Gandin Skate School - GSS

Escola Virtual de Skate

Contexto do Projeto

Nos últimos anos, o skate virou mais do que um esporte – é um estilo de vida, ainda mais depois que entrou pras Olimpíadas. Mas começar a andar pode ser complicado, principalmente pra quem não tem quem ajude com dicas e técnicas certas. Muita gente desiste por não ter acompanhamento ou acaba aprendendo errado, o que pode aumentar o risco de se machucar.

Geralmente, o aprendizado de skate acontece só de forma presencial, o que atrapalha quem não pode ir sempre nas pistas ou participar de aulas. Por isso, criar um espaço online com instruções claras, videoaulas e teoria faz toda a diferença, deixando tudo mais acessível pra todo mundo.

Pensando nisso, surgiu o projeto GSS (Gandin Skate School). A ideia é oferecer uma plataforma onde qualquer pessoa interessada possa se cadastrar, dizer qual é seu nível, e ter acesso a conteúdos personalizados. Com videoaulas e explicações detalhadas das manobras, o site quer ajudar cada usuário a evoluir de forma segura e no seu próprio ritmo.

Objetivo

O objetivo do projeto é criar uma plataforma digital para ajudar quem quer aprender a andar de skate, oferecendo conteúdos personalizados de acordo com o nível de cada usuário. A ideia é facilitar o aprendizado com videoaulas e explicações teóricas, para que as pessoas consigam evoluir com segurança e no seu próprio tempo. O projeto também quer incentivar a prática correta do skate, evitando desistências e machucados.

Justificativa

- Com o skate ganhando mais visibilidade depois de entrar nas
 Olimpíadas, muita gente começou a se interessar pelo esporte.
- Aprender skate pode ser difícil sem instruções certas, e quem não tem acesso a pistas ou aulas pode acabar desistindo ou aprendendo errado, aumentando as chances de se machucar.
- Como nem todo mundo consegue ir para aulas presenciais, um ambiente online é uma forma prática e acessível de ajudar os iniciantes.
- A educação online está cada vez mais em alta, e um site com conteúdos passo a passo é uma maneira moderna de atender essa galera que quer aprender.

Escopo

- O site vai ter um cadastro onde o usuário informa seu nível de conhecimento (iniciante, intermediário ou avançado).
- Serão disponibilizadas videoaulas e materiais teóricos que explicam as manobras de forma clara e segura.
- Os usuários vão poder acompanhar seu progresso e acessar conteúdos de acordo com o nível que escolherem.
- O site será feito **para uso em desktop**, com uma interface simples para facilitar o acesso ao conteúdo.
- O foco será apenas no skate, então não vamos abordar outros esportes, como BMX ou patinação.

Premissas

- O usuário vai ter liberdade para escolher seu nível e acompanhar as aulas no ritmo dele.
- As videoaulas e as explicações vão ser feitas de um jeito fácil de entender, para que todo mundo possa aprender sem correr riscos.
- O site vai ser uma forma **acessível para iniciantes**, com conteúdo pensado para quem está começando.
- **Tudo vai funcionar online**, sem necessidade de encontros presenciais ou acompanhamento ao vivo.

Restrições

- Não haverá atendimento personalizado ou consultoria individual para os usuários.
- O conteúdo vai ser exclusivo para skate, sem incluir outras modalidades ou esportes.
- O projeto **não terá loja virtual** para vender equipamentos de skate ou acessórios.