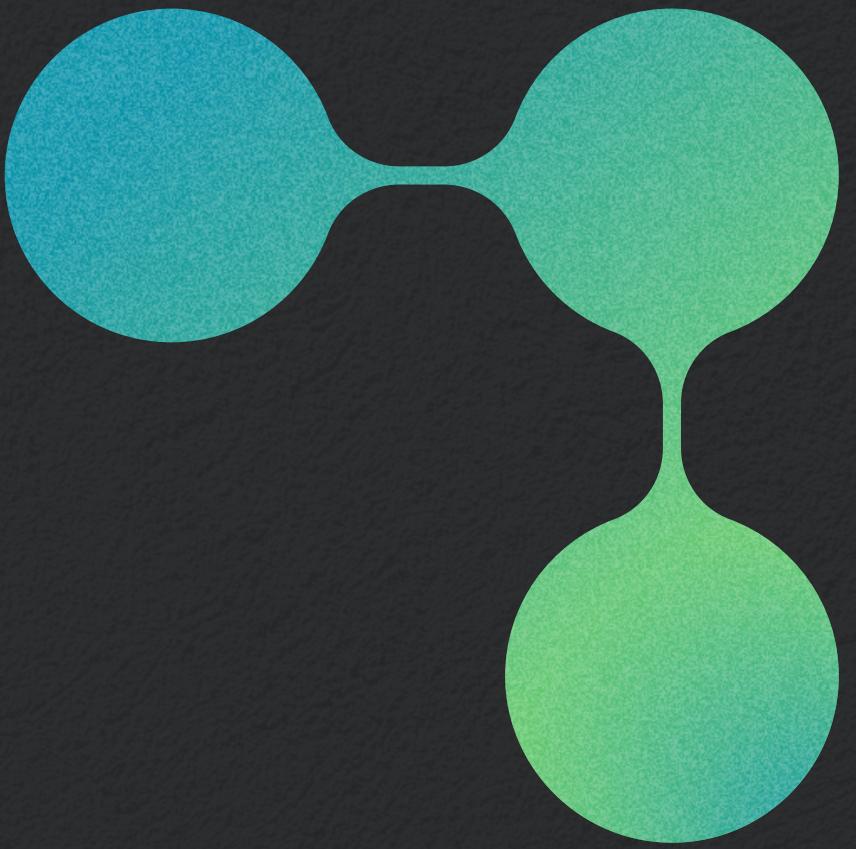
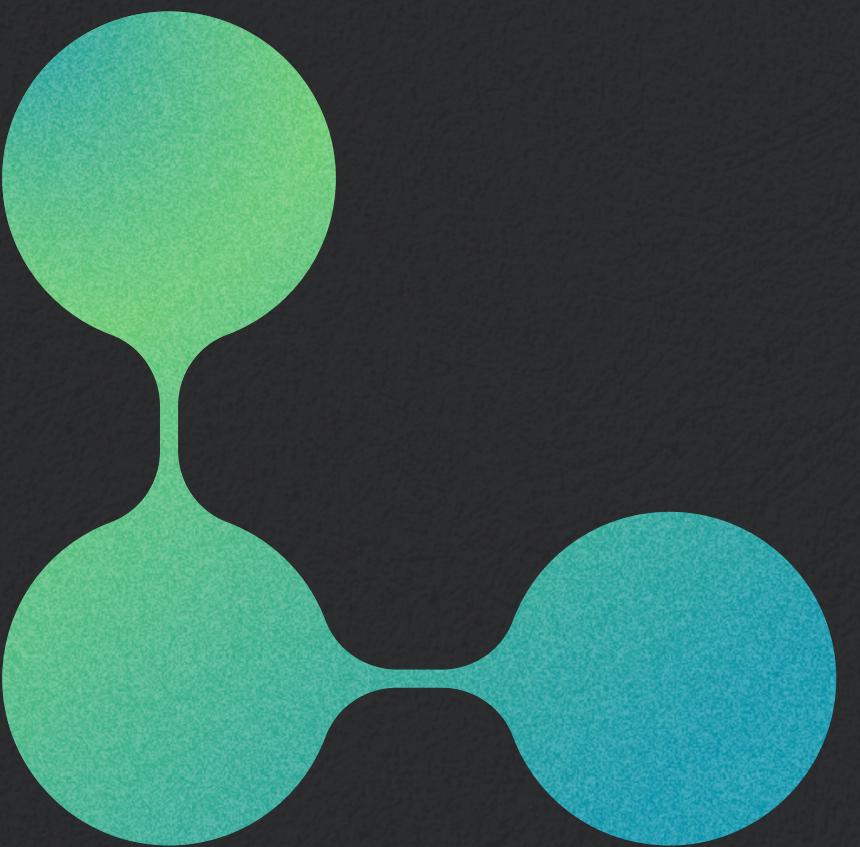
Definição

- Uma sequência de elementos no mesmo tipo, armazenados de forma contígua na memória;
- Pode ser estático ou dinâmico;
- Podemos facilmente acessar um determinado elemento



Fonte: GeeksforGeeks

Em C++



Em C++

Vector

- Vetor dinâmico;
- Declaração: `vector<tipo> v;`
- Pode aumentar/diminuir na cauda;
- Indexado em zero!

