

PlayStation 2

O **PlayStation 2** (oficialmente abreviado como **PS2**) foi o segundo console produzido pela empresa **Sony**, após o **PlayStation** original. Foi lançado no dia 4 de março de 2000 no **Japão**, no dia 26 de outubro na **América do Norte**, e posteriormente, no dia 24 de novembro na **Europa**. Após um lento primeiro ano, o PlayStation 2 cresceu a ponto de tornar-se o console mais vendido da história dos videogames.

Devido à imensa popularidade em todo o mundo, o console, assim como seus jogos, continuaram a ser fabricados mesmo após o lançamento do seu sucessor, o **PlayStation 3**. Somente depois de 13 anos do seu lançamento, às vésperas do anúncio do **PlayStation 4**, que o jornal japonês **Asahi Shinbun** anunciou o encerramento da fabricação do console no Japão no dia 30 de dezembro de 2012. E no dia 4 de janeiro de 2013, o jornal britânico **The Guardian** anunciou que a Sony cessou a produção dos consoles PlayStation 2 no mundo inteiro.

O último jogo lançado para Playstation 2 foi **Pro Evolution Soccer 2014** em 8 de novembro de 2013^{[4][5]}.

De acordo com dados provenientes da **Sony** de 31 de janeiro de 2011, o PlayStation 2 vendeu mais de 150 milhões de unidades, e teve mais de 3800 títulos disponíveis^[6].

line apenas aos seus jogos iniciais e, então, coincidindo com o lançamento do **Xbox Live**, decide criar o periférico PlayStation Network Adapter no final de 2002, enquanto o jogo *SOCOM: U.S. Navy SEALs* torna-se o primeiro a ter suporte a gameplay online. Por possuir uma saída para a conexão de um HD interno, o Network Adapter possibilitava aos usuários baixar expansões, mapas e conteúdos adicionais para certos jogos.

Em setembro de 2004, na mesma época do lançamento de *Grand Theft Auto: San Andreas*, que viria a ser o jogo mais vendido do console, a Sony revela um novo modelo de PS2, mais fino, chamado *PlayStation 2 Slim* e, em preparação para o lançamento desses novos modelos, a empresa deixa de fabricar os originais.

A empresa anuncia, mais tarde, que a partir de 1 de abril de 2009, o PS2 custaria 99,99 dólares no varejo.^[12] Mais tarde, anuncia também que jogos de sucesso do PS2 seriam relançados em 2012 na série *PlayStation 2 Greatest Hits*.^[13]

O Playstation 2 foi o console de mesa mais vendido da 6ª geração, ultrapassando as vendas do **Gamecube** e do **Xbox** e se tornando também o console mais vendido de todos os tempos. ^[14]

1 História

O sucessor do PlayStation é anunciado pela Sony em março de 1999 e lançado um ano depois no Japão, em 4 de março de 2000. Na América do Norte, o evento ocorre no dia 26 de outubro do mesmo ano. A notícia causa estrondosa repercussão em todo mundo, a ponto de esvaziar lojas ainda no dia de seu lançamento^{[7][8]} e, devido a atrasos na fabricação, apenas alguns milhões de pessoas obtêm o console até o final de 2000.^[9] Outra opção era comprar o console na internet através de sites de leilões, como o **eBay**, onde ele era vendido por até mil dólares.^[10]

Inicialmente, o PS2 tem muitas unidades vendidas com base na força da marca PlayStation e da compatibilidade com a versão anterior, com mais de 980.000 unidades comercializadas no Japão em 5 de março de 2000, um dia após o lançamento.^[11] Mais tarde, a Sony adiciona novos kits de desenvolvimento para desenvolvedores de jogos e mais unidades de PS2 para os consumidores.

A Sony, ao contrário da **Sega** durante as vendas do seu **Dreamcast**, a qual parecia dar maior ênfase ao suporte on-

2 Online

Ver também: [Lista de jogos online de PlayStation 2](#)

É possível **jogar online** no PlayStation 2 com o auxílio de um **modem**. O jogador precisa ter uma conexão de banda larga e um adaptador de rede (uma espécie de módulo do Playstation 2 que adiciona modem e ethernet ao aparelho), que era vendido separadamente nos modelos originais do aparelho, de modo que as versões *Slim* já vem com tal adaptador embutido. Há uma seleta gama de jogos para se jogar online incluindo um aplicativo de **videoconferência**^[15] que utiliza a câmera EyeToy.

Todos os jogos de PS2 lançados depois de 2003 são protegidos pela Rede Dinâmica de Autenticação (DNAS). O objetivo deste sistema é evitar a **pirataria** e **trapaças**. O DNAS impedirá cópias ilegais ou cópias modificadas de se conectarem a **internet**.

3 Retrocompatibilidade

Ver também: [Lista de jogos do PlayStation incompatíveis com o PlayStation 2](#)

O PlayStation 2 é compatível com praticamente todos os jogos do seu antecessor, assim como com seus acessórios (controle, cartão de memória etc). No entanto, alguns dos acessórios do PlayStation original só são compatíveis com ele próprio.

