

REGISTRO DE REQUISITOS

Nombre del Proyecto	SkillSetGo	Código del Proyecto	G1.06	Fecha de Elaboración	26/10/2023
---------------------	------------	---------------------	-------	----------------------	------------

ID DEL REQUISITO	CATEGORÍA	REQUISITO	PRIORIDAD	INTERESADO
01	Funcional	Un escaparate (página de inicio) clara que presente las clases disponibles y destaque los cursos especialmente populares y próximas	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA
02	Funcional	Registro de clientes y creación de cuentas de usuario e inicio de sesión mediante direcciones de correo electrónico o redes sociales	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA
03	Funcional	Cambio de datos y forma de pago en la cuenta del usuario, que permite a los estudiantes cambiar sus datos personales y la forma de pago.	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
04	Funcional	Navegación en un catálogo de clases por categorías de clases (por materia, nivel e instructor) y presentación breve de detalles sobre cada clase (horarios, duración, ubicación)	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA
05	Funcional	Buscador de clases por tres criterios (materia, instructor y nivel de dificultad)	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
06	Funcional	Ficha de clase detallada para el cliente, incluyendo descripciones del contenido, requisitos y costos	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA
07	Funcional	Ficha de clase donde el administrador puede asignar instructores, establecer cupos máximos y gestionar horarios	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
08	Funcional	Carrito de Reservas que muestra las clases seleccionadas y que ofrece la posibilidad de eliminar o modificar clases en el carrito	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA

REGISTRO DE REQUISITOS

09	Funcional	Ofrecer dos métodos de pagos: Contrareembolso (confirmación de reserva sin procesamiento de pago en línea) y pasarelas de pago (pago por adelantado)	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA
10	Funcional	Entrega de códigos para poder acceder a las clases compradas	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA
11	Funcional	Sistema de premios que ofrece clases gratuitas si alcanza un cierto nivel de compra	Baja	JESÚS TORRES VALDERRAMA
12	Funcional	Página con los datos de la empresa (dirección, contacto y horarios de atención)	Baja	JESÚS TORRES VALDERRAMA
13	Funcional	Página de gestión de ventas para el administrador con acceso a informes de ventas, estadísticas, registro de transacciones y confirmaciones de reservas	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
14	Funcional	Página de gestión de ventas para el administrador con una vista general de los perfiles de estudiantes y un historial de clases reservadas por cada estudiante	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
15	Funcional	Opción de seguimiento de reservas por ID de reserva para estudiantes y administradores	Alta	JESÚS TORRES VALDERRAMA
16	Funcional	Herramienta para el administrador para monitorear y administrar todas las reservas	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
17	Funcional	Acceso a información actualizada sobre el estado de las clases reservadas	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
18	Funcional	Sistema para que los estudiantes dejen opiniones sobre las clases y un proceso para presentar reclamaciones y recibir respuestas de la academia	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA
19	No Funcional	Herramienta para que los administradores gestionan y resuelven las reclamaciones de los estudiantes	Media	JESÚS TORRES VALDERRAMA

REGISTRO DE REQUISITOS

20	No Funcional	La plataforma debe ser fácil de usar y accesible para usuarios de todas las edades y niveles de habilidad.	Alta	Usuarios Finales
21	No Funcional	La plataforma debe ser compatible con una variedad de dispositivos y navegadores web para garantizar una experiencia uniforme.	Alta	Usuarios Finales
22	Funcional	Proporcionar una documentación completa y fácilmente accesible para usuarios y desarrolladores, que explique el funcionamiento y la API de la plataforma.	Media	Desarrolladores
23	Funcional	La cesta de la compra siempre estará visible.	Alta	Usuarios Finales
24	No Funcional	La cesta de la compra dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda ampliar o reducir el número de unidades de los productos del pedido.	Media	Usuarios Finales
25	Funcional	Las imágenes utilizadas serán siempre de calidad.	Baja	Usuarios Finales
26	Funcional	Los productos del catálogo estarán organizados por las mismas categorías que utiliza el cliente en sus tiendas físicas.	Media	Usuarios Finales

REGISTRO DE REQUISITOS

27	No Funcional	Las compras rápidas se realizarán con no más de tres pasos, sin que el cliente tenga que registrarse necesariamente.	Alta	Usuarios Finales
28	No Funcional	El cliente debe sentirse seguro durante la compra.	Baja	Usuarios Finales
29	Funcional	El cliente será atendido en Español.	Baja	Usuarios Finales
30	Funcional	El registro permanente de datos personales del comprador será opcional.	Baja	Usuarios Finales
31	Funcional	La identificación del usuario en el registro se hará utilizando un correo y una clave.	Baja	Usuarios Finales
32	Funcional	El cliente tiene acceso directo al seguimiento de su pedido, aunque sea un cliente no registrado.	Alta	Usuarios Finales
33	Funcional	Los productos agotados están claramente marcados.	Alta	Usuarios Finales
34	No Funcional	Cada producto o servicio vendido en la tienda dispondrá de sólo una imagen.	Media	Usuarios Finales
35	Funcional	La tienda se estructurará por secciones, departamentos o fabricantes, según corresponda por el tipo de artículo.	Media	Usuarios Finales

REGISTRO DE REQUISITOS

36	Funcional	Búsqueda en el catálogo de productos por el nombre o título del producto, así como por departamento, sección o fabricante.	Alta	Usuarios Finales
37	Funcional	La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la tienda.	Alta	Usuarios Finales
38	Funcional	En el catálogo podremos navegar por los diferentes productos organizados, si procede, por secciones, departamentos o fabricantes.	Media	Usuarios Finales
39	Funcional	En el catálogo podremos enviar productos a la cesta de la compra, indicando la cantidad.	Alta	Usuarios Finales
40	Funcional	Desde el catálogo podremos revisar el estado de la cesta.	Baja	Usuarios Finales
41	Funcional	Desde la cesta de la compra podremos finalizar la compra.	Alta	Usuarios Finales
42	Funcional	Durante el proceso de compra se solicitarán los datos del cliente (directamente o iniciando sesión si está registrado).	Media	Usuarios Finales

REGISTRO DE REQUISITOS

43	Funcional	Durante el proceso de compra se solicitarán los datos de envío (directamente o iniciando sesión si está registrado).	Media	Usuarios Finales
44	Funcional	Durante el proceso de compra se solicitarán los datos de pago (directamente o iniciando sesión si está registrado).	Media	Usuarios Finales
45	Funcional	Al finalizar el proceso de compra el cliente recibe un correo con los datos del producto comprado, el importe y la dirección de entrega.	Alta	Usuarios Finales
46	No Funcional	No se contempla la devolución de productos.	Alta	Usuarios Finales
47	Funcional	La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web.	Baja	Usuarios Finales
48	No Funcional	El usuario puede registrarse en la solución y acceder utilizando un correo y una clave de acceso.	Alta	Usuarios Finales
49	No Funcional	Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS.	Alta	Desarrolladores

REGISTRO DE REQUISITOS

50	No Funcional	El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de instalación y puesta en producción.	Alta	Desarrolladores
51	No Funcional	Utilizar una metodología ágil o incremental como metodología de desarrollo.	Media	Desarrolladores
52		Utilizar las plantillas de la organización.	Media	Desarrolladores