



目录

一、 总述.....	2
1 文档使用规则.....	2
二、 API 描述及应用.....	2
• 说明.....	2
1. 获取游戏地址.....	4
2 TOKEN 授权玩家资源.....	6
3 密码授权玩家资源.....	8
4 查询玩家余额.....	10
5 游戏记录处理.....	12
5.1 接收游戏记录.....	12
5.2 接收游戏异常记录.....	16
6 获取奖池信息.....	18
7 查看投注记录详情.....	20
8 派发免费游戏.....	21
9 获取免费游戏数据.....	23
10 查询游戏排序.....	26
11 派发现金红包.....	28
三、 其他说明.....	30
1 RESPONSECODE 说明.....	30
2 CODE 说明.....	33
3 STATUS 状态说明.....	33
4 货币类型.....	34

一、 总述

1 文档使用规则

1. 接口中使用的 API 地址 (url), 商户号 (BUSINESS) 及秘钥 (APIKEY), 在接入前由接口提供商提供。
2. 商户在接入前需提供服务器 IP 进行加白。
3. 为游戏派彩页面正常显示, 使用 VND 越南盾/IDR 印尼盾/KRW 韩元/MMK 缅甸币的商户, 需由商户调整额度缩小固定倍数后, 再传递玩家额度;
VND 越南盾/IDR 印尼盾/MMK 缅甸币缩小 1000 倍, KRW 韩元缩小 100 倍。
4. 虚拟币支持 BTCETH、USDT、EOS、Alphaslot 和 UET。由于币值过大, 需由商户扩大倍数再传递额度, 其比例为: BTC1:10000、ETH 1:1000、USDT\EOS\UET 1:1、Alphaslot 1:100。
(其中 1BTC=1000MBTC、1ETH=1000METH、1MBTC=1000UBTC、1METH=1000UETH)
5. 签字需使用 MD5 进行加密, 并选择 32 位小写字母

二、 API 描述及应用

• 说明

1. DT 系统不再保留玩家信息、玩家余额等玩家重要信息。通过商户提供【授权玩家资源】、【查询玩家余额】、【接收游戏记录】、【接收游戏异常记录】接口共享数据。
2. 以下 2、3、4、5.1、5.2 接口由商户制作, 并提供给 DT 系统调用。接口中的参数一律采用 JSON 格式, UTF-8 字符集, 然后转换成字节流进行传输。
3. 需商户按照文档规定参数及格式制作接口。
4. 所有请求参数(sign 除外)按照参数名称根据说明中的形式, 组合成参数字符串, 最后加上商户秘钥, 构成最后的 MD5 签名字符串, 签名统一采用【UTF-8】进行 MD5 加密计算。



TOKEN 使用流程及生成规则说明:

1、为何需要使用 TOKEN?

因为中心钱包的商户拥有用户信息，DT 游戏系统拥有游戏资源，在商户系统的玩家进入 DT 游戏系统时(login),商户需要在登录游戏的接口中附带一个 TOKEN(用来授权 DT 游戏系统在后续的游戏过程中从商户哪里获取用户信息)

2、商户如何生成 TOKEN

建议使用 UUID 生成用户 TOKEN，并且把这个 TOKEN 和用户信息绑定存储在商户系统(建议使用 redis 实现)，TOKEN 最好设置一个过期时间(建议 24H)，防止用户游戏地址泄露后造成不必要的损失。

3、什么时候会使用 TOKEN?

- ①web 端登录游戏
- ②APP 端登录游戏
- ③查询用户余额
- ④每次下注结果的发送

1. 获取游戏地址

试玩游戏地址: <http://play.dreamtech8.com/testgame/index.html>

如果要加入自己页面试玩可使用这个地址（替换 GameCode 的值为对应游戏的 GameCode 即可）：
https://nplay.dreamtech8.com/playSlot.aspx?gameCode=要替换的 gameCode&isfun=1&type=dt&language=zh_CN

1.1 请求参数说明

参数	参数名称	类型	使用	参数值(示例)	说明
METHOD	方法	String	必填	LOGIN	请求接口的方法
BUSINESS	商户号	String	必填	NNTI_TEST_TEST	商户号
GAMECODE	游戏编码	String	必填	kof	游戏编码
LANGUAGE	语言类别	String	必填	zh_CN en_US	zh_CN en_US
TOKEN	用户令牌	String	必填	xxxxxx	商户通过此令牌在内部系统识别用户身份
REMARK	备注信息	String	选填	REMARK	备注信息，bet 时会回传
PSD	是否隐藏游戏推荐列表	Boolean	选填	true	默认: false true: 隐藏 false: 不隐藏

1.2 Postman 请求示例

POST [http://\[redacted\]/dtApiV2.html](http://[redacted]/dtApiV2.html)

Params Authorization Headers (10) **Body** Pre-request Script Tests Settings

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw ☐ binary ☐ GraphQL BETA

	KEY	VALUE
<input checked="" type="checkbox"/>	TOKEN	43e8cd0e77cc488f94cf3cbd25c7079
<input checked="" type="checkbox"/>	METHOD	LOGIN
<input checked="" type="checkbox"/>	BUSINESS	NNTI_TEST_TEST
<input checked="" type="checkbox"/>	LANGUAGE	zh_CN
<input checked="" type="checkbox"/>	GAMECODE	king5x25
	Key	Value

1.3 返回结果示例:

Body Cookies (1) Headers (10) Test Results Status: 200 OK Time: 301ms Size: 582 B

Pretty Raw Preview Visualize BETA JSON ↗

```
1 {
2   "head": {
3     "MSG": "操作成功!",
4     "CODE": "00000"
5   },
6   "data": "https://[redacted]?slotKey=8d9de4d7a3f6a7160ad31f85d863f49e&language=zh_CN&gameCode=king5x25&isfun=0&closeUrl=null&clientType=0"
7 }
```

2 TOKEN 授权玩家资源

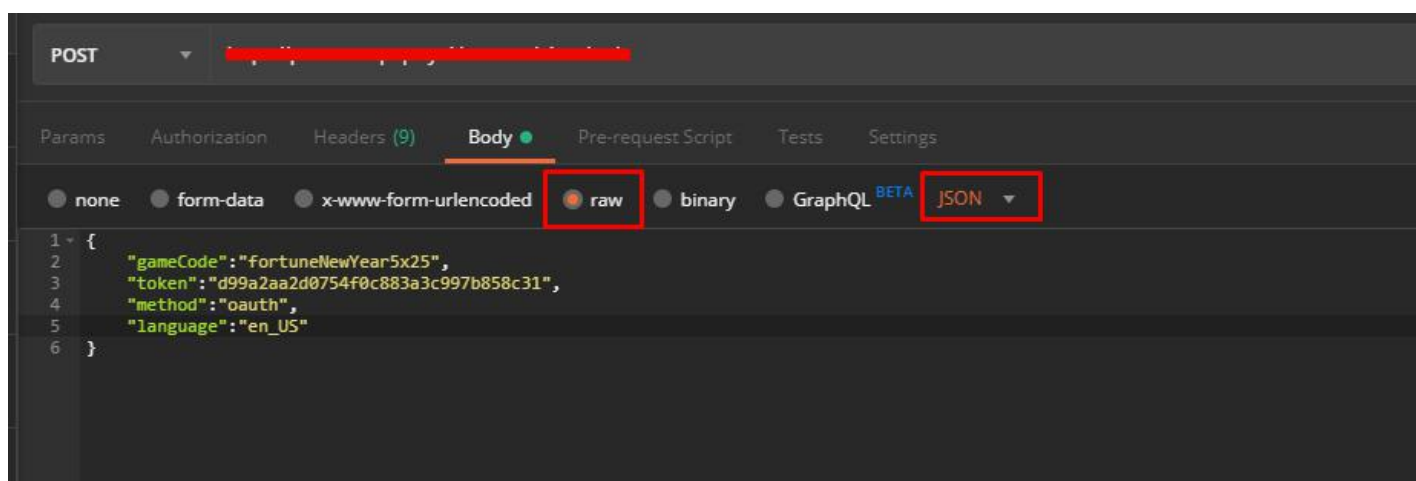
该接口由**商户实现**，**DT 系统自动请求**。用于登录游戏时获取玩家信息；

