

PAULINA GUADALUPE ALVA MARTINEZ

INGENIERA EN TECNOLOGÍAS COMPUTACIONALES

pauam0408@gmail.com | itch.io: SethTagg

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniera en Tecnologías Computacionales en formación, con experiencia en desarrollo de aplicaciones web, videojuegos 2D y evaluación de inteligencia artificial. Manejo de JavaScript, Python, C++, C# y herramientas como React, Unity y Godot. Con experiencia en elaboración y supervisión de prompts de IA, revisión de respuestas y análisis de calidad. Interesada en diseño front-end, narrativa interactiva y desarrollo de soluciones tecnológicas que conecten con las personas.

EDUCACIÓN

2019 - 2024

Tecnológico de Monterrey

Ing. Tecnologías Computacionales

2024 - 2025

Alura Latam

Estudiante en el programa Oracle Next

Education en la especialidad de Front-end

Certificado - 2025

Git y GitHub: repositorio, commit y versiones

Certificado - 2025

Ingeniería de Prompt: creando prompts eficaces para la IA generativa

Certificado - 2025

Lógica de programación: sumérgete en la programación con JavaScript

Certificado - 2025

HTML y CSS: Clases, Posicionamiento y Flexbox

Certificado - 2025

Intermediate: CEFR B1 - Duolingo English Test

Concentración - 2023

Escritura creativa - Tecnológico de monterrey

HABILIDADES

Tecnologías y Herramientas:

- **HTML y CSS:** Creación y diseño de páginas web, estructuración de contenido, y uso de etiquetas semánticas.
- **React:** Desarrollo de interfaces de usuario dinámicas, manejo de estado con hooks y context, y integración con APIs REST.
- **Unity:** Creación de entornos interactivos y mecánicas básicas de juego 2D, uso de prefabs, físicas y C#
- **Godot:** Desarrollo de videojuegos 2D con enfoque en narrativa e interacción, utilizando GDScript.

- **Canva:** Diseño de recursos visuales, interfaces simples y material de comunicación

Lenguajes de Programación:

- **JavaScript:** Desarrollo de aplicaciones web interactivas, manipulación del DOM, manejo de eventos, y uso de librerías y frameworks como React.
- **Python:** Desarrollo de scripts y aplicaciones, análisis de datos, automatización de tareas, y experiencia con bibliotecas como Pandas y NumPy.
- **C++:** Desarrollo de algoritmos eficientes, y experiencia en proyectos académicos.
- **C#:** Programación orientada a objetos, desarrollo de videojuegos en Unity y creación de sistemas de juego.
- **GDScript:** Programación de lógica y eventos para videojuegos 2D en Godot.

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

Diseño de Herramienta de Asistencia para Rescatistas

Foster Friend, Feb 2024 - May 2024

Colaboré en el desarrollo de un recurso de apoyo destinado a rescatistas, enfocado en proporcionar herramientas para mejorar su salud mental. Mis responsabilidades incluyeron:

- Investigación de recursos gratuitos disponibles.
- Participación activa en la formulación y diseño de la herramienta.

Diseño de Herramientas de Apoyo y Comunicación en Emergencias

Protec CEM, Feb 2024 - Marzo 2024

Durante mi colaboración en Protec CEM, tuve la oportunidad de participar activamente en el desarrollo de un proyecto destinado a mejorar la preparación ante situaciones de riesgo sísmico en la comunidad universitaria. Mis responsabilidades incluyeron:

- Investigación de estadísticas del Sistema de Sismología Nacional.
- Participación en la elaboración de dashboards para visualización de datos en Power BI.
- Contribución en la creación de una animación en AnyLogic que ejemplificó el flujo de salida y las rutas de evacuación durante un sismo en la cafetería de la universidad.
- Presentación de resultados y propuestas de soluciones para incentivar en los jóvenes la importancia de conocer las medidas a tomar durante situaciones de riesgo.

Outlier– Evaluadora y Supervisora de IA Freelancer

Noviembre 2024 - Mayo 2025

- Evalué respuestas generadas por IA en español utilizando rúbricas, asegurando precisión, claridad y adecuación al contexto.
- Elaboré prompts para IA en distintos temas y géneros, incluyendo preguntas de audio, conocimiento general y resolución de problemas personales y profesionales.
- Supervisé un proyecto de audio, revisando la calidad de los prompts de otros compañeros, verificando claridad, relevancia temática y nivel de dificultad adecuado para el entrenamiento.
- Revisé respuestas de IA en resúmenes de emails, verificando respuestas sobre el asunto, participantes y tema principal.
- Evalué respuestas en programación, asegurando lógica, sintaxis correcta y claridad en las explicaciones.

Desarrollo de juego para Women Game Jam 2025

Women Game Jam - Agosto 2025

Participación en el desarrollo de un videojuego en un entorno colaborativo, bajo una temática y tiempo límite.

Responsabilidades:

- Diseño narrativo y conceptualización del juego.
- Apoyo en la programación del proyecto con Unity.
- Colaboración con un equipo multidisciplinario para la integración de arte, música y jugabilidad.

Desarrollo de juego para BAGD Level Up Jam 2025

Women Game Jam - Septiembre 2025

Participación en el desarrollo de una novela visual con arte tradicional, implementada para plataforma web.

Responsabilidades:

- Desarrollo del prototipo en Unity.
- Elaboración de la estructura de diálogos y narrativa.
- Diseño visual de interfaces y escenas.
- Colaboración en equipo multidisciplinario para la integración de arte, música y jugabilidad.
- Edición del material de presentación del proyecto con CapCut.