



IMOne API Web Services

开发者指南

版本 <2.2.15>

版本修订

版本	日期	备注	作者
2.2	2019-08-21	升级此文档至版本 2.2， 并作以下修改： 1) 4.1, 4.3 – 修改输入参数: LobbyURL 的支援. 删除输入: SupportURL, LogoutURL, DepositURL. 列阵支援语言. 2) 2.6.1, 2.6.3 - 修改 eSport 注单's Platform 属性范列为全大写。 3) 附录 D: Correct Score 选项 – 删除 A5UP, 新增 AOS. 4) 删除附录: IM 体育博彩和 IM 电子竞技下注选项 (Wager Selection Type)	Clarence Kok
2.2.1	2019-08-30	1) 3.17 – 新增支援语言 2) 4.1, 4.3 – 新增 RoomId 参数。Tray 参数删除对 IM Live Dealer 钱包的支援。BetLitmitId 参数新增对 ASIAGAMING_LD 的支援。	Clarence Kok, Widyawati
2.2.2	2019-09-04	1) 删除 krw 从 GD 支持的货币中 2) 4.2, 4.4 -新增支援产品 AS Gaming	Widyawati, Tan Wai Hong
2.2.3	2019-09-13	1) 2.8 新增 '查询玩家所有余额' API 2) 附录 B: PT 产品新增 INR 币别 3) 附录 G: Remove Close round status for Spade Gaming Slot	Widyawati
2.2.4	2019-09-17	1) 4.3 添加支援 LobbyURL 参数的供应商(NETENT_SLOT)	Tan Wai Hong
2.2.5	2019-09-23	1) 新增 IM 娱乐城产品与其相关的修正： 2.4 资金转账 - 新增响应代码 2.4.1 查询转账交易状态 - 新增响应代码 2.5 查询玩家余额 - 新增响应代码 2.6 玩家下注日志 – 支援 IM 娱乐城，新增响应属性 2.6.2 代理玩家下注日志 -支援 IM 娱乐城，新增响应属性 3.1 删除玩家会话 - 支援 IM 娱乐城 3.9 产品报表 - 支援 IM 娱乐城，新增响应属性 3.9.1 代理产品报表 - 支援 IM 娱乐城，新增响应属性 4.1 MOne 游戏 API - 新增响应代码 4.2 IMOne 手机游戏 API - 支援 IM 娱乐城，新增响应代码 4.3 IMOne 手机游戏 API - 新增响应代码 4.4 IMOne 手机试玩游戏 API - 支援 IM 娱乐城，新增响应代码 附录 A, C, D & G –支援 IM 娱乐城 2) 3.17 GetGameResult API <ul style="list-style-type: none"> 增加了 Spadegaming 作为 API 的支持提供者。 新增“语言”新参数, 可适用于 Spadegaming。 3) 新增新 IM Lottery 钱包和新 SHICAI 彩票产品与其相关的	Widyawati, Lee Zhi Cong, Clarence Kok

版本	日期	备注	作者
		修正: 2.6 – 玩家下注日志 – 新增 IM Lottery 钱包到相关的响应示例 2.6.2 代理玩家下注日志 - 新增 IM Lottery 钱包到相关的响应示例 3.9 产品报表- 新增 IM Lottery 钱包到相关的响应示例 3.9.2 代理产品报表- 新增 IM Lottery 钱包到相关的响应示例 4.1 IMOne 游戏 API – 新增 IM Lottery 相关修改 4.3 IMOne 手机游戏 API -新增 IM Lottery 相关修改 附录 A, B, D, G: 支援 IM Lottery 钱包和 SHICAI_LOTTERY	
2.2.6	2019-10-01	1) 3.17 Get Game Result <ul style="list-style-type: none"> 增加了 Pragmatic Play、PlayNGo 和 NetEnt 作为 API 的支持提供者。 增加 “Language” 参数可适用于 Pragmatic Play 和 NetEnt。 2) 2.6 Get Bet Log – 增加 “ProviderPlayerId” 新参数在 Respond API 给所有的产品钱包。 3) 2.6.1 Get Reseller Bet Log – 增加 “ProviderPlayerId” 新参数在 Respond API 给所有的产品钱包。 4) Appendix B – Spade Gaming: 新增 “VND” (越南盾) 货币 5) 2.6.1, 2.6.3 – 更新 ComboType 值 6) 附录 G – 更新 NetEnt 的游戏回合状态 7) 附录 A – 新增主要事项	Widyawati, Lee Zhi Cong, Clarence Kok
2.2.7	2019-10-21	2.8 查询玩家所有余额 – 更新 API 内容 4.1, 4.3 – 新增 KYG_BG & LYG_BG 为 LobbyURL 参数的支援供应商 3.17 – Add IM Board Game 和 IM Game Zone 为支援供应商 2.6 – 更新 API 内容 2.6.1 - 更新 API 内容	Widyawati, Clarence Kok
2.2.8	2019-11-06	3.5, 3.5.1 – 新增 ExitGame 属性到 API 响应 删除 WINNINGGAMES_SLOT, REALTIMEGAMING_SLOT, PLAYSTAR_SLOT, Z88_SLOT, Z88_BG 供应商 2.6, 2.6.2 – 注明 BetOn, BetType, BetDetail, Odds, Odds2 OddsC, OddsC2 的长度 2.6.1, 2.6.3 – 修改 betTradeCommission & betTradeBuybackAmount 响应属性的相关说明.	Clarence Kok
2.2.9	2019-11-13	1) 新增 BigGaming 于 IM LiveDealer 钱包与其相关的修正: 4.1 IMOne 游戏 API – 新增日语和马来语 4.3 IMOne 手机游戏 API -新增日语和马来语	Widyawati

版本	日期	备注	作者
		附录 B, D, G: 支援 BigGaming	
2.2.10	2019-11-18	1) 附录 D: 更新 IMGaming 和 IMGamezone 延迟时间 2) 新增 3.18 '玩家未完成游戏' API 3) 新增 3.19 '玩家在线' API 4) 删除玩家会话 - 支援 NetEnt	Widyawati, Lee Zhi Cong
2.2.11	2019-12-3	1) 新增 - 3.20 PT 产品报表 API 2) 1.3 - 更新 API 列表 3) 3.17 -更新供应商列表	Widyawati
2.2.12	2019-12-13	1) 2.6.1 – 新增 LastUpdatedDate 属性于 IM Esports 的响应 2) 2.6.3 – 新增 LastUpdatedDate 属性于 IM Esports 的响应	Clarence Kok, Lee Zhi Cong
2.2.13	2019-12-30	1) 3.21 – 新增 IMONE API – NetEnt 免费回合福利 2) 附录 B - LEYOU & KAIYUAN: 新增 “MYR” (马币) 货币 3) 4.1, 4.3 – 更新 BetLimit 适用于以 RedTiger 4) 4.1, 4.3 – 更新供应商支援语系 5) 附录 B – SPG 支援 IDR	Lee Zhi Cong, Widyawati, Clarence Kok
2.2.14	2019-1-2	1) 4.1, 4.3 – 新增 showtrial 参数 2) 4.1, 4.3 – 更新 roomid 说明	Widyawati
2.2.15	2020-1-16	1) 删除 GG 捕鱼, AS 棋牌 供应商 2) 2.6, 2.6.2 – 新增 ProviderTourRefund 属性于 GetBetLog 和 GetResellerBetLog API 的 Live Dealer 响应 3) 新增 Bole Gaming 棋牌产品和 Bole Gaming 钱包与其相关的修正: <ul style="list-style-type: none"> 2.6 - 玩家下注日志 2.6.2 - 代理玩家下注日志 3.1- 删除玩家会话 3.9- 产品报表 3.9.1 - 代理产品报表 3.17- 获取游戏成绩 4.1 - IMOne 游戏 API 4.3 - IMOne 手机游戏 API 附录 A: 产品钱包代码 附录 B: 供应商代码及供应商所支援的币别 附录 C: 营运商钱包模式 (Operator Wallet Model) 对接须知 附录 D: GetBetLog 注单日志的更新延迟 (Delay Time) 附录 G: 营运商游戏回合可用状态表 4) 4.1, 4.3 – 修改 Language 属性的相关说明 5) 2.4, 2.4.1 – 新增响应所需注意事项	Widyawati, Clarence Kok, Lee Zhi Cong

目录

版本修订	2
目录	6
1. 概述	8
1.1 术语与缩写	8
1.2 全域响应	9
1.3 请求限制	10
2. REST API（所有产品适用）	11
2.1 创建新玩家	11
2.2 检测玩家是否存在	14
2.3 设置密码	15
2.4 资金转账	17
2.4.1 查询转账交易状态	21
2.5 查询玩家余额	24
2.6 玩家下注日志	26
2.6.1 玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)	44
2.6.2 代理玩家下注日志	56
2.6.3 代理玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)	74
2.7 注单校对日志	86
2.8 查询玩家所有余额	89
3. REST API（指定产品适用）	91
3.1 删除玩家会话（PLAYTECH, LY GAMING, KY GAMING, VR LOTTERY, SG WIN LOTTERY, SG WIN GAMING, JUMBO SLOT, IM GAMING, IM GAMEZONE, IM CASINO, NETENT, BOLE GAMING）	91
3.2 冻结玩家（PLAYTECH）	92
3.3 检查玩家令牌（PLAYTECH）	94
3.4 玩家游戏统计（PLAYTECH）	95
3.4.1 代理玩家游戏统计 (PLAYTECH)	98
3.5 玩家下注流量（PLAYTECH）	101
3.5.1 代理玩家下注流量 (PLAYTECH)	105
3.6 获取累积奖金（IM SLOT & PLAYTECH）	109
3.7 获取玩家游戏会话 (PLAYTECH)	113
3.8 设置 KYC (NETENT)	116
3.9 产品报表 (所有产品适用, PLAYTECH, IM SPORTBOOK, IM ESPORTS 除外)	117
3.9.1 代理产品报表 (所有产品适用, PLAYTECH, IM SPORTBOOK, IM ESPORTS 除外)	140
3.10 每日产品报表 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)	163
3.10.1 每日代理产品报表 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)	166
3.11 获取盘口设置 (SG WIN 彩票)	169
3.12 修改盘口设置 (SG WIN 彩票)	171
3.13 获取营运商游戏状态 (SG WIN 彩票)	173

3.14	修改营运商游戏状态 (SG WIN 彩票)	175
3.15	获取退水设置 (SG WIN 彩票)	176
3.16	修改退水设置 (SG WIN 彩票)	178
3.17	获取游戏成绩	179
3.18	玩家未完成游戏	181
3.19	玩家在线	184
3.20	PT 产品报表 (PLAYTECH)	185
3.21	免费回合福利 (NETENT)	193
3.21.1	创建免费回合福利 API	193
3.21.2	获取趣味场景详情 API	198
4	启动游戏	199
4.1	IMONE 游戏 API (所有产品)	199
4.2	IMONE 试玩游戏 API (IM SLOT, PLAYTECH, LY GAMING, KY GAMING, VG GAMING, SG WIN GAMING, IM GAMING, IM GAMEZONE, IM CASINO)	205
4.3	IMONE 手机游戏 API (所有产品)	207
4.4	IMONE 手机试玩游戏 API (IM SLOT, LY GAMING, KY GAMING, VG GAMING, SG WIN GAMING, IM GAMING, IM GAMEZONE, IM CASINO)	214
	附录	217
	附录 A: 产品钱包代码	217
	附录 B: 供应商代码及供应商所支援的币别	219
	附录 C: 营运商钱包模式 (OPERATOR WALLET MODEL) 对接须知	221
	附录 D: GETBETLOG 注单日志的更新延迟 (DELAY TIME)	222
	附录 E: IM 体育博彩与 IM 电子竞技的注单拉取建议说明	224
	附录 F: ISO-3166 国家码	225
	附录 G: 营运商游戏回合可用状态表	226

1. 概述

此文档含盖了以下内容:

- REST API (所有产品适用)
- REST API (指定产品适用)
- 启动游戏
- REST API (营运商端)

每个运营商将会被提供 (Merchant Integration Form) 和 MBK (Merchant Boarding Kit) 文档, 里头包含了所有用于一体化的信息:

- API 的 URL
- 后台 (BackOffice) 的 URL
- 客户端名称 (Client Name)
- 营运商代码 (Merchant code) 等。

出于安全原因, 传入环境中的访问是受到 IP 地址限制的, 因此运营商需事先提供他们的 IP 地址。

1.1 术语与缩写

术语	定义
营运商	与IMOne系统对接的客户。
玩家	营运商底下持有的客户。玩家为IM大厅与游戏的最终用户。
供应商	提供IMOne系统里头对接游戏的第三方供应商。
IM	InplayMatrix.
PT	PlayTech.

