

Namen:	Birk Henrik Eckerle Jan Gegg Patrick	CrazyApe
Ziel des heutigen Termins: (was möchten wir erreichen?)		
<p>Spielmenü mit Lebensanzeige, der Anzahl an gesammelten Items, einem Infofenster und einem Start/Pause Knopf.</p> <p>Collision-detection zwischen dem Spieler und allen anderen Objekten fertig programmieren, mittels einer neuen Collision Klasse. Collision pixelbasiert und nicht nur auf Rechtecke überprüfend</p>		
Wie sind wir vorgegangen? Was haben wir gemacht (technisch)?		
<p>Neue Klasse Menü erstellt, inder eine menuleiste mit zwei Buttons und Textfelder pause und info variable, --> bei true in einer bedingung verharren um eine Pause zu Simulieren</p> <p>Für unsere Collision-detection prüfen wir die genauen Pixel der Objekte. Sollten unsere Objekte den Spieler berühren, wird eine bestimmte Aktion ausgeführt, wie ziehe Leben ab, füg welche hinzu, oder füge eine Banane zum Zähler hinzu. Sobald der Spieler Schaden nimmt, wird er in sein Haus teleportiert, in welchem er geschützt ist.</p>		
Reflexion: Traten Probleme auf? Welche? Wie lösen wir diese?		
<p>Spielfenster ist zu klein für neues Menü und durchs Vergrößern des Fensters skalieren unsere Objekte und Hindernisse nicht mehr korrekt mit dem Fenster.</p> <p>Lösung-> Objekte und Hindernisse nicht mehr abhängig von bestimmten Werten machen, sondern von Fensterwerten, wie Window.heigth und Window.length</p> <p>Nachdem wir nun unsere bewegendenden Objekte zufällig erscheinen lassen, haben wir nun das Problem, dass manchmal Objekte in unserem Safehouse spawnen. Um dies zu Lösen, wollen wir einen Radius um das Haus erstellen, indem nichts spawnen kann.</p>		
Ergebnis: wir haben unser heutiges Ziel (nicht) erreicht. Gründe? Wie gehen wir damit um? Wie machen wir weiter?		
<p>Testmenü wurde mit Lebensanzeige, der Anzahl an gesammelten Items, einem Infofenster und einem Start/Pause Buttons in das Projekt eingefügt.</p> <p>Objekte auf dem Bildschirm skalieren nun mit der Bildschirmgröße.</p> <p>In Zukunft wollen wir unseren gesamten Code ausführlich und übersichtlich kommentieren. Zudem wollen wir das Klassendiagramm neu und digital erstellen. Auch unsere Projektpräsentation wollen wir anfangen</p>		