

一、緣起

由於地理課程在第二冊提到都市計劃與相關概念，故以遊戲 **simcity**（模擬城市）作為素材，透過遊戲中都市規劃與管理系統，探索都市發展的各項要素與相互影響。並以 **simcity** 進行都市計劃模擬與設計並進行相關修正，以符合 108 課綱精神。

透過實際操作與執行，玩家能夠在虛擬情境中模擬真實世界中城市經營者所面臨的挑戰，提升對都市規劃與公共政策的理解與興趣。除此以外，使用者在策略思考、問題解決與長期規劃方面的能力，進一步延伸至學習與生涯探索。對未來有志於城市規劃、建築設計、公共行政或相關領域的學生而言，《SimCity》成為一個寓教於樂的學習平台，使抽象的理論知識轉化為具體實踐，培養對該領域的初步理解與熱情。

二、設計理念

1. 原始環境說明（請以圖片搭配文字說明，完成後刪除本段文字）



圖 1 simcity 遊戲原始環境

資料來源：simcity 遊戲，截圖日期：2025.06.01

- A. 地形：平原地形。
- B. 山脈：目前沒有發現任何山脈。
- C. 河流：目前沒有發現任何河流。
- D. 土地上有石頭、樹木等自然物。

2. 土地利用分區規劃（請以圖片搭配文字說明，完成後刪除本段文字）



圖 2 simcity 遊戲土地利用分區

資料來源：simcity 遊戲，截圖日期：2025.06.01

總花費 900000(估略)

3. 重要設備配置（請以圖片搭配文字說明，完成後刪除本段文字）

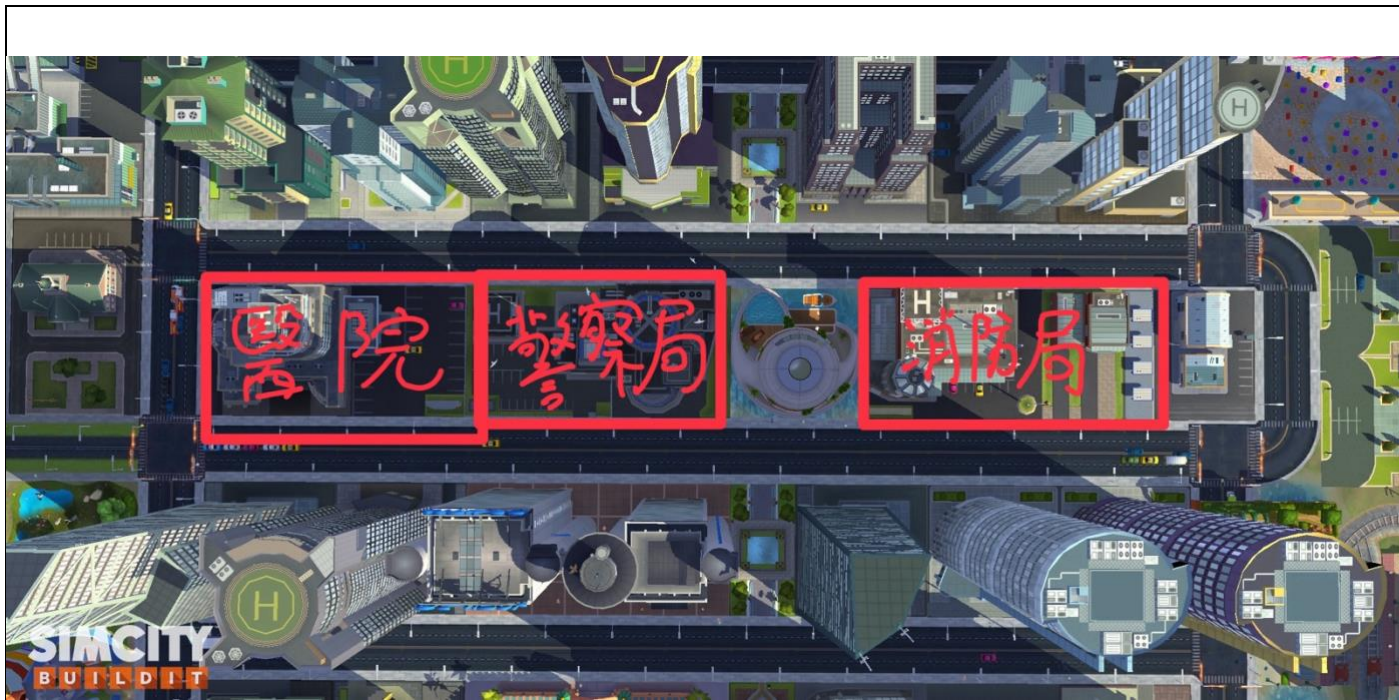


圖 3 simcity 遊戲內重要設施配置

資料來源：simcity 遊戲，截圖日期：2025.06.01

- A. 醫院：放置在主要的正中心，發揮最佳的使用率，避免多蓋好幾間醫院的問題。

- B. 警察局：放置在主要的正中心，發揮最佳的使用率，避免多蓋好幾間警察局的問題。
- C. 消防局：放置在主要的正中心，發揮最佳的使用率，避免多蓋好幾間消防局的問題。
- D. 總花費：300000 元（約略），因前期居民要求須先建小型基礎重要設施，有先建構小型單位來暫時滿足需求。

