

# Richtlinien und Nomenklatur

- Konstanten und Variablen

Allgemein: Physikalische Größe/Begriff\_Beschreibung\_Einheit  
Bsp.: u\_cell1\_v

Konstanten: großgeschrieben; Bsp.: U\_cell1\_V

Variablen: kleingeschrieben; Bsp.: u\_cell1\_v

- Programmier-Stylus

```
#include <stdio.h>
```

Funktionsdefinition und -  
deklaration vor der Hauptfunktion

```
void addition_of_two_lengths(int a_length1_m, int b_length2_m)
```

```
{  
    //function for adding two lengths  
    //programmer: Max Mustermann  
    //e-mail: maxmustermann@hs-esslingen.de
```

Kommentarzeile zur Erklärung +  
Name & E-Mail des Programmierers

```
    int sum;
```

```
    sum = a_length1_m + b_length2_m; //calculation
```

```
    return summe;
```

Jeweils kurze Erklärung  
/ Beschreibung

```
}
```

```
void setup()
```

```
{  
    //main program for ...  
    //programmer: Max Mustermann  
    //e-mail: maxmustermann@hs-esslingen.de
```

```
    int k; //counting variable
```

```
    int a_length1_m = 4;
```

```
    int b_length2_m = 5;
```

Definition und Beschreibung aller  
Variablen zu Beginn des Programms

```
    if (a_length1_m < b_length2_m) //Query whether length 1 is greater than length 2  
    {  
        addition_of_two_lengths(a_length1_m, b_length2_m);  
    }
```

```
    for (k=0; k<=10; k++) //explanation...  
    {  
        /* code */  
    }
```

```
    while (k < a_length1_m) //explanation...  
    {  
        /* code */  
    }
```

```
    do //explanation...  
    {  
        /* code */  
    } while (/* condition */);
```

```
    return 0;
```

```
}
```