**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**

****

**Tên đề tài:**

**XÂY DỰNG WEBSITE CHO THUÊ TỦ LOCKER**

**(USER STORY DOCUMENT)**

GVHD: Ths Nguyễn Hữu Phúc

Thành viên:

Phạm Thanh Phước - 27211320866

Nguyễn Xuân Tiến - 2521120….

Nguyễn Hữu Thắng - 2521120….

Đặng Lê Hồng Ân

Phạm Quang Khánh - 27214348186

**Đà Nẵng, 11 - 2024**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN DỰ ÁN** | | | | | | |
| **Dự án viết tắt** | LK | | | | | |
| **Tên dự án** | Xây dựng Website cho thuê tủ LOCKER trên Framework Laravel | | | | | |
| **Thời gian bắt đầu** | 30/10/2023 | **Thời gian kết thúc** | 18/12/2023 | | |
| **Lead Institution** | Khoa Công Nghệ Thông Tin, Trường Đại Học Duy Tân | | | | | |
| **Giáo viên hướng dẫn** | ………………  Email: …………….  Phone: …………….. | | | | | |
| **Chủ sở hữu dự án & Chi tiết liên hệ** | …………………….  Email: ……………….  Phone: ……………… | | | | | |
| **Đối tác** | Duy Tan University | | | | | |
| **Quản lý dự án &Scrum Master** | Nguyễn Văn A | .................@gmail.com | | 0905………. |
| **Thành Viên Nhóm** | Lê Thị B | … | |  |
| Nguyễn Ngọc C | … | |  |
| ….. | … | |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TÊN TÀI LIỆU** | | | |
| **Tiêu đề tài liệu** | User Story Document | | |
| **Tác giả** |  | | |
| **Chức năng** | Trưởng nhóm | | |
| **Ngày** | 30/11/2024 | **Tên tệp:** | [OF] Proposal-ver.1.0.docx |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Khoa CNTT | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **LỊCH SỬ BẢN SỬA** | | | | | | |
| **Version** | | **Person** | | **Date** | | **Description** | | |
| 1.0 | | Nguyễn Xuân Tiến | | 11/10/2023 | | Tạo tài liệu | | |
|  | |  | |  | |  | | |
| **PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU**  Cần có các chữ ký sau để phê duyệt tài liệu này | | | | | | |
| **Người hướng dẫn** | | ………….. | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/10/2023 |
| **Chủ sở hữu** | | ……………….. | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/10/2023 |
| **Scrum Master** | | ……………….. | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/10/2023 |
| **Thành viên** | | ………………. | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/10/2023 |
| ……………… | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/10/2023 |
| ………………… | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/10/2023 |

**MỤC LỤC**

[**1. GIỚI THIỆU 7**](#_Toc150177245)

[1.1. Mục đích 7](#_Toc150177246)

[1.2. Giá trị kinh doanh 8](#_Toc150177247)

[*2.* **CÁC USER STORY CỦA WEBSITE CLEAN FOOD** 8](#_Toc150177248)

[2.1 US01-Đăng nhập 8](#_Toc150177249)

[2.2 US02-Đăng ký 8](#_Toc150177250)

[2.3 US03- Đăng xuất 9](#_Toc150177251)

[2.4 US04-Tìm kiếm sản phẩm 10](#_Toc150177252)

[2.5 US05-Xem sản phẩm 10](#_Toc150177255)

[2.6 US06 - Quản lí giỏ hàng 11](#_Toc150177256)

[2.7 US07 - Mua hàng và thanh toán 12](#_Toc150177257)

[2.8 US08 - Bình luận sản phẩm 12](#_Toc150177259)

[2.9 US09 – Quản lý đơn hàng 13](#_Toc150177261)

[2.10 US10 – Quản lý sản phẩm 13](#_Toc150177263)

[2.11 US11 – Quản lý thông tin cá nhân 14](#_Toc150177264)

[2.12 US112 - Báo cáo thống kê 15](#_Toc150177265)

[2.13 US13 – Quản lý tin tức 15](#_Toc150177266)

