



Para la sincronización multiusuario y la gestión de VoIP seguir los pasos 1 y 2.

Conexión directa utilizando los siguientes puertos:

1. **TCP/9339:** utilizado para la sincronización multiusuario, basado en un protocolo de aplicación TCP personalizado, que permite la interacción del usuario dentro de los escenarios virtuales (mensajes de chat, animaciones, posición y orientación espacial, etc.).

Esta conexión generalmente se realiza contra el servidor **multiplayer.virtwayevents.com**
IP: 75.2.45.93

2. **UDP/9987:** utilizado para el tráfico de VoIP que contiene datos de voz y secuencias de control utilizadas por el servidor de VoIP.

Solo se establece una conexión saliente y permanece activa mientras la aplicación se esté ejecutando (si la conexión se interrumpe, la aplicación se volverá a conectar automáticamente).

Esta conexión generalmente se realiza contra el servidor **voip.virtwayevents.com**
IP: 75.2.58.120

3. Conexión segura:

TCP/443: con esta opción, las dos conexiones mencionadas en la sección anterior se canalizan a través de una única conexión segura.

La conexión segura se establecerá contra **tunnel.amazon.virtway.com**
IP: 54.77.78.73

4. Descarga de contenido

TCP/443: se utiliza para establecer conexiones HTTP estándar para descargar contenido multimedia incluidos datos gráficos (imágenes, geometría, etc.).

Las conexiones HTTPS siempre se realizan contra dos servidores únicos:

api.virtwayevents.com IP: 13.248.173.100

japi.virtwayevents.com IP: 13.248.173.100

5. Compartir escritorio

TCP/1935 (rtmp): este tipo de conexión es necesaria para “compartir escritorio” o “compartir cámara web”.

se usa para transmitir un video hacia y desde el servidor **wowza.virtway.com**
IP: 52.18.109.198