

Aplikacje WWW

Lista 3

1. Adresy względne i bezwzględne. Jeśli plik dwa pliki zawierają odnośniki do siebie nawzajem i są w tym samym folderze, to warto stosować adresie samą nazwę pliku. (np. `Drugi plik` w pierwszym pliku oraz `Pierwszy plik` w drugim). Wtedy odnośniki będą działały również po przeniesieniu do innego folderu czy na inny komputer. Do samo dotyczy zdjęć. Zamiast `` stosuj odnośnik względny np ``, jeśli obrazki są w podfolderze `img`. Wypróbuj działanie odnośników względnych. Generalna zasada strona internetowa powinna działać równie dobrze po przeniesieniu do innego foldera lub na inny komputer.
2. Modyfikując przykładowe menu z wykładu `2.menu-przyklad.html` wykonaj menu dla swojej strony.
3. Wykonaj stronę na której są trzy przyciski `button` a pod spodem trzy sekcje `section` z nagłówkami `h1`. Domyślnie tylko sekcja pierwsza jest widoczna i tylko pierwszy przycisk ma wytłuszczony tekst. Po kliknięciu każdego przycisku powinna pojawiać się odpowiednio sekcja a dotychczasowa zniknąć. Wykorzystaj polecenia:
`document.getElementById('sec1').style.display='none';`
`document.getElementById('sec2').style.display='block';`
itp. i analogiczne operujące na wytłuszczeniu czcionki. Najlepiej umieść kod dla każdego przycisku wewnątrz funkcji.
4. Na serwerze `panoramix.ift.uni.wroc.pl` zaloguj się na Linuxa i utwórz w swoim katalogu domowym folder `public_html`. Polecenie:
`mkdir public_html`
`chmod o+r public_html` `chmod o+x public_html`
i umieścić w tym folderze plik `index.html`.
Plik ten będzie widoczny w internecie pod adresem:
`panoramix.ift.uni.wroc.pl/~twoj_login/` a inne pliki pod adresem:
`panoramix.ift.uni.wroc.pl/~twoj_login/nazwa_pliku.html`
Przygotuj swoją internetową wizytówkę.
Zadanie możesz wykonać z domu przy programie `winscp.exe` (do pobrania z internetu) lub `putty.exe`
5. Naucz się (<http://svgtutorial.pl/>) w jaki sposób można w kodzie HTML5 zagnieżdżyć grafikę SVG. Wykonaj przy pomocy znaczników `svg` :
a) Symbol Olimpiady https://en.wikipedia.org/wiki/Olympic_symbols
b) Czy potrafisz sprawić, by kółka przeplatały się jak na rysunku?
6. Wykonaj to samo zadanie przy pomocy elementu `canvas` i skryptu `script`.
7. W każdym z kilku paragrafów tekstu umieść po jednym zdjęciu. Napisz styl który sprawi, że dla parzystych paragrafów zostanie zastosowany styl `float:left` a nieparzystych `float:right`.
8. Napisz `<script></script>`, który wewnątrz ramki `<div id=ramka></div>` umieści:
a) liczby od 1 do 100.
b) tabliczkę mnożenia do 10 (przy użyciu znaczników `table tr td`).
c) bieżącą datę i czas, który będzie się co sekundę aktualizował
Punkty a) b) c) powinny być umieszczone w jednym skrypcie, ale w osobnych funkcjach i uruchamiane za pomocą przycisków `button`.