使用 VND 越南盾/IDR 印尼盾/KRW 韩元/MMK 缅甸币的商户，需由商户调整额度缩小固定倍数后，再传递玩家额度；**VND 越南盾/IDR 印尼盾/MMK 缅甸币缩小 1000 倍，KRW 韩元缩小 100 倍。**

使用虚拟币的商户，在使用此接口时，需由商户扩大倍数再传递额度，其比例为：BTC1:10000、ETH 1:1000、USDT\EOS\UET 1:1、Alphaslot 1:100。

（其中 1BTC=1000MBTC、1ETH=1000METH、1MBTC=1000UBTC、1METH=1000UETH）

2.1 DT Postman 请求示例



2.2 DT 请求参数说明

参数	参数名称	使用	字段类型	参数值(示例)	说明
method	方法	必填	String	oauth	请求接口的方法
language	语言	必填	String	zh_CN	zh_CN en_US
token	认证令牌	必填	String	d99a2aa2d0754f0c883a3c997b858c31	来自 获取游戏地址 中的 TOKEN
gameCode	游戏编码	必填	String	fortuneNewYear5x25	

2.3 商户回传结果示例

```
1  {
2    "CODE": "0000",
3    "MSG": "success",
4    "data": {
5      "currency": "USD",
6      "lb": "L0",
7      "nickName": "test",
8      "playerName": "test",
9      "playerPrice": "155.96"
10   }
11 }
```

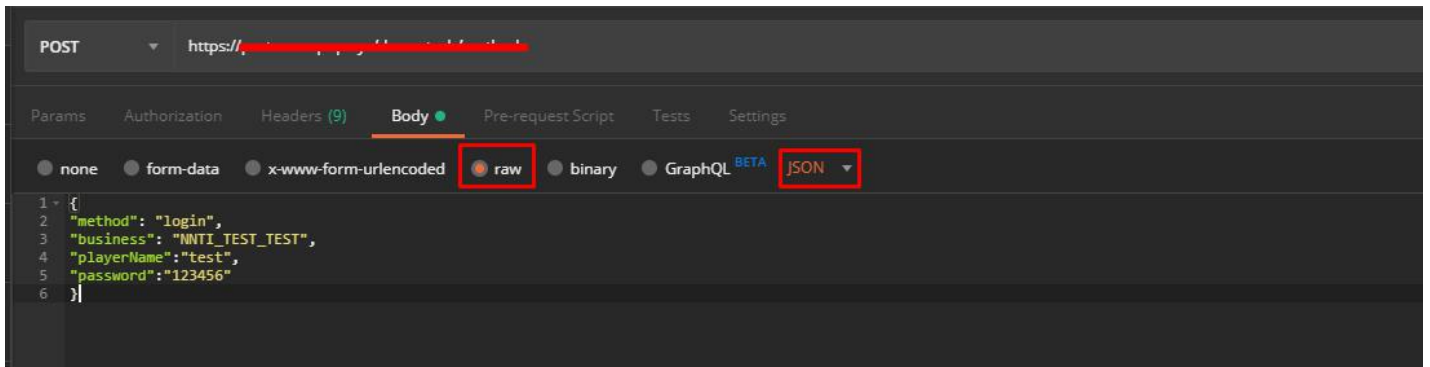
2.4 商户回传参数说明

参数	参数名称	参数值(示例)	字段类型	说明
MSG	执行情况	成功	String	执行情况的描述
playerName	玩家账号	TEST0	String	玩家账号，需转换成大写
playerPrice	玩家余额	10000.0	String	字符串格式，小数点后最多两位
CODE		0000	String	详情参考 2 CODE 说明
currency	币别	CNY	String	货币类型
lb	线注	L0	String	玩家线注级别：L0 -> L19
nickName	玩家昵称	xxxxxx	String	长度不能超过 14 个字，不支持中文

3 密码授权玩家资源

该接口由**商户选择性实现**，DT 系统调用。用于在 DT APP 端登录时获取用户信息和授权 TOKEN，**如果不使用 DT APP，就不用实现这个接口**

3.1 DT Postman 请求示例



3.2 DT 请求参数说明

参数	参数名称	使用	字段类型	参数值(示例)	说明
method	方法	必填	String	login	请求接口的方法
business	商户号	必填	String	NNTI_TEST_TEST	商户平台商户号
playerName	用户名	必填	String	T11192S2	登录用账户唯一信息
password	密码	必填	String	123456	玩家密码

3.3 商户回传结果示例

```
1  {
2    "MSG": "成功",
3    "CODE": "0000",
4    "data": {
5      "playerPrice": "10000.0",
6      "playerName": "TEST0",
7      "currency": "CNY",
8      "lb": "L0",
9      "token": "27b6fa7c2b8146b6a8153b24e7849058"
10   }
11 }
```

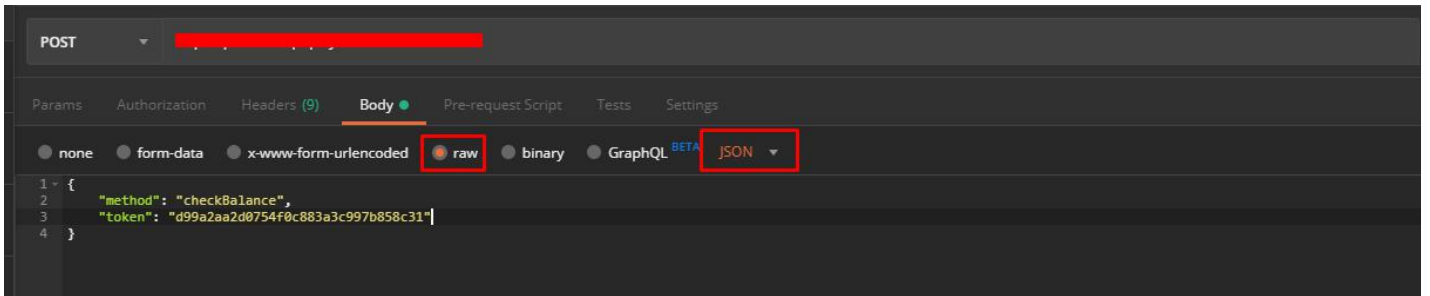
3.4 商户回传参数说明

参数	参数名称	参数值(示例)	字段类型	说明
MSG	执行情况	成功	String	执行情况的描述
playerName	玩家账号	TEST0	String	玩家账号，需转换成大写
playerPrice	玩家余额	10000.0	String	字符串格式，小数点后最多两位
CODE	响应码	0000	String	详情参考 2 CODE 说明
currency	币别	CNY	String	货币类型
lb	线注	L0	String	玩家线注级别：L0 -> L19
token	授权令牌	String	xxxxxx00000	同 1.1 请求参数说明 TOKEN

4 查询玩家余额

该接口由**商户实现**，**DT 系统调用**。用于游戏时获取玩家余额；

4.1 DT Postman 请求示例



4.2 DT 请求参数说明

参数	参数名称	使用	字段类型	参数值(示例)	说明
method	方法	必填	String	checkBalance	请求接口的方法
token	授权令牌	必填	String	Xxxxxx000000	用户授权 TOKEN