4. 其他說明（請以圖片搭配文字說明，完成後刪除本段文字）

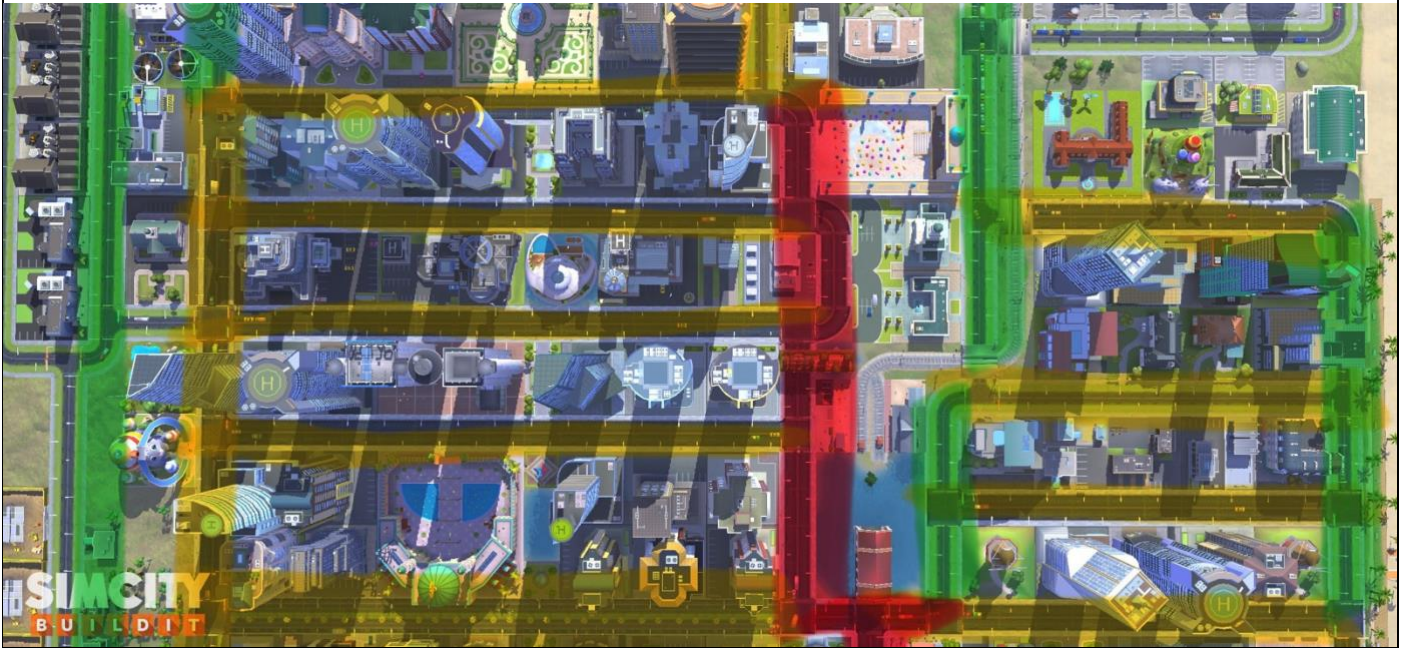


圖 4 simcity 遊戲相關說明

資料來源：simcity 遊戲，截圖日期：2025.06.01

- A. 道路規劃：原本採取直線道路，但因後期需要建設其他基礎建設，故道路分為三種。
- B. 分類：紅：主幹道，交通最繁忙；黃，幹道，交通次繁忙；綠，支線，連結各個區域

三、 實際執行情形與市民反映修正

1. 實際執行情形（請以圖片搭配文字說明，完成後刪除本段文字）



圖 5 simcity 實際遊戲成果

資料來源：simcity 遊戲，截圖日期：2025.06.01

- A. 人口數：267,160 人
 - B. 稅收：15,008/24hr
 - C. 總預算：108,902 元
2. 市民反映（請以圖片搭配文字說明，完成後刪除本段文字）