4 Especificações técnicas

5 Acessórios e periféricos

Esta lista mostra os acessórios e periféricos para o PS2:



Memory Card de 8 MB.

- **Memory Card:** O Memory Card é um dos acessórios fundamentais do Playstation 2, o qual permite salvar o progresso nos diferentes jogos. A versão oficial deste dispositivo de armazenamento tem um tamanho de 8 MB, embora outras empresas passaram a fabricar até 128 MB de capacidade.
- **LOGITECH Driving Force Pro:** É o volante oficial do PS2, criado pela Logitech para uso no jogo *Gran Turismo 4*. Poucos jogos além são compatíveis com ele. O dispositivo também é compatível com o PlayStation 3.^[carece fontes?]

- **Câmera USB:** Mais conhecida como **EyeToy**, é um acessório inovador e interessante lançado para o PlayStation 2, que consiste numa câmera cuja função é filmar os movimentos do jogador e colocá-los na tela. Fazendo movimentos, o jogador interage com objetos na tela como se estivesse dentro do jogo. Há jogos de atividades diversas no EyeToy como brincadeiras com objetos, musicais e até jogos onde o jogador participa de uma ação de fat.



Câmera EyeToy.

- **Microfone:** Com esse acessório você vai poder jogar jogos como: *Guitar Hero*, *SingStar*, *Rock Band* e *Karaoke Revolution*.
- **Adaptador de rede e disco rígido:** O adaptador de rede permite jogar jogos online e fazer downloads de atualizações dos jogos, dando ao disco rígido a possibilidade de armazenar essas atualizações. Essa tecnologia, entretanto, é compatível com poucos jogos.
- **Pad DDR:** É um tapete de dança com formato de quadrado, com cerca de 1 metro em cada lado, utilizado nos jogos da série *Dance Dance Revolution* da Konami.
- **Kit Linux:** Este kit linux consiste de um disco rígido de 40 GB, um adaptador de rede, um cabo VGA, um mouse e um teclado USB do sistema operacional GNU/Linux PlayStation 2. Este kit é projetado para a programação. É possível também introduzir outra distribuição do GNU/Linux chamado *Black Rhino*.
- **Multitap:** Permite que você ligue quatro controles por porta, além de slots para diversos cartões de memória. Assim, é possível conectar até oito controles usando dois multitaps. É apoiado por muitos jogos, tais como *TimeSplitters 2*, *Virtua Tennis*, os da série *Pro Evolution Soccer* etc. Utiliza barramento compartilhado com algoritmo escalonador *Round Robin*

com o objetivo de gerenciar os acessos promovidos por cada controle.

- **Headset:** É um acessório que permite aos jogadores comunicar-se com os seus parceiros em jogos online ou em alguns jogos de dar ordens aos personagens através da voz. O periférico conta com um fone de ouvido e microfone.
- **Filmes e música:** Devido à mídia dos seus jogos ser de DVD e do seu console ser compatível com CD, a maioria das versões do PS2 podem reproduzir outros discos dessas duas mídias com outros conteúdos além de jogos, o que inclui inúmeros títulos de filmes e álbuns de música.



DualShock 2, o controle do PlayStation 2.

- **DualShock 2:** É o controle oficial do console. A Sony manteve a forma e nome do controle do PS1 e também melhorou suas funções como intensidade de pressão dos botões.



Portas USB na primeira versão do PlayStation 2.

- **Portas USB:** A Sony colocou vários recursos avançados no PlayStation 2, que estavam ausentes em

outros consoles rivais, um deles foi as portas **USB**. Há alguns jogos que estavam programados para utilizar a porta USB, como o famoso *Gran Turismo 4*, que foi programado para salvar imagens em uma unidade de USB ou em uma impressora da *Epson* que permite a impressão de imagens.

6 Modelos

6.1 Os modelos originais do PlayStation 2



A primeira edição do PlayStation 2.

Os primeiros modelos (SCPH-10000, SCPH-15000 e SCPH-18000) foram vendidos apenas no Japão. Estes modelos incluíam um PCMCIA em vez da porta Dev9 dos modelos posteriores. A PCMCIA-to-adaptador Dev9 foi posteriormente disponibilizada para estes modelos. Os modelos SCPH-10000 e SCPH-15000 não possuíam um reprodutor de filmes DVD incorporada e, em vez disso, tinham um software de reprodução de criptografado que foi copiado para o cartão de memória de um CD-ROM incluído (normalmente, o PS2 só executa softwares de encriptação de seu cartão de memória, mas isso pode ser mudado com o PS2 Independence Exploit). O console V3 (versão 3) tinha uma estrutura substancial-

mente diferente das reedições posteriores, apresentando várias placas interligadas de circuito impresso. A partir do V4, tudo foi unificado em uma placa, exceto o fornecimento de energia. Na versão 5, foram introduzidas pequenas alterações internas, e a única diferença entre esta e a V6 (também denominada V5.1) é a orientação do botão Power/Reset como conector da placa do interruptor, que foi revertida na V6 para impedir o uso de Modchips piratas. As versões 7 e 8 incluíam apenas pequenas alterações em relação à V6.