1.2 全域响应

以下响应（Response）是全域性的，可应用于第二、三和四节所有 REST Service API 中。

响应代码	响应信息	备注
0	Successful. //成功。	成功的响应将返回此响应代码。
500	Invalid Merchant or Reseller Code. //营运商或代理商代码无效。	如果一个营运商或代理商代码不存在系统中，系统将返回此响应代码。
501	Unauthorized access. //非法访问。	如果一个商家的 IP 尚未列入白名单 (whitelist) 内但尝试调用 IMOne API，则该 REST API 将返回此响应代码。 另外，如果一个商家正在尝试更改或检索属于另一个商家的玩家的信息，则 REST API 将返回此响应代码。
505	Required field cannot be empty or null. //必须的参数不能为空。	如果必须的参数为空，系统将返回此响应代码。
538	Setup in progress. Please contact support. //设置正在进行中。请联络技术支援。	此如果相关设置尚未完成，系统将返回此响应代码。
600	Provider Internal Error. //产品供应商内部错误。	如果供应商返回的代码是一般错误并无法与 IMOne 代码比对，系统将返回此响应代码。
601	Unauthorized product access. //非法产品访问。	如果一个商家未签购相关产品，系统将返回此响应代码。
612	Invalid Argument. //无效的参数值。	此响应代码用于处理其他异常情况。 举例，当供应商无法接受相关的参数值，系统会此响应代码。 收到此响应代码，请寻求技术支援。
998	System is currently unable to process your request. Please try again. //系统目前无法处理您的请求。请重试。	收到此响应代码，请重发请求。
999	System has failed to process your request. //系统处理您的请求失败。	收到此响应代码，请寻求技术支援。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": 500,
  "Message": "Invalid Merchant Code."
}
```

1.3 请求限制

一个营运商对**每一种产品**的并发限制如下:

- i. 一个 API 个别不可并发超过 6 笔请求:
 - 玩家下注日志 (参考第 2.6 节)
 - 玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技) (参考第 2.6.1 节)
 - 玩家下注流量 (参考第 3.5 节)
 - PT 产品报表 (参考第 3.20 节)
- ii. 四个结合不可并发超过 **3** 笔请求:
 - 玩家游戏统计 (参考第 3.4 节)
 - 产品报表 (参考第 3.9 节)
 - 每日产品报表 (参考第 3.10 节)
 - 查询注单校对日志 (参考第 2.7 节)

一个代理对**每一种产品**的并发限制如下:

- i. 一个 API 个别不可并发超过 6 笔请求:
 - 代理玩家下注日志 (参考第 2.6.2 节)
 - 代理玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技) (参考第 3.4.1 节)
 - 代理玩家下注流量 (参考第 3.5.1 节)
- ii. 三个结合不可并发超过 **3** 笔请求:
 - 代理玩家游戏统计 (参考第 3.4.1 节)
 - 代理产品报表 (参考第 3.9.1 节)
 - 代理每日产品报表 (参考第 3.10.1 节)

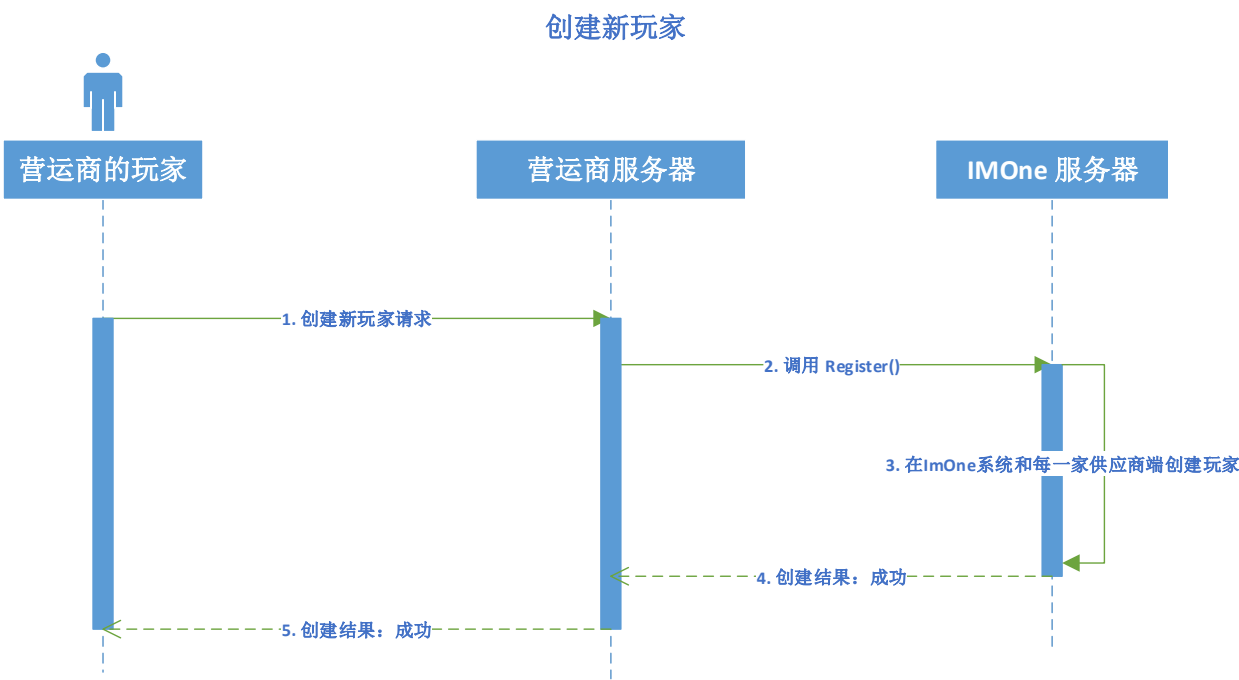
当并发请求限额达到后, 任何一笔请求在还没有收到相关响应以前, 下一笔发出的请求将会收到代码 520 (IMOne 系统正在处理该交易)。 只要其中一笔请求收到响应后, 下一笔请求就能如常发出。

2. REST API（所有产品适用）

本节概述所有 API 的调用、参数以及响应。本节的所列出 API 适用于所有产品（除非另有备注说明）。

2.1 创建新玩家

此 API 用于注册一个新的游戏玩家。



URL: POST Player/Register

输入（Input）

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId",
  "Currency": "CNY",
  "Password": "mypassword",
  "Country": "CN",
  "Sex": "M",
  "BirthDate": "19701128"
}
```

参数名	说明
-----	----

MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）
Currency	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (3) • 接受的货币代码（视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B）：CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC
Password	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String(40) • 密码长度必须为 5-40 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母 • 举例：12345, abcde, 123abc, aBcDe
Country	<ul style="list-style-type: none"> • 两个字母的 ISO-3166 国家码 • 非必须的参数 • String (2) • 举例，CN (参考附录 G)
Sex	<ul style="list-style-type: none"> • 非必须的参数 • String (1) • 选项: M 或 F
BirthDate	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家生日 • 非必须的参数 • Datetime yyyyMMdd 格式

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息	备注
503	Player already exists. //玩家已经存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
524	Invalid Password //密码无效。	适用于所有产品。
556	Player is not eligible due to an age restriction of 18. //玩家未满 18 岁。	仅适用于 NetEnt。

响应示例 (Sample Response) :**i) 响应代码 = 0:**

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Currency": "CNY"
}
```

ii) 响应代码 = 503:

```
{
  "Code": "503",
  "Message": "Player already exists.",
  "Currency": "-"
}
```

ii) 其他代码:

```
{
  "Code": "506",
  "Message": "Invalid Player ID."
}
```

注意:

- IMOne系统现在支援相同玩家账号创建于不同营运商。如一个玩家账号已被其他营运商注册，您仍将可以注册该玩家账号。
- 营运商必须在玩家账号前加前缀 (prefix)。
- 一个玩家仅能绑定一种货币。
- 当此请求发来IMOne时，如果：
 - 玩家账号已存在系统里，并绑定与请求**不相同**的货币，系统将回传代码 503 (表示该玩家账号已被注册且绑定其他货币而无法被使用)。
 - 若该玩家账号已存在于相关产品供应商的数据库里头，系统也将回传代码 503 (这种情况一般营运商在玩家账号前加前缀后会较少出现)。
 - 玩家账号已存在系统里，并已绑定与请求**相同**的货币和营运商代码，系统将回传代码 0 (表示该玩家账号已注册成功)。
- Country (国家码), Sex (性别), BirthDate (生日) 仅适用于供应商: NetEnt，并且是非必须参数。以下情况将使系统回传代码 612 "Invalid Argument":
 - Country (国家码) 不符合ISO-3166标准 2个字母的国家代码。
 - Sex (性别) 不符合1个字母的性别选项。
 - BirthDate (生日) 不符合yyyyMMdd格式。

2.2 检测玩家是否存在

此 API 用于检测玩家账号是否存在。

URL: POST Player/CheckExists

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符: 数字, 英文字母, 下划线 (_) 和点号 (.)

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息	备注
503	Player already exists. //玩家已经存在。	适用于所有产品。
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。

响应示例 (Sample Response) :

i) 响应代码 = 0:

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Currency": "CNY"
}
```

ii) 响应代码 = 503:

```
{
  "Code": "503",
  "Message": "Player already exists.",
  "Currency": "-"}
}
```

iii) 其他代码:

```
{
  "Code": "506",
  "Message": "Invalid Player ID."
}
```

注意:

- 当此请求发来IMOne时, 如果:
 - 玩家账号已存在系统里, 并绑定与请求**相同**营运商代码, 系统将回传代码 0 (表示该玩家账号已注册成功)。同时, 响应也会回传玩家货币供营运商认证。
 - 若该玩家账号已存在于相关产品供应商的数据库里头, 系统也将回传代码 503 (这种情况一般营运商在玩家账号前加前缀后会较少出现)。
 - 玩家账号不存在系统里, 系统将回传代码 504 (表示该玩家账号可以被使用)。

