

## DICCIONARIO DE LA EDT

PROYECTO	SkillSetGo	CÓDIGO DE PROYECTO	G1.06	FECHA DE ELABORACIÓN	5/11/2023
----------	------------	--------------------	-------	----------------------	-----------

Nombre del Paquete de Trabajo	2.1.1 Gestión de usuarios, seguridad, permisos, accesibilidad
-------------------------------	---

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	RESTRICCIONES
Diseñar y codificar la infraestructura básica del sistema, consistente en la base de datos y la lógica básica relativa a la creación de distintos usuarios y el almacenamiento de sus datos. Esto conlleva la necesidad de seguridad y gestión de accesos, asegurándose de que cada usuario sólo puede acceder a la información a la que está autorizado. Diseño e implementación de todos los atributos requeridos que necesitan los usuarios y los dos tipos diferentes de usuarios (cliente y administrador). Debe darse la posibilidad de modificar estos atributos después de la creación del usuario.	Esto debe ser codificado usando Python, Django, y una base de datos SQLite.

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
Completado el diseño del sistema y la base de datos	13.11.2023
Completado el diseño de la clase de usuario y sus atributos	13.11.2023
Completado la implementación de la lógica de usuario funcional, incluida la creación, el almacenamiento y la gestión de usuarios en el sistema.	13.11.2023

## DICCIONARIO DE LA EDT

RECURSOS Y COSTOS					
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra		Coste Total
			Horas	Tarifa	
01	Instalación de herramientas y configuración del sistema.	5 Desarrolladores	0,75	15,11€	56,66€
02	Diseñar la arquitectura básica de la aplicación.	Desarrollador/a	1	15,11€	15,11€
03	Creación e implementación de roles.	Desarrollador/a	3	15,11€	45,33€
04	Aplicar medidas de seguridad (autenticación con nombre de usuario y contraseña) y gestión de permisos para impedir el acceso no deseado a las bases de datos	Desarrollador/a	1,5	15,11€	22,66€

REQUERIMIENTOS DE CALIDAD	CRITERIO(S) DE ACEPTACIÓN
- Accesible e intuitivo	La creación, el almacenamiento y el cambio de datos de dos tipos de usuarios funciona, y cada usuario únicamente puede acceder a datos que le conciernen.

INFORMACIÓN DE RIESGOS
- Hay que garantizar la protección de los datos y evitar la pérdida de información.

Nombre del Paquete de Trabajo	2.1.2 Gestión de reserva de clases, pedidos, stock
-------------------------------	--

## DICCIONARIO DE LA EDT

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	RESTRICCIONES
Diseñar y codificar la lógica que permita la reserva de clases, envíos y pedidos y la gestión del stock. Esto incluye la creación, modificación y eliminación de las clases que se ofrecerán, sus atributos y su almacenamiento en la base de datos. Es necesario que los usuarios puedan reservar clases e inscribirse en ellas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>La lógica de reserva de clases y gestión de stock debe ser coherente con las políticas y reglas establecidas por el cliente.</li> <li>Las clases deben poder ser reservadas por usuarios registrados y también por usuarios no registrados.</li> <li>La gestión del stock debe ser precisa y actualizarse en tiempo real para evitar sobreventa de clases.</li> </ul>

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
Completado el diseño del sistema de las clases y las reservas	14.11.2023
Completado la implementación de la lógica de reserva de clases incluida la creación, el almacenamiento y la gestión de clases y la reservación de clases de usuarios.	22.11.2023

RECURSOS Y COSTOS					
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra		Coste Total
			Horas	Tarifa	
05	Implementación de la estructura de clases.	Desarrollador/a	2	15,11€	30,22€
06	Implementación de la estructura de pedidos y todo lo relacionado.	Desarrollador/a	3	15,11€	45,33€
07	Búsqueda de clases por diferentes factores.	Desarrollador/a	1,50	15,11€	22,66€
08	Gestión de reservas	Desarrollador/a	1,50	15,11€	22,66€

## DICCIONARIO DE LA EDT

---

REQUERIMIENTOS DE CALIDAD	CRITERIO(S) DE ACEPTACIÓN
<ul style="list-style-type: none"><li>- El sistema garantiza la seguridad de los datos de los usuarios y la información de pagos</li><li>- Los tiempos de respuesta para las reservas, procesos de pago y gestión de stock deben ser razonables</li><li>- Los datos almacenados en la base de datos, como información de reservas y stock, deben ser precisos y no deben corromperse</li><li>- Los productos del catálogo estarán organizados por las mismas categorías que utiliza el cliente en sus tiendas físicas.</li><li>- El cliente tiene acceso directo al seguimiento de su pedido, aunque sea un cliente no registrado</li></ul>	La lógica de reserva de clases permite a los usuarios buscar, seleccionar, y pagar por clases disponibles y a administradores de crear clases ofrecidas.