[2.14 US14 – Quản lý nhân viên 16](#_Toc150177270)

[2.15 US15 - Quản lý người giao hàng 16](#_Toc150177271)

GIỚI THIỆU

* 1. Mục đích

Xây dựng một website clean food, cho phép khách hàng có thể tìm kiếm các sản phẩm chất lượng, xem thông tin sản phẩm một cách dễ dàng, có thể mua hàng, đánh giá và bình luận sản phẩm với những thao tác đơn giản, tiện lợi.Hệ thống bao gồm các chức năng:

* Chức năng chung:
* Nạp Tiền
* Xem tủ
* Khách hàng:
* Đăng kí
* Đăng Nhập
* Nạp tiền vào tài khoản
* Xem tủ
* Thuê Tủ
* Thay đổi thông tin cá nhân
* Đổi mật khẩu
* Lấy lại mật khẩu
* Xem mã pin tủ đã thanh toán
* Đăng Xuất
* …
* Admin
* Quản lý tài khoản khách hàng
* Quản lý Tủ
* ….
  1. Giá trị kinh doanh

Ban đầu hệ thống sẽ tiến hành thử nghiệm với một số chức năng cơ bản. Sau đó, sẽ tiến hành triển khai trong thực tế. Hệ thống sẽ hỗ trợ người quản lý dễ dàng nắm bắt doanh thu trong ngày hoặc tháng, thống kê tình hình kinh doanh của cửa hàng.

CÁC USER STORY CỦA WEBSITE LOCKER

## 2.1 US01-Đăng nhập

|  |  |
| --- | --- |
| Là thành viên, tôi muốn đăng nhập vào hệ thống, để sử dụng các chức năng của hệ thống. | |
| **Đăng nhập** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Khách Hàng/Admin | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Người dùng muốn đăng nhập vào hệ thống | **Tiêu chí chấp nhận**   * Đầu tiên, khách hàng vào website chọn chức năng đăng nhập * Để đăng nhập thì phải nhập đầy đủ các thông tin: Email, Password * Nếu nhập sai Email và Password thì hệ thống thông báo lỗi. * Nếu người dùng nhập Email và Password đúng thì hệ thống chuyển đến trang chủ.   **Ràng buộc:**  Account đã tồn tại trong hệ thống |

## 2.2 US02-Đăng ký

|  |  |
| --- | --- |
| Là người dùng, tôi muốn đăng ký, để sử dụng được một số chức năng chính của website. | |
| **Đăng ký** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Khách hàng | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Người dùng có thể đăng ký tài khoản cho thành viên mới | **Tiêu chí chấp nhận**  - Khách hàng chọn chức năng đăng ký.  - Sau khi đăng ký thành công, thì khách hàng có thể sử dụng các chức năng của ứng dụng.  **Ràng buộc**  Không có |

## 2.3 US03- Đăng xuất

|  |  |
| --- | --- |
| Là thành viên, tôi muốn đăng xuất, để thoát ra khỏi trang web | |
| **Đăng xuất** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Khách Hàng/Admin | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Người dùng có thể đăng xuất cho tài khoản của mình | **Tiêu chí chấp nhận**  - Đầu tiên, khách hàng vào website chọn chức năng đăng xuất  - Sau khi đăng xuất thì khách hàng thoát khỏi ứng dụng  **Ràng buộc**  Account đã tồn tại trong hệ thống và đăng nhập thành công |

## 2.4 US04- Nạp tiền vào tài khoản

|  |  |
| --- | --- |
| Là người dùng, tôi muốn nạp tiền vào tài khoản, để thuê được tủ muốn thuê | |
| ***Nạp tiền vào tài khoản*** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân**: Khách hàng | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Người dùng muốn nạp tiền vào để thuê tủ | **Tiêu chí chấp nhận:**  Người dùng vào hệ thống, chọn mục nạp tiền bằng quét mã QR Ràng buộc:Không có |

