Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

https://github.com/PGPI-2-1/PhoneDoctor



Grupo 2.1

Martínez Cano, Juan Bustamante Lucena, Eduardo Rodríguez Cordero, Javier Peláez Moreno, Antonio Pacheco Rodrigues, Guillermo Alonso

Nombre del Proyecto	PhoneDoctor	Código del Proyecto	2.1	Fecha de Actualización	15/10/2023
---------------------	-------------	---------------------	-----	---------------------------	------------

HISTORIAL DE VERSIONES							
FECHA	N° DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR				
05/10/2023	1.0	Creación del documento y primeros pasos en la redacción de este.	Todos los miembros del equipo				
09/10/2023	1.1	Cambios menores en el documento.	Eduardo Bustamante y Juan Martínez				
15/10/2023	2.0	Finalización del documento.	Eduardo Bustamante y Juan Martínez				

INTERESADOS

ID	NOMBRE	ORGANIZACIÓN	CARGO EN LA ORGANIZACIÓN	ROL EN EL PROYECTO	CORREO	TELÉFONO	GRADO DE INFLUENCIA	EXPECTATIVAS	
1	Antonio Peláez Moreno	G2.1	Ingeniero de Software	Director de proyecto	antpelmor@ alum.us.es	+34 601 187 987	Alto	Describe las estrategias involucradas en las fases de concepción, elaboración, diseño, ejecución, supervisión y finalización del proyecto.	
2	José González Enríquez	US	Profesor	Patrocinador	jgenriquez@ us.es	-	Alto	Como patrocinador de un proyecto software, espera que se cumplan plazos, presupuestos y calidad acordada. Además busca una comunicación abierta y clara, una gestión de riesgos eficaz para poder asegurar la satisfacción del usuario final y garantizar el éxito del proyecto.	
3	Juan Martínez Cano	G2.1	Ingeniero de Software	Desarrollador, Miembro del equipo de dirección	juamarcan8 @alum.us.es	+34 605 785 478	Alto	En cuanto al equipo de desarrollo, se espera cumplir plazos y mantener alta	
4	Eduardo Bustamante Lucena	G2.1	Ingeniero de Software	Desarrollador, Miembro del equipo de dirección	edubusluc@ alum.us.es	+34 658 789 051	Alto	plazos y mantener alta calidad en el código. En lo que se refiere al equipo de dirección debe liderar y coordinar el proyecto, garantizando el cumplimiento de objetivos, comunicación efectiva y el éxito global del proyecto.	
5	Javier Rodríguez Cordero	G2.1	Ingeniero de Software	Desarrollador, Miembro del equipo de dirección	javrodcor@a lum.us.es	+34 684 152 795	Alto		

6	Guillermo Alonso Pacheco Rodrigues	G2.1	Ingeniero de Software	Desarrollador, Miembro del equipo de	guipacrod@ alum.us.es	+34 698 578 456	Alto	
				dirección				

	COMPROMISO (A = actual / D = deseado)						PODER+INTERÉS (A = alto / B = bajo)			
ID	D E S C O N O C E	R E S T E	N E U T R A L	A P O Y A	L I D E R A	ESTRATEGIA	PODER / INFLUENCIA	INTERÉS	ESTRATEGIA	
1			Α		D		Α	Α	Gestionar de cerca	
2	Α			D			Α	Α	Mantener satisfecho, Mantener informado	
3			Α	D			В	Α	Monitorear	
4			Α	D			В	Α	Monitorear	
5			Α	D			В	А	Monitorear	
6	·		Α	D			В	Α	Monitorear	