Milstolpar (Grön Markerat = klart, orange för start!)

* 0.1 (Implementera resurser)
  1. Ha en databas
     1. Lägga in appsettings specifika för våra olika miljöer
     2. Ska lagra pjäsplaceringar
     3. Ska lagra spelsessioner
     4. Ska lagra spelare i en session
  2. Ha klasser med props (ej metoder) för
     1. Spelmotor
     2. Spelare
     3. Pjäser
     4. Sessioner
     5. GameLog
     6. Spelbräde
        1. Spelarbas
        2. Mål
     7. Tärning (läggs som metod, ingen klass (0.3.1.5)
  3. Skriva tester(Tärning)
  4. Hantera fel
* 0.2
  1. Mappa upp objekten mot databasen
  2. Lägga till funktionalitet för CRUD mot databasen
     1. I de klasser där det är nödvändigt
     2. Klasser och objekt ansvarar själva för detta
  3. Skriva tester
  4. Hantera fel
* 0.3
  1. Skapa funktionalitet (metoder) för
     1. Spelmotor
     2. Spelare
     3. Pjäser
     4. Sessioner
     5. Tärning
     6. GameLog
     7. GameSquare
  2. Skriva tester
  3. Hantera fel
* 1.0 (Lägga till visualitet)
  1. Konstruera en klass för att visa saker i konsolen
     1. Menyer:
        1. Visa val
     2. Spelvy:
        1. Visa spelplan
        2. Visa pjäs placeringar
        3. Visa vems tur det är
        4. Visa tärningsslag
        5. Visa menyer
  2. Lägga till funktionalitet för att uppdatera spelplanen i konsolen
  3. Skriva tester
  4. Hantera fel

Buggar och problem

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Steg** | **Bug/problem-beskrivning** | **Hittad Datum** | **Löst Datum** |
| 0.1.1.2 | Beskriv buggen:  Beskriv lösningen: | 2020-03-31 | 2020-04-01 |
| 0.3.1.3 | Flytta color-column till Player istället | 2020-04-01 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |