

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO

ACME WEDDING

Grupo: 3.7

Miembros del equipo director:

Jaime Borrego Conde

Antonio Campos Gil

Gonzalo Martínez Fernández

Marta Reyes López

Alejandro Sánchez Mayorga

Fecha: 2022-09-20

Patrocinador:

José González Enríquez

Tabla de contenidos

Tabla de versiones	2
1 Propósito del proyecto	3
2 Objetivos medibles del proyecto y los criterios de éxito asociados	3
3 Requisitos de alto nivel	3
Requisitos de producto	3
Requisitos del proyecto	4
Requisitos de organización	4
4 Descripción de alto nivel del proyecto y límites	5
Qué incluye el proyecto	5
Qué no incluye el proyecto	5
5 Entregables	5
6 Supuestos y restricciones de alto nivel	7
Supuestos	7
Restricciones de alto nivel	7
7 Riesgos de alto nivel	7
8 Resumen del cronograma de hitos	8
9 Resumen del presupuesto	8
10 Lista de interesados	9
11 Requisitos de aprobación del proyecto	9
12 Criterios de cierre o cancelación	9
13 Director de proyecto asignado, responsabilidad y nivel de autoridad	10
Nivel de autoridad	10
14 Nombre y nivel del patrocinador que autoriza el acta de constitución del proyecto	10

Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
0.0	2022-09-20	Creación del documento
0.1	2022-09-24	Realizados los apartados 1, 2, 3, 5, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 14.
0.2	2022-09-25	Realizados los apartados 4, 6. Modificaciones en el apartado 2.

1 Propósito del proyecto

ACME Wedding nace para integrar en un único sitio web todos los accesorios y complementos que permitan realizar sin impedimentos la boda soñada. ACME Wedding es un comercio electrónico que ofrece un sistema de alquiler, con el fin de que el cliente pueda obtener artículos que, comprados, quizás no serían económicamente asequibles.

2 Objetivos medibles del proyecto y los criterios de éxito asociados

	Objetivos del proyecto	Criterios de éxito
Alcance	Desarrollar una plataforma de comercio web que contemple todos los componentes requeridos por el cliente para conseguir un producto estándar.	Se han completado todos los requisitos de nivel B, completando y aportando todos los entregables necesarios en el tiempo estipulado según el cronograma de hitos del proyecto.
Tiempo	El tiempo disponible será de 4 meses, desde el 2022-09-20 hasta el 2022-12-13 .	No se ha sobrepasado la fecha de finalización estipulada ni se han superado las horas de trabajo estipuladas
Coste	El proyecto dispondrá de un presupuesto de 16 100€. El coste se detalla en el apartado 9.	El coste del proyecto no se desvía del presupuesto utilizado en el porcentaje estimado.
Calidad	El proyecto cumple con el estándar de calidad.	El proyecto se entregue siguiendo el estándar de calidad

3 Requisitos de alto nivel

Requisitos de producto

1. La cesta de la compra siempre estará visible.
2. La cesta de la compra dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda ampliar o reducir el número de unidades de los productos del pedido.
3. Las imágenes utilizadas serán siempre de calidad.
4. Los productos del catálogo estarán organizados por las mismas categorías que utiliza el cliente en sus tiendas físicas.

5. Las compras rápidas se realizan con no más de tres pasos, sin que el cliente se registre.
6. El cliente se siente seguro durante la compra.
7. El cliente es atendido en español.
8. El cliente tiene acceso directo al seguimiento de su pedido, aunque sea un cliente anónimo.
9. Los productos agotados deben estar claramente marcados.
10. Cada ítem vendido en la tienda dispondrá de solo una imagen.
11. La tienda se estructurará por secciones, departamentos o fabricantes, según corresponda por el tipo de artículo.
12. Búsqueda en el catálogo de productos por el nombre o título del producto, así como por departamento, sección o fabricante.
13. La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la tienda.
14. En el catálogo podremos navegar por los diferentes productos organizados, si procede, por secciones, departamentos o fabricantes.
15. En el catálogo podremos enviar productos a la cesta de la compra, indicando la cantidad.
16. Desde el catálogo podremos revisar el estado de la cesta.
17. Desde la cesta de la compra podremos finalizar la compra.
18. En el proceso de compra se registran los datos del cliente, los datos de envío y la forma de pago.
19. Al finalizar el proceso de compra el cliente recibe un correo con los datos del producto comprado, el importe y la dirección de entrega.
20. El registro permanente de datos personales del comprador será opcional.
21. Todos los pagos serán online.
22. No se contempla la devolución de productos.
23. La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web.

