



# Matriz de trazabilidad de requisitos

**Organización:** *Acme Inc.*

**Proyecto:** *Acme NFT*

**Grupo:** *3.06*

**Fecha:** *12/10/2022*



# ACME

## Tabla de versiones

<b>Versión</b>	<b>Descripción</b>	<b>Fecha</b>
1.0	Creación del documento	12/10/22

ID	Descripción	Interesado	Categoría	Prioridad	Criterio de aceptación	Método de verificación	Fase
RP-001	La cesta de la compra siempre estará visible.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Baja	El botón que permite acceder a la cesta estará visible desde cualquier vista de la página.	Manual: comprobar que la cesta aparece en todas las vistas de la página	Diseño de la UI e implementación del frontend
RP-002	La cesta de la compra dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda ampliar o reducir el número de unidades de los productos del pedido.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad	Media	Al colocar el cursor sobre el icono de la cesta, aparecerá un menú desplegable donde poder aumentar o disminuir la cantidad de cualquier producto de la cesta.	Manual: añadir dos productos a la cesta, aumentar hasta 5 la cantidad de uno y reducirla hasta 3. Con el segundo producto, intentar colocar a 0, el producto seleccionado debe eliminarse.	Diseño de la UI e implementación del frontend
RP-003	Las imágenes utilizadas serán siempre de calidad.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Baja	Todas las imágenes tendrán, como mínimo, una resolución de 2048 x 1536 píxeles, y deberán ser nítidas.	No aplicable, es un estándar de diseño.	Diseño de la UI
RP-004	Los productos del catálogo estarán organizados por las mismas categorías que utiliza el cliente en sus tiendas físicas.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad - Datos	Alta	Se pueden filtrar los productos por categorías. Cada producto tendrá la misma categoría que en el catálogo del cliente.	Manual: filtrar por cada una de las categorías y comprobar que aparecen todos los productos correspondientes a cada una.  Automático: comprobar que en la base de datos cada producto tiene asociada la misma categoría que en el catálogo del cliente	Implementación

<b>RP-005</b>	Las compras rápidas se realizan con no más de tres pasos, sin que el cliente se registre.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad	Alta	Realizar una compra rápida exitosa de un producto en, como máximo, tres pasos.	Manual: realizar una compra rápida sin estar registrado	Implementación
<b>RP-006</b>	El cliente se siente seguro durante la compra.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario - Funcionalidad	Alta	Aceptación del cliente	Manual: realizar una compra ficticia delante del cliente. Este dará su aprobación, o no, según como haya sentido la experiencia.	Diseño e implementación frontend
<b>RP-007</b>	El cliente es atendido en Español.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Alta	El idioma de la página es español. Todos los textos que lee un cliente están escritos en esta lengua.	No aplica, es un estándar de diseño	Diseño e implementación frontend
<b>RP-008</b>	El cliente tiene acceso directo al seguimiento de su pedido, aunque sea un cliente anónimo.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario - Funcionalidad	Media	La página cuenta con un buscador en el que, al introducir el código de un pedido, permite realizar su seguimiento. Esta funcionalidad estará disponible para cualquier usuario.	Manual: Tratar de hacer seguimiento de un pedido como usuario anónimo.	Implementación frontend
<b>RP-009</b>	Los productos agotados están claramente marcados.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario - Funcionalidad	Media	Cuando un producto esté agotado, su imagen aparecerá en blanco y negro. En lugar de su precio, aparecerá agotado.	Manual: agotar un producto y comprobar que aparece como agotado en la página.	Implementación
<b>RP-010</b>	Cada ítem vendido en la tienda dispondrá de sólo una imagen.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Baja	Cada producto tendrá solo una imagen asociada	Automático: verificar que, al consultar la lista de todos los productos, sólo tiene una imagen asociada cada uno.	Implementación
<b>RP-011</b>	La tienda se estructurará por	Cliente	Requisito de Producto -	Alta	Cada producto,	Automático:	Backend

