

SVG

Jonathan Dostrel

```
<svg width="200" height="200">  
  <circle cx="100" cy="100" r="50" fill="red" />  
</svg>
```

Dans cet exemple, nous créons un cercle avec un rayon de 50 pixels (`r="50"`) et un centre situé à 100 pixels à la fois en x (`cx="100"`) et en y (`cy="100"`).

Le cercle est rempli en rouge grâce à la propriété `fill="red"`.

propriétés couramment utilisées avec les SVG

`width` et `height` : Ces propriétés définissent la largeur et la hauteur de l'élément `<svg>`. Vous pouvez les spécifier en pixels ou en pourcentage de la taille de l'élément parent.

`viewBox` : Cette propriété définit la zone de vue (viewport) pour l'élément `<svg>`. Elle spécifie les coordonnées et les dimensions du contenu visible. Par exemple : `viewBox="0 0 200 200"`.

Formes de base : Les SVG prennent en charge des formes de base telles que `<rect>`, `<circle>`, `<ellipse>`, `<line>`, `<polyline>`, `<polygon>`, etc.

Chaque forme a ses propres attributs pour définir sa taille, sa position, sa couleur, etc.

propriétés couramment utilisées avec les SVG

fill : Cette propriété spécifie la couleur de remplissage d'une forme.

Vous pouvez utiliser des noms de couleur prédéfinis (`fill="red"`) ou des codes hexadécimaux (`fill="#FF0000"`).

stroke : Cette propriété définit la couleur du contour d'une forme.

Elle fonctionne de la même manière que `fill` et peut être utilisée pour spécifier une couleur de contour.

stroke-width : Cette propriété contrôle l'épaisseur du contour d'une forme. Par exemple : `stroke-width="2"`.

opacity : Cette propriété définit l'opacité d'une forme, où 0 représente la transparence totale et 1 représente l'opacité totale. Par exemple : `opacity="0.5"`.

transform : Cette propriété permet de transformer (déplacer, redimensionner, faire pivoter, etc.) une forme. Par exemple : `transform="translate(50, 50)"` déplacera une forme de 50 pixels à la fois en x et en y.

Attention !

- Ce sont là quelques-unes des propriétés de base que vous pouvez utiliser avec les SVG en HTML.
- Il y a beaucoup d'autres fonctionnalités et propriétés plus avancées à découvrir, comme les gradients, les dégradés, les masques, etc.
- N'hésitez pas à explorer davantage pour créer des illustrations