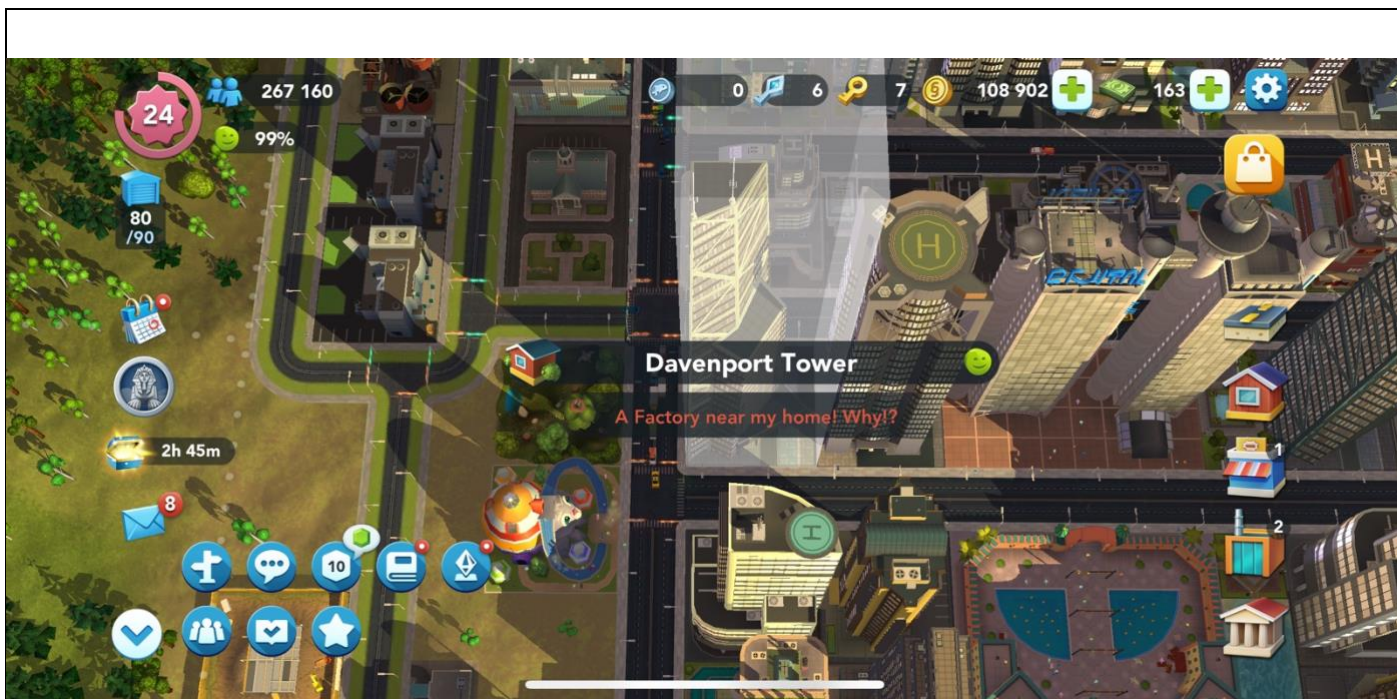


圖 6 simcity 遊戲市民需求

資料來源：simcity 遊戲，截圖日期：2025.06.01

- A. 問題：居民不滿意附近有工廠。

B. 解決方法：使用污染率更低的工廠來讓居民不受污染。

3. 修正成果（請以圖片搭配文字說明，完成後刪除本段文字）

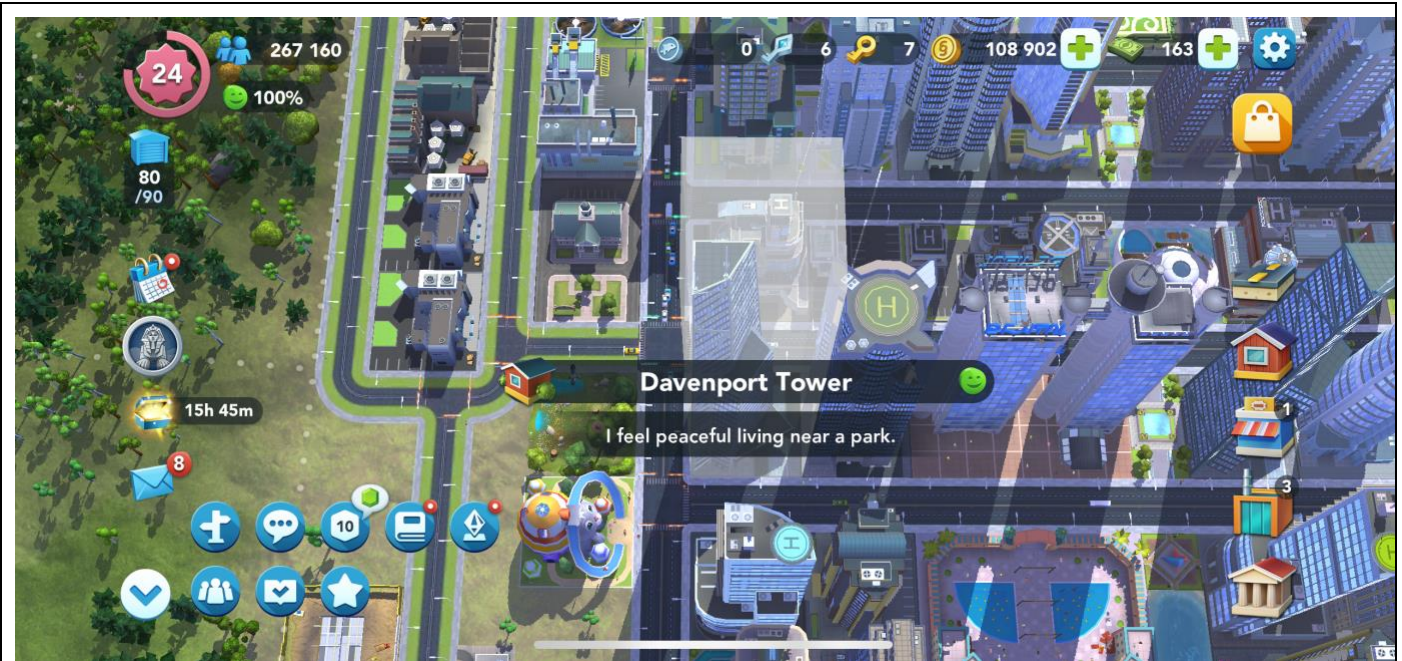


圖 7 simcity 遊戲最終成果

資料來源：simcity 遊戲，截圖日期：2025.06.01

- A. 人口數 267,160 人
- B. 稅收 15008/24hr
- C. 預算 108,902 元
- D. 花費（修正問題）：100,000 元

四、心得與反思

我從以前就很喜歡玩這些模擬類遊戲，尤其鐵路和城市最為興盛，這份作業給了我一個機會認識到這款程式，並嘗試建立起自己的一個「南極村」城市。遊戲的一開始我其實不太知道怎麼玩，對於這個遊戲不熟悉，所以一開始的城市規劃是一團糟。後來我熟悉如何操作後，我索性重開遊戲來玩，並且也加了班上其他同學的好友，這使我更有動力每天上線遊玩這款遊戲。到了大約 13 等時，我遇到了重大的經濟危機，當時我身上的錢只剩下 900 多元，倉庫的容量也到了極限，居民的問題更是雪上加霜，什麼水資源不足啊，沒有醫院啊，需要警察啊…等等的，一大堆問題的堆積導致整個城市的滿意度只剩 70% 左右。