4.3 商户回传结果示例

```
1  {
2    "MSG": "成功",
3    "CODE": "0000",
4    "data": {
5      "playerPrice": "10000.0",
6      "playerName": "TEST0",
7      "currency": "CNY",
8      "lb": "L0"
9    }
10 }
```

4.4 商户回传参数说明

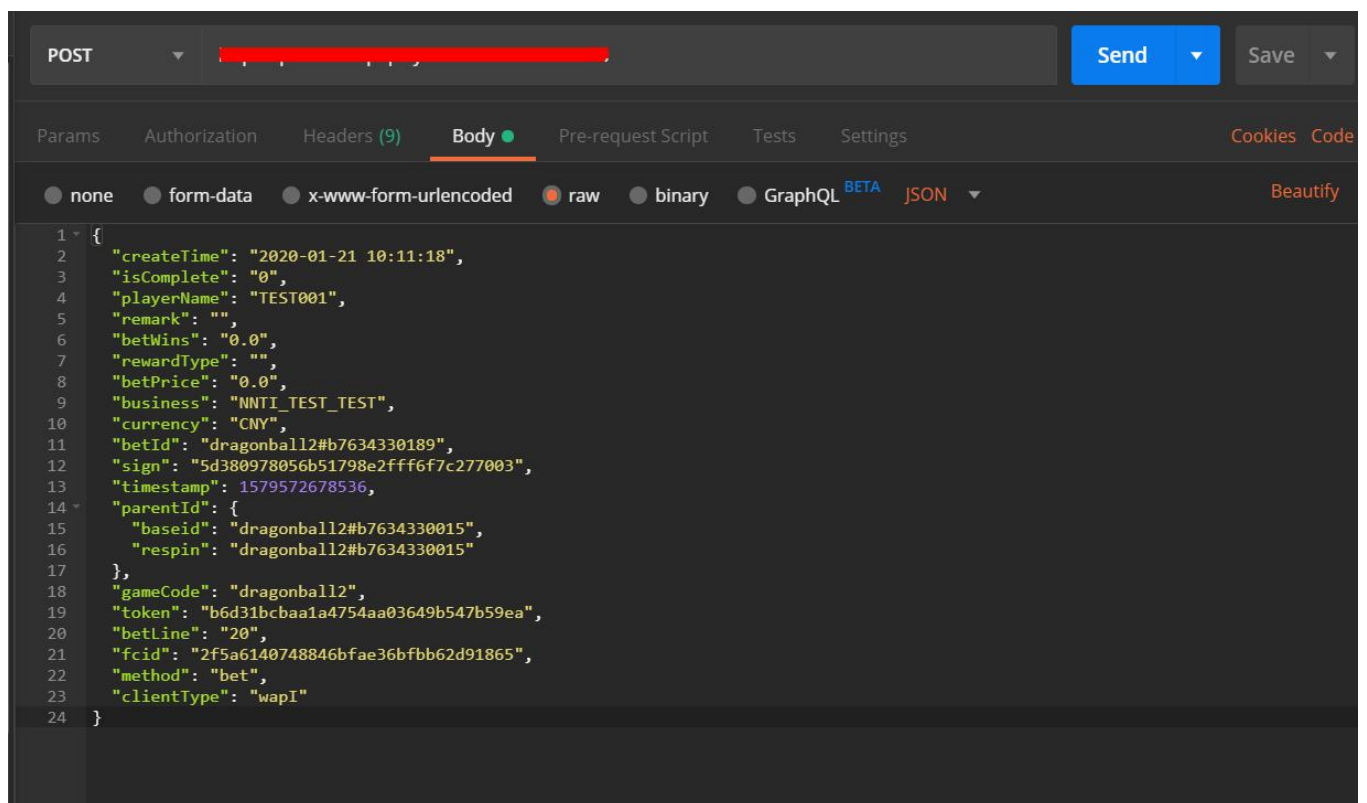
参数	参数名称	参数值(示例)	字段类型	说明
MSG	执行情况	成功	String	执行情况的描述
playerName	玩家账号	TEST0	String	玩家账号，需转换成大写
playerPrice	玩家余额	10000.0	String	字符串格式，小数点后最多两位
CODE	响应码	0000	String	详情参考 2 CODE 说明
currency	币种类型	CNY	String	货币类型
lb	玩家线注级别	L0	String	玩家线注级别：L0 -> L19

5 游戏记录处理

5.1 接收游戏记录

该接口由**商户实现**，**DT 系统调用**。用于老虎机投注时发送投注结果给商户。

5.1.1 DT Postman 请求示例



5.1.2 DT 请求参数说明

参数	参数名称	参数值(示例)	说明
method	方法	bet	请求接口的方法
business	商户号	NNTI_JAVA_QY8	商户号

betId	游戏投注 ID	67c16931d60d4d0c80dfb0855e70799f	请求接口的方法
playerName	玩家账号	WOODYTEST_JAVA	玩家账号
gameCode	游戏编码	xiyouji5x5	游戏编码
parentId		{"free":"a0001"}	<p>当本局游戏为免费游戏时，则记录触发免费游戏局号示例：</p> <p>{"baseid":"a0001",,"free":"a0001"}免费游戏， {"baseid":"a0001",,"sfree":"a0001"}超级免费游戏， {"baseid":"a0001","respin":"a0001"}免费下落， {"baseid":"a0001","respin":"a0002"}免费游戏中的免费下落， {"baseid":"a0001","jackpot":"a0001"}公共累计奖池， {"baseid":"a0001","jp":"a0001"}个人累计奖池（不是真正意义的奖池，包含在 RTP 内）。</p> <p>{"baseid":"a0001","jp":"a0002"}免费游戏中了奖池。</p> <p>{"baseid":"a0001","bonus":"a0001"}游戏中的 bonus 游戏。</p> <p>baseid 是最上层的游戏局号，第二个属性值（如 jp,free,jackpot）是上层游戏局号。</p>
isComplete	免费游戏状态	0	<p>0-已完结 1-未完结</p> <p>默认为已完结：0；</p> <p>当免费游戏开始时，为未完结：1；</p> <p>当达到免费游戏最后一局时，为已完结：0；</p> <p>（注：本字段不加入数字签名计算）</p>
betLine	投注线	15	投注线数
betWins	中奖额	41.0	中奖金额
betPrice	投注额	53.2	投注金额
createTime	游戏记录创建时间	2017-07-12 15:04:25	
timestamp	记录传输时间戳	1500015975281	Long 类型的数字,是系统当前时间距离 1970 年 1 月 1 号 00:00 的毫秒数
remark	商户自定义标记		玩家登录游戏时商户传入的自定义内容

**DREAMTECH**

clientType	来源设备	wap	android(安卓客户端) ios(ios 客户端) web(电脑网页) wap(手机网页) wapl(苹果手机网页) wapA(安卓手机网页)
currency	货币类型	CNY	货币类型
token	授权 TOKEN	xxxxxxxxxxx	
rewardType	奖励类型	DT-FG	DT-FG 对应 DT 派发的免费转, DT-RP 对应 DT 派发的红包雨, DT-FC 对应 DT 派发的现金红包
fcid	免费优惠活动 奖励记录 id	ff80808160a06a9401 60c3fa0b310005	
sign	签名	67c16931d60d4d0c8 0dfb0855e70799f	签名采用【UTF-8】按照以下顺序进行 MD5 加密计算后转 小写，遇到空字符或不存在的参数则跳过： betId + betLine + betPrice+ betWins+ business + gameCode+ method + parentId+playerName+{APIKEY}

5.1.3 商户回传结果示例

```

1  {
2    "data": {
3      "playerName": "test01" ,
4      "playerPrice": "0.76" ,
5      "id": "dragonball12#b7634330189" ,
6      "sign": "471959faa788b9d3244b26611595ffa0" ,
7      "method": "bet"
8    } ,
9    "MSG": "SUCCESS" ,
10   "CODE": "0000"
11  }

