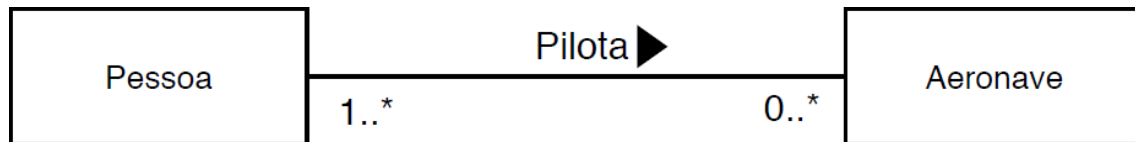


AVALIAÇÃO I

Programação Orientada a Objetos



Leia o PDF da aula 6 e faça você mesmo todo o código da primeira parte da apresentação de slides. Após sentir segurança sobre ele, leia o desafio deixado no final e acompanhe o passo a passo da solução. Releia esta parte quantas vezes julgar necessário. Ao se sentir seguro, faça o mesmo que foi feito no desafio para o exemplo abaixo. A solução foi iniciada no código em anexo a este documento na plataforma de aprendizagem. O cenário agora é em um ambiente de aviação.



Adicione, ainda, as seguintes funcionalidades:

- **Cadastrar Piloto**
- **Listar pilotos cadastrados**
- **Localizar piloto pelo CPF.**
- **Expandir o tamanho do vetor para que sua capacidade de armazenamento seja ampliada** (não pode haver perda de informações). Para isso, solicite ao usuário o novo tamanho de armazenamento, crie um novo vetor desse tamanho, passe os itens de um vetor para o outro e realize todas as demais operações necessárias para concluir o processo e garantir que o programa continuará funcionando sem mais alterações.