2.3 设置密码

此 API 用于设置玩家新密码。

URL: POST Player/ResetPassword

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId",
  "Password": "mypassword"
}
```

Property Name	Description
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。

	<ul style="list-style-type: none"> • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）
Password	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String(40) • 密码长度必须为 5-40 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母 • 举例：12345, abcde, 123abc, aBcDe

响应代码（Response Code）：

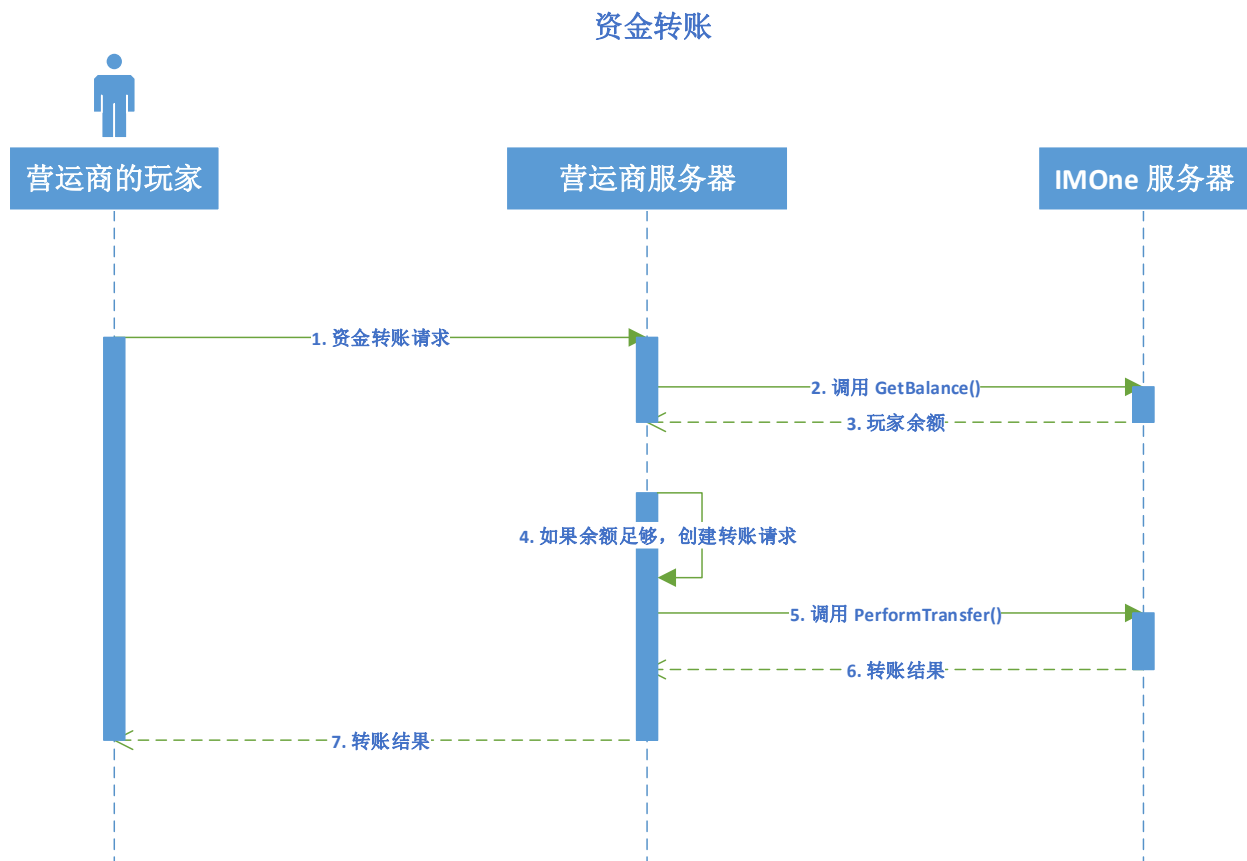
响应代码	响应信息	备注
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。
524	Invalid Password //密码无效。	适用于所有产品。

响应示例（Sample Response）：

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful."
}
```


2.4 资金转账

此 API 用于执行资金转入或资金转出。如交易为资金转出，金额需为负值（示例：-100）。



注意:

请求如果为资金转入，无需调用 `GetBalance()` API。但是，请求如果为资金转出，请务必调用 `GetBalance()` API（参考第 2.5 节 查询玩家余额），以确保该玩家拥有足够余额来执行该笔交易。

URL: POST Transaction/PerformTransfer

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId",
  "ProductWallet": 101,
  "TransactionId": "TransactionId001",
  "Amount": 20
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线 (_) 和点号 (.)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A：产品钱包代码
TransactionId	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商对该笔交易的唯一交易码 • 必须的参数 • String (50)
Amount	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Float • 仅接受数字。示例：1234567890 • 最多为 2 位小数。 • 对于所有产品(包括 MWG)，如果 Amount 的格式不正确(举例，Amount=abc 或 12.00001)，系统将返回代码 519。 • 对于 MWG (ProductWallet = 2)，此产品供应商仅支援整数金额。如果收到的是小数，系统也将返回代码 519。 金额也必须是货币的倍数。如果不是，系统将返回代码 543 (举例，韩元货币为 200 KRW : 1 MWG 游戏币，系统将返回代码 543 如果 Amount=199 或 299)。 对于 VG (ProductWallet = 604)， 资金转入，此产品供应商仅支援整数金额。如果收到的是小数，系统也将返回代码 519。 资金转出，此产品供应商支援二位小数。

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息	备注
0	Successful.	适用于所有产品。

	//成功。	Status = Approved //交易成功
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
509	Invalid transaction Id. //交易码无效。	适用于所有产品。
510	Insufficient amount. //余额不足。	适用于所有产品。 Status = Declined //交易失败
514	Transaction Id is duplicated in IMOne system. //交易码在 IMOne 系统里是重复的。	适用于所有产品。
516	Transaction id is not found at provider side. //交易码不存在于产品供应端。	适用于所有产品。 Status = Declined
517	Transaction is being processed by provider. //产品供应商正在处理该交易。	适用于所有产品。 Status = Processed //交易处理中 产品供应商正在处理该交易。请稍后调用 CheckTransferStatus() API 查询交易状态。(参考 2.4.1 查询转账交易状态)
519	Invalid amount format. //金额格式无效。	适用于所有产品。
520	Transaction is being processed by IMOne system. //IMOne 系统正在处理该交易。	适用于所有产品。 Status = Processed //交易处理中 IMOne 系统正在处理该交易。请稍后调用 CheckTransferStatus() API 查询交易状态。(参考 2.4.1 查询转账交易状态)

523	Transaction Id is duplicated at provider side. //交易码在产品端里是重复的。	适用于所有产品。
540	Player was not created successfully or inactive at provider side. //玩家未在产品供应商端创建成功或在停用状态或在停用状态。	仅适用于转账钱包的产品（即：PlayTech） Status = Declined
541	Transaction has been processed, the status is declined. //交易已被处理。状态为交易失败。	适用于所有产品。 Status = Declined
542	Player is inactive. //玩家在停用状态。	适用于所有产品。
543	Invalid amount. Amount must be multiple of the currency rate. //金额无效。金额必须是货币的倍数。	仅适用于 MWG。
544	Transaction cannot be processed while player is still in game. //玩家在进入游戏时，交易无法被处理。	仅适用于 MWG 与 VG 棋牌。 (当玩家在进入游戏时，仅允许资金转入。资金转出会回传此代码。)
548	Player is suspended. //玩家已被注销。	适用于所有产品。
557	The API is called within minimum interval allowed. //超出 API 的访问频率限制。	仅适用于 IG 彩票。
566	System has failed to send a response. Please contact support. Ref info: Provider <provider code> Trace ID <trace number>. //系统未能发送响应 请联系支持。 参考信息：供应商<供应商代码> 跟踪 ID <跟踪编号>。	仅适用于 IM Casino。 我方 API 呼叫供应方无响应，将返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
567	Previous request is yet to be completed. Please try again. Trace Id <trace number> //先前的请求尚未完成。请再试一次。跟踪编号<跟踪编号>	仅适用于 IM Casino。 如果玩家在前一个请求尚未完成时发送新请求，则返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。

560	Other transaction is yet to be processed, this transaction is declined. //玩家有其他交易未完成处理，此交易失败	仅适用于 SGWin 棋牌。
603	Deposit limit for the ongoing period has been exceeded. //已超过持续存款顶限。	仅适用于 PlayTech。 Status = Declined //交易失败
604	Amount exceeds maximum deposit limit. //金额超过存款顶限。	仅适用于 PlayTech 和 MWG。 Status = Declined //交易失败
605	Amount exceeds minimum deposit limit. //金额低于最低存款额。	仅适用于 PlayTech。 Status = Declined //交易失败

注意:

没有“Status”的响应（举例，509，507）通常是基于所查询的交易不存在/未创建，或是当请求发出时，该笔交易的状态还是处在未知的情况。如遇到此情形，请查看输入参数是否正确，并重试。

响应示例（Sample Response）：

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Status": "Approved"
}
```

2.4.1 查询转账交易状态

此 API 返回玩家转账交易的状态。

注意:

重要：如果资金转账 API 返回的 status = Processed，请务必调用 CheckTransferStatus() API 来获取最新的转账交易状态。

URL: POST Transaction/CheckTransferStatus

输入（Input）

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId",
}
```

```

"TransactionId":"TransactionId001",
"ProductWallet":101
}

```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）
TransactionId	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商对属于玩家的该笔交易的唯一交易码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A：产品钱包代码

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息	备注
0	Successful. //成功。	适用于所有产品。 Status = Approved //交易成功
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
509	Invalid transaction Id. //交易码无效。	适用于所有产品。
515	Transaction id is not found for this player in this product wallet. //此交易码未在该玩家的该产品钱包内找到。	适用于所有产品。
516	Transaction id is not found at provider side. //交易码不存在于产品供应商端。	适用于所有产品。 Status = Declined //交易失败

517	Transaction is being processed by Provider. //产品供应商正在处理该交易。	适用于所有产品。 Status = Processed //交易处理中
520	Transaction is being processed by IMOne system. //IMOne 系统正在处理该交易。	适用于所有产品。 Status = Processed //交易处理中
540	Player was not created successfully or inactive at provider side. //玩家未在产品供应商端创建成或在停用状态。	仅适用于转账钱包的产品（即： PlayTech） Status = Declined //交易失败
541	Transaction has been processed, the status is declined. //交易已被处理。状态为交易失败。	适用于所有产品。 Status = Declined //交易失败
542	Player is inactive. //玩家在停用状态。	适用于所有产品。
557	The API is called within minimum interval allowed. //超出 API 的访问频率限制。	仅适用于 IG 彩票。
566	System has failed to send a response. Please contact support. Ref info: Provider <provider code> Trace ID <trace number>. //系统未能发送响应 请联系支持。 参考信息： 供应商<供应商代码> 跟踪 ID <跟踪编号>。	仅适用于 IM Casino。 我方 API 呼叫供应方无响应，将返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
567	Previous request is yet to be completed. Please try again. Trace Id <trace number> //先前的请求尚未完成。请再试一次。 跟踪编号<跟踪编号>	仅适用于 IM Casino。 如果玩家在前一个请求尚未完成时发送新请求，则返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。

注意:

没有“Status”的响应（举例，509，507）通常是基于所查询的交易不存在/未创建，或是当请求发出时，该笔交易的状态还是处在未知的情况。如遇到此情形，请查看输入参数是否正确，并重试。

响应示例（Sample Response）：

```
{
  "Code": "0",
```

```

    "Message": "Successful.",
    "Status": "Approved"
  }

```

2.5 查询玩家余额

此 API 返回玩家目前余额。

URL: POST Player/GetBalance

输入 (Input)

```

{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId",
  "ProductWallet": 101
}

```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A：产品钱包代码

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息	备注
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
557	The API is called within minimum interval allowed. //超出 API 的访问频率限制。	仅适用于 IG 彩票。