```

5.1.4 回传参数说明

参数	参数名称	参数值(示例)	说明
MSG	执行情况	SUCCESS	执行情况的描述
method	方法	bet	
id	betId	67c16931d60d4d0c80df b0855e70799f	
playerName	玩家账号	WOODYTEST_JAVA	玩家账号，需转换成大写
playerPrice	玩家余额	9987.8	字符串格式，小数点后最多两位
CODE		0000	
sign	签名	96fe62ad163232402b93 dd4257b16e4b	签名采用【UTF-8】进行 MD5 加密计算顺序： id+method+playerName+ playerPrice+{APIKEY}

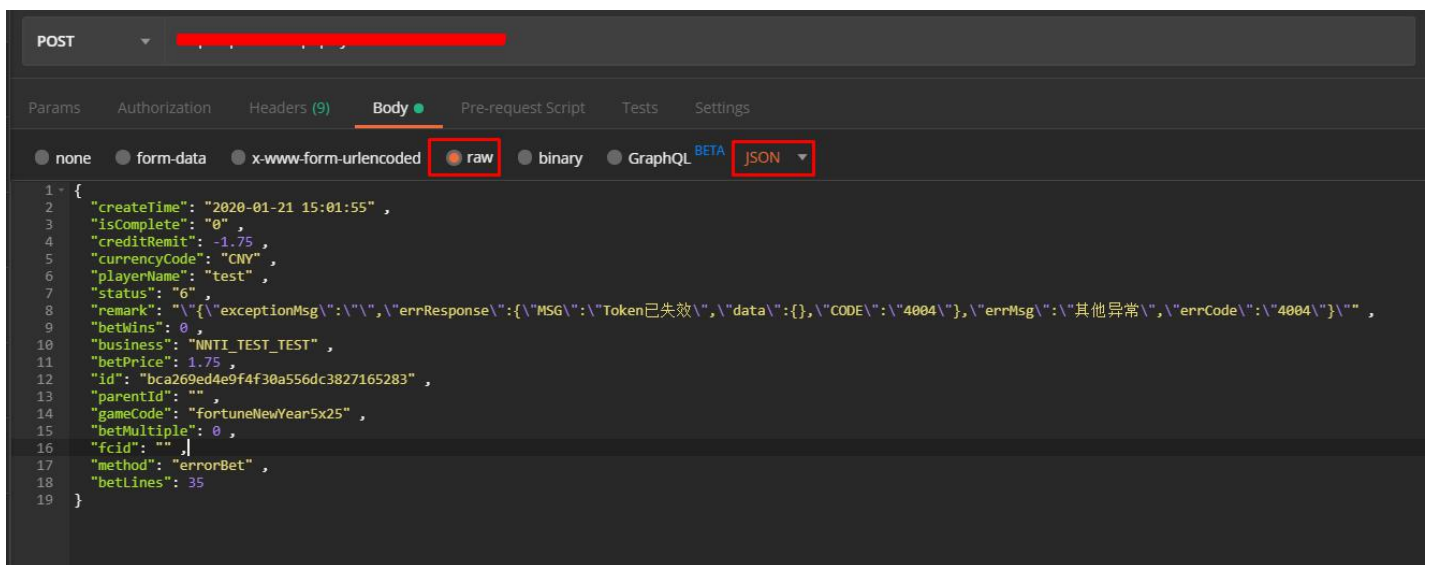
5.2 接收游戏异常记录

该接口由**商户实现**，**DT 系统自动调用**。

用于发送 5.1 接口调用中出现异常的数据，商户收到后需要二次处理并且返回处理结果。

提示：接收到异常投注记录后，建议校验此笔投注记录是否已经进行成功给过用户赔付，避免同一记录重复赔付。

5.2.1 DT Postman 请求示例



5.2.2 DT 请求参数说明

参数	参数名称	使用	字段类型	参数值(示例)	说明
method	方法	必填	String	errorBet	请求接口的方法
creditRemit	改变额度	必填	String	175. 0	
betLines	线数	必填	String	9	
createTime	时间	必填	String	2017-03-10 18:20:51	yyyy-MM-dd HH:mm:ss
playerName	玩家账户	必填	String	WOODYTEST_JAVA	玩家账户
gameCode	游戏编码	必填	String	kof	玩家所登录游戏
betMultiple	倍数	必填	String	2.5	投注赔付倍数
remark	异常原因	必填	String		异常原因详情，json 字符串

id	ID 主键	必填	String	lz5X20#a12503990ec94085987948d1f45aa8a9	ID 主键
betWins	中奖额	必填	String	300	中奖额
betPrice	投注额	必填	String	125	投注额
currencyCode	货币类型	必填	String	CNY	货币类型
status	异常类型	必填	String	1	参考 3 STATUS 状态说明
fcid	免费优惠 ID	必填	String		参考 5.1.2 DT 请求参数说明
isComplete	免费游戏状态	必填	String		参考 5.1.2 DT 请求参数说明
business	商户号	必填	String		
parentId		必填	String		参考 5.1.2 DT 请求参数说明

5.2.3 商户回传结果示例

```

1  {
2      "MSG": "SUCCESS",
3      "CODE": "0000",
4      "data": {
5          "processStatus": "0"
6      }
7  }

```

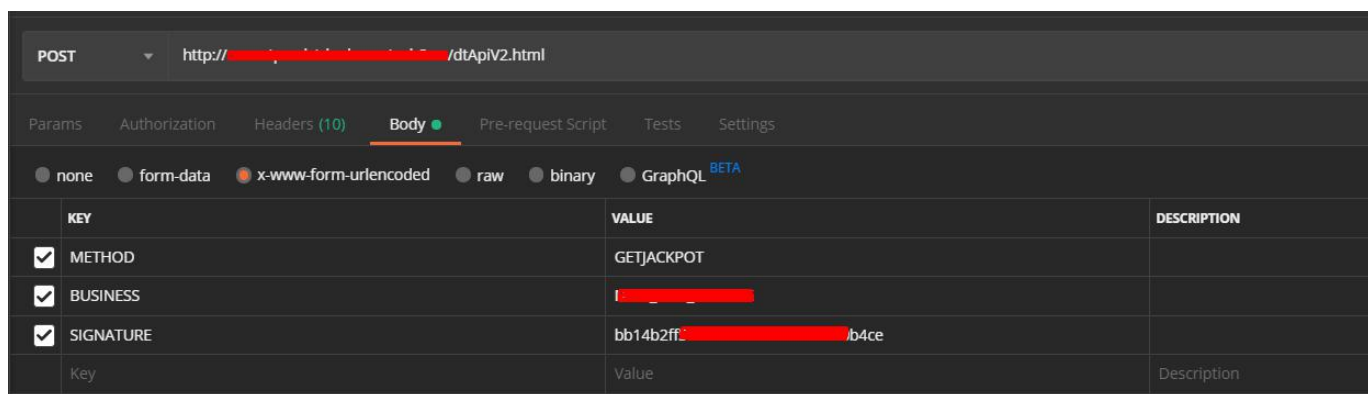
5.2.4 回传参数说明

参数	参数名称	参数值(示例)	字段类型	说明
MSG	执行情况	成功	String	执行情况的描述
processStatus	处理状态	2	String	2: 丢弃（设置本条游戏记录为废弃状态）0: 通过（记录有效，对应逻辑由商户实现）
CODE		0000	String	详情参考 2 CODE 说明

6 获取奖池信息

开启 DT 公共奖池的商户才能调用成功！

6.1 Postman 请求示例



KEY	VALUE	DESCRIPTION
<input checked="" type="checkbox"/> METHOD	GETJACKPOT	
<input checked="" type="checkbox"/> BUSINESS	[redacted]	
<input checked="" type="checkbox"/> SIGNATURE	bb14b2ff[redacted]b4ce	
Key	Value	Description