Requisitos del proyecto

1. Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS.
2. El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de instalación y puesta en producción.

Requisitos de organización

1. Utilizar una metodología ágil o incremental como metodología de desarrollo.
2. Utilizar las plantillas de la organización

4 Descripción de alto nivel del proyecto y límites

El proyecto a realizar consiste en desarrollar una plataforma web de comercio electrónico para el alquiler de artículos de boda. Supone el desarrollo de un producto estándar, cuyos componentes se detallan en los siguientes apartados.

Qué incluye el proyecto

- Escaparate (página de inicio).
- Catálogo de productos.
- Ficha de producto para el cliente.
- Ficha de producto de administrador.
- Carrito de compra (cesta de compra).
- Métodos de pago: Contrareembolso.
- Formas de entrega (opciones de entrega).
- Política de envío gratuito.
- Datos de la empresa.
- Buscador de productos.
- Registro de clientes.
- Gestión de clientes.
- Atención al cliente.
- Términos del servicio (términos de uso) .
- Aviso de privacidad.
- Gestión de ventas (pedidos).
- Seguimiento de pedidos.
- Procedimiento de devolución (política de devolución).
- Métodos de pago: Pasarelas de pago.
- Inicio de sesión.

Qué no incluye el proyecto

- Lista de deseos (wishlist).
- Opiniones y reclamaciones de clientes.
- Gestión de reclamaciones.
- Ofertas de productos.
- Gestión de ofertas.
- Gestión de sugerencias.
- Productos relacionados (sugerencias).
- Factura de pedido.
- Gestión de facturas.

5 Entregables

- E1. La primera entrega consistirá en el *Plan de proyecto*.
 - Este documento resume qué hacer, quién lo hace y cuándo se hace, además de describir la ejecución y el seguimiento del proyecto y su cierre. Para realizar el plan de proyecto será necesario haber definido previamente el *Acta de constitución del proyecto*, los *Activos de la organización* y los *Factores ambientales de la empresa*.
- E2. La segunda entrega proporcionará el contenedor con el producto final, totalmente funcional, junto a toda la documentación resultante de las etapas de ejecución, control y seguimiento del proyecto.

6 Supuestos y restricciones de alto nivel

Supuestos

- S1. Los elementos de diseño de interfaz no estipulados en otros apartados de este documento tienen libertad creativa total.
- S2. El cliente tiene a su disposición un servicio PaaS donde desplegar el producto.
- S3. El cliente dispone de un contenedor de imágenes para generar una imagen de la aplicación.
- S4. El cliente no aumentará el tamaño o complejidad del producto una vez se firme el *Plan de gestión del alcance*.
- S5. Las empresas creadoras de las tecnologías a utilizar, acceden a tercerizar su servicio a través de este proyecto obteniendo beneficios a un precio justo.
- S6. El contexto organizacional y económico del cliente se mantiene estable.
- S7. Los costes del proyecto seguirán siendo los mismos que los presupuestados inicialmente.

Restricciones de alto nivel

- Re1. El proyecto no incumplirá la legislatura de los gobiernos de los lugares en los que se desplegará el producto.
- Re2. No se asumirá nada relacionado sobre los requisitos del proyecto.
- Re3. La tecnología a utilizar es Django, basado en el lenguaje de programación Python.

7 Riesgos de alto nivel

- R1. Riesgos de gestión:
 - R1.1. Mala planificación y gestión del tiempo, que impida alcanzar los objetivos.
 - R1.2. Mala comprensión de los requisitos por parte de uno o ambos equipos.
 - R1.3. Mala gestión de los imprevistos por parte de alguno de los equipos.
- R2. Riesgos personales:
 - R2.1. Desmotivación del Equipo de Trabajo del proyecto.
 - R2.2. Enfermedades.
 - R2.3. Conflictos internos entre miembros del equipo.
 - R2.4. Mal ambiente de trabajo.
- R3. Riesgos materiales:
 - R3.1. Mal funcionamiento del material de trabajo, principalmente electrónico.
 - R3.2. Catástrofes naturales.