在我焦頭爛額時，我想到了可以透過蓋房子來增加金錢（因為原先土地不夠，因為我都避開了那些污染區建造。）而由於我有點強迫症，想盡量讓城市變好看，所以我做了一個很重大的決定，把所有的基礎建設、道路、景觀建築都拆掉移開，重新規劃整個道路房子的位置，用了一個大區域來放置集中所有房屋，將重要基礎設施放在中間，然後廠房移到邊邊，剩餘的空間繼續蓋觀光區。玩到 20 等級的時候，我的城市就正好滿了，土地不夠用了，我需要擴張土地，而因為擴張土地的材料很難拿到，我就課了一些現金進去讓我有更

多的資源擴張土地，擴張後我們就正好接近段考了，我就開始複習段考，就暫時停止玩一下遊戲。段考結束後迎來的是一大堆作業報告要交，故又沒有時間玩了。最後，我的等級就這樣停滯在 23 等，沒有再上升過了。

我覺得最後我沒有玩這款模擬城市還有一個原因，就是很多物資要花很多的時間取得，建造一棟房子的成本變更高了，物資更不好取得。在一開始物資充足時期，我將許多物資賣出去以得到更多金錢，但後期需要物資時卻無法買到。這讓我開始思考說擴張時期金錢雖重要，但是重要基礎物資還是得保留，金錢是必要的，但物資也是需要的，在兩個方面的選擇中，他是很重要的，每個選擇會有不同的結果。將這個結果用於現實中，可以明確知道說現在政府其實也有自己考量，沒辦法達到魚與熊掌不可兼得的道理，我們不該一味的批判政府，應該要去思考說可以怎麼提出建議讓政府可以更好，抱怨並不可以直接解決問題，同時思考要怎麼讓政府更好才是引領全台灣人民前往更好的未來。