6.2 请求参数说明

参数	参数名称	类型	使用	参数值(示例)	说明
METHOD	方法	String	必填	GETJACKPOT	请求接口的方法
BUSINESS	商户号	String	必填	BUSINESS	商户号
SIGNATURE	签字	String	必填		MD5 加密，SIGNATURE 的值为 MD5 加密，加密顺序为 BUSINESS + METHOD + APIKEY

6.3 返回结果示例

```

Body Cookies (1) Headers (10) Test Results Status: 200 OK
Pretty Raw Preview Visualize BETA JSON
1 {
2   "RESPONSECODE": "00000",
3   "DATA": {
4     "JACKPOT2": 3105.251,
5     "JACKPOT3": 453.485,
6     "JACKPOT0": 247599.732,
7     "JACKPOT1": 54683.072
8   }
9 }

```

6.4 返回结果参数说明

参数	参数名称	类型	参数值(示例)	说明
RESPONSECODE	服务器响应码	String	00000	服务器响应码，00000 表示成功
DATA	结果对象	String		响应成功后返回 DATA,内含奖池信息
以下为 DATA 内部参数说明				
JACKPOT0	总奖池	double	16455.1063	总奖池,由所有开启奖池的商户共同累积
JACKPOT1	商户一级奖池	double	62910.2126	商户一级奖池金额
JACKPOT2	商户二级奖池	double	52365.3189	商户二级奖池金额
JACKPOT3	商户三级奖池	double	66120.4252	商户三级奖池金额

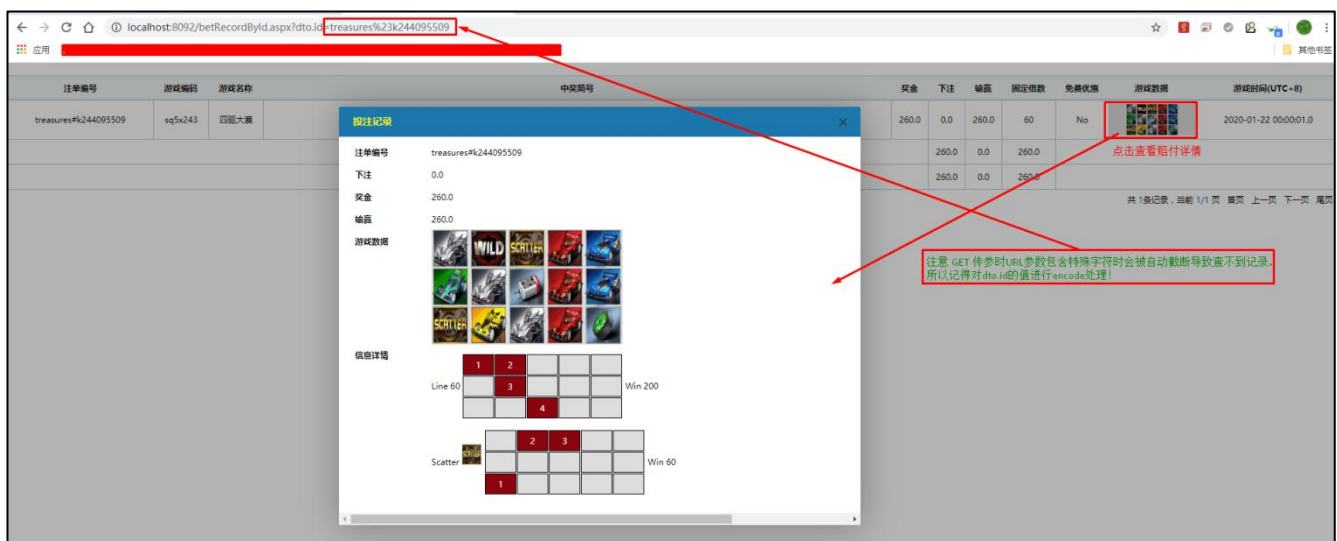
7 查看投注记录详情

此功能为页面，非接口。用于商户在自己后台系统内传入游戏 id 来查看游戏赔付详情。
请直接使用 GET 方式传参访问。若是需要接入此接口，请联系 DT 客服另行索取请求地址！

参数	参数名称	类型	使用	参数值(示例)	说明
dto.id	局号	String	必填	5dd9b3a64cea4cef8e881dadf60a32d2	局号
language	语言	String	选填	en_US	默认中文

7.1 GET 请求示例

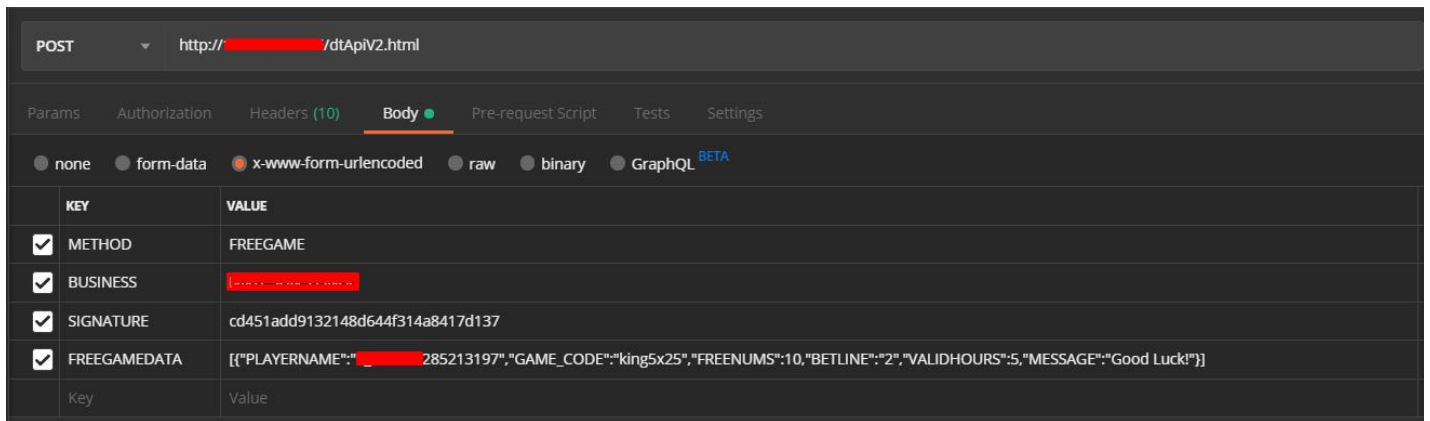
浏览器 GET 请求时需要将 `dto.id` 进行 `encodeURIComponent()` 处理，防止出现特殊字符被浏览器自动截断！



注意: GET 传参时URL参数包含特殊字符时会被自动截断导致查不到记录, 所以记得对dto.id的值进行encodeURIComponent处理!

