# Frontend (Vuejs & NodeJs)

# Primera parte (Vuejs):

Implementar una Progressive Web Application (PWA) que muestre los perfiles de usuarios generados aleatoriamente por la API pública <u>Random User</u>.

## Restricciones:

- La vista principal de la página deberá presentar una consulta de máximo 100 perfiles. (Vista 1)
- Los perfiles consultados podrán ser filtrados por: género, edad y nacionalidad.
- La aplicación deberá permitir seleccionar un perfil y mostrarlo en una vista. (Vista 2)
- Un perfil podrá ser marcado/eliminado como favorito.
- Los perfiles favoritos podrán ser listados y exportados a un archivo CSV. Datos: género, nombre, email, nacionalidad, fecha de nacimiento, fecha de registro. (Vista 3)
- El diseño de la aplicación deberá seguir la normativa de diseño "Material Design".

## Vista 1:

Botón consulta
Género, Nombre, Email, Nacionalidad, Fecha de Nacimiento, Fecha de registro
Área de filtros

# Vista 2:

Fotografía del perfil	Mapa con la localización del dueño del perfil	Botón favorito	
Datos personales: Nombre, email			
Datos de localización: Ciudad, Calle, Números de teléfono			

### Vista 3:

Género, Nombre, Email, Nacionalidad, Fecha de Nacimiento, Fecha de registro	
Botón exportar	

# Segunda parte (NodeJs):

Implementar un microservicio en el que se puedan compartir los perfiles de usuarios favoritos, seleccionados en la PWA.

#### Restricciones:

- El microservicio deberá recibir una lista de perfiles favoritos.
- El microservicio deberá exponer un endpoint para consultar las listas guardadas.
- Cada lista debe ser guardada con un nickname que proporciona el usuario al crearla. (modificar la PWA para integrar esta funcionalidad).
- Almacenar las listas en memoria.

Subir los microservicios a un repositorio Git de su preferencia (adjuntar un fichero README si se cree oportuno).

Tiempo estimado de implementación 4 hrs.

## Links útiles

https://www.openstreetmap.org/

http://dev.openlayers.org/examples/

http://dev.openlayers.org/examples/osm-marker-popup.html

https://randomuser.me/api/