Todas as versões a partir da SCPH-50000 possuem uma alteração na BIOS, da qual desabilita um exploit que permitia rodar aplicativos homebrew através do Memory Card, além de acrescentar receptores infravermelhos para controles remotos de DVD, que antes eram opcionais. Essa edição removeu a norma IEEE 1394, adicionou a capacidade de ler DVD-RW e DVD+RW e acrescentou uma varredura progressiva (Progressive Scan) para produção de filmes em DVD. As versões V10 e V11 contaram com poucas modificações.

A cor padrão do PS2 é preto fosco. Consoles com diversas variações de cor, incluindo cinza, amarelo, azul, prata metálico, azul-marinho, preto opaco, roxo, ouro acetinado, prata acetinado, branco, vermelho, azul transparente (*Blue Ocean*), *Pink Limited Edition* e *Black Piano*, foram produzidos em diversas regiões.^{[20][21][22][23]}

Em setembro de 2004, foi lançado o console versão 12, SCPH-70000. Lançada em novembro de 2004, é menor do que a versão antiga e inclui uma porta Ethernet. Em alguns lugares também inclui um modem. O tamanho e peso nesta edição foram reduzidos a 230 mm de altura, 152 mm de largura e 28 mm de profundidade (ou seja, menos 32%).

Devido ao seu perfil estreito, que contém a baía de expansão de 3.5 polegadas, não dá suporte a disco rígido interno, mas devido à presença de portas USB 1.1, pode ser usado um disco rígido externo (apesar de nenhum jogo requerir um disco rígido interno) e utiliza uma fonte externa de energia, de maneira semelhante ao GameCube. Apesar das portas USB estarem disponíveis, a falta de unidade de disco rígido causou um problema, porque as portas USB 1.1 são mais lentas e o poucos jogos foram feitos para usá-la. Para algumas pessoas, esta tem sido uma limitação, especialmente para aqueles que preferem jogos como *Final Fantasy XI*, que exige o uso de periféricos, e evita o uso do pacote oficial do PlayStation 2 Linux.

Houve discussões em relação à numeração deste modelo, uma vez que existem duas subversões do SCPH-70000. Uma delas inclui o antigo EE e GS e a outra contém a nova placa unificada EE + GS. Duas propostas de nomeação foram o nome do modelo antigo (EE e GS separados) V11.5 e o modelo V12 novo.

O modelo V12 foi lançado em preto. A versão prata está disponível no Reino Unido, Austrália, Japão e em toda a Europa.



Um PS2 mais fino.



Comparação entre a versão original do PlayStation 2 e a sua versão Slim com uma Eye Toy na porta USB.

Existe também o modelo V14 (SCPH-75001 e SCPH-75002), que contém a placa EE + GS e circuitos diferentes em comparação com as revisões anteriores, com algumas placas com direitos autorais datados de 2005, em

comparação com 2000 ou 2001 e modelos mais antigos. Ele também tem uma lente diferente e alguns problemas de compatibilidade com alguns jogos.

No final de 2005 constatou-se que algumas fontes de alimentação dos modelos novos eram defeituosas e poderiam superaquecer. As unidades foram trocadas pela Sony, que forneceu um modelo de substituição. O modelo SCPH-70040 foi o que mais sofreu com este problema, apesar da Sony não ter reconhecido tal erro. Em 9 de julho de 2005, a empresa lançou o SCPH-70050, uma versão sem falhas.

7 A versão Slim

Outra melhoria do console, o PlayStation 2 Slim (SCPH-90000), foi lançado no Japão em 22 de novembro de 2007, e na América do Norte e Europa no final de 2008, com um redesenho e fonte interna de energia incorporados como parte do console, além de um mais ventilador silencioso que auxilia a manter temperatura interna, ao contrário das versões anteriores, reduzindo o peso total de 720 gramas. A série de SCPH-90000 a 90010 fabricados depois de março de 2008 incorporam uma revisão da BIOS, que corrige os problemas dos modelos anteriores.

7.1 PSX



PSX.

A Sony fabricou também um aparelho multimídia chamado **PSX**, que pode ser usado como um gravador de vídeo digital e gravador de DVD, além de jogar jogos de PS2.

O aparelho foi lançado no Japão em 13 de dezembro de 2003 e, apesar de nunca ter sido lançado em qualquer outro lugar, ele pode ser encontrado à venda em algumas das lojas da *Sony Style* localizadas em vários países. O PSX foi mal recebido em todas as áreas do globo, devido à falta de várias características presentes nas edições originais do PlayStation 2.