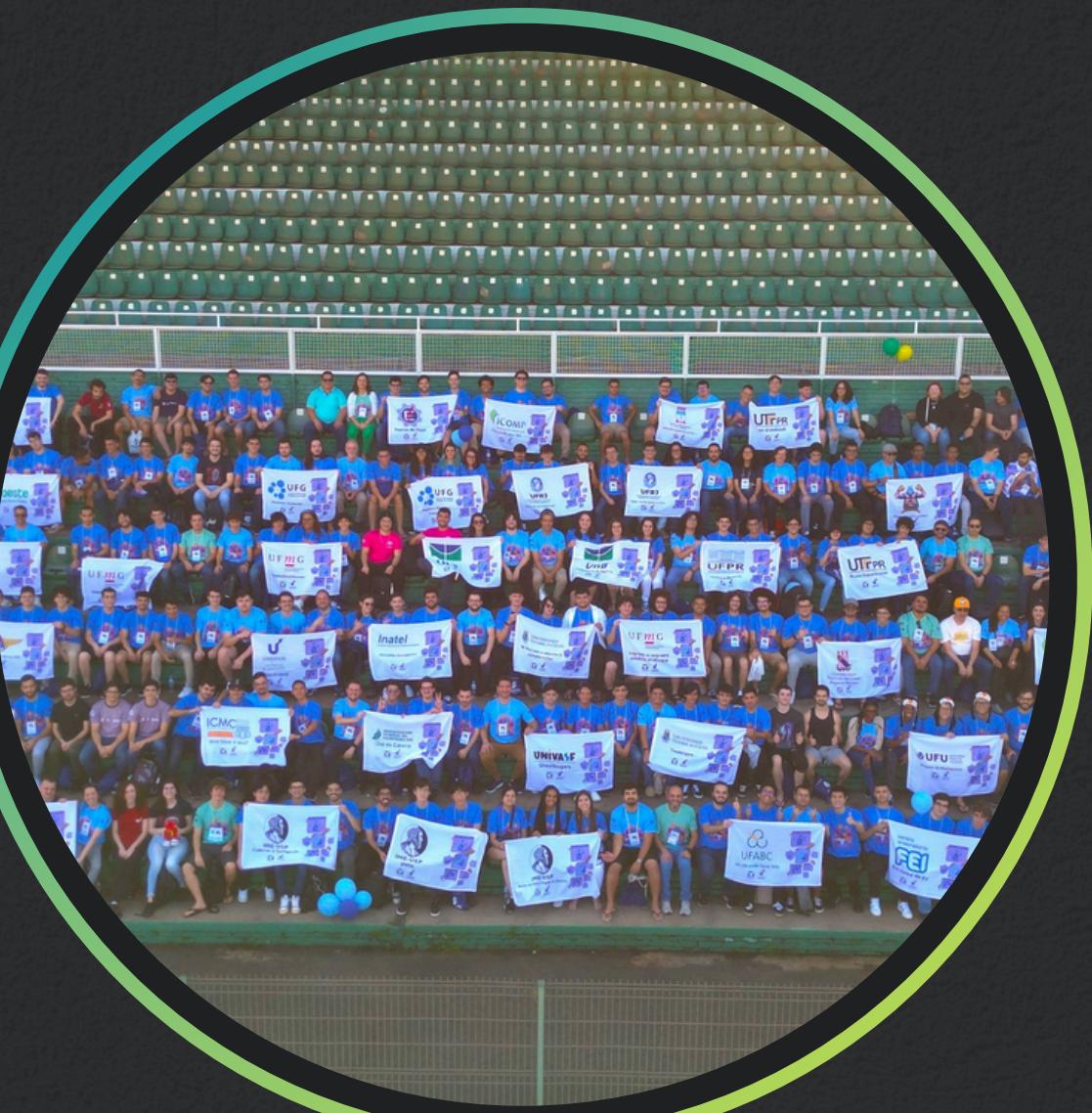
Em C++



Funcionalidades

- Declaração: `vector<tipo> v (vazio)`
- Declaração `v2: vector<tipo> v(tam, valor);`
- Acesso: `v[i]`
- Tamanho: `v.size();`
- Adicionar/Remover: `v.push_back(), v.pop_back();`
- Loops com índices ou valores;
- Ordenar: `sort(v.begin(), v.end());`
- ...

Muito obrigado <3



*Programação
Esportiva*

Nossos contatos



@petcompufpr



PET Computação UFPR



petcomputacaoufpr@gmail.com



<https://web.inf.ufpr.br/pet/>



*Departamento de Informática da
UFPR - Campus Centro Politécnico*