566	System has failed to send a response. Please contact support. Ref info: Provider <provider code> Trace ID <trace number>. //系统未能发送响应 请联系支持。 参考信息：供应商<供应商代码> 跟踪 ID <跟踪编号>。	仅适用于 IM Casino。 我方 API 呼叫供应方无响应，将返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
567	Previous request is yet to be completed. Please try again. Trace Id <trace number> //先前的请求尚未完成。请再试一次。跟踪编号<跟踪编号>	仅适用于 IM Casino。 如果玩家在前一个请求尚未完成时发送新请求，则返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Balance":189910,
  "Currency": "CNY"
}
```

注意:

响应回传Balance最多至3位小数。

如有注单结算被取消的情况，Balance可能进入负值。

2.6 玩家下注日志

此 API 返回玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技日志, 请参考 2.6.1 节)。

玩家下注日志 (示例: 获取日志120,000笔)



*3.1 and 3.2 的请求可以并发。一旦到达并发顶限, 则需等至少一个响应返回, 才能续发下一个请求。

URL: POST Report/GetBetLog

注意:

- 日志的搜寻时间区间封顶在 10 分钟 (举例, 2016-10-10 00.00.00 - 2016-10-10 00.10.00)。
- Product Wallet = 102 (PlayTech) 的特殊情况, 每个请求的时间范围限制最长为 30 分钟 (例如, 2016-10-10 00.00.00 - 2016-10-10 00.30.00)。
- 一页最多可容纳 50,000 笔日志(即 pagesize=50,000)。如果日志超过 50,000 笔, 营运商需发下一页的请求。
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 日志可能有 15 分钟的更新延迟。建议只搜索至 15 分钟前的日志 (举例, 当前时间为 2016-10-10 00:30:00, 可搜寻的日期区间为 2016-10-10 00:05:00 - 2016-10-10 00:15:00)。请参考附录 E。

- 日志是以日志最后更新时间来搜寻，即 IMOne 系统最后更新该笔日志的时间 (也就是说，StartDate 和 EndDate 参数是在搜寻 LastUpdatedDate)。
- 依据不同的供应商所提供的响应，日志是有可能被更新超过一次的 (举例，结算响应(免费旋转)在下注稍后时间才收到)。当此情况发生时，营运商在收到更新的日志，请您务必更新营运商端的该笔日志资料。
- 更快获取响应之建议 (Product Wallet = 102):
 - 请求时用较小的搜寻时间区间。
 - 请求时用最大单页笔数 (50,000)，页数会较少；而不是用小单页笔数，页数会较多。
 - 当并发多个请求时，每个请求用不同的搜寻时间区间。

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate":"2016-10-10 00.00.00",
  "EndDate":"2016-10-10 00.05.00",
  "Page":1,
  "PageSize":50000,
  "ProductWallet":101,
  "Currency":"CNY"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻起始时间： 根据注单的最后跟新时间 (LastUpdatedDate) • 必须的参数 • 时间格式： yyyy-MM-dd HH.mm.ss
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻结束时间： 根据注单的最后跟新时间 (LastUpdatedDate) • 必须的参数 • 时间格式： yyyy-MM-dd HH.mm.ss
Page	<ul style="list-style-type: none"> • 日志页码 • 必须的参数 • Int • 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1，请继续下一页请求直至最后一页为止。
PageSize	<ul style="list-style-type: none"> • 每页注单笔数 • 必须的参数 (如果 ProductWallet 非 301 或 401) • Int • 最多 50,000 笔。
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int

	<ul style="list-style-type: none"> 参考附录 A: 产品钱包代码
Currency	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 String (3) 接受的货币代码（视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息	备注
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID //玩家账号无效。	适用于所有产品。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。	适用于所有产品。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。	适用于所有产品。
527	Bet details in process. Please try again. //日志正在处理中，请稍后重试。	适用于所有产品。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。	适用于所有产品。
529	Invalid Page Size. //笔数无效。	适用于所有产品。
558	No data found. //无数据。	适用于所有产品， PlayTech 除外。

响应示例（Sample Response）：

ProductWallet = 102 (PlayTech)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerName": "raheem42",
```

```

    "ProviderPlayerId": "raheem42",
    "WindowCode": 0,
    "GameId": "1",
    "GameCode": "18556515376",
    "GameType": "Fixed Odds",
    "GameName": "Monkey Thunderbolt (mnkt)",
    "SessionId": "89292371",
    "Bet": 0,
    "Win": 0,
    "ProgressiveBet": 0,
    "ProgressiveWin": 0,
    "Balance": 5,
    "CurrentBet": 0,
    "GameDate": "2015-01-01 09:58:12",
    "LiveNetwork": "",
    "ExitGame": "0",
    "RNum": "1"
  }
},
"Pagination": {
  "CurrentPage": 1,
  "TotalPage": 1,
  "ItemPerPage": 1000,
  "TotalCount": 1
}
}

```

注意:

- 当玩家打开了一个游戏但并没有按旋转时，Playtech 将会返回投注记录是:0，建议过滤这个记录
- 响应回传Balance最多至2位小数, Bet, Win, ProgressiveBet, ProgressiveWin最多至4位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
PlayerName	IMOne 玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
WindowCode	可以忽略
GameId	Playtech 玩家会话内部 GameID
GameCode	Playtech 玩家会话内部 game number
GameType	游戏类别
GameName	游戏名称
SessionId	Playtech 会话号

Bet	下注金额
Win	赢得奖金
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金
ProgressiveWin	Jackpot/Pro 奖池派彩金
Balance	结余
CurrentBet	在此投注期间其他游戏的投注额
GameDate	游戏的日期时间
LiveNetwork	可以忽略
ExitGame	玩家退出游戏的相关资讯 0 = 玩家下注并有派彩 1 = 玩家登录与退出但没下注 2 = 玩家下注但没派彩
Rnum	记录行数

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "27",
      "GameName": "The Catfather",
      "RoundId": "53713642221",
      "ExternalRoundId": "ABC990333D",
      "PlayerId": "12345",
      "ProviderPlayerId": "qyacbyhzyqireeu",
      "BetAmount": 3,
      "WinLoss": 100,
      "ProgressiveBet": 100,
      "ProgressiveWin": 100,
      "Bonus": 20,
      "ProviderBonus": 10,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "Desktop",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "GameDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
  }
}

```

```

    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}

```

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet: NetEnt)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "27",
      "GameName": "The Catfather",
      "RoundId": "53713642221",
      "ExternalRoundId": "ABC990333D",
      "PlayerId": "12345",
      "ProviderPlayerId": "12345",
      "BetAmount": 3,
      "WinLoss": 100,
      "ProgressiveBet": 100,
      "ProgressiveWin": 100,
      "Bonus": 20,
      "ProviderBonus": 10,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "Desktop",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "GameDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, WinLoss, Bonus, ProgressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameID
GameName	游戏名称
RoundId	产品供应商所提供的游戏回合码
ExternalRoundId	供应商提供的游戏回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
BetAmount	下注金额
WinLoss	输赢
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金
ProgressiveWin	Jackpot/Pro 奖池派彩金
Bonus	红利
Provider Bonus	游戏供应商提供之红利
Status	注单状态：Open, Settled, Closed, Cancelled.
Platform	下注平台 选项： <ul style="list-style-type: none"> - Desktop - Mobile - Mini Games - Download - N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	产品供应商提供的时间戳
LastUpdatedDate	IMOne 系统对注单的最后跟新时间

ProductWallet = 201 (IM Live Dealer Wallet)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "imgame13042",
      "GameName": "VIP Baccarats",
      "BetType": "Banker",
      "BetId": "1223423",
      "ExternalBetId": "bet001",
      "RoundId": "B123-181007044033",
      "PlayerId": "TF88_890309",
      "ProviderPlayerId": "x7pcijrbbbluxbsfq",
      "Currency": "CNY",
```



```

    "BetAmount": 10,
    "ValidBet": 10, "Tips": 0,
    "WinLoss": 1000,
    "ProviderBonus": 10,
    "ProviderTourFee": 0,
    "ProviderTourRefund": 0,
    "Status": "Settled",
    "Platform": "Desktop",
    "DateCreated": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
    "LastUpdatedDate": "2016-10-10 01:32:33 +08:00"
  }
],
"Pagination": {
  "CurrentPage": 1,
  "TotalPage": 1,
  "ItemPerPage": 10000,
  "TotalCount": 1
}
}

```

注意:

响应回传 **BetAmount, ValidBet, WinLoss, ProviderBonus, ProviderTourFee, ProviderTourRefund** 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameID
GameName	游戏名称
BetType	下注类别
BetId	产品供应商提供的注单号
ExternalBetId	供应商所提供的有别于 BetId 的额外注单号
RoundId	注单的局号
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
ValidBet	和局以外的下注金额
Tips	玩家给的打赏(贡献)金额。如打赏功能不适用于相关游戏，则它的值会是 0。
WinLoss	输赢

ProviderBonus	供应商支付的奖金额
ProviderTourFee	玩家支付供应商以参与比赛的相关费用
ProviderTourRefund	赛后供应商回退玩家的相关金额
Status	注单状态: Open (此注单已被接受, 但还未结算。) Settled (此注单已结算。) Unsettled (此注单因某种原因由结算转为未结算。举例, 成绩错误。此注单过后将被重新结算或取消。) Cancelled (此注单已被取消。)
Platform	注单的下注平台.选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
LastUpdatedDate	IMOne 系统对注单的最后跟新时间

ProductWallet = 2 (MWG Fishing Wallet):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame12345",
      "ProviderRoundID": "4591754458",
      "PlayerId": "TF88_890309",
      "ProviderPlayerId": "IMU_tQqcA7ayOgQhEalPlbFR",
      "Currency": "CNY",
      "BetAmount": 4,
      "WinLoss": 4,
      "ProviderBonus": 10,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "Mobile",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "GameDate": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
      "LastUpdateddate": "2016-11-19 18:15:59 +08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
  }
}
```

```

        "TotalCount": 1
    }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, WinLoss 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码,参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameID
ProviderRoundId	产品供应商提供的回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
WinLoss	输赢
ProviderBonus	供应商支付的奖金额
Status	注单状态: Open, Settled, Cancelled.
Platform	下注平台 选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop - Mobile - Mini Games - Download - N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	产品供应商提供的时间戳
LastUpdatedDate	IMOne 系统对注单的最后更新时间

ProductWallet = 501 (IM Lottery Wallet) 或 502 (IG Lottery Wallet) 或 503 (VR Lottery Wallet) 或 504 (SG WIN Lottery Wallet)

```

{
    "Code": "0",
    "Message": "Successful.",
    "Result": [
        {
            "Provider": "SampleProvider",
            "GameId": "imgame50001",
            "GameName": "Guang Dong Kuai Le Cai",
            "GameNo": "12345",

```

```

"GameNold": "1",
"PlayerId": "player123",
"ProviderPlayerId": "IM@itQ8Wewl74u35hTtjHwF",
"Currency": "CNY",
"Tray": "A",
"BetId": " 783d6372-f2d3-47e5-be70-5813d143aaaa",
"BetOn": "第一球",
"BetType": "小",
"BetDetails": "[]",
"Odds": "13.0",
"Odds2": "0",
"OddsC": "0",
"OddsC2": "0",
"BetAmount": 10,
"ValidBet": 10,
"WinLoss": 100,
"PlayerWinLoss": 90,
"LossPrize": 0,
"Tips": 0,
"CommissionRate": 0,
"Commission": 0,
"Status": "Settled",
"BetDate": "2016-10-10 01:29:32 +08:00",
"ResultDate": "2016-10-10 01:32:32 +08:00"
"DateCreated": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
"LastUpdatedDate": "2016-10-10 01:32:33 +08:00"
},
{
"Provider": "SampleProvider",
"Gameld": "imgame50002",
"GameName": "Hong Kong Kuai Le Cai",
"BetId": " 783d6372-f2d3-47e5-be70-5813d143bbbb",
"GameNo": "932122",
"GameNold": "2",
"PlayerId": "player123",
"ProviderPlayerId": "IM@itQ8Wewl74u35hTtjHwF",
"Currency": "CNY",
"Tray": "A",
"BetOn": "特碼A",
"BetType": "01",
"BetDetails": "[\"NO_1\"]",
"Odds": "42.5",
"Odds2": "0",
"OddsC": "0",

