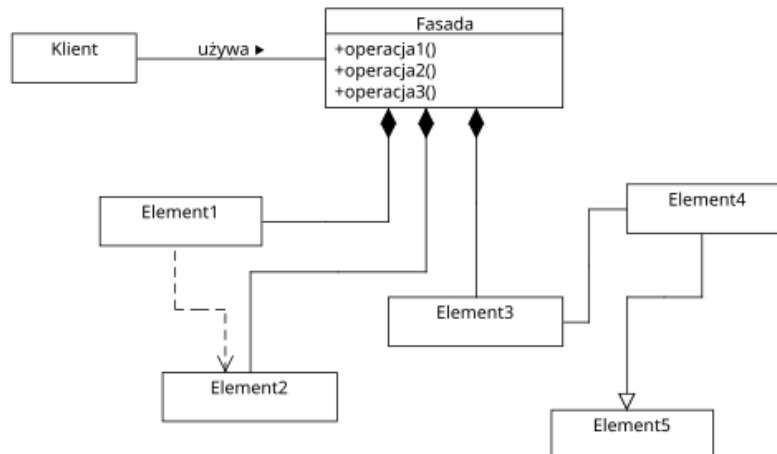


Fasada - wzorec projektowy należący do grupy wzorców strukturalnych. Służy do ujednolicenia dostępu do złożonego systemu poprzez wystawienie uproszczonego, uporządkowanego interfejsu programistycznego, który ułatwia jego użycie.



Wzorec **Fasada** zakłada stworzenie jednej klasy (fasady), która upraszcza interakcję z systemem poprzez ukrycie jego złożoności.

Fasada:

- Definiuje uproszczony interfejs wysokiego poziomu,
- Obsługuje połączenia i komunikację z klasami wewnętrznymi,
- Redukuje potrzebę znajomości wewnętrznych szczegółów przez użytkownika systemu.

Klient → [Fasada] → (kompleksowy system wewnętrzny)

Zalety	Wady
<ul style="list-style-type: none">• Upraszcza użycie systemu złożonego z wielu klas,• Zmniejsza liczbę zależności między klientem a systemem,• Ułatwia testowanie i integrację,• Pozwala tworzyć czytelne i uporządkowane punkty wejścia do podsystemów.	<ul style="list-style-type: none">• Może ukrywać niektóre funkcjonalności systemu, jeśli nie zostaną wystawione przez fasadę,• Wprowadza dodatkową warstwę abstrakcji, która może być zbędna w prostych systemach,• Nadmierne użycie może prowadzić do tworzenia „superklas” zbyt

	mocno związanych z systemem wewnętrznym.
--	--

Przykład wzorca Fasada – Samochód

Wyobraź sobie, że chcesz rozpocząć podróż samochodem. Aby to zrobić, musisz:

1. Uruchomić silnik,
2. Włączyć klimatyzację,
3. Nastawić radio.

Jeśli miałbyś samodzielnie wykonywać te wszystkie czynności, musiałbyś znać szczegóły techniczne każdego elementu – jak działa silnik, jak obsłużyć panel klimatyzacji i jak skonfigurować radio. To może być skomplikowane i czasochłonne. Upraszcza to całość działania.