## 2.5 US05-Xem tủ

|  |  |
| --- | --- |
| Là người dùng, tôi muốn xem tủ của website. | |
| **Xem sản phẩm** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Khách hàng /Admin | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Người dùng muốn xem đơn hàng | **Tiêu chí chấp nhận**  -Đầu tiên, khách hàng vào websitetrang chủ xem tủ, thông in tủ sẽ được hiện ra đã còn hay hết chưa  **Ràng buộc:**  Accout tồn tại trong hệ thống và được phân quyền admin  Đã đăng nhập vào hệ thống |

## 2.6 US06 – Thuê Tủ

|  |  |
| --- | --- |
| Là khách hàng tôi muốn thuê tủ tôi đã chọn | |
| **Thuê tủ** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Khách Hàng | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Khách hàng cần có tiền trong tài khoản để thuê được tủ đồ. | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống. * Sẽ hiện ra những tủ còn – hết trện website. * Người dùng chọn vào nút Thuê tủ, * Người dùng có thể chọn xác nhận để thuê ngay.   **Ràng buộc**  Account đã tồn tại trong hệ thống.  Số tiền trong tài khoản phải lớn hơn số tiền của tủ |

## 2.7 US07 - Thay đổi thông tin cá nhân

|  |  |
| --- | --- |
| Là thành viên, tôi muốn thanh toán sản phẩm mà tôi đã mua . | |
| **Thanh toán** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Khách Hàng | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Khách hàng vào website để thay đổi thông tin cá nhân | **Tiêu chí chấp nhận**   * Khách hàng đăng nhập thành công vào website. * Chọn mục *tài khoản cá nhân* để xem thông tin cá nhân của mình. * Hệ thông hiển thị thông tin cá nhân khách hàng * Khách hàng điền thông tin cá nhân còn thiếu (nếu có) hoặc chỉnh sửa lại thông tin cá nhân (như họ tên, địa chỉ, số điện thoại, v.v…), rồi chọn nút cập nhật.  Ràng buộc Account phải tồn tại trong hệ thống  Phải nhập đúng định dạng yêu cầu |

## 2.8 US08 – Đổi mật khẩu

|  |  |
| --- | --- |
| Là người dùng tôi muốn đổi mật khẩu tài khoản của chính mình trên website | |
| **Đánh giá sản phẩm** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Khách Hàng | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Người dùng vào website để tổi mật khẩu | **Tiêu chí chấp nhận**  **Để đổi mật khẩu**   * Khách hàng đăng nhập thành công vào website * Chọn mục *đổi mật khẩu* để đổi mật khẩu tài khoản. * Hệ thông hiển thị trang đổi mật khẩu * Khách hàng điền mật khẩu hiện tại và mật khẩu mới * Người dùng chọn “cập nhật” * Hệ thống kiểm tra mật khẩu cũ:   + Nếu mật khẩu hiện tại trùng với cơ sở dữ liệu thì thông báo “Đổi mật khẩu thành công” và thực hiện cập nhật lại mật khẩu mới vào cơ sở dữ liệu.   + Ngược lại, thông báo “bạn nhập sai mật khẩu”.  Ràng buộc Account phải tồn tại trong hệ thống  Mật khẩu và nhập lại mật khẩu phải trùng nhau |

* 1. US09 – Lấy lại mật khẩu

|  |  |
| --- | --- |
| Là người dùng tối muốn lấy lại mật khẩu đã quên trrong hệ thống | |
| **Lấy lại mật khẩu** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:**  Khách Hàng | **Date: 17/11/2024** |
| **Story** Khách hàng vào website để lấy lại mật khẩu | **Tiêu chí chấp nhận**   * Khách hàng vào website * Chọn chức năng lấy lại mật khẩu * Hệ thống chuyển đến trang lấy lại mật khẩu * Khách hàng nhập username và email đã đăng ký * Người dùng chọn gửi yêu cầu * Hệ thống kiểm tra thông tin: * Nếu username không tồn tại hiển thị thông báo “Tài khoản này không tồn tại vui lòng nhập lại” * Nếu email không đúng định dạng hiển thị thông báo “Email không hợp lệ vui lòng nhập lại” * Nếu username và email thõa mãn điều kiện 6.1, 6.2 thì thông báo “Vui lòng kiểm tra email để lấy lại mật khẩu” * Hệ thống gửi đường dẫn đến email khách hàng đã cung cấp ở trên để thực hiện việc đổi mật khẩu mới. * Người dùng kiểm tra mail và click vào đường dẫn được gửi. Đường dẫn sẽ đưa người dùng đến trang “Đổi mật khẩu mới” * Người dùng nhập password mới và xác nhận password vào form đổi mật khẩu mới (password phải có ít nhất 8 ký tự và không có khoảng trắng) * Kiểm tra: * Nếu password mới và xác nhận password không trùng khớp thì hiển thị thông báo “password mới và xác nhận password không trùng khớp”  Nếu password mới và xác nhận password khớp với nhau hệ thống sẽ tiến hành sửa, lưu mật khẩu mới cho tài khoản vào cơ sở dữ liệu và thông báo “Mật khẩu đã được đổi thành công”Ràng buộc Account phải tồn tại trong hệ thống |

* 1. US10 – Xem mã pin tủ đã thanh toán

|  |  |
| --- | --- |
| Là người dùng tôi muốn xem mã pin đã thành toán của những tủ mình đã thuê | |
| **Quản lý sản phẩm** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:**  Khách Hàng | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Khách hàng vào website để xem mã pin tủ đã thanh toán | **Tiêu chí chấp nhận**   * Khách hàng đăng nhập thành công vào website * Mở thông tin thanh toán * Mã Pin Tủ đã thuê   **Ràng buộc**  Accout tồn tại trong hệ thống và được phân quyền admin  Đã đăng nhập vào hệ thống |

* 1. US11 – Quản lý tài khoản khách hàng

|  |  |
| --- | --- |
| Admin vào website để quản lý tài khoản khách hàng như xem thông tin thêm sửa xóa tài khoản cấp quyền tài khoản | |
| **Xem sản phẩm** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Admin | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Admin vào website để quản lý tài khoản khách hàng | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách admin * Chọn chức năng *quản lý tài khoản* * Hệ thống hiểm thị danh sách các tài khoản và thao tác thêm, sửa, xóa và phân cấp tài khoản:   + Admin chọn thêm   + Admin chọn sửa   + Admin chọn xóa   + Admin chọn phân cấp tài khoản * Hệ thống thực hiện:   + Hiển thị form thêm   + Hiển thị form sửa   + Thực hiện xóa sản phẩm   + Thực hiện phân cấp * Admin nhập thông tin đúng vào form * Kiểm tra:   + Nếu có trường nào đó nhập sai định dạng hiển thị thông báo “định dạng không hợp lệ vui lòng nhập lại” * Nếu thõa mãn điều kiện 6.1 thì hệ thống lưu lại thông tin vào cơ sở dữ liệu và hiển thị   **Ràng buộc:**  Account phải tồn tại trong hệ thống |

2.12 US12 – Quản lý tủ

|  |  |
| --- | --- |
| Là Admin, tôi muốn quản lý tủ của website. | |
| **Xem sản phẩm** | **Dự án: Xây dựng website thuê tủ đồ LOCKER với framework Laravel** |
| **Tác nhân:** Admin | **Date: 17/11/2024** |
| **Story:** Admin vào website để quản lý sản phẩm | **Tiêu chí chấp nhận**   * Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách admin * Chọn chức năng *quản lý Tủ* * Hệ thống hiển thị danh sách các sản phẩm và thao tác thêm, sửa, xóa:   + Admin chọn thêm   + Admin chọn sửa   + Admin chọn xóa * Hệ thống thực hiện:   + Hiển thị form thêm   + Hiển thị form sửa   + Thực hiện xóa sản phẩm * Admin nhập thông tin đúng vào form * Kiểm tra:   + Nếu có trường nào đó nhập sai định dạng hiển thị thông báo “định dạng không hợp lệ vui lòng nhập lại” * Nếu thõa mãn điều kiện 6.1 thì hệ thống lưu lại thông tin vào cơ sở dữ liệu và hiển thị   **Ràng buộc:**  Account phải tồn tại trong hệ thống |

*Thực hiện các User story còn lại*