

# **PLAN DE GESTIÓN DE RECURSOS**

ACME WEDDING

**Grupo: 3.7**

**Miembros:**

**Jaime Borrego Conde**

**Antonio Campos Gil**

**Gonzalo Martínez Fernández**

**Marta Reyes López**

**Alejandro Sánchez Mayorga**

**Fecha:**

**Patrocinador:**

**José González Enríquez**

## Tabla de contenidos

Tabla de versiones	3
Identificación y estimación de los miembros del equipo	4
Adquisición de miembros del equipo	4
Estructura organizativa del proyecto	4
Requisitos de formación	5
Premios y reconocimientos	5
Desarrollo del equipo	5
Identificación y estimación de los recursos físicos	5
Adquisición de recursos	5
Manejo de recursos	5

## Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
0.0	26-10-2022	Se ha finalizado una primera versión del documento completo.

## Identificación y estimación de los miembros del equipo

Rol	Cantidad	Nivel de Habilidad	Responsabilidad	Autoridad
1. Programador Jefe	1	Alto nivel en lenguajes comunes tales como Python o Java. Cierto conocimiento sobre gestión de equipo y desarrollo de proyecto.	Además de realizar con éxito las tareas asignadas, velará por la unidad del grupo y el desarrollo adecuado del proyecto.	Será el más alto cargo del equipo de trabajo, participará en las decisiones que puedan afectar al trabajo de varios miembros del equipo.
2. Programadores	4	Cierto conocimiento en lenguajes como Java y Python, además de lenguajes relacionados con interfaces gráficas como JavaScript.	Encargados de realizar las tareas que se les sean asignadas de manera exitosa.	Tomarán decisiones independientes si afectan exclusivamente a la implementación de la tarea que están realizando.
3. Director	5	Alto nivel en gestión de proyectos, y experiencia frente a estimación de costes y tiempo	Realizar todos los documentos previos a la ejecución del producto, planificación de actividades...	Tomará decisiones de poca importancia o referente al documento que estén realizando. En caso contrario deberán consultar al coordinador.

## Adquisición de miembros del equipo

El proyecto consta de una gran carga de trabajo. Por ello, se ha decidido subcontratar los servicios a través de una empresa externa exclusivamente, sin asignar ningún recurso humano más al proyecto ACME Wedding.

## Estructura organizativa del proyecto

Los programadores realizan sus tareas que, una vez, completadas y revisadas, se irán añadiendo al producto final siguiendo un desarrollo evolutivo e incremental. El programador jefe se encargará además de comprobar cómo se van finalizando las actividades, manejar la cantidad de programadores que se centrarán en cada tarea.

## Requisitos de formación

Para alcanzar el éxito en el proyecto será necesario formar al equipo de trabajo en un curso sobre el framework Django, este curso les permitirá alcanzar conocimientos que les serán indispensables para cumplir con los requisitos establecidos.

## Premios y reconocimientos

En caso de que el equipo de trabajo complete exitosamente el proyecto cumpliendo los tres factores de calidad: llegando al alcance deseado, en el menor tiempo del estimado y con menores costes de los presupuestados se recompensará con un bonus económico a negociar con el cliente.

## Desarrollo del equipo

Los programadores además de la formación en Django, durante el proyecto mejorará en aspectos intangibles pero realmente importantes, aprenderán a coordinarse entre ellos, distribuir el tiempo y repartir las actividades de forma más efectiva.

## Identificación y estimación de los recursos físicos

Recurso	Cantidad	Grado
4. Ordenador	5	Imprescindible

## Adquisición de recursos

Los cinco ordenadores son necesarios para la realización del proyecto, además se considera que a largo plazo mantener estos ordenadores podrían suponer beneficios a la empresa y por ello se ha decidido la compra de los mismos, en vez de alquilarlos.

## Manejo de recursos

Los recursos físicos obtenidos se adjudicarán única y exclusivamente a este proyecto, no se compartirá con otros de manera que el equipo de trabajo los pueda tener siempre accesibles.