AUDITORÍA DE CALIDAD

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

https://github.com/PGPI-2-1/PhoneDoctor



Grupo 2.1

Martínez Cano, Juan Bustamante Lucena, Eduardo Rodríguez Cordero, Javier Peláez Moreno, Antonio Pacheco Rodrigues, Guillermo Alonso

AUDITORÍA DE CALIDAD

NOMBRE DEL PROYECTO:	PhoneDoctor
CÓDIGO DEL PROYECTO:	2.1
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Antonio Peláez Moreno
FECHA DE ELABORACIÓN:	16/11/2023

HISTORIAL DE VERSIONES				
FECHA	N° DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR	
16/11/2023	1.0	Creación de la plantilla	Eduardo Bustamante	
		a utilizar.	Lucena, Juan Martínez	
			Cano y Javier Rodríguez	
			Cordero	
19/11/2023	1.1	Redacción de la	Eduardo Bustamante	
		auditoría de calidad.	Lucena, Juan Martínez	
			Cano y Javier Rodríguez	
			Cordero	

OBJETIVOS DE LA AUDITORÍA

El objetivo de la realización de las auditorías de calidad podemos resumirlo en los siguientes puntos:

- Evaluar el cumplimiento de los requisitos de calidad definidos para el proyecto.
- Identificar áreas de mejoras en los procesos y productos de desarrollo.

ALCANCE DE LA AUDITORÍA

Esta auditoría cubrirá todas las actividades llevadas a cabo durante el primer sprint.

RESULTADO DE LA AUDITORÍA

Durante el desarrollo de la auditoría hemos encontrado:

ID	Nombre del problema	Descripción del problema
1	Prácticas de desarrollo ineficientes	El equipo de desarrollo no está utilizando las mejores prácticas de desarrollo. Esto puede provocar problemas de calidad en el software, así como costes adicionales.
2	Procesos de pruebas deficientes.	El proceso de pruebas no está bien definido, por lo que no se han realizado pruebas para probar el software desarrollado

RECOMENDACIONES DE LA AUDITORÍA

AUDITORÍA DE CALIDAD

Se debe abordar una planificación del sprint que incluya desarrollo de pruebas software para el código producido durante el mismo.

CONCLUSIONES DE LA AUDITORÍA

En líneas generales el proyecto se desarrolla de forma más o menos correcta, sin embargo, hay ciertos aspectos como el de las pruebas que no pueden descuidarse, puesto que es una parte fundamental del desarrollo software.