Hoje, o sistema é considerado uma raridade e está à venda por cerca de 500 dólares no **eBay**. O PSX foi também o primeiro produto da Sony que incluiu a interface **XrossMediaBar**.^[24]

7.2 Sony BRAVIA KDL22PX300

Lançada em 2010, a TV Sony BRAVIA KDL22PX300 possui 22 polegadas e resolução de 720p, além de incorporar em sua estrutura um console PlayStation 2 e 4 conectores HDMI. A TV inclui, ainda, o *BRAVIA Internet Video Access*, o qual permite o acesso a sites como YouTube por streaming.^[25]

8 Vendas

Em 29 de novembro de 2005, o PlayStation 2 tornou-se o console de videogame mais rapidamente comercializado, por chegar a 100 milhões de unidades vendidas, realizando o feito no prazo de 5 anos e 9 meses de seu lançamento. O PlayStation 2 alcançou esta conquista de maneira mais rápida que seu antecessor, o PlayStation, que levou 9 anos e 6 meses para atingir o feito.

O PS2 já havia vendido 138 milhões em unidades no mundo inteiro a partir de 18 de agosto de 2009, de acordo com a Sony. Na Europa, o PS2 vendeu 48 milhões de unidades a partir de 6 de maio de 2008, segundo dados da Sony Computer Entertainment Europe. Na América do Norte, o PS2 já vendeu 50 milhões de unidades em dezembro de 2008. No Japão, o PS2 vendeu 21.454.325 unidades a partir de 1 de outubro de 2008, de acordo com Famitsu/Enterbrain.

Na Europa, o PS2 vendeu 6 milhões de unidades em 2006 e 3,8 milhões em 2007, de acordo com estimativas da Electronic Arts.^{[30][31]} Em 2007, o PS2 vendeu 3,97 milhões de unidades nos Estados Unidos de acordo com a NPD Group^{[32][33]} e 816.419 unidades no Japão, segundo a Enterbrain. Em 2008, o PS2 vendeu 480.664 unidades no Japão, segundo a Enterbrain.^{[34][35]}

9 Jogos

Ver também: [Lista de jogos para PlayStation 2](#) e [Cronologia de jogos para Playstation 2](#)

O PlayStation 2 recebeu, em seu auge, títulos originais como *Devil May Cry*, *Guitar Hero*, *Kingdom Hearts*, além de séries consagradas tais quais *Pro Evolution Soccer*, *Harry Potter*, *Resident Evil*, *Final Fantasy*, *WWE SmackDown! vs. RAW*, *Grand Theft Auto*, *Metal Gear Solid 2* e alguns títulos da própria Sony Computer Entertainment: *Gran Turismo*, *ICO*, *Shadow of the Colossus*, *God of War*, *Jak and Daxter*, *Ratchet & Clank*, *Uzumaki Ch-*

ronicles, *Sly Cooper*, além de sucessos da Midway, como *Mortal Kombat Deadly Alliance*, *Mortal Kombat Deception*, *Mortal Kombat Shaolin Monks* e *Mortal Kombat Armageddon*.

Devido à popularidade do futebol no Brasil, um dos jogos mais procurados no país foi *Pro Evolution Soccer*, mais conhecido por seu título japonês *Winning Eleven*.

Até março de 2008, 1625 jogos estavam disponíveis para o PlayStation 2.^[36] O PlayStation 2 é o único videogame da 6ª geração que teve jogos lançados até a década de 2010.

10 No Brasil

O Playstation 2 começou a ser fabricado na **Zona Franca de Manaus** a partir do segundo trimestre de 2010.^[37] Alguns jogos também foram produzidos no mesmo local.^[38]

Como a importação ainda é algo muito caro, devido a taxas alfandegárias e taxa de frete, a grande maioria dos consoles entram no país por contrabando e são vendidos sem garantia. Os jogos contrabandeados são falsificados, mas já é comum pessoas com acesso a internet fazerem o download de jogos, gravá-los e vendê-los no mercado informal.

Geralmente, os consoles contrabandeados são todos desativados com *mod chips*, para que possam executar jogos falsificados e filmes em DVD de qualquer região.

O preço do PS2 Slim no Brasil diminuiu, de 2004 até 2008, cerca de 70%. No começo, em 2004, chegou a ser lançado com preço de R\$ 1.499,00. Em 2011, custava algo em torno de R\$ 350,00 a no máximo R\$ 700,00.

Uma pesquisa divulgada em março de 2012 pela^[39] afirma que o PS2 responde por cerca de 55% das vendas de consoles no Brasil. Já os videogames da chamada “nova geração” (PlayStation 3, Wii e Xbox 360) respondem por 35% das negociações, enquanto os portáteis (Nintendo 3DS, Nintendo DS e PSP) respondem por 10%.

O 1º modelo do PS2 parou de ser vendido nas lojas brasileiras em 2005, sendo comercializado então apenas o modelo Slim.

