

Metody Symulacji

Lista IV. Generowanie rozkładów

Zadanie 1. W dyfuzji Knudsena cząstka odbija się od ściany pod kątem θ względem normalnej z prawdopodobieństwem proporcjonalnym do $\cos \theta$ (prawo Lamberta). Zastosować metodę odwracania dystrybucyj do generowania kątów θ i narysować ich rozkład.

Zadanie 2. Wygenerować losowe szybkości cząstek gazu doskonałego o masie m w temperaturze T i narysować rozkład szybkości.

Zadanie 3. Napisać program do generowania wartości zmiennej losowej Poissona .