

지금은 yoga 시대



카카오뱅크 ☀️☁️

Yoga

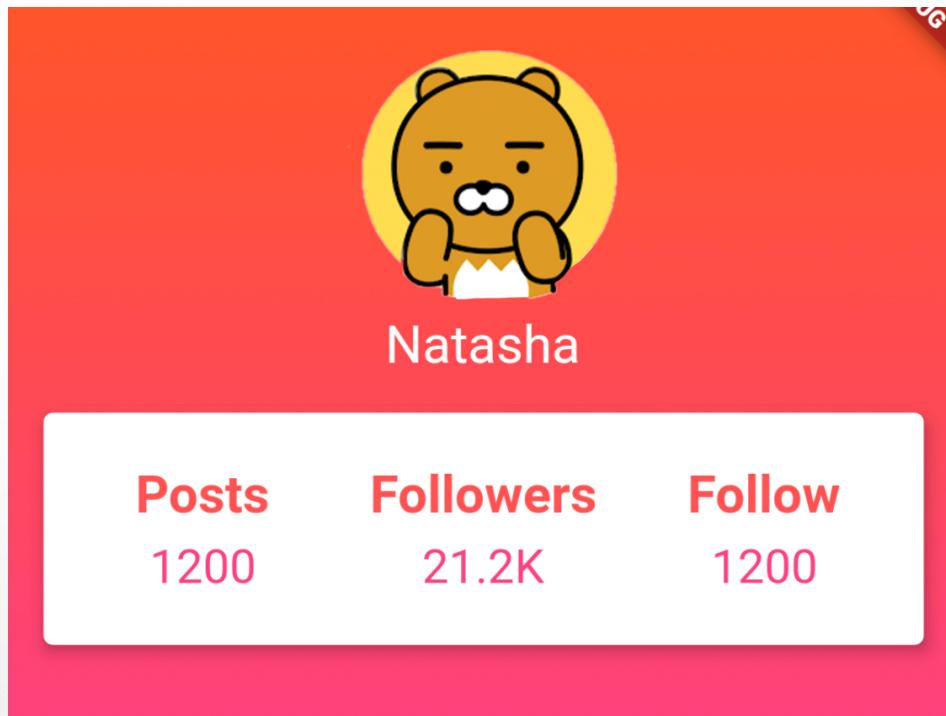
- 페이스북에서 크로스 플랫폼 레이아웃 엔진인 Yoga 라이브러리를 공개
- Yoga는 w3에 명세된 CSS의 Flexbox를 기반으로 개발
 - <https://www.w3.org/TR/css-flexbox-1/>
- CSS의 Flexbox를 사용해 본 경험이 있다면 쉽게 접근 가능
- iOS, Android, React, Unity 등에서 광범위하게 사용 중



Flexbox를 사용해 본 경험이 있거나 알고 계신 분?
채팅창에 1번 입력 해 주세요~

Flexbox

- Flexbox는 행과 열 형태로 상자를 배치하는 일차원 레이아웃
- 부모 요소인(Flex Container), 자식 요소인(Flex Item)을 이용하여 레이아웃을 구성
- 百聞不如一見!! <https://yogalayout.com/playground/>

