1. 样式修改

修改view.css样式文件，该样式文件预览视图和最终生成页面公用的。

1. 编辑容器修改

修改edit.model.js文件

如果新增，需要在顶部左侧导航新增一个导航，调用方法跟对应使用的容器名

在baseCTObj数组里面修改容器组件

ctName是容器调用的名字，需要唯一

creatHtmlTxt是编辑容器的html代码

creatViewObj是最终这个容器传输给预览视图和生成方法的参数对象

1. 视图容器修改

修改view.model.js文件

在viewCT数组上进行新增和修改视图容器对象

ctName要与edit.model.js里面对应容器的ctName对应且唯一

creatHtml是预览视图对应生成的html代码，使用css会根据view.css里面的样式变化而变化。

这里生成的html代码最好跟最终生成页面的代码结构一致，因为样式是通用的。

1. 生成页面代码修改

修改edit.model.js文件

在该文件下面有resultHtmlCT数组，里面存储最终生成页面的html结构。

ctName要唯一且跟编辑容器命保持一致

creatHtml是编辑最终生成的html代码，其中参数obj是编辑时所有的参数对象，也就是baseCTObj里面对应容器的creatViewObj对象。

拼接最终的html代码即可