8 派发免费游戏

8.1 Postman 请求示例



KEY	VALUE
<input checked="" type="checkbox"/> METHOD	FREEGAME
<input checked="" type="checkbox"/> BUSINESS	[redacted]
<input checked="" type="checkbox"/> SIGNATURE	cd451add9132148d644f314a8417d137
<input checked="" type="checkbox"/> FREEGAMEDATA	[{"PLAYERNAME":"[redacted]285213197","GAME_CODE":"king5x25","FREENUMS":10,"BETLINE":"2","VALIDHOURS":5,"MESSAGE":"Good Luck!"}]
Key	Value

8.2 请求参数说明

参数	参数名称	类型	使用	参数值(示例)	说明
METHOD	方法	String	必填	FREEGAME	请求接口的方法
BUSINESS	商户号	String	必填	BUSINESS	
FREEGAMEDATA	免费游戏数据	JSONArray	必填	[{"PLAYERNAME":"ZERO003","GAME_CODE":"legend5x25","FREENUMS":12,"BETLINE":"10","VALIDHOURS":24,"MESSAGE":"gongxifacai"}]	建议一次不要超过 20 组数据。参考 FREEGAMEDATA 参数说明
SIGNATURE	签字	String	必填		MD5 加密，SIGNATURE 的值为 MD5 加密，加密顺序为 BUSINESS + METHOD + FREEGAMEDATA + APIKEY 注意：FREEGAMEDATA 需转换为 JSON 字符串

FREEGAMEDATA 参数说明：

参数	参数名称	类型	使用	参数值(示例)	说明
PLAYERNAME	玩家账号	String	必填	TEST001	
GAME_CODE	游戏编码	String	必填	camgirl5x25	
FREENUMS	免费次数	INT	必填	1	免费游戏次数，最大不超过 100
BETLINE	优惠线注	String	选填	0.01	如果不传，默认 0.01
VALIDHOURS	有效时间	INT	选填	24	默认：24 小时 不超过 72 小时
MESSAGE	祝词	String	必填	gongxifacai	不得超过 30 个字符

8.3 返回结果示例

```

Body Cookies (1) Headers (7) Test Results Status: 200 OK Time: 42.96s Size: 363 B
Pretty Raw Preview Visualize BETA JSON
1 {
2   "RESPONSECODE": "00000",
3   "RESPONSEDATA": [
4     {
5       "PLAYERNAME": "285213197",
6       "ID": "2c90b4996fe4ea11016fe4eb9c980004"
7     }
8   ]
9 }

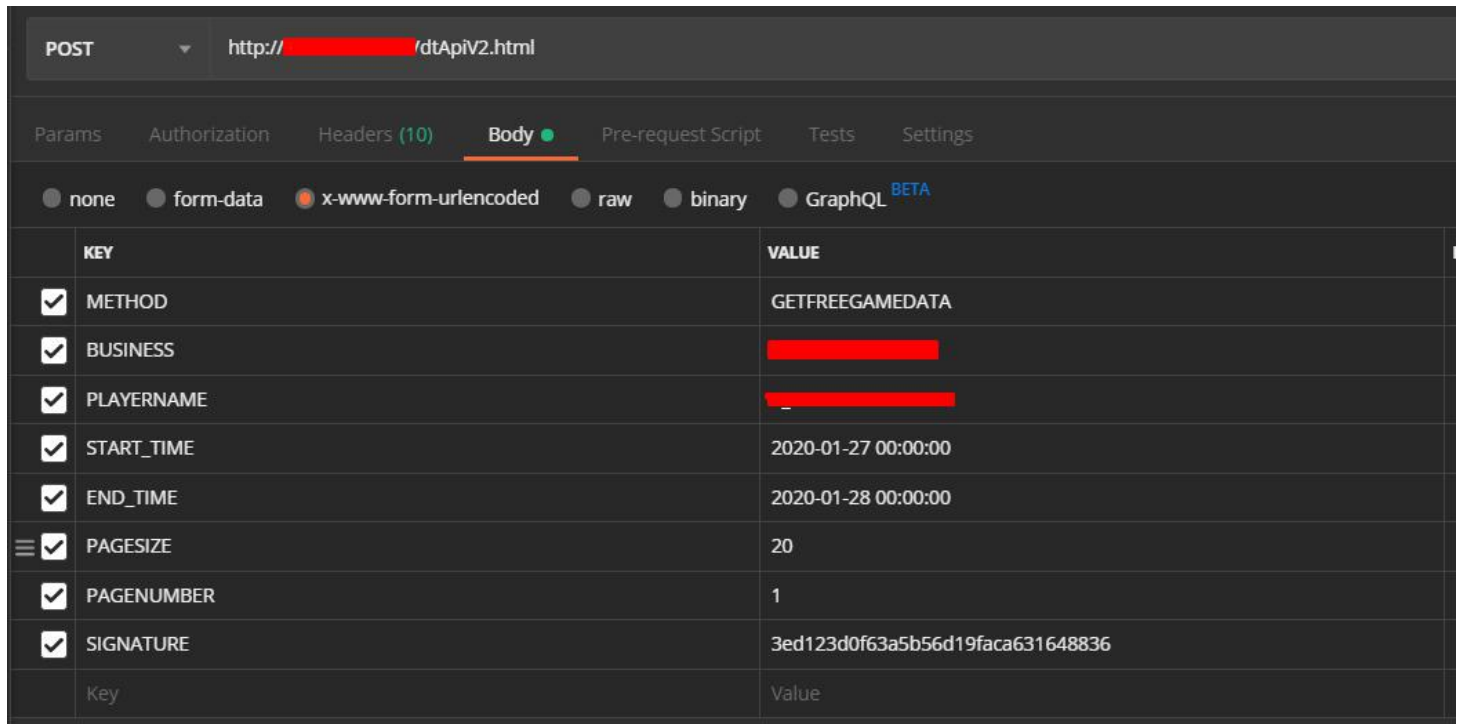
```

8.4 返回参数说明

参数	参数名称	类型	参数值(示例)	说明
RESPONSECODE	服务器响应码	String	00000	服务器响应码，00000 表示成功
RESPONSEDATA	结果对象	JSONArray		派发结果集， 包含每个用户派发成功后的免费转 ID
以下为 RESPONSEDATA 内部参数说明				
PLAYERNAME	玩家账号	String		
ID	免费游戏 ID	String		

9 获取免费游戏数据

9.1 Postman 请求示例



POST http://[redacted]/dtApiV2.html

Params Authorization Headers (10) Body Pre-request Script Tests Settings

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL BETA

KEY	VALUE
METHOD	GETFREEGAMEDATA
BUSINESS	[redacted]
PLAYERNAME	[redacted]
START_TIME	2020-01-27 00:00:00
END_TIME	2020-01-28 00:00:00
PAGESIZE	20
PAGENUMBER	1
SIGNATURE	3ed123d0f63a5b56d19faca631648836

9.2 请求参数说明

参数	参数名称	参数类型	使用	示例值	说明
METHOD	方法	String	必填	GETFREEGAMEDATA	
BUSINESS	商户号	String	必填		
PLAYERNAME	玩家账号	String	选填		
START_TIME	开始时间	String	选填	2020-01-01 00:00:00	
END_TIME	结束时间	String	选填	2020-01-02 00:00:00	
PAGESIZE	每页返回记录数	String	选填	20	默认每页返回 20 条记录
PAGENUMBER	页码	String	选填	1	默认第一页



SIGNATURE	MD5 签名	String	必填		MD5 加密, SIGNATURE 的值为 MD5 加密, 选择 32 位小写 拼接规则: METHOD + BUSINESS + PLAYER_NAME + START_TIME + END_TIME (空值跳过, 顺序不能变)+APIKEY
-----------	--------	--------	----	--	--

9.3 返回结果示例

```

Body Cookies (1) Headers (7) Test Results
Pretty Raw Preview Visualize BETA JSON
1 {
2   "PAGESIZE": 1,
3   "RESPONSECODE": "00000",
4   "PAGENUMBER": 1,
5   "FREEGAMEDATA": [
6     {
7       "id": "2c90b4996fe4ea11016fe4eb9c980004",
8       "platformCode": " ",
9       "createTime": "2020-01-27 10:54:03",
10      "gameCode": "king5x25",
11      "remainNums": 10,
12      "playerName": "185213197",
13      "status": 1,
14      "updateTime": "2020-01-27 10:54:03",
15      "validHours": 5,
16      "requireBets": 0,
17      "freeNums": 10,
18      "freeWins": 0,
19      "betPrice": 70
20    }
21  ]
22 }