```

```

        "OddsC2": "0",
        "BetAmount": 10,
        "ValidBet": 10,
        "WinLoss": 100,
        "PlayerWinLoss": 90,
        "LossPrize": 0,
        "Tips": 0,
        "CommissionRate": 0,
        "Commission": 0,
        "Status": "Settled",
        "BetDate": "2016-10-10 01:29:32 +08:00",
        "ResultDate": "2016-10-10 01:32:32 +08:00",
        "DateCreated": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
        "LastUpdatedDate": "2016-10-10 01:32:33 +08:00"
    }
},
    "Pagination": {
        "CurrentPage": 1,
        "TotalPage": 1,
        "ItemPerPage": 10000,
        "TotalCount": 1
    }
}

```

注意:

1. 响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, PlayerWinLoss, LossProze, Tips, CommissionRate, Commission 最多至 4 位小数。
2. 下注项目 (BetOn) 和下注类别 (BetType) 仅以简体中文提供 (ZH-CN)。
3. 一个 BetId 可能有多笔不同 GameNold 的记录。当一笔注单出现新的结算 (新的 GameNold) 时, 早前的记录 (旧的 GameNold) 的注单状态就会从 **"Settled"** 更新成 **"Adjusted"**。同时, 该笔记录的 LastUpdatedDate 也将被更新。请在捞到此记录时, 覆盖旧有的记录。另一笔新的记录 (相同的 betID 但 GameNoID 不同) 将可在稍后被捞取。
4. 当注单被取消时, 注单状态就会从 **"Settled"** 更新成 **"Cancelled"**。同时, 该笔记录的 LastUpdatedDate 也将被更新。请在捞到此记录时, 覆盖旧有的记录。
5. 注单状态为 "Adjusted" 和 "Cancelled" 的记录可视为作废。在一个 BetID 里头, 请始终以拥有最新 GameNold 的记录为准。
6. 日志延迟请参考附录 E。

参数说明 – 响应结果

参数	DataType	说明
Provider	String (50)	产品供应商代码,参考附录 B

GameId	String (50)	IMOne 系统内的 GameID
GameName	String (100)	游戏名称
GameNo	String (50)	期号 （产品供应商提供）
GameNold	String (50)	结算 ID（产品供应商提供）
PlayerId	String (50)	玩家账号
ProviderPlayerId	String (50)	产品提供商玩家账号
Currency	String (3)	货币代码
Tray	String (50)	盘口
BetId	String (100)	产品供应商提供的注单号
BetOn	String (4000)	下注项目
BetType	String (4000)	下注类别
BetDetails	String (4000)	注单明细（依据下注类别而不同）
Odds, Odds2, OddsC, OddsC2	String (4000)	IG 彩票 赔率（0 表示不适用） VR 彩票 仅提供 Odds。Odds, Odds2, OddsC, OddsC2 不适用。 SG 双赢彩票 赔率会在注单明细中提供。 注意：其数据类别为 string。
BetAmount	Decimal (20,4)	下注金额。
ValidBet	Decimal (20,4)	有效金额
WinLoss	Decimal (20,4)	输赢（根据营运商赔率设定计算）
PlayerWinLoss	Decimal (20,4)	输赢（根据玩家赔率设定计算） 仅适用于 VR 彩票。
LossPrize	Decimal (20,4)	重新颁奖损失。 仅适用于 VR 彩票。
Tips	Decimal (20,4)	打赏(贡献)金额。 仅适用于 VR 彩票。
CommissionRate	Decimal (20,4)	返水百分比 仅适用于 SG 双赢彩票。
Commission	Decimal (20,4)	返水金额（产品供应商提供） 仅适用于 SHICAI 彩票
Status	String (50)	注单状态: Open, Settled, Cancelled, Adjusted.
BetDate	String (50)	下注时间（产品供应商提供）
ResultDate	String (100)	结算时间（产品供应商提供）
DateCreated	String (100)	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
LastUpdatedDate	String (100)	IMOne 系统对注单的最后跟新时间

ProductWallet = 602 (Le You Gaming) 或 603 (Kai Yuan Gaming) 或 604 (VG Gaming)或 606 (Mei Tian Gaming) 或 607 (SG Win Gaming) 或 609 (Lucky Gaming) 或 610 (IM Gaming) 或 611 (Bole Gaming)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "imgame13042",
      "GameName": "VIP Baccarats",
      "BetID": "1223423",
      "RoundID": "1223423",
      "PlayerId": "TF88_890309",
      "ProviderPlayerId": "LTT2_25CPIVOUEFODJAY",
      "Currency": "CNY",
      "BetAmount": 10,
      "ValidBet": 10,
      "WinLoss": 10,
      "Commission": 0.5,
      "Bonus": 0.5,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "N/A",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59+08:00",
      "GameDate": "2016-10-10 01:29:33+08:00",
      "GameEndDate": "2016-10-10 01:33:10+08:00",
      "LastUpdateddate": "2016-11-19 18:15:59+08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 1
  }
}
```

注意:

响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, Commission 最多至 4 位小数.

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码,参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameID

GameName	游戏名称
BetId	供应商注单号
RoundId	产品供应商所提供的游戏回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
ValidBet	和局以外的下注金额
WinLoss	输赢
Commission	返水
Bonus	供应商提供的福利
Status	注单状态: Settled (此注单已结算。)
Platform	注单的下注平台。选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	Provider 提供的游戏开始时间.
GameEndDate	Provider 提供的游戏结束时间.
LastUpdatedDate	IMOne's 系统对注单的最后跟新时间

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	当前页码
TotalPage	页码总数
ItemPerPage	每页注单笔数
TotalCount	注单总数

ProductWallet = 702 (IM Gamezone)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "27",
      "GameName": "The Catfather",
      "RoundId": "53713642221",
      "BetId": "ABC990333D",

```



```

    "PlayerId": "12345",
    "ProviderPlayerId": "12345",
    "BetAmount": 3,
    "ValidBet": 3,
    "WinLoss": 6,
    "ProgressiveBet": 0.0000,
    "ProgressiveWin": 0.0000,
    "Status": "Settled",
    "Platform": "Desktop",
    "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "GameStartDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "GameEndDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
  },
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, ProgressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数.

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码,参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameID
GameName	游戏名称
BetId	供应商注单号
RoundId	产品供应商所提供的游戏回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
ValidBet	和局以外的下注金额
WinLoss	输赢
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金
ProgressiveWin	Jackpot/Pro 奖池派彩金
Status	注单状态: Settled (此注单已结算。)

Platform	注单的下注平台。选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	Provider 提供的游戏开始时间.
GameEndDate	Provider 提供的游戏结束时间.
LastUpdatedDate	IMOne's 系统对注单的最后更新时间

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	当前页码
TotalPage	页码总数
ItemPerPage	每页注单笔数
TotalCount	注单总数

ProductWallet = 801 (IM Casino)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "27",
      "GameName": "The Catfather",
      "RoundId": "53713642221",
      "BetId": "ABC990333D",
      "PlayerId": "12345",
      "ProviderPlayerId": "12345",
      "Currency": "CNY",
      "BetAmount": 3,
      "ValidBet": 3,
      "WinLoss": 6,
      "Commission": 0.0000,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "Desktop",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "BetTime": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "SettlementTime": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
    }
  ],
}
```

```

    "Pagination": {
      "CurrentPage": 1,
      "TotalPage": 1,
      "ItemPerPage": 10000,
      "TotalCount": 500
    }
  }

```

注意:

响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, Commission 最多至 4 位小数.

参数说明 – 响应结果

参数	Data type	说明
Provider	String (50)	产品供应商代码,参考附录 B
GameId	String (50)	IMOne 系统内的 GameID
GameName	String (100)	游戏名称
RoundId	String (255)	产品供应商所提供的游戏回合码
BetId	String (50)	供应商注单号
PlayerId	String (50)	玩家账号
ProviderPlayerId	String (50)	产品提供商玩家账号
Currency	String (3)	货币代码
BetAmount	Decimal (20,4)	下注金额
ValidBet	Decimal (20,4)	和局以外的下注金额
WinLoss	Decimal (20,4)	输赢
Commission	Decimal (20,4)	返水
Status	String (50)	注单状态: Settled (此注单已结算。) Cancelled (此注单已取消。)
Platform	String (50)	注单的下注平台。选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	String (100)	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
BetTime	String (100)	Provider 提供的下注时间.
SettlementTime	String (100)	Provider 提供的结算时间.
LastUpdatedDate	String (100)	IMOne's 系统对注单的最后跟新时间

参数说明 – 分页

参数	Data Type	说明
CurrentPage	Int	当前页码
TotalPage	Int	页码总数
ItemPerPage	Int	每页注单笔数
TotalCount	Int	注单总数

2.6.1 玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)

此 API 返回玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技) (Product Wallet = 301 或 401)。

URL: POST Report/GetBetLog

注意:

- 与其他产品不同, 日志的搜寻时间区间封顶在 31 天 (举例, 2016-10-01 00.00.00 - 2016-10-31 23.59.59)
- 但强烈建议依照附录 E 和 F 的说明来拉取注单。
- 也与其他产品不同的是, 体育博彩日志 API 无需 PageSize 参数。如果响应的 TotalPage 参数值大于 1, 营运商需发下一页的请求。
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 日志可能有 -5 分钟的更新延迟。 请参考附录 E。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 日志可以日志的下注时间或赛事时间来搜寻 (由 DateFilterType 参数来决定)。
- Currency 参数不支援 IM 体育博彩和 IM 电子竞技。如输入此参数则系统将忽略此参数。

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate": "2016-10-07 00.00.00",
  "EndDate": "2016-10-10 23.59.59",
  "Page": 1,
  "ProductWallet": 301,
  "DateFilterType": 1,
  "BetStatus": 0,
  "LastUpdatedDate": "2016-10-7 00.00.00",
  "Language": "EN"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻起始时间: 注单的下注时间或比赛时间 (依 DateFilterType 的选项而定)

	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • 时间格式: yyyy-MM-dd HH.mm.ss
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻结束时间: 注单的下注时间或比赛时间 (依 DateFilterType 的选项而定) • 必须的参数 • 时间格式: yyyy-MM-dd HH.mm.ss
Page	<ul style="list-style-type: none"> • 日志页码 • 必须的参数 • Int • 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1, 请继续下一页请求直至最后一页为止。
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 此参数值必须为 301 或 401
DateFilterType	<ul style="list-style-type: none"> • 此参数用于决定 StartDate 和 EndDate 的定义 • 必须的参数 (当 ProductWallet = 301 或 401) • Int • 1 = 下注时间 (Bet Date 注单的下注时间) • 2 = 比赛时间 (Event Date 所投注比赛的开赛时间)
BetStatus	<ul style="list-style-type: none"> • 此参数用于决定回传那种注单。 • 可选参数。如果未传此参数, 系统则返回所有结算与未结算注单。 • Int • 0 = 未结算 (Not Settled) • 1 = 结算 (Settled)
LastUpdatedDate	<ul style="list-style-type: none"> • 此参数将根据注单的最后跟新时间加以过滤响应结果。 • 此参数值必须在日期区间内。 • 可选参数。如果提供此参数, 系统则只返回所有最后跟新时间大于此值的注单。 • 时间格式: yyyy-MM-dd HH.mm.ss
Language	<ul style="list-style-type: none"> • 响应将根据此参数值的语言为回传结果作翻译(本地化)。系统只翻译 League Name, Home Team 和 Away Team。 • 必须的参数 (当 ProductWallet = 301 或 401) • String (5) • EN for English (英文) • ZH-CN for Simplified Chinese (简体中文)