11 Destravas (pirataria)

O Playstation 2 possui um esquema de verificação de mídia para apenas aceitar mídias (CDs/DVDs) originais da Sony. Esse esquema (DRM) é comum nos videogames mais populares, como Xbox 360, Wii, GameCube, entre outros e garante a venda do hardware a um preço muito próximo do seu custo de fabricação ou até mesmo mais barato, pois o verdadeiro lucro das empresas de games é com os jogos e não com o aparelho.

Existem, porém, algumas maneiras de burlar essa verificação de mídia. Para o PlayStation 2, existem 3 maneiras de burlar (ou destravar) esse sistema de checagem de mídia/jogo original:

- 1ª - Via hardware (ModChip): instalando-se um dispositivo dentro do videogame que intercepta a checagem da mídia e engana o videogame, como se a mídia pirata fosse uma autêntica.
- 2ª - Via software (SoftMod): rodando um jogo original e de alguma maneira (como por exemplo, por hack) rodar um software que aceite ou execute jogos piratas. Ou também utilizando de um software instalado no Memory Card que evita a checagem da mídia.
- 3ª - Via troca de CDs/DCDs (SwapTrick): rodando o video-game com um jogo original e de alguma maneira trocar o CD em determinada parte por um pirata.

11.1 Tipos de mídias

Ver também: [Lista de jogos do PlayStation 2 no formato de CD-ROM](#) e [Lista de jogos para PlayStation 2](#)

Oficialmente, o Playstation 2 só lê e trabalha com mídias originais e produzidas pela Sony. Além de DVDs e CDs originais, que sejam do mesmo código de área de onde o aparelho foi importado.

12 Erro de disco (ação judicial)

Uma ação judicial foi interposta contra a Sony Computer Entertainment America Inc. em 16 de julho de 2002, no Tribunal Superior da Califórnia, Condado de San Mateo. A ação trata de relatórios inadequados como “erro de leitura” e outros problemas associados com a reprodução de DVDs e CDs no PlayStation 2.

A Sony resolveu esse problema, reembolsando os jogadores afetados com US\$ 25, um jogo gratuito de uma lista especificada, e um desconto na reparação ou de substituição (a critério da SCEA) do sistema danificado. Este acordo foi objeto de aprovação dos tribunais, e as audiências começaram no Estados Unidos e no Canadá em 28 de abril de 2006 e 11 de maio de 2006, respectivamente.^[40]

13 Emulação

Atualmente, é possível **emular** o PlayStation 2, ou seja, rodar seus jogos em computadores e outros dispositivos, através de diversas formas, sendo a mais conhecida a utilização do software **PCSX2**.

14 Curiosidades

- O design original do PlayStation 2 foi baseado em um protótipo abandonado da Atari, denominado *Falcon 030*. A Sony, tendo gostado do desenho deste protótipo, comprou os direitos do projeto e lançou o PS2 “tijolão” que todos conhecem^[41].

15 Notas

- [1] Considerando as referências a seguir “Dos hardcores aos casuais”. MSN jogos. 6 de novembro de 2010. Consultado em 16 de junho de 2011. Lançado em novembro de 2005, o Xbox 360 deu o pontapé inicial na sétima geração de consoles. e “A História dos Vídeo Games #24: Sega Dreamcast, um console a frente do seu tempo”. Nintendo Blast. 24 de maio de 2011. Consultado em 14 de junho de 2011. Querendo ou não, com o Dreamcast a SEGA declarou o início da 6ª geração de videogames., além do fato do Dreamcast ter sido lançado em 1998, deduz-se que qualquer console lançado entre 1998 e 2005 necessariamente pertence à sexta geração.