8 Resumen del cronograma de hitos

#	Hito	Fecha
1	Entrega parcial: Plan de Proyecto	2022-10-28
2	Inicio Iteración 1	2022-11-14
3	Inicio Iteración 2	2022-11-21
4	Inicio Iteración 3	2022-11-28
5	Entrega Práctica	2022-12-13

9 Resumen del presupuesto

La estimación del presupuesto se da en 16 100 €. El cálculo se ha realizado partiendo de los salarios medios de cada rol en el proyecto y el número de horas que corresponde a cada equipo en cada fase. En total, se dispone de 84 días, de los cuales 38 pertenecen al trabajo del Equipo Director y 46 al Equipo de Trabajo. El esfuerzo total se estima en 150 horas, por lo cual, se dividen las horas en proporción a los días disponibles. La siguiente tabla recopila los principales costes que se han tenido en cuenta para el cálculo.

Descripción	Coste estimado
Sueldo bruto programador junior	5200€
Sueldo bruto director de proyecto	6600€
Instalaciones	2800€
Tecnología	1500€
Total	16 100€ ± 10%

10 Lista de interesados

Interesados	Rol
José González Enríquez	Cliente, Patrocinador
Jaime Borrego Conde	Equipo Director, Equipo de Desarrollo
Antonio Campos Gil	Equipo Director, Equipo de Desarrollo
Gonzalo Martínez Fernández	Equipo Director, Equipo de Desarrollo
Marta Reyes López	Equipo Director, Equipo de Desarrollo
Alejandro Sánchez Mayorga	Equipo Director, Equipo de Desarrollo

11 Requisitos de aprobación del proyecto

Se deberán aprobar las diferentes pruebas diseñadas para medir el nivel de consecución de los objetivos. Además, será necesario la validación de los documentos realizados para los entregables dejando constancia que cumplen con su funcionalidad correctamente y no poseen ninguna falta ortográfica.

12 Criterios de cierre o cancelación

El cierre del proyecto, que se considerará un fracaso, se llevará a cabo siempre que se cumpla alguno de los siguientes requisitos de cancelación.

1. Incumplir cualquiera de los objetivos medibles o criterios de éxito estipulados.
2. Cumplir uno o varios de los riesgos descritos, llegando a un punto en el que el manejo del proyecto sea insostenible y sus consecuencias irrevocables.
3. La existencia de un gran desacuerdo entre el cliente y el equipo de trabajo.
4. El cliente considera que la finalización del proyecto ya no le va a aportar ningún beneficio.
5. Encontrar que el propósito del proyecto deja de tener sentido propio.

13 Director de proyecto asignado, responsabilidad y nivel de autoridad

El Director de proyecto es un rol que asumirá un equipo conformado por 5 personas, cuyos nombres se enumeran a continuación.

1. Jaime Borrego Conde
2. Antonio Campos Gil
3. Gonzalo Martínez Fernández
4. Marta Reyes López
5. Alejandro Sánchez Mayorga

La responsabilidad del Equipo Director del proyecto es desarrollar un *Plan de Dirección de Proyecto* que cubra los intereses del cliente y permita al Equipo de Trabajo desarrollar el proyecto hasta su compleción y entrega.

Nivel de autoridad

1. El Equipo Director no puede modificar fechas de entregables.
2. Tampoco puede modificar el alcance del proyecto una vez iniciado.

14 Nombre y nivel del patrocinador que autoriza el acta de constitución del proyecto



Firma del Equipo de Dirección del Proyecto

Firma del patrocinador

Nombre del Equipo de Dirección del Proyecto

Nombre del patrocinador

Jaime Borrego Conde
Antonio Campos Gil
Gonzalo Martínez Fernández
Marta Reyes López
Alejandro Sánchez Mayorga

José González Enríquez