

#### **Lista de exercícios 4 – Introdução a vetores em C**

1. Repita o seguinte exercício da lista anterior UTILIZANDO VETORES: Faça um programa que receba a idade de 10 pessoas e que calcule e mostre a quantidade de pessoas com idade maior ou igual a 18 anos.
2. Preencher um vetor com 5 números e a medida que for digitado o número, calcular o cubo e mostrar em outro vetor. Mostrar os dois vetores.
3. Repetir o exercício 2 preenchendo totalmente o vetor primeiro e depois calculando e mostrando o outro vetor.
4. Faça um programa que preencha um vetor de 100 elementos com números de 0 a 1000, com incremento de 10.
5. Digite um nome, calcule e mostre quantas letras tem. Dica: pesquisar a função *strlen* da biblioteca *string.h*
6. Receber um nome do teclado e imprimi-lo de trás para frente.
7. Receber um nome no teclado e imprimir quantas letras "A" tem o nome.