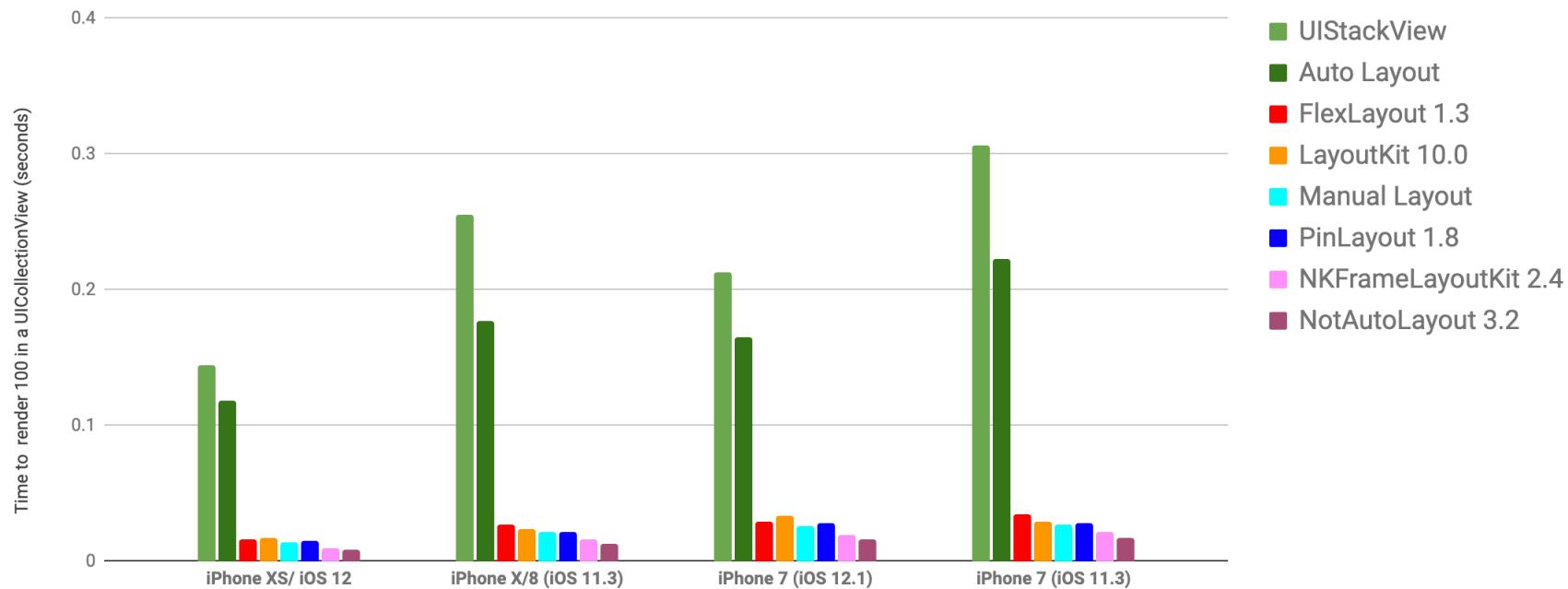


iOS Layout Framework(feat. yoga)

- iOS 오픈 소스 중 yoga를 채택하여 사용 중인 Layout framework
 - Texture
 - Flexlayout
 - Render
 - ComponentKit
 - ...