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。

506	Invalid player ID //玩家账号无效。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
518	Invalid language. //语言无效。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。
527	Bet details in process. Please try again. //日志正在处理中，请稍后重试。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。
547	LastUpdatedDate value must be within StartDate and EndDate. //最后跟新时间值必须在搜寻日期区间以内。
558	No data found. //无数据。

响应示例（Sample Response）：

ProductWallet = 301 (IM Sportsbook)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame12345",
      "BetId": "1704022319162396",
      "WagerCreationDateTime": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
      "PlayerId": "ApolloGolden",
      "ProviderPlayerId": "ApolloGolden",
      "Currency": "CNY",
      "StakeAmount": 55.000000,
      "MemberExposure": 55.000000,
      "PayoutAmount": 50.050000,
      "WinLoss": 0.0,
      "OddsType": "EURO",
      "WagerType": "Single",
      "Platform": "Web",
    }
  ]
}
```

```

    "IsSettled": "0",
    "IsConfirmed": "1",
    "IsCancelled": "0",
    "BetTradeStatus": "",
    "BetTradeCommission": 0.0,
    "BetTradeBuybackAmount": 0.0,
    "ComboType": "None",
    "LastUpdatedDate": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
    "DetailItems": [
        {
            "Market": "Live",
            "EventName": "Crucero Del Norte vs Argentinos Juniors",
            "EventDateTime": "2017-04-02 20:05:00 +08:00",
            "CompetitionName": "",
            "HomeTeamName": "",
            "AwayTeamName": "",
            "FavTeam": "A",
            "BetType": "AH",
            "BetTypeDesc": "Asian Handicap",
            "Period": "FT",
            "Selection": "H",
            "Odds": 1.9100,
            "HomeTeamHTScore": "",
            "AwayTeamHTScore": "",
            "HomeTeamFTScore": "",
            "AwayTeamFTScore": "",
            "WagerHomeTeamScore": "0",
            "WagerAwayTeamScore": "0",
            "Handicap": "-0.2500",
            "IsWagerItemCancelled": "0",
            "SportsName": "Soccer",
            "EventID": "1234567890",
            "Specifier": "NULL"
        }
    ]
},
{
    "Pagination": {
        "CurrentPage": 1,
        "TotalPage": 1,
        "ItemPerPage": 5000,
        "TotalCount": 5000
    }
}

```

注意:

- 响应回传
 - StakeAmount最多至6位小数。
 - ExposureAmount最多至6位小数。
 - PayoutAmount最多至6位小数。
 - WinLoss最多至6位小数。
 - BetTradeCommission最多至6位小数。
 - BetTradeBuybackAmount最多至6位小数。
 - Odds最多至4位小数。
 - Handicap最多至4位小数。

参数说明 – 响应结果

第一层	第二层	说明
Provider		产品供应商代码, 参考附录 B
GameID		IMOne 系统内的 GameID
BetId		注单编号
WagerCreationDateTime		注单创建时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
PlayerId		玩家账号
ProviderPlayerId		产品提供商玩家账号
Currency		货币代码
StakeAmount		下注金额
MemberExposure		实际扣除金额
PayoutAmount		可赢金额
WinLoss		输赢 如果注单未结算, 则返回 0
OddsType		赔率类别: HK 香港盘 / EURO 欧洲盘 / MALAY 马来盘 / INDO 印尼盘
WagerType		注单类别: Single 单一 / Combo 混合过关
Platform		平台类别: Web 电脑 / Mobile 手机
IsSettled		0 = Not Settled 未结算, 1 = Settled 已结算
IsConfirmed		0 = Pending 待定, 1 = Confirmed 确认, 2 = Cancelled 取消
IsCancelled		0 = Not cancel 未取消, 1 = Cancel 已取消
BetTradeStatus		BetTrade 状态: Cancel 取消 / Sold 兑现成功 如果没有此单据则回传 Null。
BetTradeCommission		此属性已不再使用。会一直返回0。

BetTradeBuybackAmount		BetTrade 金额 (buy back amount)。 如果没有cash out则回传 0。
LastUpdatedDate		注单最后更新时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
ComboType		混合过关类别: Doubles 2 串 1, Trebles 3 串 1, Trixie 3 串 4, Yankee 4 串 11, SuperYankee 5 串 26, Heinz 6 串 57, SuperHeinz 7 串 120, Goliath 8 串 247, Block9 9 串 502, Block10 10 串 1013, FourFolds 4 串 1, FiveFolds 5 串 1, SixFolds 6 串 1, SevenFolds 7 串 1, EightFolds 8 串 1, NineFolds 9 串 1, TenFolds 10 串 1 WagerType = Single 则返回 None。
DetailItems		
	Market	盘口类别: Early 早盘, Today 今日, Live 滚球 如果 betType = OR (冠军赛事), 则回传 Null。
	EventName	赛事名称
	EventDateTime	格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
	CompetitionName	竞技名称
	HomeTeamName	主队名称
	AwayTeamName	客队名称
	FavTeam	“H” –最看好球队为主队。 “A” – 最看好球队为客队。 如果 BetType 是 “Outright” or “Parlay” 则回传 Null。
	BetType	玩法类别: CS, FGLG, TG 等
	BetTypeDesc	玩法类别备注: Correct Score, First Goal / Last Goal...等
	Period	1H 上半场, 2H 下半场, FT 全场 如果 betType = OR (冠军赛事), 则回传

		Null。
	Selection	参考 IMOne API Specification - Appendix - Bet Type List v1.x.xlsx
	Odds	赔率
	HomeTeamHTScore	主队上半场比分 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamHTScore	客队上半场比分 (仅在结算时提供。)
	HomeTeamFTScore	主队全场比分 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamFTScore	客队全场比分 (仅在结算时提供。)
	WagerHomeTeamScore	注单确定时的主队比分
	WagerAwayTeamScore	注单确定时的客队比分
	Handicap	让球. 如果 betType = OR (冠军赛事), 则回传 Null。 "-" => 客队让球 "+" => 主队让球
	IsWagerItemCancelled	0=Not cancel 未取消, 1=Cancel 已取消
	Sportsname	体育名称: Soccer, Basketball 等。
	EventID	赛事编号
	Specifier	下注的说明符。不适用则返回 NULL。

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	报告数据的当前页面
TotalPages	报告数据的总页数
ItemPerPage	每页下注日志数
TotalCount	报告的下注日志总数

响应示例 (Sample Response) :

ProductWallet = 401 (IM ESports) – Single Bet

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame12345",
      "BetId": "16452220",
      "WagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:11 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
```

```

    "PlayerId": "player123",
    "ProviderPlayerId": "player123",
    "Currency": "CNY",
    "StakeAmount": "12.0000",
    "WinLoss": "1,000.00",
    "OddsType": "EURO",
    "WagerType": "Single",
    "Platform": "WEB",
    "IsSettled": "0",
    "IsCancelled": "0",
    "SettlementDateTime": "2017-04-03 11:19:11 +08:00",
    "DetailItems": [
      {
        "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
        "EventDateTime": "2017-04-02 08:05:00 +08:00",
        "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
        "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
        "AwayTeamName": "G2 Esports",
        "FavTeam": "H",
        "BetType": "BO2SeriesWin",
        "Selection": "D",
        "Odds": 2.0570,
        "HomeTeamHTScore": "0",
        "AwayTeamHTScore": "0",
        "HomeTeamFTScore": "0",
        "AwayTeamFTScore": "0",
        "WagerHomeTeamScore": "0",
        "WagerAwayTeamScore": "0",
        "Handicap": "1.75",
        "SportsName": "LOL",
        "EventID": "2124087",
        "EventType": "B05",
        "GameOrder": "0"
      }
    ]
  },
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 5000,
    "TotalCount": 5000
  }
}

```

ProductWallet = 401 (IM ESports) – Parlay Bet

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame13042",
      "BetId": "16452221",
      "WagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:11 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
      "PlayerId": "player123",
      "ProviderPlayerId": "player123",
      "Currency": "CNY",
      "StakeAmount": "13.0000",
      "WinLoss": "1,000.00",
      "OddsType": "EURO",
      "WagerType": "ParlayAll",
      "Platform": "WEB",
      "IsSettled": "0",
      "IsCancelled": "0",
      "SettlementDateTime": "2017-04-03 11:19:11 +08:00",
      "DetailItems": [
        {
          "ParlaySign": "",
          "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
          "EventDateTime": "2017-04-03 08:05:00 +08:00",
          "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
          "ParlayWagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:12 +08:00",
          "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
          "AwayTeamName": "G2 Esports",
          "FavTeam": "H",
          "BetType": "FBFD",
          "Selection": "A",
          "Odds": 2.5310,
          "HomeTeamHTScore": "0",
          "AwayTeamHTScore": "0",
          "HomeTeamFTScore": "0",
          "AwayTeamFTScore": "0",
          "WagerHomeTeamScore": "0",
          "WagerAwayTeamScore": "0",
          "Handicap": "0.00",

```

```

    "SportsName": "LOL",
    "EventID": "2124087",
    "EventType": "B05",
    "GameOrder": "1",
    "IsWagerItemCancelled": "0"
  },
  {
    "ParlaySign": "",
    "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
    "EventDateTime": "2017-04-03 08:05:00 +08:00",
    "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
    "ParlayWagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:12 +08:00"
    "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
    "AwayTeamName": "G2 Esports",
    "FavTeam": "H",
    "BetType": "FBFT",
    "Selection": "H",
    "Odds": 3.6140,
    "HomeTeamHTScore": "0",
    "AwayTeamHTScore": "0",
    "HomeTeamFTScore": "0",
    "AwayTeamFTScore": "0",
    "WagerHomeTeamScore": "0",
    "WagerAwayTeamScore": "0",
    "Handicap": "0.00",
    "SportsName": "LOL",
    "EventID": "2124087",
    "EventType": "B05",
    "GameOrder": "2",
    "IsWagerItemCancelled": "0"
  },
  {
    "ParlaySign": "",
    "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
    "EventDateTime": "2017-04-03 08:05:00 +08:00",
    "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
    "ParlayWagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:12 +08:00"
    "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
    "AwayTeamName": "G2 Esports",
    "FavTeam": "H",
    "BetType": "BO2SeriesWin",
    "Selection": "H",
    "Odds": 6.0670,
    "HomeTeamHTScore": "0",

```

