



SPRINT BACKLOG 2

PGPI 2024-2025 - Grupo L3.1

SPRINT BACKLOG

Nombre del Proyecto	Safeport-1	Código del Proyecto	S317	Fecha de Elaboración	23/11/2024
---------------------	------------	---------------------	------	----------------------	------------

El Sprint Backlog se ha realizado a día 23 de Noviembre de 2024, con la finalidad de identificar los puntos a realizar del Product Backlog. Los puntos escogidos han sido:

1. **Aprendizaje de la tecnología.** Familiarizarse con el framework a usar y las demás tecnologías que serán necesarias.
2. **Configuración del proyecto.** Instalación inicial del proyecto y su configuración para poder comenzar el desarrollo
1. **Funcionalidad de registro.** Se debe de crear un componente en Django que permita a los usuarios registrarse en la aplicación y un formulario con html que permita a los usuarios registrarse en la aplicación.
2. **Funcionalidad de login.** Se debe de crear un componente en Django que permita a un usuario iniciar sesión en su cuenta mediante su usuario y contraseña y un formulario con html que permita a los usuarios iniciar sesión en la aplicación.
3. **Registrar y listar productos.** Cuando el usuario cargue la aplicación, se debe extraer todos los productos almacenados en la base de datos.
4. **Perfil Administrador.** Tipo especial de usuario, que puede registrar nuevos productos
5. **Cesta.** La aplicación debe de tener implementada la funcionalidad de cesta, esta debe permitir a los usuarios almacenar, ver y eliminar los productos de esta antes de confirmar el pago.
6. **Componente de búsqueda.** La aplicación debe de tener implementada la funcionalidad de búsqueda en el catálogo para filtrar por fecha, tipo y/o puerto.
7. **Catálogo.** La aplicación debe de tener implementada la funcionalidad de catálogo, este estará estructurado según los tipos de embarcaciones y el puerto.
8. **Modificar productos.** La aplicación debe de tener implementada la funcionalidad de modificar y eliminar los productos registrados por el administrador.
9. **Proceso de compra.** La aplicación debe de integrar una API externa que permita al usuario el pagar los productos que hay en el carrito y una vista que permita al usuario ver un formulario con los datos que ha introducir para realizar el pago de los productos que hay en el carrito.
10. **Envío de correo automático.** La aplicación debe de integrar una API externa que envíe correos automatizados que confirmen a los usuarios que la compra se ha realizado correctamente.

SPRINT BACKLOG

11. **Panel administrador del sistema.** El sistema debe de tener una funcionalidad que permita a los administradores tener un listado de los usuarios registrados en el sistema.
12. **Crear contenedor de la aplicación.** La aplicación debe de entregarse como contenedor de Docker.
13. **Desplegar la aplicación.** La aplicación debe de ser desplegada en la web, para ello se usará render.
14. **Creación de pruebas unitarias.** Los módulos deben de ser testeados mediante el uso de test unitarios .
15. **Creación de pruebas automáticas.** Se deben de implementar test automáticos con selenium para comprobar que la aplicación funciona de forma correcta.
16. **Crear manual de usuario.** Se creará un manual donde se detallarán las funcionalidades y su uso de la aplicación
17. **Crear informes.** Redacción de informes de seguimiento del proyecto.