

[Tableau de bord](#) ➤ [Mes cours](#) ➤ [Suivi de Formation - Appel et QCM](#) ➤ [qcms](#) ➤ [QCM Intermédiaires](#) ➤  
[QCM - Fin du module JS2](#)

**Commencé le** lundi 26 juin 2023, 11:13

**État** Terminé

**Terminé le** lundi 26 juin 2023, 11:41

**Temps mis** 28 min 45 s

**Note** 15,33 sur 20,00 (77%)

Question 1

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

La fonction `setInterval` se comporte-t-elle exactement comme une boucle ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☒ A. Oui
- ☐ B. Non



Votre réponse est incorrecte.

La réponse correcte est : Non

Question 2

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Dans un système de coordonnées cartésiennes, à quoi correspond l'axe des abscisses « x » ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. À l'axe vertical
- ☐ B. À un vecteur perpendiculaire au sens du vent apparent ressenti dans le géniois
- ☒ C. À l'axe horizontal
- ☐ D. À la profondeur



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : À l'axe horizontal

Question **3**

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Qu'est-ce que l'objet `window` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. L'objet global qui représente un onglet du navigateur
- ☐ B. Un argument d'un événement `click`
- ☒ C. Le document qui contient le HTML
- ☐ D. L'équivalent du tag HTML



Votre réponse est incorrecte.

La réponse correcte est : L'objet global qui représente un onglet du navigateur

Question **4**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Comment supprimer un `EventListener` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☒ A. `removeEventListener`
- ☐ B. On ne peut pas supprimer un `EventListener`
- ☐ C. `removeListener`
- ☐ D. `removeEvent`



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

`removeEventListener`

## Question 5

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que passe-t-on en argument à la fonction `clearInterval()` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. L'ID d'un élément HTML
- ☒ B. L'ID retourné par la fonction `setInterval()`
- ☐ C. Une classe CSS
- ☐ D. Une fonction



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : L'ID retourné par la fonction `setInterval()`

## Question 6

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Comment gérer l'événement `click` sur un élément ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☒ A. `element.addEventListener('click', //...);`
- ☐ B. `element.addClickEvent('eventClick', //...);`
- ☐ C. `element.addEvent('click', //...);`
- ☐ D. `element.addClick('click', //...);`



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

`element.addEventListener('click', //...);`

## Question 7

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quel événement est invalide ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. mousemove
- ☒ B. clique ✓
- ☐ C. contextmenu
- ☐ D. keydown

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

clique

## Question 8

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que fait ce code ?

```
let date = {};  
setInterval(() => {  
  date = new Date();  
  console.log(  
    `${date.getHours()} : ${date.getMinutes()} : ${date.getSeconds()}`  
  );  
}, 1000);
```

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. Il affiche l'heure, les minutes et les secondes toutes les 1000 secondes
- ☐ B. Une erreur `date is undefined`
- ☐ C. Il retourne la fonction `console.log` avec les arguments
- ☒ D. Il affiche l'heure, les minutes et les secondes une fois par seconde ✓

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Il affiche l'heure, les minutes et les secondes une fois par seconde

Question **9**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que signifie « DOM » ?

Veuillez choisir une réponse.

☐ A. Document Object Mode

- ☐ B. Delete Object Model
- ☐ C. Document Obligatory Model
- ☒ D. Document Object Model



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Document Object Model

Question **10**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quand peut-on se servir de la fonction `clearTimeout()` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☒ A. Quand on veut annuler un `setTimeout`
- ☐ B. Quand on veut annuler une animation
- ☐ C. Quand on veut annuler une sélection d'élément HTML
- ☐ D. Quand on veut annuler un `setInterval`



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Quand on veut annuler un `setTimeout`

Question **11**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

À quoi sert la fonction `setTimeout()` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. À empêcher le code JavaScript de s'exécuter avant le chargement complet du HTML
- ☐ B. À répéter du code automatiquement à un intervalle qu'on spécifie en argument
- ☐ C. C'est un évènement qui est émis quand on charge la page
- ☒ D. À exécuter du code après un laps de temps qu'on choisit



