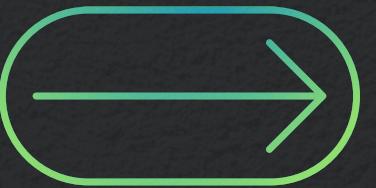


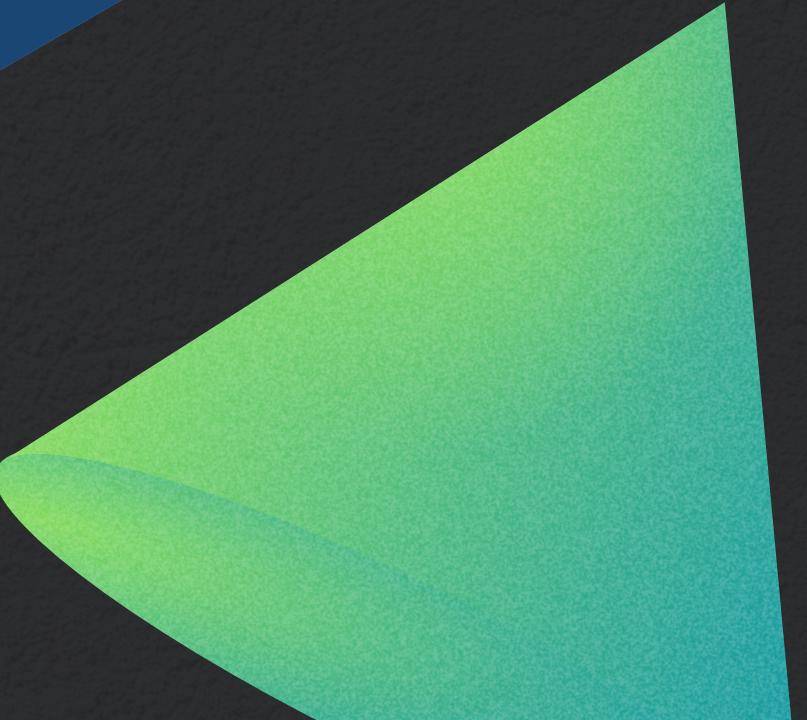


*Programação
Esportiva*

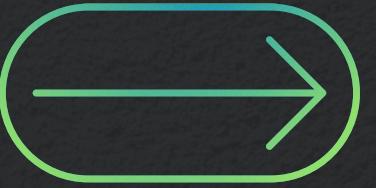


Estruturas Condicionais

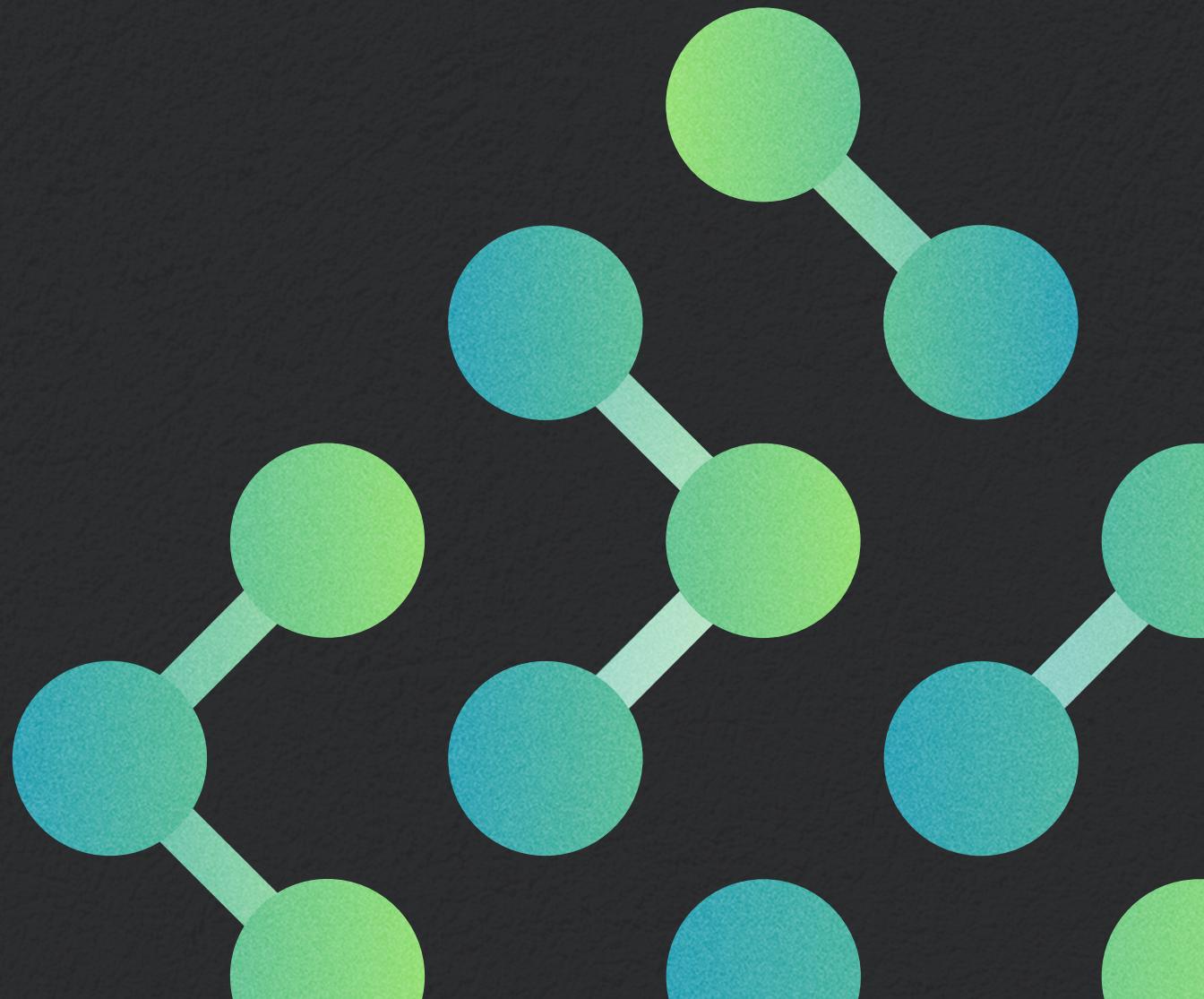
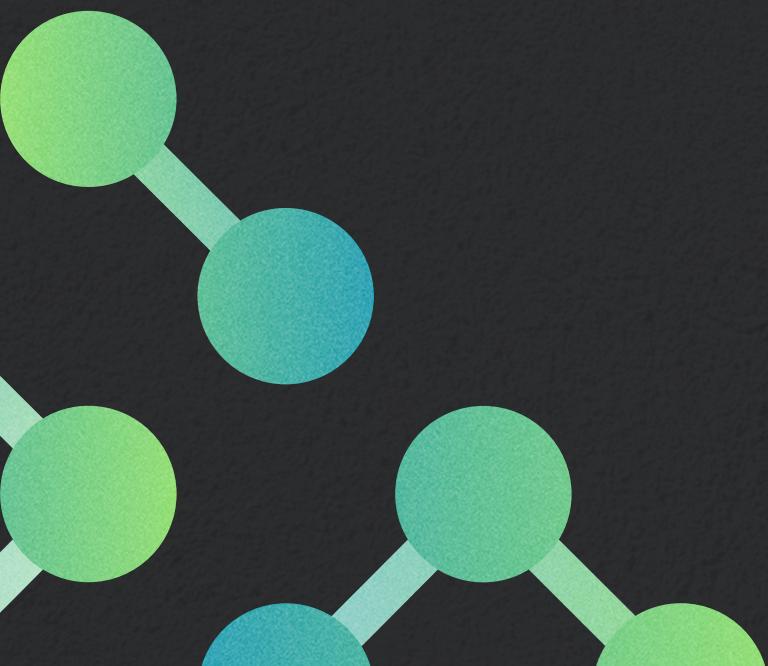
Ministrado por: Laisa



