

Namen:	Birk Henrik	Eckerle Jan	Gegg Patrick	20.05.22	CrazyApe
Ziel des heutigen Termins: (was möchten wir erreichen?)					
Spielkonzepterstellung und eigene Features eingebaut UML Klassendiagramm In Git einarbeiten Einarbeitung in Vererbung Erstellung der benötigten Objekte Kommentieren der Methoden und Variablen Tutorials zu C++ anschauen					
Wie sind wir vorgegangen? Was haben wir gemacht (technisch)?					
Git Repository erstellt Klassendiagramm gezeichnet CPP und H Dateien angelegt Klassen erstellt Variablen und Methoden angelegt Vererbungshierarchie erstellt Kommentieren					
Reflexion: Traten Probleme auf? Welche? Wie lösen wir diese?					
Vererbung hat Probleme gemacht. --> Googlen Unwissenheit in Objektorientiertem programmieren Unwissenheit über benötigte Klassen und Methoden					
Ergebnis: wir haben unser heutiges Ziel (nicht) erreicht. Gründe? Wie gehen wir damit um?					
Wie machen wir weiter?					
Teilweise, hat es sehr lange gedauert Wir haben alle Ziele erreicht, auch wenn sie durch viel unwissenheit lange gedauert haben					