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : À exécuter du code après un laps de temps qu'on choisit

## Question 12

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que retourne le code suivant ?

```
const elems = document.querySelectorAll('p');
```

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. Un tableau
- ☐ B. Une erreur
- ☐ C. Un objet
- ☒ D. Un NodeList



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Un NodeList

## Question 13

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Comment peut-on sélectionner un élément par son ID ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. `document.getElementsById('id');`
- ☐ B. `document.getId('id');`
- ☐ C. `document.getElementById('id');`
- ☒ D. `document.querySelector('#id');`



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

```
document.querySelector('#id');
```

Question **14**

Partiellement correct

Note de 0,33 sur 1,00

Considérons le code suivant :

```
let intervalId = setInterval(function() { console.log('Appel 1'); }, 1000 / 60);  
let animationId = requestAnimationFrame(function() { console.log('Appel 2'); });
```

Quelles affirmations sont exactes ?

Veuillez choisir au moins une réponse.

- ☒ A. Le premier callback continuera son execution à intervalle régulier même si l'utilisateur regarde des photos de chatons sur un autre onglet du navigateur





- ☐ B. Le second callback sera executé 60 fois par seconde
- ☐ C. Le second callback ne sera appelé qu'une fois au premier rafraîchissement de l'écran
- ☐ D. Le premier callback sera executé 60 fois par seconde

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous en avez sélectionné correctement 1.

Les réponses correctes sont : Le premier callback sera executé 60 fois par seconde, Le second callback ne sera appelé qu'une fois au premier rafraîchissement de l'écran, Le premier callback continuera son execution à intervalle régulier même si l'utilisateur regarde des photos de chatons sur un autre onglet du navigateur

Question **15**

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Que retourne la fonction ``setInterval()`` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. Un ID
- ☐ B. Une chaîne de caractères vide
- ☒ C. Une fonction
- ☐ D. Un objet

✗

Votre réponse est incorrecte.

La réponse correcte est : Un ID

Question **16**

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Si on a deux éléments HTML de la même classe ``secondary-title``, que retourne ``document.querySelector('.secondary-title');`` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. Le deuxième élément trouvé
- ☐ B. Une erreur
- ☒ C. Les deux éléments
- ☐ D. Le premier élément trouvé

✗

Votre réponse est incorrecte.

La réponse correcte est : Le premier élément trouvé

Question **17**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Peut-on exécuter une animation avec `requestAnimationFrame()` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. Uniquement si on a une fonction `setTimeout()` dans notre script
- ☐ B. Non
- ☒ C. Oui



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Oui

Question **18**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que signale l'événement `DOMContentLoaded` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. Que le navigateur est hors connexion
- ☐ B. Que la connexion Internet est mauvaise
- ☐ C. Que le DOM n'est pas accessible
- ☒ D. Que le DOM est chargé



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Que le DOM est chargé

## Question 19

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quelle est la valeur de la variable `id` ?

```
let i = 0;  
let id = setInterval(() => {  
    //...  
}, 500);
```

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ A. 5
- ☐ B. La racine carrée de 500
- ☐ C. Rien, ce code génère une erreur
- ☒ D. Un identifiant d'intervalle



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Un identifiant d'intervalle

## Question 20

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Lors de l'usage de la fonction `requestAnimationFrame()` , sur quel paramètre se fonde la vitesse d'animation ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☒ A. Le taux de rafraîchissement de l'écran
- ☐ B. La fréquence du processeur
- ☐ C. Le taux normal de la TVA en vigueur au moment de la dernière sauvegarde du fichier
- ☐ D. La fréquence de la carte graphique



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Le taux de rafraîchissement de l'écran

ACTIVITÉ PRÉCÉDENTE

[◀ QCM - Fin du module JS1](#)

Aller à...

ACTIVITÉ SUIVANTE

[QCM - Fin du module JS3 ▶](#)[Rester en contact](#)

Conecti.me

 <https://3wa.fr>

 [01 75 43 42 42](tel:0175434242)

 [contact@3wa.fr](mailto:contact@3wa.fr)

  

 [Résumé de conservation de données](#)

 [Obtenir l'app mobile](#)