	secciones, departamentos o fabricantes, según corresponda por el tipo de artículo.		Datos		además de su nombre y precio, tiene especificado su: sección, fabricante y departamento.	comprobar que todos los productos tienen asignados: sección, fabricante y departamento.	
<b>RP-012</b>	Búsqueda en el catálogo de productos por el nombre o título del producto, así como por departamento, sección o fabricante.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad	Alta	La tienda cuenta con un sistema de filtrado de productos que contiene todas las opciones especificadas en la descripción del requisito.	Manual: filtrar por todas las opciones y comprobar que los productos que aparecen se corresponden al filtro.	Implementación
<b>RP-013</b>	La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la tienda.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Media	Al acceder a la página, aparece un buscador de productos	Manual: abrir la página de nuevo y buscar un producto en la barra de búsqueda.	Implementación
<b>RP-014</b>	En el catálogo podremos navegar por los diferentes productos organizados, si procede, por secciones, departamentos o fabricantes.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario - Funcionalidad	Alta	La tienda cuenta con un sistema de filtrado de productos que contiene todas las opciones especificadas en la descripción del requisito.	Manual: filtrar por todas las opciones y comprobar que los productos que aparecen se corresponden al filtro.	Implementación
<b>RP-015</b>	En el catálogo podremos enviar productos a la cesta de la compra, indicando la cantidad.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario - Funcionalidad	Alta	Un producto se podrá añadir a la cesta, especificando su cantidad, desde la página. También, desde el catálogo, se podrá añadir un producto de manera rápida a la cesta y modificar su cantidad haciendo uso de la funcionalidad especificada en el <a href="#">RP-002</a>	Manual: añadir 3 unidades de un producto a la cesta. Después, añadir un producto desde el listado del catálogo de manera rápida y aumentar a 4 su cantidad.	Implementación
<b>RP-016</b>	Desde el catálogo podremos revisar el estado de la cesta.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Baja	El contenido de la cesta podrá ser	Manual: añadir 2 productos a la cesta	Implementación frontend

					consultado desde cualquier punto de la página, tal y como se indica en <a href="#">RP-001</a>	y consultarlos desde el catálogo.	
<b>RP-017</b>	Desde la cesta de la compra podremos finalizar la compra.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Alta	La compra se podrá finalizar desde la vista de la cesta, o desde el desplegable rápido de la misma.	Manual: acceder a la vista de finalización de compra desde la cesta y desde su funcionalidad rápida.	Implementación frontend
<b>RP-018</b>	En el proceso de compra se registran los datos del cliente, los datos de envío y la forma de pago.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad	Alta	Una vez finalizado el pedido, en la sección de detalles, aparecen todos los datos indicados en la descripción del requisito.	Manual: realizar un pedido y confirmar que los datos especificados aparecen en la sección de detalles.	Implementación
<b>RP-019</b>	Al finalizar el proceso de compra, el cliente recibe un correo con los datos del producto comprado, el importe y la dirección de entrega.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad	Alta	No aplicable, el criterio de aceptación en la descripción del requisito.	Manual: realizar un pedido y confirmar que se recibe un correo con todos los detalles especificados.	Implementación
<b>RP-020</b>	El registro permanente de datos personales del comprador será opcional.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad	Media	El cliente puede elegir durante la finalización del pedido si desea guardar sus datos para futuras compras o no.	Manual 1: realizar un pedido sin marcar la opción de almacenar datos.  Automático 1: comprobar que no existen datos personales del comprador en la base de datos.  Manual 2: realizar un pedido marcando la casilla de almacenar datos.  Automático 2: comprobar que se	Implementación

						han guardado los datos personales del comprador para futuras transacciones.	
<b>RP-021</b>	Todos los pagos serán online.	Cliente	Requisito de Producto - Funcionalidad	Alta	No se ofrecerá la opción de pago en la entrega durante la finalización de la compra. El pago debe ser online.	Manual: tratar de finalizar un pedido sin pagar online y fallar.	Implementación frontend
<b>RP-022</b>	No se contempla la devolución de productos.	Cliente	Requisito de Producto - Diseño	Alta	No debe existir una sección donde poder proceder a la devolución de un artículo.	No aplica, no se desarrollará la sección de devolución.	Diseño
<b>RP-023</b>	La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web.	Cliente	Requisito de Producto - Interfaz de Usuario	Baja	La marca de la empresa del cliente aparecerá en la cabecera de la página.	Manual: confirmar que la marca de la empresa del cliente está en la cabecera de la página y visible en todas sus vistas.	Diseño
<b>RPJ-001</b>	Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS.	Cliente	Requisito de Proyecto - Pruebas	Media	Acme Inc. desplegará versiones estables del sistema en un PaaS propio para mostrar los avances al cliente y obtener su opinión.	-	Pruebas
<b>RPJ-002</b>	El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de instalación y puesta en producción.	Cliente	Requisito de Proyecto - Producción	Alta	Acme Inc. entregará un contenedor con la aplicación junto a un manual de instrucciones para su despliegue al cliente.	El cliente debe dar su conformidad con el producto recibido y expresarla con su firma en la carta de finalización del proyecto.	Producción y despliegue
<b>RO-001</b>	Utilizar una metodología ágil o incremental como metodología de desarrollo.	Acme Inc.	Requisito de Organización	Alta	Acme Inc. aplicará SCRUM como metodología ágil durante el desarrollo	-	Proyecto completo

					del proyecto. Realizarán sprints en los que añadirán funcionalidades a la aplicación y culminarán con una reunión de seguimiento con el cliente donde recibirán feedback.		
<b>RO-002</b>	Utilizar las plantillas de la organización.	Acme Inc.	Requisito de Organización	Alta	Acme Inc. redactará toda la documentación utilizando plantillas oficiales de PMBOK.	-	Proyecto completo