INFORMACIÓN DE RIESGOS
<ul style="list-style-type: none"><li>- Riesgo de vulnerabilidades de seguridad que podrían permitir el acceso no autorizado a datos de usuarios o pagos</li><li>- Riesgo de robo de datos de tarjetas de crédito si no se implementan medidas de seguridad adecuadas</li><li>- Riesgo de caídas del sistema que podrían afectar las reservas y los pagos</li></ul>

## DICCIONARIO DE LA EDT

Nombre del Paquete de Trabajo	2.2.1 Páginas de gestión
-------------------------------	--------------------------

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	RESTRICCIONES
Diseñar y codificar el front-end de las páginas de perfil de los usuarios, donde éstos pueden gestionar su información de perfil y sus preferencias de pago. Esto incluye la elección de un tema de color y diseño para todo el front-end. Tiene que haber páginas diferentes para los dos tipos de usuarios, cada una de ellas con la funcionalidad necesaria para cada uno de ellos.	<ul style="list-style-type: none"><li>Las páginas deben ser diseñadas y codificadas de acuerdo con las especificaciones y requisitos del cliente.</li><li>El diseño y la funcionalidad deben ser coherentes en todas las páginas de perfil, manteniendo la experiencia del usuario.</li><li>Las páginas deben ser responsivas y compatibles con diversos dispositivos y navegadores web.</li></ul>

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
Completado la elección de los colores y del diseño del front-end en general	17.11.2023
Completado el diseño de las páginas de gestión de usuarios	17.11.2023
Completado la implementación de estas páginas, proporcionando a los usuarios la posibilidad de hacer uso de la lógica del back-end del sistema previamente implementada.	17.11.2023

## DICCIONARIO DE LA EDT

RECURSOS Y COSTOS					
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra		Coste Total
			Horas	Tarifa	
09	Gestión de ventas para el administrador	Desarrollador/a	2	15,11€	30,22€
10	Creación de clases para el administrador	Desarrollador/a	1.5	15,11€	22,66€
11	Sistema de opiniones y reclamaciones para estudiantes	Desarrollador/a	2	15,11€	30,22€

REQUERIMIENTOS DE CALIDAD	CRITERIO(S) DE ACEPTACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Los elementos de la interfaz de usuario deben estar organizados de manera lógica y coherente</li> <li>- Las páginas deben ser compatibles con una variedad de navegadores web (por ejemplo, Chrome, Firefox, Safari, Edge)</li> <li>- Las páginas deben ser intuitivas y fáciles de usar para usuarios de todos los niveles de habilidad</li> <li>- Asegurarse de que los datos se actualicen correctamente y se sincronicen con la base de datos.</li> </ul>	Los usuarios deben poder acceder y editar su perfil de usuario, actualizar su información personal, incluyendo nombre, dirección de correo electrónico, contraseña, etc. y deben poder establecer y actualizar preferencias de pago, como métodos de pago preferidos.

INFORMACIÓN DE RIESGOS
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Riesgo de que el diseño no sea consistente en todos los navegadores, lo que puede llevar a una experiencia de usuario deficiente</li> <li>- Riesgo de tiempos de carga lentos si los elementos del front-end no se optimizan correctamente</li> <li>- Riesgo de vulnerabilidades de seguridad si no se implementan adecuadamente las medidas de protección</li> </ul>

## DICCIONARIO DE LA EDT

Nombre del Paquete de Trabajo	2.2.2 Páginas de catálogo y carrito
-------------------------------	-------------------------------------

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	RESTRICCIONES
Diseñar y codificar el front-end de las páginas de catálogo y carrito. El catálogo de clases debe ofrecer una visión completa de las clases disponibles, incluidas las diferentes opciones de búsqueda y filtros. El carrito debe proporcionar al usuario una visión general de las clases seleccionadas antes de proceder al pago final.	Un pequeño logotipo del carrito es visible en todo momento en la página web.