Visão Geral



- *Condicionais - if, else if, else;*
- *Operadores lógicos;*
- *Exemplos.*



Sintaxe

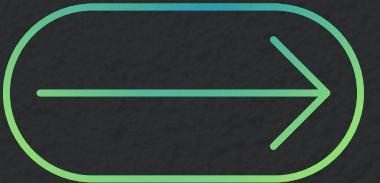
Sintaxe padrão



```
if (condição1) {  
    //comandos que serão executados se a condição 1 for verdadeira  
}  
else if (condição2) {  
    //comandos que serão executados se a condição 2 for verdadeira  
}  
else {  
    //comandos que serão executados se a condição for falsa  
}
```

```
turno = "noite";  
  
if (turno == "manha")  
    cout << "Bom dia";  
else if (turno == "tarde")  
    cout << "Boa tarde";  
else  
    cout << "Boa noite";
```

Operador condicional ternário



```
variavel = (condição) ? expressão verdadeira : expressão falsa
```

- Os códigos abaixo são equivalentes.

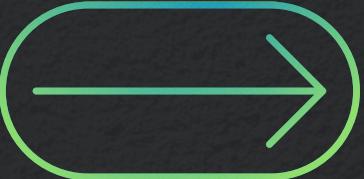
```
turno = "noite";
if (turno == "manha")
    cout << "Bom dia";
else
    cout << "Boa noite";
```

=

```
string turno = "noite";
string saudacao = (turno == "manha") ? "Bom dia" : "Boa noite";
cout << saudacao;
```

Operadores Lógicos

Operadores lógicos



>

- Maior

>=

- Maior ou igual

<

- Menor

<=

- Menor ou igual

==

- Igual

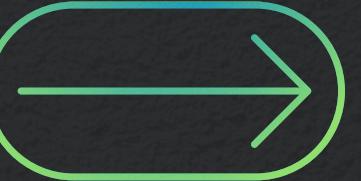
!=

- Diferente

```
a = 10  
b = 4
```

```
if (a == b)  
    cout << "a igual a b";  
else if (a > b)  
    cout << "a maior que b";  
else if (a >= b)  
    cout << "a maior ou igual a b";  
else if (a < b)  
    cout << "a menor que b";  
else if (a <= b)  
    cout << "a menor ou igual que b";  
else  
    cout << "a diferente de b";
```

Operadores lógicos



AND / E

- `&&`
- O resultado da expressão será verdadeiro se A e B forem verdade.

A	B	<code>A && B</code>
V	V	V
F	V	F
V	F	F
F	F	F

OR / OU

- `||`
- O resultado da expressão será verdadeiro se A ou B forem verdade.

A	B	<code>A B</code>
V	V	V
F	V	V
V	F	V
F	F	F

NOT / NÃO

- `!`
- Transforma o que é falso em verdadeiro, e o que é verdadeiro em falso.

A	<code>!A</code>
V	F
F	V

Exemplos

Muito obrigado <3



*Programação
Esportiva*

Nossos contatos



@@petcompufpr



PET Computação UFPR



petcomputacaoufpr@gmail.com



<https://web.inf.ufpr.br/pet/>



*Departamento de Informática da
UFPR - Campus Centro Politécnico*