16 Referências

- [1] “Sony lança oficialmente o PlayStation 2 e jogos do PS3 no Brasil”. O Globo. 19 de outubro de 2009. Consultado em 17 de junho de 2010.
- [2] Press Release (12 de agosto de 2014) PlayStation®2 (SCPH-90000 series) comes in a new design and in three variations “Sony Computer Entertainment Japan (SCEJ)” - acessado em 2008-fev-22
- [3] “Diagrama do PS2” (em inglês).
- [4] HYDR0X (07 de Novembro de 2013). “Final European PS2 and PSP Game Released Today (em inglês)”. Consultado em 14 de Julho de 2014.
- [5] “List of last games released on video game consoles (em inglês)”.
- [6] “PLAYSTATION2 sales reach 150 million units worldwide”. Sony Computer Entertainment. February 14, 2011. Consultado em February 14, 2011.
- [7] Dan Whitehead (01 de fevereiro de 2009). “Dreamcast: A Forensic Retrospective Article • Page • Articles • Retro •” (em inglês). Eurogamer.net. Consultado em 20 de janeiro de 2013.
- [8] “PlayStation 2 Timeline”. GameSpy. pp. 2–3. Consultado em 2007-12-19.
- [9] “PS2 history” gamesindustry.biz [S.l.] 2006-11-22. Consultado em 2007-09-25.
- [10] “PlayStation 2 Timeline”. GameSpy. p. 3. Consultado em 2007-12-19.
- [11] “PlayStation 2 Timeline”. GameSpy. p. 2. Consultado em 2007-12-19.
- [12] Keston, Lou (2009-03-31). “Sony cuts price of older PlayStations to \$100”. Business Week. Consultado em 2009-03-31. ^[ligação inativa]
- [13]
- [14] “P” [S.l.: s.n.] Consultado em 16 de Novembro de 2014.
- [15] Videoconferência
- [16] CPU PS2
- [17] Sintetizador gráfico do PS2
- [18] Dimensões e peso(PS2 Slim)
- [19] Processador I/O do PS2
- [20] Calvert, Justin (2003-11-04). “PS2 price drop, new colors for Japan”. GameSpot. Consultado em 2007-07-10.
- [21] Fahey, Rob (2004-03-09). “Sony launches new PS2 colours in Japan”. gamesindustry.biz. Consultado em 2007-07-10.
- [22] A list of all console colors and console Limited Editions. Consolecolors.com
- [23] Williams, Martyn (2001-10-14). “Sony: New hues on PlayStation 2” CNN [S.l.] Consultado em 2007-07-10.
- [24] PSX
- [25]
- [26] Brightman, James (2008-10-20). “Xbox 360 Growth in Japan Has Topped All Platforms from March to September”. *GameDaily*. AOL. Consultado em 2008-10-25.
- [27] Koller, John (January 15, 2009). “PS2 Sells Over 50 Million Units in North America, Breaks Console Sales Record”. PlayStation.Blog. Consultado em 2009-01-17.
- [28] Ellie Gibson (2008-05-06). “PS3 has outsold Xbox 360 in Europe”. Eurogamer. Consultado em 2008-10-25.
- [29] Plunkett, Luke (2009-08-18). “Sony Talk PlayStation Lifetime Sales, PSN Revenue”. Kotaku. Consultado em 2009-08-19.
- [30] Electronic Arts (2008-01-31). “Supplemental Segment Information” (PDF). *Thomson Financial*. p. 4. Consultado em 2008-02-09.
- [31] David Jenkins (2008-02-01). “EA Reveals European Hardware Estimates”. Gamasutra. Consultado em 2008-02-09.
- [32] James Brightman (2008-01-17). “NPD: U.S. Video Game Industry Totals \$17.94 Billion, Halo 3 Tops All”. *GameDaily*. Consultado em 2008-08-02.
- [33] Boyer, Brandon (2008-01-18). “NPD: 2007 U.S. Game Industry Growth Up 43% To \$17.9 Billion”. Gamasutra. Consultado em 2008-08-02.

- [34] “Japanese 2008 Market Report”. Market for Home Computing and Video Games. 2009-01-09. Consultado em 2009-01-15.
- [35] “2008????????????5826?1000??(?????????)”. *Famitsu* (em Japanese). Enterbrain. 2009-01-05. Consultado em 2009-01-15.
- [36] “Site Oficial da Sony”.
- [37] “PlayStation 2 será lançado no Brasil em 2009 - 14/11/2008 - PlayStation 2 - UOL Jogos - PlayStation 2”. jogos.uol.com.br. Consultado em 27 de fevereiro de 2011.
- [38] “Sony inicia produção de jogos para PlayStation 2 no Brasil - 08/04/2009 - PlayStation 2 - UOL Jogos - PlayStation 2”. jogos.uol.com.br. Consultado em 27 de fevereiro de 2011.
- [39]
- [40] Erro de disco (Ação Judicial)
- [41] oldnerdbits.com.br/

17 Ver também

- PlayStation
- PlayStation 3
- PlayStation 4
- PlayStation Portable
- Lista de jogos para PlayStation 2
- Cronologia de jogos para Playstation 2
- Lista de jogos do PlayStation incompatíveis com o PlayStation 2
- Sony EyeToy
- Consoles de videogame de sexta geração
- Dreamcast
- GameCube
- Xbox
- Namco System 246

18 Ligações externas

- Site oficial do PlayStation
- PlayStation Portugal (em português)