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
Completado el diseño de las páginas del catálogo de clases y de información detallada sobre una clase.	16.11.2023
Completado el diseño de la página del carrito.	20.11.2023
Completado la implementación de estas páginas, proporcionando a los usuarios la posibilidad de hacer uso de la lógica del back-end del sistema previamente implementada para buscar y seleccionar clases.	20.11.2023

RECURSOS Y COSTOS					
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra		Coste Total
			Horas	Tarifa	
12	Implementar funciones de búsqueda y filtros para facilitar la exploración de clases	Desarrollador/a	2	15,11€	30,22€
13	Desarrollar la página de inicio y el catálogo de las clases junto con su información.	Desarrollador/a	2	15,11€	30,22€
14	Permitir a los usuarios agregar clases al carrito y visualizar un resumen de las selecciones teniendo la capacidad de modificar y eliminar las clases.	Desarrollador/a	2,5	15,11€	37,77€

## DICCIONARIO DE LA EDT

REQUERIMIENTOS DE CALIDAD	CRITERIO(S) DE ACEPTACIÓN
<ul style="list-style-type: none"><li>- Los elementos de la interfaz de usuario deben estar organizados de manera lógica y coherente</li><li>- Las páginas deben ser compatibles con una variedad de navegadores web (por ejemplo, Chrome, Firefox, Safari, Edge)</li><li>- Las páginas deben ser intuitivas y fáciles de usar para usuarios de todos los niveles de habilidad</li><li>- La cesta de la compra siempre será visible.</li><li>- Los productos agotados están claramente marcados.</li><li>- Cada producto/servicio vendido en la tienda dispondrá de sólo una imagen.</li><li>- La tienda se estructurará por secciones, departamentos o fabricantes, según corresponda por el tipo de artículo.</li><li>- La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la tienda.</li></ul>	Los usuarios deben poder buscar clases en el catálogo utilizando palabras clave, filtros y categorías disponibles y el carrito debe mostrar un resumen claro y detallado de las clases seleccionadas, incluyendo información relevante, como el nombre de la clase, el precio y la cantidad.

INFORMACIÓN DE RIESGOS
<ul style="list-style-type: none"><li>- Riesgo de que el diseño no sea consistente en todos los navegadores, lo que puede llevar a una experiencia de usuario deficiente</li><li>- Riesgo de tiempos de carga lentos si los elementos del front-end no se optimizan correctamente</li><li>- Riesgo de vulnerabilidades de seguridad si no se implementan adecuadamente las medidas de protección</li></ul>



## DICCIONARIO DE LA EDT

Nombre del Paquete de Trabajo	2.2.3 Páginas de pedidos y pasarelas de pago
-------------------------------	--

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	RESTRICCIONES
Diseñar y codificar el front-end de las páginas de pedidos y las pasarelas de pago. Las páginas de pedidos deben dar información detallada sobre el proceso de reserva y el usuario también debe ser capaz de ver las clases reservadas después de la reserva. Es necesario implementar los diferentes mecanismos de pago.	Todos los métodos de pagos requeridos deben estar disponibles.

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
Completado el diseño de las páginas de pedidos y el procedimiento de pago.	21.11.2023
Completado la implementación de las pasarelas de pago.	21.11.2023
Completado la implementación de estas páginas, proporcionando a los usuarios la posibilidad de hacer uso de la lógica del back-end del sistema previamente implementada para reservar y pagar por las clases	23.11.2023

RECURSOS Y COSTOS					
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra		Coste Total
			Horas	Tarifa	
15	Gestión de pagos y entrega de producto	Desarrollador/a	3	15,11€	30,22€
16	Calcular el total a pagar y mostrar la información de pago.	Desarrollador/a	1	15,11€	15,11€

REQUERIMIENTOS DE CALIDAD	CRITERIO(S) DE ACEPTACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> <li>Los elementos de la interfaz de usuario deben estar organizados de manera lógica y coherente</li> <li>Las páginas deben ser compatibles con una variedad de navegadores web (por ejemplo, Chrome, Firefox, Safari, Edge)</li> </ul>	Los usuarios pueden ver y gestionar sus clases reservadas en su perfil, seleccionar y completar el proceso de pago de forma segura y las

## DICCIONARIO DE LA EDT

<ul style="list-style-type: none"><li>- Las páginas deben ser intuitivas y fáciles de usar para usuarios de todos los niveles de habilidad</li><li>- Las compras rápidas se realizarán con no más de tres pasos, sin que el cliente tenga que registrarse necesariamente.</li><li>- Garantizar la seguridad durante la compra y mostrar claramente productos agotados.</li><li>- Integrar pasarelas de pago seguras y confiables que cumplan con los estándares de seguridad requeridos.</li></ul>	pasarelas de pago procesan las transacciones sin errores.
--	---