```

9.4 返回参数说明

参数	类型	示例值	说明
PAGESIZE	int	1	返回的记录总数
RESPONSECODE	String	00000	响应码
PAGENUMBER	int	1	页码
FREEGAMEDATA	JSONArray		免费游戏数据集合
以下为 FREEGAMEDATA 内的参数说明			

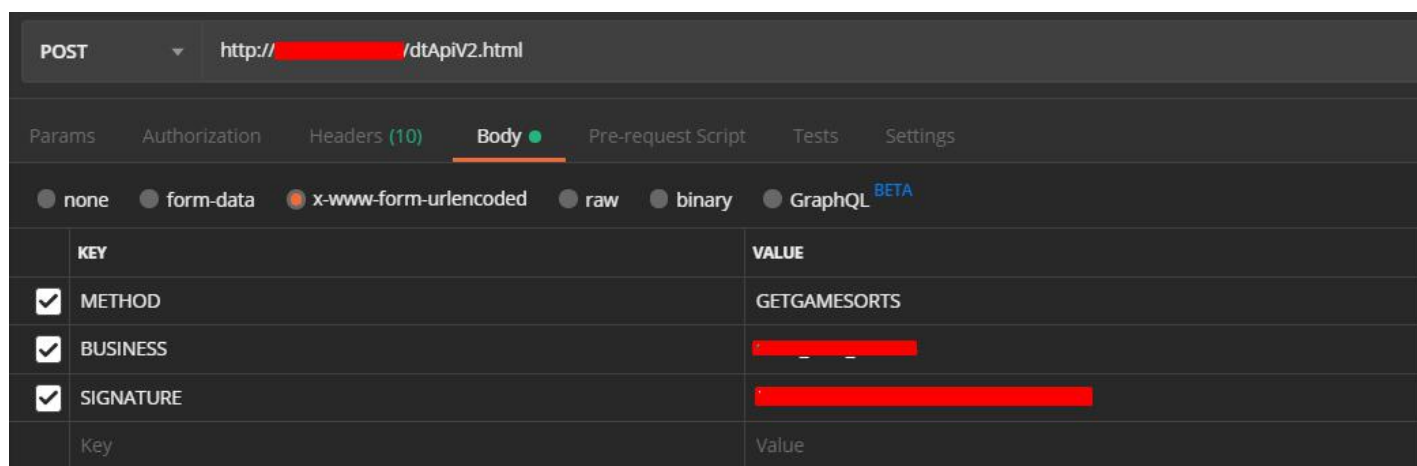
**DREAMTECH**

id	String		派发的免费游戏的 id
platformCode	String		平台
createTime	String	2020-01-22 12:22:35	创建时间
gameCode	String	King5x25	游戏编码
remainNums	int	10	剩余次数
playerName	String	TEST	玩家账号
status	int	1	状态： 1-未领取 2-已领取
updateTime	String	2020-01-22 12:22:35	更新时间
validHours	int	24	有效期(小时)
freeNums	int	10	赠送的免费次数
requireBets	int	0	要求的最少投注额(保留字段，可暂时忽略)
freeWins	double	0	免费转的总中奖
betPrice	double	70	赠送投注额

10 查询游戏排序

此接口用来查询 DT 系统内最新的游戏排序。包含最新上线的游戏，最新热门游戏，及全部上线的游戏排序。排序数据每周二凌晨更新。

10.1 Postman 请求示例



POST http://[redacted]/dtApiV2.html

Params Authorization Headers (10) **Body** Pre-request Script Tests Settings

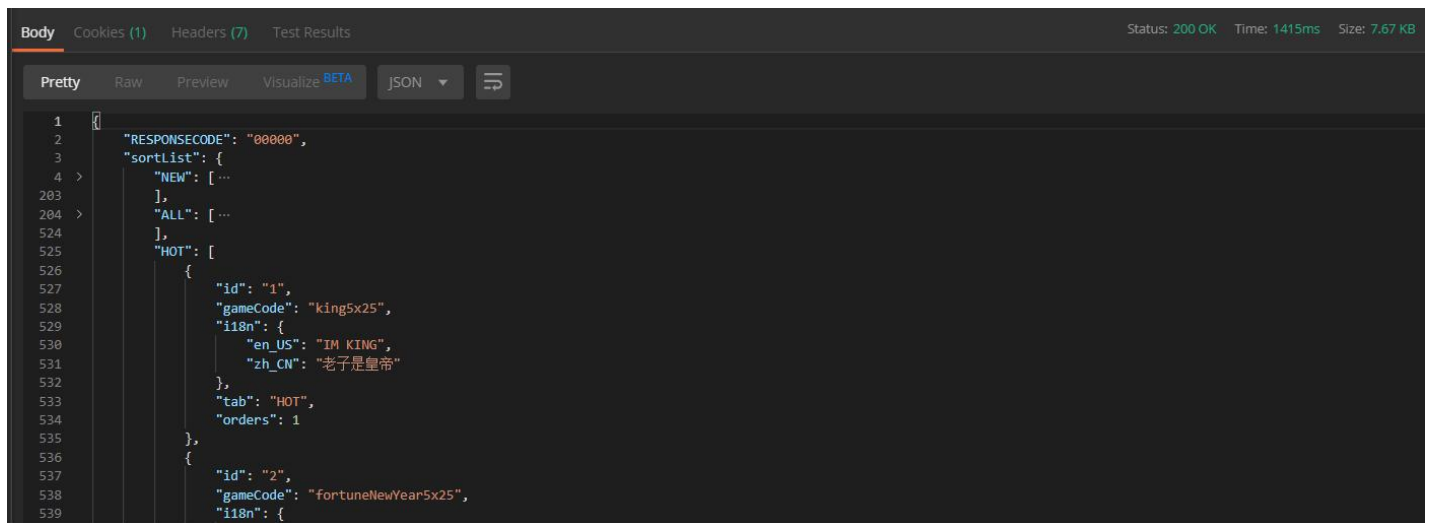
none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL BETA

KEY	VALUE
<input checked="" type="checkbox"/> METHOD	GETGAMESORTS
<input checked="" type="checkbox"/> BUSINESS	[redacted]
<input checked="" type="checkbox"/> SIGNATURE	[redacted]
Key	Value

10.2 请求参数说明

参数名称	参数类型	使用	示例值	参数说明
METHOD	String	必填	GETGAMESORTS	接口方法
BUSINESS	String	必填		商户号
SIGNATURE	String	必填		MD5 加密, 选择 32 位小写加密顺序为 BUSINESS + METHOD+APIKEY

10.3 返回结果示例



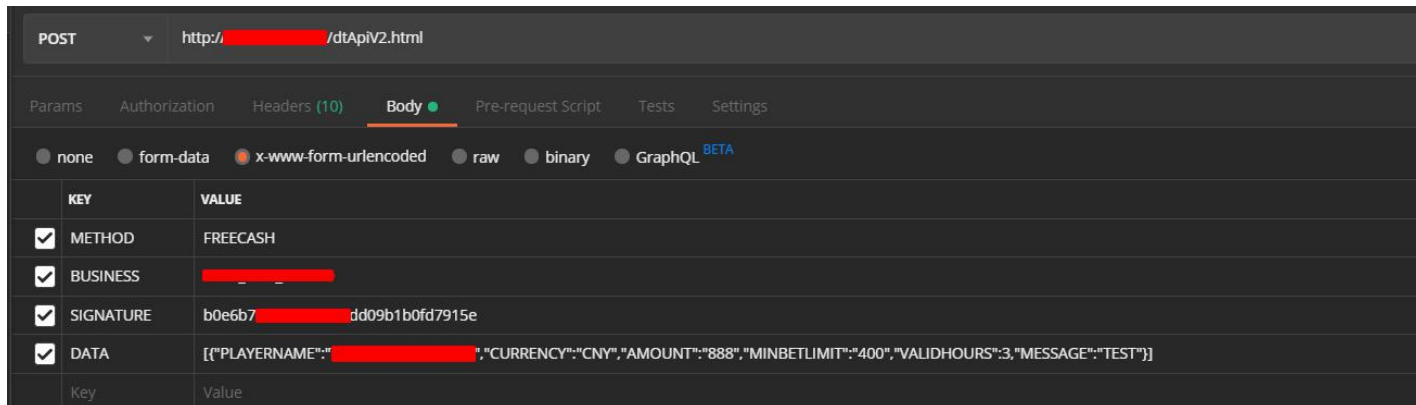
```
1  {
2    "RESPONSECODE": "00000",
3    "sortList": {
4      "NEW": [ ...
203   ],
204   "ALL": [ ...
524   ],
525   "HOT": [
526     {
527       "id": "1",
528       "gameCode": "king5x25",
529       "i18n": {
530         "en_US": "IM KING",
531         "zh_CN": "老子是皇帝"
532       },
533       "tab": "HOT",
534       "orders": 1
535     },
536     {
537       "id": "2",
538       "gameCode": "fortuneNewYear5x25",
539       "i18n": {
```