19 Fontes, contribuidores e licenças de texto e imagem

19.1 Texto

- **PlayStation 2** *Fonte:* https://pt.wikipedia.org/wiki/PlayStation_2?oldid=44953727 *Contribuidores:* Mschlindwein, E2mb0t, LeonardoRob0t, Inerte, Ikescs, Mateusc, O CoRV0, Indech, Getbot, RobotQuistnix, Rei-artur, Sturm, Epinheiro, Igordebraga, Giro720, OS2Warp, Lampiao, 555, Cybermsx, Eduardo.mps, YurikBot, Gpvos, AGToth, FlaBot, Rhe, Flaviohmg, Mosca, Neko, MalafayaBot, Chlewb0t, Armagedon, Yuri Gouveia Ribeiro, Jorge Moraes, Leonardo.stabile, Mcdoomer, Albertohma, Segaboy, Fvmp, Dpc01, Msales78, Marcelo Victor, Picture Master, Thijs!bot, Rei-bot, GRS73, Feco-ptwiki, Belandia, Ralfsverden, Dancter, Ynorecex, JAnDbot, Alchimista, Delemon, Bisbis, Venancio639, CommonsDelinker, Maxtremus, Augusto Reynaldo Caetano Shereiber, Mytzplik, Eric Duff, Marcopoloctba, Rjclaudio, Maneco2007, ShadowRSM, EuTuga, Der kenner, Luckas Blade, TXiKiBoT, Tumnus, Gunnex, VolkovBot, Franco1994, SieBot, PTJoel.HD, Elsonfbs, Cbuosi, Francisco Leandro, Dialuciano, Lechatjaune, Fabsouza1, Teles, JonyFG, Renan de Souza, Vini 175, AlleborgoBot, Mairton Silva, GOE, Madd Dogg, Mizunoryu, Mocohome, Leandro Drudo, Poeticos, Titoncio, Luizsavi, Ficbot, Bruno N. M., Capitão Rodrigo, LP Sérgio LP, Ale64, Alexbot, AndreHahn, RadiX, Deyversongoncalves, Mike.lifeguard, 2(L.L.K.)2, Ebalter, Marote001, !Silent, Vitor Mazuco, Mauricio I, Fabiano Tatsch, KiraTHO, ChristianH, Numbo3-bot, Luckas-bot, Felipe keiler, CarlosAF, Eduardo Sellan, Lucia Bot, Miguel Serra, Ptb0tgourou, Aescouto, MestreASA, Eamaral, Alisson25, Leols, Zorkim, Leon M.K.S, Vanthorn, Salebot, Vin!ii, Diegofq2, AeroGuns, Coltsfan, Mobduck, Xqbot, Faustohmj, Gean, Darwinus, Hyju, RibotBOT, Guy-lheme, Kaianoo, Guigogacz, MisterSanderson, Lmmg, MondalorBot, MastiBot, TobeBot, IamPortuguese, Rjbot, Alch Bot, Braswiki, HVL, PreciosoRJ, Mgs, Viniciusmc, Joaovitoroc, Ruy santus, Lmcr457, DixonDBot, Aleph Bot, EmausBot, FabioC, GuKeltke, Érico, Victor Oliveira Sousa, Salamat, ChuispastonBot, Stuckkey, Victor baptistella, Mjbmrbot, Duduzimm, Matheus Camcho, Caroline Rosini, L'editeur, Antero de Quintal, DmitryN, PauloEduardo, Ictiossauro, Gabriel Yuji, Épico, J. A. S. Ferreira, Zoldyick, Matheus Faria, IamPT, Minsbot, N4TR!UMbr, Lockhart1920, Fabiomazzo, PauloHenrique, Cainamarques, Lauferando Souza Dias, Prima.philosophia, Legobot, Psgamerpro, Repsac, Jackgba, Joserobjr, Israel cimini silva, Mitogp4, Niko qwert, Carl Jonhson Grand Thef Auto, Thigo 1234, Ricardo carlos15, Eu ã tenho nome pq ? e Anônimo: 401