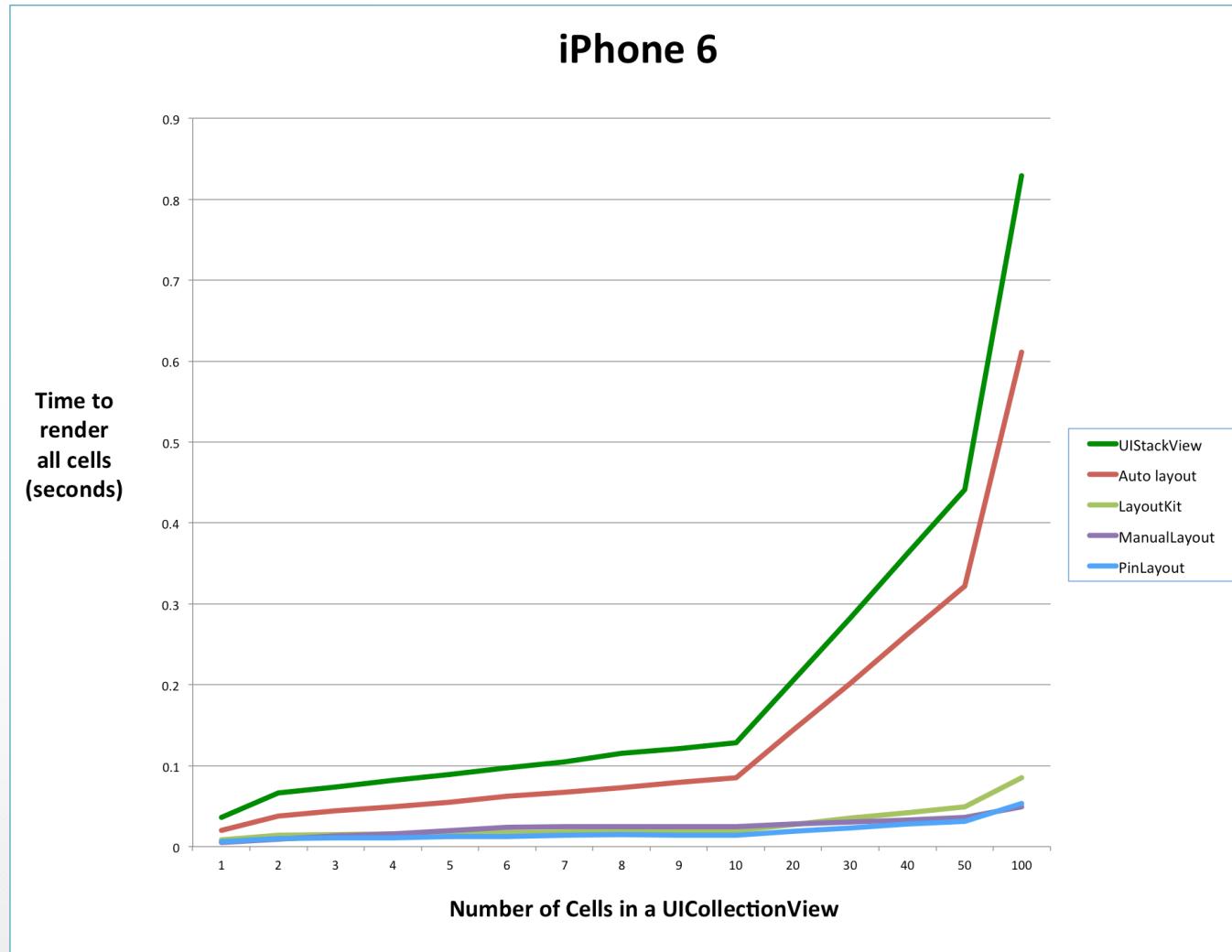
LayoutFramework Benchmarks

iPhone Comparison



LayoutFramework Benchmarks

- https://docs.google.com/spreadsheets/d/1sUNdGWBM-d_W13yC7VcfkRXC3owCVsnlublnfW-4xn4/edit#gid=1032991425



iOS Layout Framework 비교

	Texture	Flexlayout	Pinlayout
Language	Objective-C	Swift	Swift
Min Version	9.0	8.0	9.0
Star	7.1K	1.4K	1.7K
Release	3.0 16/07/2020	1.3.20 30/05/2020	1.9.3 19/12/2020
Service	당근마켓	토스 추측	?

iOS 오토레이아웃 고찰

- 오토레이아웃 유지보수가 점점 힘들고 어려워지고 있음을 느낌
 - 다이나믹한 화면에서의 Height 계산.
 - 스택뷰가 있지만 혼재되어 있어 결국 계산 로직이 필요 하였음.
- 코드 리뷰 어려움을 많이 느낌
- 제약조건에 의한 크리티컬한 문제가 생김
 - 동시에 같은 xib, storyboard 파일을 수정해 컨플릭 났다면?
 - 변수 선언 되어 있는 제약조건들을 다른 개발자가 모르고 재 설정 한다면?
- 결국… 다양한 레이아웃 오픈 소스를 검토하게 됨
- 홈 화면 리뉴얼 작업을 진행하면서 Texture 오픈소스를 도입 하기로 결정



다양한 오픈 소스 중 Texture를 선택한 이유는?
채팅창에 입력 해 주세요~

커피 쿠폰 !

Texture Apps



Facebook



Pinterest



Yahoo



Auxy



NYT



NFL



Vingle



당근마켓



웨딩북



ClassDojo

Texture 장점

- 백그라운드 쓰레드에서 레이아웃 구성을 함(부드럽고 🐶빠름)
 - 메인 쓰레드를 방해하지 않음
- 복잡한 레이아웃 계산을 할 필요가 없음
 - Automatic Subnode Management
- UI 컴포넌트 별로 모듈화 가능
- 코드리뷰가 조금 더 수월함
- 슬랙(영어), 카톡(한글) 운영방이 있어서 질문/답변 가능
- 다수의 확장 오픈 소스
 - Cocoa 관련 확장(버튼, 텍스트, 이미지 등등)
 - RxSwiftCommunity/RxCocoa-Texture, OhKanghoon/RxTexture
 - 테이블, 컬렉션 확장
 - RxSwiftCommunity/RxASDataSources, OhKanghoon/RxDataSources-Texture
 - devxoul/ASCollectionFlexLayout
 - 선언형 UI 코드
 - TextureCommunity/TextureSwiftSupport

Texture 단점

- 러닝커브 있음. 어렵…
 - Flexbox, 생명주기 함수 별 실행 되는 쓰레드를 인지하고 있어야 함
- 코드로 작성 된 UI에 익숙해 지려면 시간이 필요함
 - 처음에는 지저분 해 보였지만 알고나면 머리속으로 UI가 그려짐
- 컴포넌트 단위 화면 설계를 잘해야 함
- 운영방이 있지만 답을 기다리는 시간에 해결하는 경우가 많음
 - 예잇 💩!! 스스로 해결 해야 함

Texture Code



끌으로

- Texture를 사용하자고 제안하는거 아님
- 다른 프로젝트들의 UI 구성은 어떻게 하고 있는지 정보를 공유하고 싶었음
- 여러 플랫폼이 비슷한 코드 서식으로 변화하고 있음
- 여러 플랫폼 개발자들끼리 크로스 코드 리뷰 하는 날이 멀지 않았음

감사합니다

