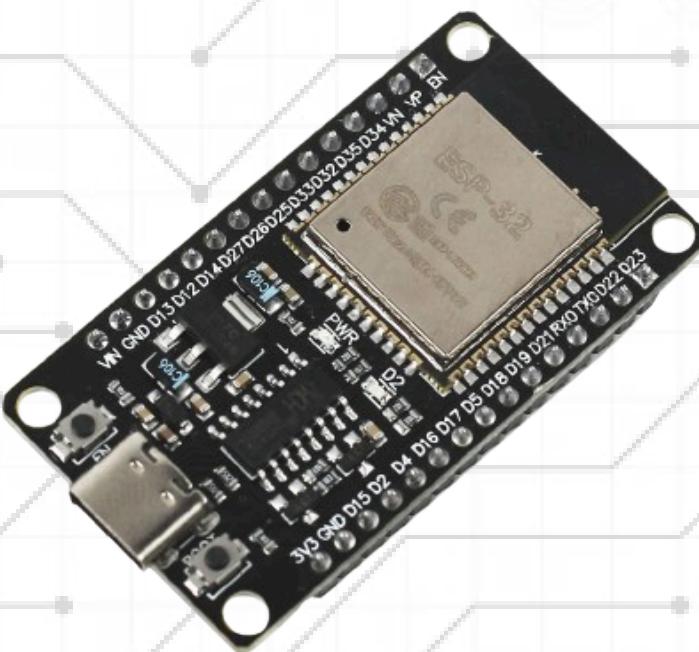
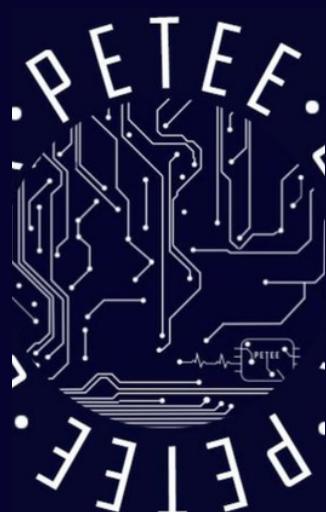


CONTROLE NA PALMA DA MÃO: OFICINA DE CONTROLE DE DISPOSITIVOS ELETRÔNICOS VIA SMARTPHONE

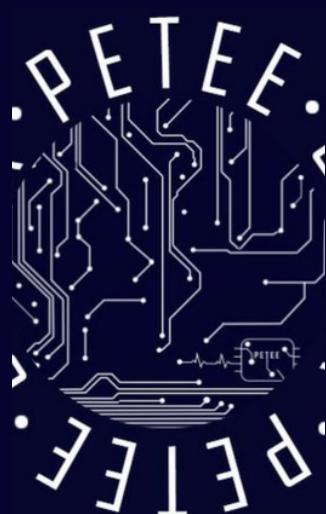


MIT
APP INVENTOR

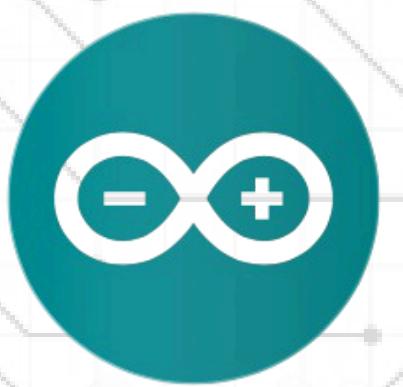


NESSA AULA VAMOS SER CAPAZES DE:

- CRIAR SEU PRIMEIRO
APLICATIVO ANDROID
- ACENDER UMA “LÂMPADA”
PELO CELULAR

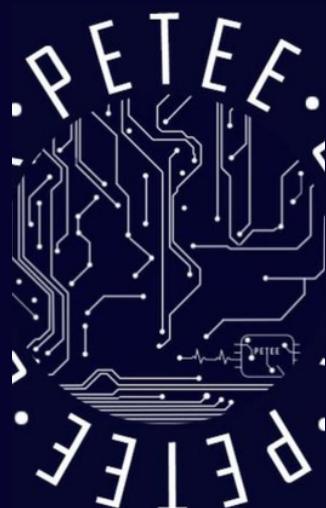


ONDE PROGRAMAMOS O CÉREBRO

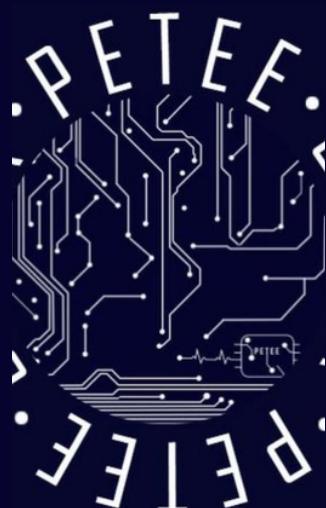


Arduino IDE

- **INSERIMOS OS CÓDIGOS**
- **CONECTAMOS A ESP32**
- **VISUALIZAÇÃO DOS DADOS**



MUDAR NA ESP32 BLUETOOTH NOME



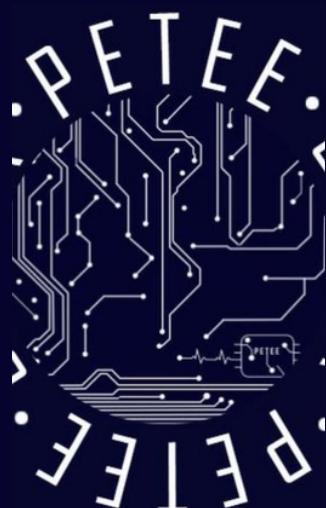
MIT APP INVENTOR

O MIT APP INVENTOR É UMA PLATAFORMA DE DESENVOLVIMENTO QUE PERMITE CRIAR APLICATIVOS PARA DISPOSITIVOS ANDROID DE FORMA VISUAL E INTUITIVA, UTILIZANDO BLOCOS DE PROGRAMAÇÃO. CRIADO PELO MIT, O AMBIENTE É VOLTADO TANTO PARA INICIANTES QUANTO PARA DESENVOLVEDORES EXPERIENTES, FACILITANDO A CRIAÇÃO DE APPS SEM A NECESSIDADE DE CÓDIGO EXTENSIVO. ELE PROMOVE O APRENDIZADO DE PROGRAMAÇÃO E O DESENVOLVIMENTO DE HABILIDADES COMPUTACIONAIS. ALÉM DISSO, É AMPLAMENTE USADO EM PROJETOS EDUCACIONAIS E PROTÓTIPOS RÁPIDOS DE APLICATIVOS.



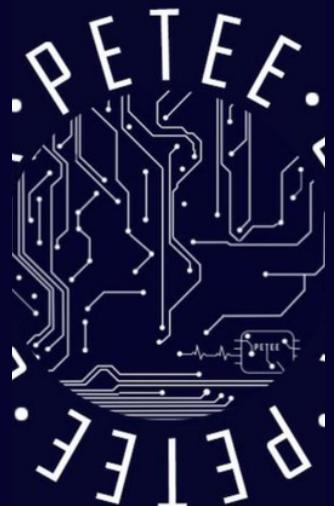
O que é um aplicativo?

Um aplicativo é um software destinado a realizar tarefas específicas para o usuário final, como por exemplo edição de textos ou navegação na web. Ele depende de um sistema operacional para funcionar e interage com o hardware de forma indireta. Diferencia-se do software de sistema, que gerencia os recursos do dispositivo e oferece a plataforma para execução dos aplicativos.

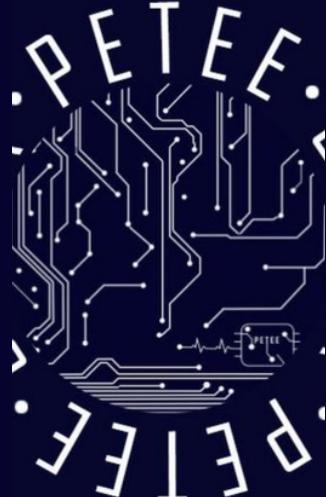


Componentes básicos de um aplicativo

- Activities
- UI components
- Fragments
- Intents
- Services
- Broadcast Receivers
- Content providers

