

Namen:	Birk Henrik Eckerle Jan Gegg Patrick	CrazyApe
Ziel des heutigen Termins: (was möchten wir erreichen?)		
Bugfixes Kleine Verbesserung Sämtliche Funktionen kommentieren Mehr Hindernisse erzeugen		
Wie sind wir vorgegangen? Was haben wir gemacht (technisch)?		
Einige Funktionen kommentiert. Code verschönert/einfacher verständlich gemacht. Weitere Hindernisse implementiert Mit Klassendiagramm angefangen		
Reflexion: Traten Probleme auf? Welche? Wie lösen wir diese?		
Immer noch nicht alle Objekte perfekt im Spielfeld. Lösung: Diese Objekte an den VideoMode anpassen. Infobutton funktioniert noch nicht, obwohl schon implementiert.		
Ergebnis: wir haben unser heutiges Ziel (nicht) erreicht. Gründe? Wie gehen wir damit um?		
Wie machen wir weiter?		
Klassendiagramm digital erstellen Präsentation vorbereiten Zusammenfassung schreiben Es müssen noch weitere Bugfixes gemacht werden. (Infobutton)		