Évaluation pratique HTML CSS JS Temps imparti : 4h00



# **Évaluation pratique HTML / CSS / JS**

Temps imparti : 4h00

Évaluation pratique HTML CSS JS Temps imparti : 4h00



# **Notation**

A la fin du temps imparti, vous devrez livrer l'intégralité de vos fichiers, et une note sur 20 sera attribuée selon le barème suivant :

- 6 points pour la partie 1 Structure & Responsive
- 3 points pour la partie 2 Slider / Carousel
- 6 points pour la partie 3 Formulaire
- 2 points pour la partie 4 Nos chats à adopter
- 1 point par bonus (soit 2 points supplémentaires possibles)
- 3 points sur les critères suivants :
  - o Indentation du code & lisibilité
  - Commentaires
  - Pertinence du nom des variables

# Conseils

- Lisez tout l'énoncé dès le début, pour savoir où vous allez.
- Prenez le temps de coder, en commentant votre code dès qu'il est nécessaire, pourquoi pas en copiant la consigne en commentaire.
  - Il faut que le correcteur puisse comprendre ce que vous avez fait!
- Gardez des fonctions simples, qui ne font qu'une seule chose, pour mieux vous y retrouver.





# Enoncé

Enfin! Voici votre premier client! Vous devez créer une page web pour une association. Vous devez intégrer la capture d'écran fournie à l'aide du framework CSS Bootstrap. Le client exige que le site soit adaptable sur mobile (responsive) et le formulaire devra préalablement être validé à l'aide de jQuery.

L'importance du respect de la maquette est primordiale pour l'association.

# Fichiers:

Vous trouverez à l'adresse ci-dessous les infos suivantes dans le dossier zip fourni :

- une capture du site (affichage desktop) : screenshot.png
- une capture du site (affichage mobile) : screenshot\_mobile.png
- les contenus textuels : contenus.txt
- un dossier contenant les différentes images utilisées
- la liste des polices et des couleurs utilisées : polices-couleurs.txt

http://wf3.axessweb.io/evaluations/html-js/evaluation\_docs.zip





# Partie 1 : Structure & Responsive

La structure du site doit être responsive pour les mobiles. L'utilisation de bootstrap est obligatoire. Une ombre portée se trouve autour du premier titre.

#### Bonus:

L'utilisation de LESS

# Partie 2 : Slider / Carousel

Bootstrap inclut un carousel, c'est celui-ci qui devra être utilisé.

# Partie 3: Le formulaire

Le formulaire contiendra deux champs :

- 1. Un menu déroulant reprenant les prénoms des chats
- 2. Une zone de texte permettant d'expliquer les raisons d'adoptions

Lors de la validation du formulaire, l'internaute aura obligatoirement sélectionné le nom d'un chat pour que celui-ci soit validé. La zone de texte quant à elle devra contenir au minimum 15 caractères.

En cas de non-validation des champs, les bordures de ceux-ci deviennent rouge. Par ailleurs, lorsqu'un champ change, sa bordure reprendra sa couleur par défaut.

#### Bonus:

Remplacer le formulaire par un message de confirmation si les champs sont valides.

# Partie 4 : Nos chats à adopter

Dans cette zone, la tête de chat devra changer de couleur (à l'aide d'une transition) au survol de l'ensemble de la zone.