

Aplikacje WWW

Lista 9 (2017)

1. Napisz skrypt, który wewnątrz `<canvas id='rys' width=600 height=400></canvas>` wykona rysunek. Na rysunku powinno znajdować się wiele podobnych (różniących się rozmiarem obiektów) np. bałwanki, choinki i domki. Dla każdego typu obiektu zdefiniuj funkcję która go rysuje, np `function snowman(x,y,height)`. Każda funkcja powinna mieć argumenty `x`, `y` precyzujące położenie obiektu, oraz `height` – rozmiar obiektu.

Zmiana parametru `height` powinna powodować proporcjonalne przeskalowanie obiektu. Każdy obiekt powinien pojawiać się na rysunku, w różnych rozmiarach w kilku różnych miejscach. Nie korzystaj z funkcji `ctx.drawImage()` za wyjątkiem ew. narysowania tła.

2. * Dodaj do canvas obsługę kliknięcia. (a) W klikniętym miejscu powinien rysować się nowy obiekt (np. bałwanek). (b) Dodaj kilka przycisków: 'Bałwanek', 'Choinka', 'Domek', 'Wyczyść'. Kliknięcie przycisku określa, jaki obiekt będzie się pojawiał na rysunku po kliknięciu myszą.
3. PHP Zapoznaj się (np. na stronie <http://php.net/manual/en/index.php>) z dokumentacją php w zakresie (instrukcje sterujące, operatory typy danych, funkcje).

<http://php.net/manual/en/language.control-structures.php>

<http://php.net/manual/en/language.operators.php>

<http://php.net/manual/en/language.types.php>

<http://php.net/manual/en/language.functions.php>

Napisz w php funkcje `a()`, `b()`, `c()`, `d()` takie, że:

(a) `a($n)` Tworzy tabliczkę mnożenia do `$n` (jako tabelę HTML).

(b) `b($t)` wypisuje zawartość tablicy np. `$t=array('Pies','kot','mysz')` w postaci wypunktowania.

(c) `c($t)` wypisuje zawartość tablicy np. `$t=array('Pies','kot','mysz')` w postaci tabeli.

(d) `d($t)` wypisuje zawartość tablicy `$t` w postaci JSON czyli np. `["Pies","Kot","Mysz"]`.

(e) Otwiera bazę sqlite3 zawartą w pliku `baza3.db` odczytuje z tabeli `osoby` imiona i nazwiska osób i zwraca wynik w postaci JSON w postaci podobnej do:

```
[{"imie":"Jan","nazwisko":"Nowak"}, {"imie":"Ewa","nazwisko":"Bem"}]
```

Funkcje powinny być zdefiniowane i wypróbowane w jednym pliku.