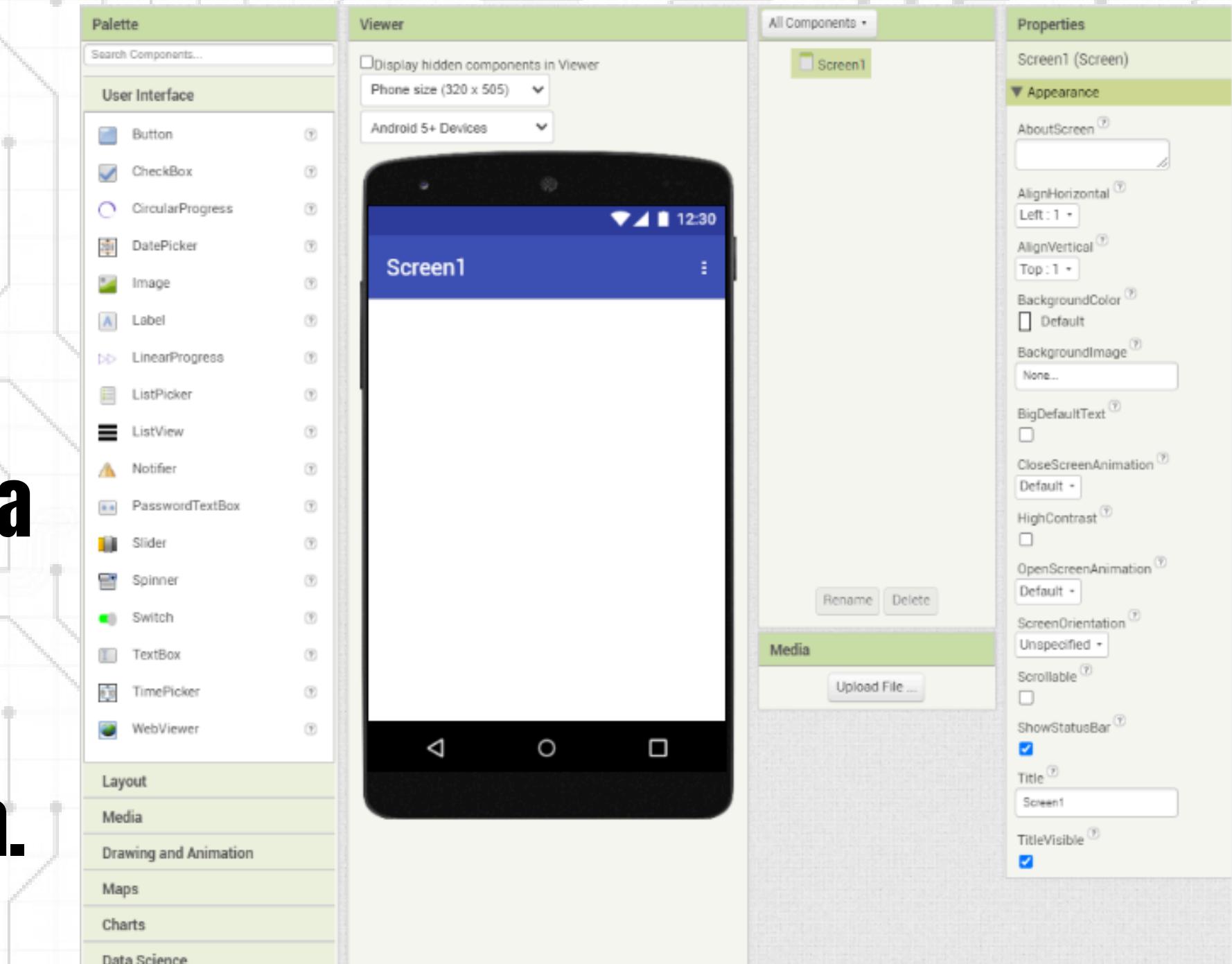


INTERFACE DE DESENVOLVIMENTO DO M.A.I.



