

Aplikacje WWW

Lista 6 (2017)

Pobierz z panoramixa materiały do wykładów 5-6.

1. Zastosuj JQuery.ui a w szczególności interfejsy **draggable** i **droppable** i zmodyfikuj plik `1.hanoi.html` tak, by zamiast klikania można było grać przeciągając kążki myszką. Użyj własności **accept** interfejsu **droppable**, by uniemożliwić wykonywanie niepoprawnych ruchów.
2. Zmodyfikuj również grę w samotnika czyli plik `4-samo.html` tak, by zamiast klikania można było grać przeciągając pionki. Użyj własności **accept**, by uniemożliwić wykonywanie niepoprawnych posunięć.
3. Na bazie przykładów z wykładu napisz układankę puzzle. Gra polega na przeciąganiu prostokątnych fragmentów obrazka z planszy, gdzie są ustawione w kolejności przypadkowej, na planszę docelową początkowo pustą. Zadbaj o to by ilość fragmentów i obrazek można było podać w jednym miejscu w pliku `html`. Wykorzystaj własności `css background-image`, `background-position`, `background-size`, aby w każdym z “kawałków puzzli” był widoczny inny fragment tego samego obrazka.