**Документация на проект Макао**

1.Идеята за макао проекта не е чак толкова амбициозна, но показва импровизиран екип за разработване на софтуер.

2.Екипът е разделен така:

Атанас – предоставя информация за проекта и представя проекта

Валери , Богдан и Божидар – главно работят по кода на проекта.

Ахмад – изготвя документацията.

3.Kода е изготвен на C# използвайки Windows forms

Програмата може да се приеме като количка за пазаруване . Първо имаме един панел на който влизаме във входа на магазина.Той има бутон с който правим връзка с втория панел наречен „Entrance“.След това от втория панел избираме какъв вид продукт искаме да купуваме ,като имаме по един нов form за 3-те вида продукти.За избиране на продукту които искаме да добавим в количката се използва check box-ове ( имаме check-box за всеки вид продукт във съответния вид)опциите са 3 за продуктите : напитки , готова храна и snacks . Кода е тестван ръчно и работи . Трябва да се допълни че в панела Entrance при натискане на бутон CartValue имаме textbox-ове за всеки вид и в тях се изписва сумата на избраните продукти. Също така има textbox за общата сума и бутон с който при натискане се изписва общата сума. За връзка на сумите от панелите за продукти от (Snacks, Beverages,ReadyToEat) използваме 3 променливи от главния панел Entrance. Като първо се създават три променливи в Snacks(S1), в Beverages(S3), и в ReadyToEat(S2),които ги свързваме с три променливи от Entrance панела.

Тоест това изглежда така:

В Snacks.cs имаме public static double S1=0;

В ReadyToEat.cs имаме public static double S2=0;

В Beverages.cs имаме public static double S3=0;

В Entance.cs имаме

double S\_Snacks = Snacks.S1;

double S\_ReadyToEat = ReadyToEat.S2;

double S\_Beverages = Beverages.S3;

като S\_Snacks, S\_ReadyToEat и S\_Beverages правят връзка с стойностите на S1,S2,S3. И за общия брой имаме една променлива S от реален тип ,както всички други, която е сборът на трите променливи от Entrance панела.