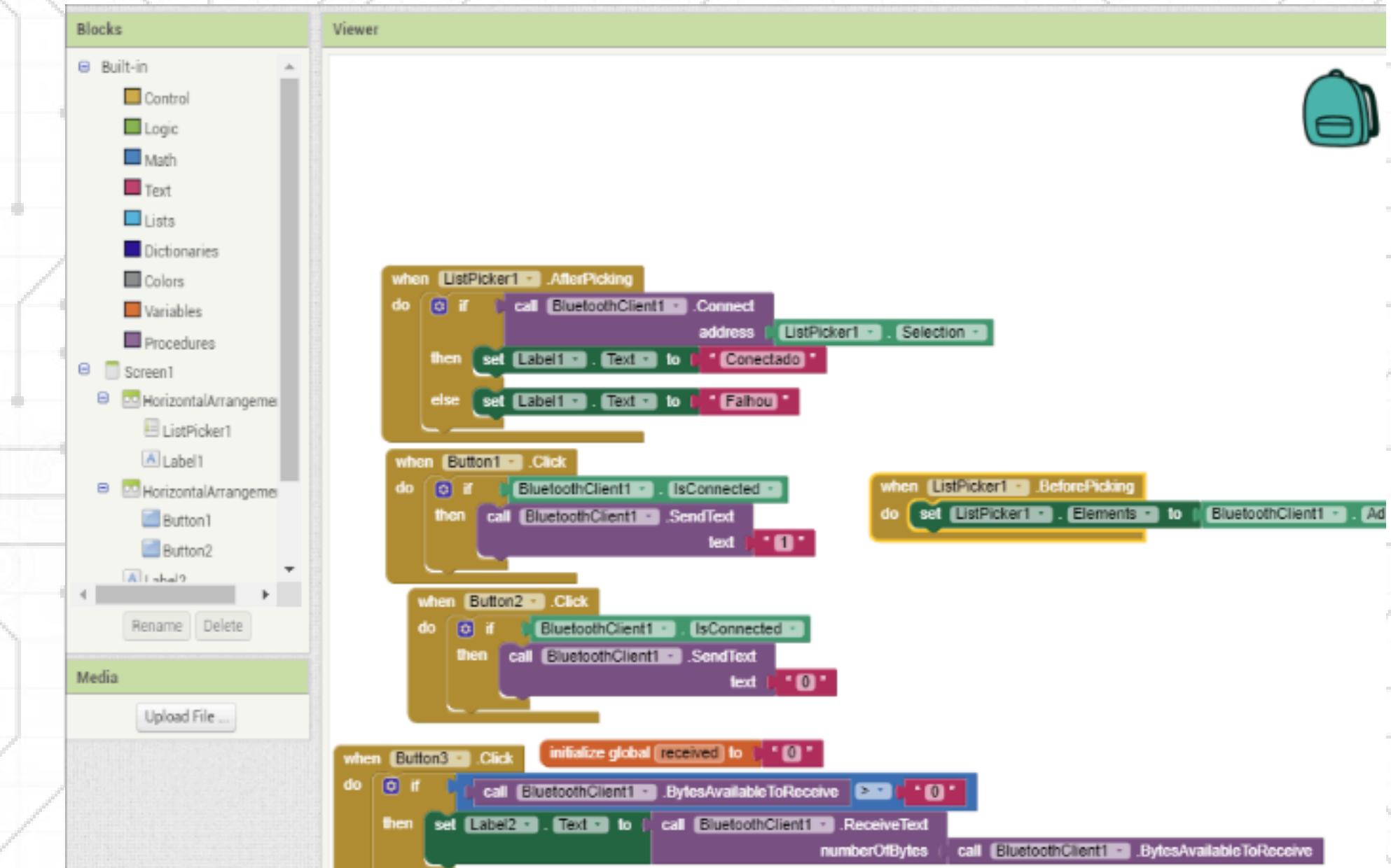
Designer

A tela no qual será desenvolvida a interface gráfica do aplicativo, para adicionar um componente a tela, basta arrastá-los para a tela.



Blocks

A tela no qual será desenvolvida a lógica por trás das activities. Para se desenvolver isso, arrasta-se blocos prontos de lógica de programação para desenvolver o funcionamento do app.





A dense grid of light gray lines forming a circuit board pattern serves as the background for the entire slide.

**Para o desenvolvimento na
prática.**

