Hej och välkommen till grupp Nummer 6.,

Vi som är har arbetat i detta projekt är jag, Daniel , Anton, Andreas och Cicci.

Då kunskapen runt Ludo, eller Fia med knuff som det kallas var ganska tunn så vi blev tvugna att

Läsa på innan vi kunde påbörja arbetet.

Väl fullärda på alla varianter av Ludo som gick att hitta på nätet så började vi diskutera potentiella Scenarios som vi kunde komma på utifrån en användares önskemål

(Bild på Scenarios #1)

Här visas vad vi kom fram till från vad en potentiell spelare skulle kunna vilja göra när hen startat upp spelet.

(Visa bild på Scenario #2)

Här i nästa scenario tog vi upp möjligheten att ladda sparade spel.

(visa bild på scenario #3)

Scenario 3 tar upp en funktion som visar upp statistik för önskat spelare.

(visa bild på scenario #4)

I vårat sista Scenario tillkom under projektets gång så har man möjlighet att ta fram alla avgjorda spel.

Detta material använde vi oss senare av när vi påbörjade kodningen steg för steg.

(Visa bild på LudoChart)

För att visualisera strukturen skissade vi även upp dessa document som visar tilltänkt flöde.

(Visa bild på DbModels samt GameModels)

Våra datastrukturer och lite vad de har för ansvar och innehåll.

Under hela projektet så förde vi en enklare logg över det löpande arbetet och vad som vi hade avklarat efter varje dag. En loggbok kan vara till god hjälp om någon tex varit borta under en dag, eller att någon arbetat ensam. Då kan berörda personer läsa ikapp vad som hänt i projektet.

(Visa DailyLog)

Vidare lämnar jag över till\_\_\_\_\_ som ska visa er lite mer om hur vi arbetat samt vilka program vi använt oss av i detta projekt.