

## **Lista de exercícios 2: Estruturas de decisão (if/else)**

1. Faça um programa que receba três inteiros e diga qual deles é o maior e qual o menor.
2. Para doar sangue é necessário ter entre 18 e 67 anos. Faça código na linguagem C que pergunte a idade de uma pessoa e diga se ela pode doar sangue ou não. Use alguns dos operadores lógicos OU (||) e E (&&).
3. Escreva um programa que pergunte o dia, mês e ano do nascimento de uma pessoa e diga se a data é válida ou não. Caso não seja, diga o motivo. Suponha que todos os meses tem 31 dias e que estejamos no ano de 2019.
4. Desenvolver um algoritmo que leia um número inteiro e verifique se o número é divisível por 5 e por 3 ao mesmo tempo.
5. Dados quatro números distintos, desenvolver um algoritmo que determine e imprima a soma dos três menores.
6. Fazer um programa para receber um número e verificar se está entre 100 e 200. Se estiver na faixa, imprimir: "Você digitou um número entre 100 e 200". Senão estiver na faixa, imprimir: "Você digitou um número fora da faixa entre 100 e 200".
7. Faça um programa que pergunte a altura (em metros) e o peso da pessoa (em kg), calcule o índice de massa corporal (IMC) e diga em que categoria a pessoa se enquadra (pesquise na internet).
8. Faça um programa que receba os 3 coeficientes e encontre a(s) raiz(es) reais da equação do segundo grau. Não aceite o coeficiente de x igual a zero.
9. Números palíndromos são aqueles que escritos da direita para a esquerda ou da esquerda para a direita tem o mesmo valor. Ex.: 929, 44, 97379. Fazer um algoritmo que dado um número de 5 dígitos; calcular e escrever se este número é palíndromo.
10. Faça um programa que leia o valor de um produto X (reais e centavos) e diga a quantidade e o tipo de moedas necessárias para comprar o produto. As moedas existentes são 1 real, 50 centavos, 25 centavos, 10 centavos, 5 centavos e 1 centavo. Dê preferência para as moedas de valor maior.