INFORMACIÓN DE RIESGOS	
<ul style="list-style-type: none"><li>- Riesgo de que el diseño no sea consistente en todos los navegadores, lo que puede llevar a una experiencia de usuario deficiente</li><li>- Riesgo de tiempos de carga lentos si los elementos del front-end no se optimizan correctamente</li><li>- Riesgo de vulnerabilidades de seguridad, especialmente para los datos de pago, si no se implementan adecuadamente las medidas de protección</li></ul>	

## DICCIONARIO DE LA EDT

<b>Nombre del Paquete de Trabajo</b>	<b>2.3 Pruebas</b>
--------------------------------------	--------------------

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	RESTRICCIONES
Probar y comprobar exhaustivamente el sistema implantado, intentando tener en cuenta todos los casos extremos posibles.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Las pruebas deben completarse dentro del plazo asignado para este paquete de trabajo.</li> <li>Los recursos asignados para las pruebas, incluyendo el tiempo y el personal, son limitados y deben utilizarse eficientemente.</li> <li>Las pruebas se centran en los casos extremos, pero también se incluyen escenarios comunes para validar el funcionamiento general del sistema.</li> </ul>

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
El sistema ha sido probado y declarado plenamente operativo	05.12.2023

RECURSOS Y COSTOS					
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra		Coste Total
			Horas	Tarifa	
17	Pruebas y Disponibilidad del Producto	Desarrollador/a	14	15,11€	211,55€

REQUERIMIENTOS DE CALIDAD	CRITERIO(S) DE ACEPTACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar pruebas que cubran todos los aspectos del sistema, incluyendo funcionalidades principales, funcionalidades secundarias, casos extremos y escenarios de uso comunes</li> <li>Documentar todos los casos de prueba utilizados durante el proceso de prueba</li> </ul>	Todas las pruebas planificadas se ejecutan exitosamente sin errores críticos o bloqueantes y la cobertura de pruebas alcanza el 100% de las funcionalidades y características del sistema, incluyendo casos extremos y escenarios de uso comunes

## DICCIONARIO DE LA EDT

---

INFORMACIÓN DE RIESGOS
- Si las pruebas no son exhaustivas, es posible que no se detecten algunos errores y fallos, lo que comprometería la integridad del sistema.

## DICCIONARIO DE LA EDT

Nombre del Paquete de Trabajo	3. Seguimiento y cierre
-------------------------------	-------------------------

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO	RESTRICCIONES
Este paquete de trabajo se enfoca en supervisar el progreso del proyecto, garantizar la integración adecuada de la marca corporativa en el producto final y finalizar formalmente el proyecto.	<ul style="list-style-type: none"><li>El presupuesto asignado para las actividades de seguimiento y cierre es limitado y debe gestionarse eficientemente.</li><li>Las actividades de seguimiento y cierre deben llevarse a cabo dentro del plazo establecido para cumplir con la fecha de vencimiento del proyecto.</li></ul>

HITO	FECHA DE VENCIMIENTO
El proyecto se ha completado.	06.12.2023

RECURSOS Y COSTOS					
ID	Actividad	Recurso	Mano de Obra		Coste Total
			Horas	Tarifa	
18	Seguimiento del proyecto	Director del proyecto	8	29,10€	232,80€
19	Integración de Marca y Entrega del Producto Final	Desarrolladores	2	15,11€	30,22€

## DICCIONARIO DE LA EDT

20	Cierre del proyecto	Director del proyecto	2	29,10€	58,20€
----	---------------------	-----------------------	---	--------	--------

REQUERIMIENTOS DE CALIDAD	CRITERIO(S) DE ACEPTACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Todos los entregables cumplen con los estándares de calidad establecidos.</li> <li>- La marca corporativa está integrada de manera coherente y profesional en el producto final.</li> <li>- La documentación del proyecto está completa y organizada de forma clara y comprensible.</li> </ul>	<p>Los entregables son revisados y aprobados por el cliente. El cliente confirma que la marca corporativa ha sido implementada según sus especificaciones y estándares. La documentación del proyecto es revisada y aprobada por el cliente y otros interesados pertinentes.</p>

INFORMACIÓN DE RIESGOS
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Posibles desviaciones en el presupuesto asignado para el seguimiento y cierre del proyecto.</li> <li>- Cambios de última hora por parte del cliente que puedan afectar las actividades de cierre del proyecto.</li> </ul>