

# 《等风来》游戏用户手册

## 1. 软件概述

### 1.1 目标与功能

休闲娱乐

### 1.2 功能

打开程序后进入到主界面，如图 1 所示：



图 1 初始界面

主界面有左下角的三个按钮以及右下角的一个按钮。点击右下角按钮可退出程序。左下角三个按钮分别为开始游戏（Start）、教程（Tutorial）和关于（About）。

点击 **Tutorial** 进入游戏教程，如图 2 所示；点击 **About** 进入关于，可以看到开发人员信息，如图 3 所示；点击 **Start** 开始游戏，进入选择关卡界面，如图 4 所示：



图 2



图 3



图 4

选择任一关卡后正式进入游戏，首先是关卡的相关剧情介绍，以图片形式展示，手指在屏幕上左滑即可跳过，如图 5 所示



图 5



游戏开始，界面如图 6 所示：



图 6

游戏的胜利目标为给人物戴上帽子。帽子可以被风扇的风吹动，并且地图上会每隔一段时间出现几秒钟的向上的自然风吹动帽子。点击一下风扇，风扇就会吹出一阵平行的风，连续点击风扇则产生持续风力，可将帽子吹得更远更高。

地图中会有各种障碍物，帽子在飞行过程中碰到障碍物则会反弹。帽子飞行过程中遵循常见的物理规律如重力加速效果。若帽子到达某个位置导致游戏不能过关，则可以点击右上角的按钮，分别为“重新开始”和“返回”功能。

## 2. 运行环境

游戏运行环境为安卓，直接在安卓手机上点击 apk 文件即可进行安装，安装完成后即可开始游玩。