* Bygg databas med modeller först och strukturera din kod sedan efter dessa modeller
  + Det kommer spara en del huvudvärk senare
* Tänk över hur relationerna mellan objektmodellerna ska se ut i din databas så att du slipper göra flera migrations för att få till strukturen.
* Det kan vara en bra plan att ha modeller emellan de objekt som man sedan ska påverka. Det gör att man kan lägga funktionalitet i objekten som ska användas men att modellerna bara hanterar data och funktionalitet relaterat till att hantera databasen i relation till modellobjekten.
* Gör