10.4 返回参数说明

参数名称	参数类型	参数说明
RESPONSECODE	String	响应码，00000 表示请求成功
sortList	JSON Object	
NEW	JSON Array	新游戏排序列表
ALL	JSON Array	所有游戏排序列表
HOT	JSON Array	热门游戏排序列表
以下为 NEW,ALL,HOT 内部属性说明		
id	String	排序编号，同 orders
gameCode	String	游戏编码
i18n	JSON Object	游戏名称,包含中英文等
tab	String	所属分类
orders	int	排序编号

11 派发现金红包

11.1 Postman 请求示例



11.2 请求参数说明

参数名称	参数类型	使用	示例值	参数说明
METHOD	String	必填	FREECASH	请求接口方法
BUSINESS	String	必填		商户号
SIGNATURE	String	必填		MD5 加密，选择 32 位小写。 加密顺序为 BUSINESS + METHOD + DATA + APIKEY 注意：DATA 需转换为 JSON 字符串
DATA	JSON Array	必填	[{"PLAYERNAME": "T_T", "CURRENCY": "CNY", "AMOUNT": "888", "MINBETLIMIT": "400", "VALIDHOURS": "3", "MESSAGE": "TEST"}]	数组大小不超过 20，且玩家名不能重复
以下为 DATA 内参数说明				
PLAYERNAME	String	是		玩家账号
CURRENCY	String	是	CNY	玩家币种
AMOUNT	String	是	888	红包金额
MINBETLIMIT	String	是	0	最低投注限制。0 表示派发就可以领取，



T				不需要投注限制
VALIDHOURS	int	是	10	红包有效期，最小 1 小时，最大 72 小时
MESSAGE	String	是	恭喜发财	祝词（将要展示给玩家的消息）

11.3 返回结果示例

```
Body Cookies (1) Headers (7) Test Results Status: 200 OK
Pretty Raw Preview Visualize BETA JSON
1
2 "RESPONSECODE": "00000",
3 "RESPONSEDATA": [
4   {
5     "PLAYERNAME": "c139383",
6     "ID": "7912c139383"
7   }
8 ]
9
```

11.4 返回参数说明

参数	类型	参数值(示例)	说明
RESPONSECODE	String	00000	服务器响应码，00000 表示成功
RESPONSEDATA	JSONArray		派发结果集， 包含每个用户派发成功后的红包 ID
以下为 RESPONSEDATA 内部参数说明			
PLAYERNAME	String		玩家账号
ID	String		红包 ID

三、 其他说明

1 RESPONSECODE 说明

调用所有 API 接口，返回值中都会返回 RESPONSECODE 参数，代表意义：

编码	描述	分类	说明
00000	操作成功!	基础	
00001	商户为空!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
00002	商户错误!	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
00003	商户签名为空!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
00004	商户签名错误! 通常为签名字段顺序、时间类型字段格式、 遗漏某些字段导致;	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
00005	商户请求方法为空!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
00006	商户请求方法不存在!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
00007	商户被冻结!	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
00008	商户 IP 被拒!	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数



			据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
000021	商户 KEY 未设置! 通常新商户未设置商户密钥，或设置商户 密钥未及时刷新缓存导致；	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为 空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
000022	玩家被冻结!	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数 据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
000023	金额格式错误!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为 空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
000024	操作失败,数据异常! 涉及玩家余额、活动数据状态等重要数据 变更时，处理失败	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数 据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
000025	开始时间格式错误!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为 空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
000026	结束时间格式错误!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为 空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
000027	玩家未登陆!	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数 据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
000028	操作失败,系统异常!	缺省异常	DT 业务系统内部异常
000029	时间格式错误!	参数异常	参数数据类型、格式错误，或必传字段为 空，或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段，必须解决完毕。
000030	玩家余额不足!	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数 据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。

000031	游戏编码为空!	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000032	游戏维护!	业务异常	参数数据在系统中不存在,或参数对应数据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常,校对数据排查解决。
000033	游戏不存在!	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000046	投注异常数据状态,输入不合法	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000047	ID 不能为空	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000049	处理异常投注数据,受影响行数为 0,请检查 ID 对应记录是否存在或已经处理 通常为对应异常投注数据已经被处理	业务异常	参数数据在系统中不存在,或参数对应数据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常,校对数据排查解决。
000050	不支持该币种	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000051	不支持该线注级别	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000052	令牌环 Token 不能为空!	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000053	语种参数输入不合法	参数异常	参数数据类型、格式错误,或必传字段为空,或字段名称拼写、大小写等。 通常在开发阶段,必须解决完毕。
000054	令牌环 Token 验证失败!	业务异常	参数数据在系统中不存在,或参数对应数

	调用商户所提供授权玩家资源接口失败。		据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
000055	令牌环 Token 失效	业务异常	参数数据在系统中不存在，或参数对应数据状态已变更、删除、禁用等。 运行时异常，校对数据排查解决。
000101	中心钱包 V2 只支持 POST Form 表单提交请求。	请求异常	V2 版本的接口只允许使用常规 POST 提交 form 表单(Content-Type 也必须是默认的 application/x-www-form-urlencoded)

2 CODE 说明

B0000("0000","SUCCESS"),
 B0001("0001","玩家余额不足"),
 B0002("0002","服务端 MD5 验签失败"),
 B0003("0003","Token 已失效"),
 B0004("0004","用户名或密码错误"),
 B4001("4001","商户通知 URL 返回非 JSON 格式结果或 JSON 格式错误"),
 B4002("4002","连接商户通知 URL 失败"),
 B4003("4003","网络超时【连接超时或响应超时】"),
 B4004("4004","其他异常")

3 STATUS 状态说明

1 余额不足,
 2 连接失败,
 3 返回结果异常（返回报文格式问题）,
 4 无返回结果,
 5 网络超时,
 6 其他异常,
 7 非法的结果（此状态为存在错误状态，当都不是其余任一错误类型时，则为 7），

8 非法签名,

9 更新失败

4 货币类型

CNY: "人民币元"

USD: "美元"

JPY: "日元"

KRW: "韩元"

EUR: "欧元"

MYR: "马来西亚林吉特"

SGD: "新加坡元"

VND: "越南盾"

IDR: "印尼盾"

THB: "泰铢"

GBP: "英镑"

INR: "印度卢比"

HKD: "港元"

BRL: "巴西雷亚尔"

AUD: "澳大利亚元"

虚拟币

BTC:"比特币"

ETH:"以太坊"

USDT:"泰达币"

EOS:"柚子币"

SLOT:"Alphaslot"

UET:"无用以太币"