



Retrospectiva

Organización: Acme Inc.

Proyecto: Acme NFT

Grupo: 3.06

Fecha: 20/11/2022

Tabla de versiones

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Creación del documento	20/11/22

Tabla de contenido

Acciones y comportamientos a implementar	4
Acciones o comportamientos que el equipo dejará de hacer	4
Prácticas con las que el equipo debe continuar	5
Prácticas que no se hicieron consistentemente que deberían hacerse con más frecuencia	5
Prácticas que se hicieron demasiado o que deberían reducirse	5

Acciones y comportamientos a implementar

Tras la ejecución del primer sprint del proyecto, el equipo de desarrollo ha considerado una serie de aspectos y acciones que se deben de aplicar durante la realización del segundo sprint.

En primer lugar, los miembros del equipo de desarrollo deben de cumplir con la implementación de las tareas establecidas en el sprint backlog del segundo sprint.

Por otro lado, uno de los aspectos que se deben de intentar mejorar para el segundo sprint es establecer una mejor comunicación entre los miembros del equipo.

Por último, hay que destacar que de cara a la ejecución del segundo sprint los miembros del equipo de desarrollo deben de intentar de intentar eliminar aquellas ramas del github en las que ha desarrollado alguna funcionalidad y dicha funcionalidad ya ha sido finalizada, por lo que la rama ya no tiene ninguna utilidad.

Acciones o comportamientos que el equipo dejará de hacer

Con respecto a las acciones que el equipo de desarrollo dejará de hacer, hay que destacar que intentará dejar de hacer funcionalidades dependientes de formas paralelas con el objetivo de evitar conflictos en el proyecto.

Por otro lado, también hay que mencionar que los miembros del equipo de desarrollo deben de intentar no relajarse en aquellas tareas que son necesarias para la realización de otras tareas del sprint.

Prácticas con las que el equipo debe continuar

Con respecto a las prácticas con las que el equipo de desarrollo debe continuar son:

- La política de ramas establecida, en la que para cada funcionalidad a implementar en el proyecto se crea una rama para esa funcionalidad.
- La política de commit, el equipo ha cumplido con un plantilla que debe de seguir a la hora de realizar un commit para una mejor comprensión del trabajo realizado.
- La política de pull request, cuando una funcionalidad está finalizada los el desarrollador encargado abre una pull request y esta no es mergeada con el resto de funcionalidades del sistema hasta que un desarrollador distinto al realizador de la tarea revisa que la funcionalidad a añadir es válida, esta exenta de errores y no provoca conflictos con el proyecto

Prácticas que no se hicieron consistentemente que deberían hacerse con más frecuencia

En este apartado, se ha de mencionar que debido a la gran envergadura del proyecto y a que la gran mayoría del código fuente se concentra en un par de ficheros de python, se ha decidido estructurar estos ficheros en partes. Cada parte corresponde con una funcionalidad que ha sido desarrollada o que se tiene que desarrollar. Esta práctica se realizará con el objetivo de mejorar la legibilidad del código de la aplicación y facilitar la detección de errores en caso de haberlos.

Prácticas que se hicieron demasiado o que deberían reducirse

Por último, mencionar que no han existido prácticas en las que el equipo de desarrollo haya aplicado demasiado.