```

        "AwayTeamHTScore": "0",
        "HomeTeamFTScore": "0",
        "AwayTeamFTScore": "0",
        "WagerHomeTeamScore": "0",
        "WagerAwayTeamScore": "0",
        "Handicap": "0.00",
        "SportsName": "LOL",
        "EventID": "2124087",
        "EventType": "B05",
        "GameOrder": "3",
        "IsWagerItemCancelled": "0"
    }
}
    ]
}
],
"Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 5000,
    "TotalCount": 5000
}
}

```

注意:

- 响应回传
 - StakeAmount最多至6位小数。
 - WinLoss最多至6位小数。
 - Odds最多至4位小数。
 - Handicap最多至4位小数。

参数说明 - 响应结果

第一层	第二层	说明
Provider		产品供应商代码, 参考附录 B
GameID		IMOne 系统内的 GameID
BetId		注单编号
WagerCreationDateTime		注单创建时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
LastUpdatedDate		注单最后更新时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
PlayerId		玩家账号
ProviderPlayerId		产品提供商玩家账号

Currency		货币代码
StakeAmount		下注金额
WinLoss		输赢 如果注单未结算，则返回0
OddsType		赔率类别: HK 香港盘 / EURO 欧洲盘 / MALAY 马来盘 / INDO 印尼盘
WagerType		注单类别: Single 单一 / ParlayAll 混合过关
Platform		平台类别: WEB 电脑 / MOBILE 手机
IsSettled		0 = Not Settled 未结算, 1 = Settled 已结算
IsCancelled		0 = Not Cancel 未取消, 1 = Cancel 已 取消
SettlementDateTime		注单结算时间 格 式 : YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
DetailItems		
	EventName	
	EventDateTime	格 式 : YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
	CompetitionName	
	HomeTeamName	
	AwayTeamName	
	FavTeam	“H” –最看好球队为主队。 “A” – 最看好球队为客队。
	BetType	玩法类别
	Selection	参 考 IMOne API Specification - Appendix - Bet Type List v1.x.xlsx.
	Odds	赔率
	HomeTeamHTScore	主队上半场比赛 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamHTScore	客队上半场比赛 (仅在结算时提供。)
	HomeTeamFTScore	主队全场比赛 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamFTScore	客队全场比赛 (仅在结算时提供。)
	WagerHomeTeamScore	注单确定时的主队比分
	WagerAwayTeamScore	注单确定时的客队比分
	Handicap	让球

	Sportsname	竞技名称: LOL, DOTA2, CSGO等。
	EventID	赛事编号
	EventType	赛事类别
	GameOrder	游戏顺序
	IsWagerItemCancelled	0=Not Cancel 未取消, 1= Cancel 已取消
	ParlaySign	仅适用于 Parley Bet
	ParlayWagerCreationDateTime	仅适用于 Parley Bet 个别 Parlay 注单创建时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00

参数说明 - 分页

参数	说明
CurrentPage	当前页码
TotalPage	页码总数
ItemPerPage	每页注单笔数
TotalCount	注单总数

2.6.2 代理玩家下注日志

此 API 返回代理旗下所有玩家的下注日志。此 API 仅支援代理商。
(IM 体育博彩, IM 电子竞技日志, 请参考 2.6.3 节)。

URL: POST Report/GetResellerBetLog

Note:

- 日志的搜寻时间区间封顶在 10 分钟 (举例, 2016-10-10 00:00:00 - 2016-10-10 00:10:00)。
- 一页最多可容纳 50,000 笔日志(即 `pagesize=50,000`)。如果日志超过 50,000 笔, 营运商需发下一页的请求。
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 日志可能有 15 分钟的更新延迟。建议只搜索至 15 分钟前的日志 (举例, 当前时间为 2016-10-10 00:30:00, 可搜寻的日期区间为 2016-10-10 00:05:00 - 2016-10-10 00:15:00)。请参考附录 E。
- 日志是以日志最后更新时间来搜寻, 即 IMOne 系统最后更新该笔日志的时间 (也就是说, `StartDate` 和 `EndDate` 参数是在搜寻 `LastUpdatedDate`)。
- 依据不同的供应商所提供的响应, 日志是有可能被更新超过一次的 (举例, 结算响应(免费旋转)在下注稍后时间才收到)。当此情况发生时, 营运商在收到更新的日志, 请您务必更新营运商端的该笔日志资料。

- 更快获取响应之建议 (Product Wallet = 102):
 - 请求时用较小的搜寻时间区间。
 - 请求时用最大单页笔数 (50,000)，页数会较少；而不是用小单页笔数，页数会较多。
 - 当并发多个请求时，每个请求用不同的搜寻时间区间。

输入 (Input)

```
{
  "ResellerCode":"5554-88555ssdf8565-666665dwdrtyh8wsad",
  "StartDate":"2016-10-10 00.00.00",
  "EndDate":"2016-10-10 00.05.00",
  "Page":1,
  "PageSize":50000,
  "ProductWallet":102,
  "Currency":"CNY"
}
```

参数名	说明
ResellerCode	<ul style="list-style-type: none"> • 代理商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻起始时间： 根据注单的最后跟新时间 (LastUpdatedDate) • 必须的参数 • 时间格式： yyyy-MM-dd HH.mm.ss
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻结束时间： 根据注单的最后跟新时间 (LastUpdatedDate) • 必须的参数 • 时间格式： yyyy-MM-dd HH.mm.ss
Page	<ul style="list-style-type: none"> • 日志页码 • 必须的参数 • Int • 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1，请继续下一页请求直至最后一页为止。
PageSize	<ul style="list-style-type: none"> • 每页注单笔数 • 必须的参数 • Int • 最多 50,000 笔。
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A： 产品钱包代码
Currency	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (3)

	<ul style="list-style-type: none"> 接受的货币代码（视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B）: CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC
--	---

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息	备注
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。	适用于所有产品。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。	适用于所有产品。
527	Bet details in process. Please try again. //日志正在处理中，请稍后重试。	适用于所有产品。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。	适用于所有产品。
529	Invalid Page Size. //笔数无效。	适用于所有产品。
558	No data found. //无数据。	适用于所有产品， PlayTech 除外。

响应示例（Sample Response）：

ProductWallet = 102 (PlayTech)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerName": "raheem42",
      "ProviderPlayerId": "raheem42",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "WindowCode": 0,
      "GameId": "1",
      "GameCode": "18556515376",
      "GameType": "Fixed Odds",
      "GameName": "Monkey Thunderbolt (mnkt)",
      "SessionId": "89292371",
      "Bet": 0,

```

```

    "Win": 0,
    "ProgressiveBet": 0,
    "ProgressiveWin": 0,
    "Balance": 5,
    "CurrentBet": 0,
    "GameDate": "2015-01-01 09:58:12",
    "LiveNetwork": "",
    "ExitGame": "0",
    "RNum": "1"
  }
],
"Pagination": {
  "CurrentPage": 1,
  "TotalPage": 1,
  "ItemsPerPage": 1000,
  "TotalCount": 1
}
}

```

注意:

- 当玩家打开了一个游戏但并没有按旋转时，Playtech 将会返回投注记录是:0，建议过滤这个记录
- 响应回传Balance最多至2位小数, Bet, Win, ProgressiveBet, ProgressiveWin最多至4位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
PlayerName	IMOne 玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
OperatorName	IMOne 营运商名称
WindowCode	可以忽略
GameId	Playtech 玩家会话内部 GameID
GameCode	Playtech 玩家会话内部 game number
GameType	游戏类别
GameName	游戏名称
SessionId	Playtech 会话号
Bet	下注金额
Win	赢得奖金
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金
ProgressiveWin	Jackpot/Pro 奖池派彩金
Balance	结余
CurrentBet	在此投注期间其他游戏的投注额
GameDate	游戏的日期时间
LiveNetwork	可以忽略

ExitGame	玩家退出游戏的相关资讯 0 = 玩家下注并有派彩 1 = 玩家登录与退出但没下注 2 = 玩家下注但没派彩
Rnum	记录行数

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "27",
      "GameName": "The Catfather",
      "RoundId": "53713642221",
      "ExternalRoundId": "ABC990333D",
      "PlayerId": "12345",
      "ProviderPlayerId": "qyacbyhzyqireeu",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "BetAmount": 3,
      "WinLoss": 100,
      "ProgressiveBet": 100,
      "ProgressiveWin": 100,
      "Bonus": 20,
      "ProviderBonus": 10,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "Desktop",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "GameDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}

```

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet: NetEnt)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "27",
      "GameName": "The Catfather",
      "RoundId": "53713642221",
      "ExternalRoundId": "ABC990333D",
      "PlayerId": "12345",
      "ProviderPlayerId": "12345",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "BetAmount": 3,
      "WinLoss": 100,
      "ProgressiveBet": 100,
      "ProgressiveWin": 100,
      "Bonus": 20,
      "ProviderBonus": 10,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "Desktop",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "GameDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, WinLoss, Bonus, ProgressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameId

GameName	游戏名称
RoundId	产品供应商所提供的游戏回合码
ExternalRoundId	供应商提供的游戏回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
OperatorName	IMOne 营运商名称
BetAmount	下注金额
WinLoss	输赢
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金
ProgressiveWin	Jackpot/Pro 奖池派彩金
Bonus	红利
ProviderBonus	游戏供应商提供是红利
Status	注单状态: Open, Settled, Closed, Cancelled.
Platform	下注平台 选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop - Mobile - Mini Games - Download - N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	产品供应商提供的时间戳
LastUpdatedDate	IMOne 系统对注单的最后跟新时间

ProductWallet = 201 (IM Live Dealer Wallet)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "imgame13042",
      "GameName": "VIP Baccarats",
      "BetType": "Banker",
      "BetId": "1223423",
      "ExternalBetId": "bet001",
      "RoundId": "B123-181007044033",
      "PlayerId": "TF88_890309",
      "ProviderPlayerId": "x7pcijrbbluxbsfq",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "Currency": "CNY",
      "BetAmount": 10,
      "ValidBet": 10,

```

```

    "Tips": 0,
    "WinLoss": 1000,
    "ProviderBonus": 10,
    "ProviderTourFee": 0,
    "ProviderTourRefund": 0,
    "Status": "Settled",
    "Platform": "Desktop",
    "DateCreated": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
    "LastUpdatedDate": "2016-10-10 01:32:33 +08:00"
  },
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemsPerPage": 10000,
    "TotalCount": 1
  }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, ProviderBonus, ProviderTourFee, ProviderTourRefund 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameID
GameName	游戏名称
BetType	投注类别
BetId	产品供应商提供的注单号
ExternalBetId	供应商所提供的有别于 BetId 的额外注单号
RoundId	注单的局号
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
Operator Name	IMOne 营运商名称
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
ValidBet	和局以外的下注金额
Tips	玩家给的打赏(贡献)金额。如打赏功能不适用于相关游戏，则它的值会是 0。
WinLoss	输赢
ProviderBonus	供应商支付的奖金额

ProviderTourFee	玩家支付供应商以参与比赛的相关费用
ProviderTourRefund	赛后供应商回退玩家的相关金额
Status	注单状态: Open (此注单已被接受, 但还未结算。) Settled (此注单已结算。) Unsettled (此注单因某种原因由结算转为未结算。举例, 成绩错误。此注单过后将被重新结算或取消。) Cancelled (此注单已被取消。)
Platform	注单的下注平台.选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
LastUpdatedDate	IMOne 系统对注单的最后跟新时间

ProductWallet = 2 (MWG Fishing Wallet)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame12345",
      "ProviderRoundID": "4591754458",
      "PlayerId": "TF88_890309",
      "ProviderPlayerId": "IMU_tQqcA7ayOgQhEalPLbFR",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "Currency": "CNY",
      "BetAmount": 4,
      "WinLoss": 4,
      "ProviderBonus": 1000,
      "Status": " Settled ",
      "Platform": "Mobile",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
      "GameDate": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
      "LastUpdateddate": "2016-11-19 18:15:59 +08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
  }
}
```



```

    "ItemsPerPage": 10000,
    "TotalCount": 1
  }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, WinLoss, ProviderBonus 最多至 4 位小数。

参数说明 - 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码,参考附录 B
GameId	IMOne 系统内的 GameID
ProviderRoundId	产品供应商提供的回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
OperatorName	IMOne 营运商名称
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
WinLoss	输赢
ProviderBonus	供应商支付的奖金额
Status	注单状态: Open, Settled, Cancelled.
Platform	下注平台 选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop - Mobile - Mini Games - Download - N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	产品供应商提供的时间戳
LastUpdatedDate	IMOne 系统对注单的最后跟新时间

Product Wallet = 501 (IM Lottery Wallet) 或 502 (IG Lottery Wallet) 或 503 (VR Lottery Wallet) 或 (SG WIN Lottery Wallet)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "imgame50001",
      "GameName": "Guang Dong Kuai Le Cai",

