



# Retrospectiva

***Organización: Acme Inc.***

***Proyecto: Acme NFT***

***Grupo: 3.06***

***Fecha: 28/11/2022***

## Tabla de versiones

<b>Versión</b>	<b>Descripción</b>	<b>Fecha</b>
1.0	Creación del documento	28/11/22

## **Tabla de contenido**

<b>Acciones y comportamientos a implementar</b>	<b>4</b>
<b>Acciones o comportamientos que el equipo dejará de hacer</b>	<b>4</b>
<b>Prácticas con las que el equipo debe continuar</b>	<b>4</b>
<b>Prácticas que no se hicieron conscientemente que deberían hacerse con más frecuencia</b>	<b>4</b>
<b>Prácticas que se hicieron demasiado o que deberían reducirse</b>	<b>4</b>

## **Acciones y comportamientos a implementar**

Tras la ejecución del segundo sprint del proyecto, el equipo de desarrollo ha considerado una serie de aspectos y acciones que se deben de aplicar durante la realización del segundo sprint.

En primer lugar, los miembros del equipo de desarrollo deben de cumplir con la implementación de las tareas establecidas en el sprint backlog durante el tercer sprint.

## **Acciones o comportamientos que el equipo dejará de hacer**

El equipo dejará de copiar código en vez de refactorizarlo para evitar subir el número de duplicidades.

## **Prácticas con las que el equipo debe continuar**

El equipo debe continuar con las prácticas establecidas durante la iteración 1 y las que aparecen en el siguiente apartado.

## **Prácticas que no se hicieron conscientemente que deberían hacerse con más frecuencia**

Se utilizó una extensión en el editor de código para identificar las alertas lint por lo que se han obtenido mejores resultados en la auditoría de calidad. Se recomienda que a partir de ahora todos los miembros la usen conscientemente.

## **Prácticas que se hicieron demasiado o que deberían reducirse**

Por último, mencionar que no han existido prácticas en las que el equipo de desarrollo haya aplicado demasiado.