19.2 Imagens

- **Ficheiro:Broom_icon.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/2/2c/Broom_icon.svg *Licença:* GPL *Contribuidores:* <http://www.kde-look.org/content/show.php?content=29699> *Artista original:* gg3po (Tony Tony), SVG version by User:Booyabazooka
- **Ficheiro:Commons-logo.svg** *Fonte:* <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/4a/Commons-logo.svg> *Licença:* Public domain *Contribuidores:* This version created by Pumbaa, using a proper partial circle and SVG geometry features. (Former versions used to be slightly warped.) *Artista original:* SVG version was created by User:Grunt and cleaned up by 3247, based on the earlier PNG version, created by Reidab.
- **Ficheiro:Console_psx.jpg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/f/fa/Console_psx.jpg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* Photo du Salon de SONY au JAPON *Artista original:* Moi
- **Ficheiro:Crystal_Clear_app_package_games.png** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/05/Crystal_Clear_app_package_games.png *Licença:* LGPL *Contribuidores:* All Crystal Clear icons were posted by the author as LGPL on kde-look; *Artista original:* Everaldo Coelho and YellowIcon;
- **Ficheiro:DVD.png** *Fonte:* <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/30/DVD.png> *Licença:* CC-BY-SA-3.0 *Contribuidores:* Modified version of Image:DVD.jpg by User:Wanted. *Artista original:* User:Wanted, User:Lorian
- **Ficheiro:Flag_of_Australia.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b9/Flag_of_Australia.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* Obra do próprio *Artista original:* Ian Fieggen
- **Ficheiro:Flag_of_Brazil.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/05/Flag_of_Brazil.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* SVG implementation of law n. 5700/1971. Similar file available at Portal of the Brazilian Government (accessed in November 4, 2011) *Artista original:* Governo do Brasil
- **Ficheiro:Flag_of_Europe.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b7/Flag_of_Europe.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:*
 - File based on the specification given at [1]. *Artista original:* User:Verdy p, User:-xfi-, User:Paddu, User:Nightstallion, User:Funakoshi, User:Jeltz, User:Dbenbenn, User:Zscout370
- **Ficheiro:Flag_of_Japan.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/9e/Flag_of_Japan.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* Law Concerning the National Flag and Anthem (1999) URL link in English, actual law (Japanese; colors from http://www.mod.go.jp/j/info/nds/siyousyo/dsp_list_j.htm#Z8701) *Artista original:* Various
- **Ficheiro:Flag_of_South_Korea.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/09/Flag_of_South_Korea.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* Ordinance Act of the Law concerning the National Flag of the Republic of Korea, Construction and color guidelines (Russian/English) ← This site is not exist now.(2012.06.05) *Artista original:* Various
- **Ficheiro:Flag_of_the_People's_Republic_of_China.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/f/fa/Flag_of_the_People's_Republic_of_China.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* Obra do próprio, http://www.protocol.gov.hk/flags/eng/n_flag/design.html *Artista original:* Drawn by User:SKopp, redrawn by User:Denelson83 and User:Zscout370
- **Ficheiro:Flag_of_the_Republic_of_China.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/72/Flag_of_the_Republic_of_China.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* [1] *Artista original:* User:SKopp
- **Ficheiro:Flag_of_the_United_States.svg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/a/a4/Flag_of_the_United_States.svg *Licença:* Public domain *Contribuidores:* SVG implementation of U. S. Code: Title 4, Chapter 1, Section 1 [1] (the United States Federal "Flag Law"). *Artista original:* Dbenbenn, Zscout370, Jacobolus, Indolences, Technion.
- **Ficheiro:Memory_Card_for_PlayStation_2.jpg** *Fonte:* https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/1a/Memory_Card_for_PlayStation_2.jpg *Licença:* CC-BY-SA-3.0 *Contribuidores:* Qurren's file *Artista original:* Qurren

- **Ficheiro:PS2-Eyetoy.jpg** Fonte: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/8e/PS2-Eyetoy.jpg> Licença: Public domain Contribuidores: Obra do próprio Artista original: Evan-Amos
- **Ficheiro:PS2-Slim-Console.jpg** Fonte: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/cb/PS2-Slim-Console.jpg> Licença: Public domain Contribuidores: Obra do próprio Artista original: Evan-Amos
- **Ficheiro:PS2-Versions.png** Fonte: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/39/PS2-Versions.png> Licença: Public domain Contribuidores: Obra do próprio Artista original: Evan-Amos
- **Ficheiro:PS2Slim.JPG** Fonte: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e5/PS2Slim.JPG> Licença: Public domain Contribuidores: ? Artista original: ?
- **Ficheiro:PlayStation2-DualShock2.png** Fonte: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/a/a8/PlayStation2-DualShock2.png> Licença: Public domain Contribuidores: Obra do próprio Artista original: Evan-Amos
- **Ficheiro:PlayStation_2.png** Fonte: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/30/PlayStation_2.png Licença: CC-BY-SA-3.0 Contribuidores: Image:SCPH-30000_vertical.jpg, originally from en.wikipedia; description page is/was here. Artista original: Este ficheiro foi inicialmente carregado por Java13690 em Wikipédia em inglês Later versions were uploaded by Asim18 at en.wikipedia.
- **Ficheiro:PlayStation_2_logo.svg** Fonte: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/76/PlayStation_2_logo.svg Licença: Public domain Contribuidores: Transferred from en.wikipedia Artista original: Original uploader was Ssolbergj at en.wikipedia
- **Ficheiro:Portal.svg** Fonte: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c9/Portal.svg> Licença: CC BY 2.5 Contribuidores:
 - Portal.svg
 Artista original: Portal.svg: Pepetps
- **Ficheiro:Ps2aanslvoorkant.jpg** Fonte: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/a/ac/Ps2aanslvoorkant.jpg> Licença: CC-BY-SA-3.0 Contribuidores: Originally from nl.wikipedia; description page is/was here. Artista original: Original uploader was Siroj at nl.wikipedia
- **Ficheiro:Sony_EmotionEngine_CXD9615GB_top.jpg** Fonte: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/3e/Sony_EmotionEngine_CXD9615GB_top.jpg Licença: CC-BY-SA-3.0 Contribuidores: ? Artista original: ?
- **Ficheiro:Sony_Graphics_Synthesizer_CXD29314GB.jpg** Fonte: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/2/2f/Sony_Graphics_Synthesizer_CXD29314GB.jpg Licença: Public domain Contribuidores: No machine-readable source provided. Own work assumed (based on copyright claims). Artista original: No machine-readable author provided. Benctwu assumed (based on copyright claims).
- **Ficheiro:Symbol_question.svg** Fonte: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e0/Symbol_question.svg Licença: Public domain Contribuidores: ? Artista original: ?

19.3 Licença

- Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0