```

```

"GameNo": "12345",
"GameNold": "1",
"PlayerId": "player123",
"ProviderPlayerId": "IM@itQ8Wewl74u35hTtjHwF",
"OperatorName": "IMOneOperator",
"Currency": "CNY",
"Tray": "A",
"BetId": " 783d6372-f2d3-47e5-be70-5813d143aaaa",
"BetOn": "第一球",
"BetType": "小",
"BetDetails": "[]",
"Odds": "13.0",
"Odds2": "0",
"OddsC": "0",
"OddsC2": "0",
"BetAmount": 10,
"ValidBet": 10,
"WinLoss": 100,
"PlayerWinLoss": 90,
"LossPrize": 0,
"Tips": 0,
"CommissionRate": 0,
"Commission": 0,
"Status": "Settled",
"BetDate": "2016-10-10 01:29:32 +08:00",
"ResultDate": "2016-10-10 01:32:32 +08:00"
"DateCreated": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
"LastUpdatedDate": "2016-10-10 01:32:33 +08:00"
},
{
"Provider": "SampleProvider",
"GameId": "imgame50002",
"GameName": "Hong Kong Kuai Le Cai",
"BetId": " 783d6372-f2d3-47e5-be70-5813d143bbbb",
"GameNo": "932122",
"GameNold": "2",
"PlayerId": "player123",
"ProviderPlayerId": "IM@itQ8Wewl74u35hTtjHwF",
"OperatorName": "IMOneOperator",
"Currency": "CNY",
"Tray": "A",
"BetOn": "特碼A",
"BetType": "01",
"BetDetails": "[\"NO_1\"]",

```

```

        "Odds": "42.5",
        "Odds2": "0",
        "OddsC": "0",
        "OddsC2": "0",
        "BetAmount": 10,
        "ValidBet": 10,
        "WinLoss": 100,
        "PlayerWinLoss": 90,
        "LossPrize": 0,
        "Tips": 0,
        "CommissionRate": 0,
        "Commission": 0,
        "Status": "Settled",
        "BetDate": "2016-10-10 01:29:32 +08:00",
        "ResultDate": "2016-10-10 01:32:32 +08:00",
        "DateCreated": "2016-10-10 01:29:33 +08:00",
        "LastUpdatedDate": "2016-10-10 01:32:33 +08:00"
    }
},
    "Pagination": {
        "CurrentPage": 1,
        "TotalPage": 1,
        "ItemPerPage": 10000,
        "TotalCount": 1
    }
}

```

注意:

1. 响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, PlayerWinLoss, LossPrize, Tips, CommissionRate, Commission 最多至 4 位小数。
2. 下注项目 (BetOn) 和下注类别 (BetType) 仅以简体中文提供 (ZH-CN)。
3. 一个 BetId 可能有多笔不同 GameNoId 的记录。当一笔注单出现新的结算 (新的 GameNoId) 时, 早前的记录 (旧的 GameNoId) 的注单状态就会从 **"Settled"** 更新成 **"Adjusted"**。同时, 该笔记录的 LastUpdatedDate 也将被更新。请在捞到此记录时, 覆盖旧有的记录。另一笔新的记录 (相同的 betID 但 GameNoID 不同) 将可在稍后被捞取。
4. 当注单被取消时, 注单状态就会从 **"Settled"** 更新成 **"Cancelled"**。同时, 该笔记录的 LastUpdatedDate 也将被更新。请在捞到此记录时, 覆盖旧有的记录。
5. 注单状态为 **"Adjusted"** 和 **"Cancelled"** 的记录可视为作废。在一个 BetID 里头, 请始终以拥有最新 GameNoId 的记录为准。
6. 日志延迟请参考附录 E。

参数说明 – 响应结果

参数	DataType	说明
Provider	String (50)	产品供应商代码,参考附录 B
GameId	String (50)	IMOne 系统内的 GameID
GameName	String (100)	游戏名称
GameNo	String (50)	期号 (产品供应商提供)
GameNold	String (50)	结算 ID (产品供应商提供)
PlayerId	String (50)	玩家账号
ProviderPlayerId	String (50)	产品提供商玩家账号
OperatorName	String (50)	IMOne 营运商名称
Currency	String (3)	货币代码
Tray	String (50)	盘口
BetId	String (100)	产品供应商提供的注单号
BetOn	String (4000)	下注项目
BetType	String (4000)	下注类别
BetDetails	String (4000)	注单明细 (依据下注类别而不同)
Odds, Odds2, OddsC, OddsC2	String (4000)	<p>IG 彩票 赔率 (0 表示不适用)</p> <p>VR 彩票 仅提供 Odds。Odds, Odds2, OddsC, OddsC2 不适用。</p> <p>SG 双赢彩票 赔率会在注单明细中提供。</p> <p>注意: 其数据类别为 string。</p>
BetAmount	Decimal (20,4)	下注金额。
ValidBet	Decimal (20,4)	有效金额
WinLoss	Decimal (20,4)	输赢
PlayerWinLoss	Decimal (20,4)	输赢 (根据玩家赔率设定计算) 仅适用于 VR 彩票。
LossPrize	Decimal (20,4)	重新颁奖损失。 仅适用于 VR 彩票。
Tips	Decimal (20,4)	打赏(贡献)金额。 仅适用于 VR 彩票。
CommissionRate	Decimal (20,4)	返水百分比 仅适用于 SG 双赢彩票。
Commission	Decimal (20,4)	返水金额 仅适用于 SHICAI 彩票
Status	String (50)	注单状态: Open, Settled, Cancelled, Adjusted.
BetDate	String (50)	下注时间 (产品供应商提供)
ResultDate	String (100)	结算时间 (产品供应商提供)
DateCreated	String (100)	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
LastUpdatedDate	String (100)	IMOne 系统对注单的最后跟新时间

ProductWallet = 602 (Le You Gaming) 或 603 (Kai Yuan Gaming) 或 604 (VG Gaming)或 606 (Mei Tian Gaming) 或 607 (SG Win Gaming) 或 609 (Lucky Gaming) 或 610 (IM Gaming) 或 (Bole Gaming)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "imgame13042",
      "GameName": "VIP Baccarats",
      "BetID": "1223423",
      "RoundID": "1223423",
      "PlayerId": "TF88_890309",
      "ProviderPlayerId": "LTT2_25CPIVOUEFODJAY",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "Currency": "CNY",
      "BetAmount": 10,
      "ValidBet": 10,
      "WinLoss": 10,
      "Commission": 0.5,
      "Bonus": 0.5,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "N/A",
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59+08:00",
      "GameDate": "2016-10-10 01:29:33+08:00",
      "GameEndDate": "2016-10-10 01:33:10+08:00",
      "LastUpdateddate": "2016-11-19 18:15:59+08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 1
  }
}
```

注意:

响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, Commission, Bonus 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
----	----

Provider	产品供应商代码,参考附录 B
Gameld	IMOne 系统内的 Gameld
GameName	游戏名称
BetId	产品供应商所提供的游戏注单号
RoundId	产品供应商所提供的游戏回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
OpeartorName	IMOne 营运商名称
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
ValidBet	和局以外的下注金额
WinLoss	输赢
Commission	返水
Bonus	红利
Status	注单状态: Settled (此注单已结算。)
Platform	注单的下注平台。选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	Provider 提供的游戏开始时间.
GameEndDate	Provider 提供的游戏结束时间
LastUpdatedDate	IMOne's 系统对注单的最后跟新时间

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	当前页码
TotalPage	页码总数
ItemPerPage	每页注单笔数
TotalCount	注单总数

ProductWallet = 702 (IM Gamezone)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "Gameld": "27",
      "GameName": "The Catfather",
```

```

    "RoundId": "53713642221",
    "BetId": "ABC990333D",
    "PlayerId": "12345",
    "ProviderPlayerId": "12345",
    "OperatorName": "IMOneOperator",
    "BetAmount": 3,
    "ValidBet": 3,
    "WinLoss": 6,
    "ProgressiveBet": 0.0000,
    "ProgressiveWin": 0.0000,
    "Status": "Settled",
    "Platform": "Desktop",
    "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "GameStartDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "GameEndDate": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
  },
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, ProgressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	产品供应商代码,参考附录 B
Gameld	IMOne 系统内的 GamelD
GameName	游戏名称
BetId	产品供应商所提供的游戏注单号
RoundId	产品供应商所提供的游戏回合码
PlayerId	玩家账号
ProviderPlayerId	产品提供商玩家账号
OperatorName	IMOne 营运商名称
Currency	货币代码
BetAmount	下注金额
ValidBet	和局以外的下注金额
WinLoss	输赢
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金

ProgressiveWin	Jackpot/Pro 奖池派彩金
Status	注单状态: Settled (此注单已结算。)
Platform	注单的下注平台。选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
GameDate	Provider 提供的游戏开始时间.
GameEndDate	Provider 提供的游戏结束时间
LastUpdatedDate	IMOne's 系统对注单的最后跟新时间

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	当前页码
TotalPage	页码总数
ItemPerPage	每页注单笔数
TotalCount	注单总数

ProductWallet = 801 (IM Casino)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameId": "27",
      "GameName": "The Catfather",
      "RoundId": "53713642221",
      "BetId": "ABC990333D",
      "PlayerId": "12345",
      "ProviderPlayerId": "12345",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "Currency": "CNY",
      "BetAmount": 3,
      "ValidBet": 3,
      "WinLoss": 6,
      "Commission": 0.0000,
      "Status": "Settled",
      "Platform": "Desktop",

```



```

    "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "BetTime": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "SettlementTime": "2016-11-19 18:09:59 +08:00",
    "LastUpdatedDate": "2016-11-19 18:15:12 +08:00"
  },
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}

```

注意:

响应回传 BetAmount, ValidBet, WinLoss, Commission 最多至 4 位小数.

参数说明 – 响应结果

参数	Data type	说明
Provider	String (50)	产品供应商代码,参考附录 B
GameId	String (50)	IMOne 系统内的 GameID
GameName	String (100)	游戏名称
Round Id	String (255)	产品供应商所提供的游戏回合码
BetId	String (50)	供应商注单号
PlayerId	String (50)	玩家账号
ProviderPlayerId	String (50)	产品提供商玩家账号
OperatorName	String (50)	IMOne 营运商名称
Currency	String (3)	货币代码
BetAmount	Decimal (20,4)	下注金额
ValidBet	Decimal (20,4)	和局以外的下注金额
WinLoss	Decimal (20,4)	输赢
Commission	Decimal (20,4)	返水
Status	String (50)	注单状态: Settled (此注单已结算。) Cancelled (此注单已取消。)
Platform	String (50)	注单的下注平台。选项有: Desktop Mobile N/A
DateCreated	String (100)	IMOne 系统在收到下注单是的创建时间戳
BetTime	String (100)	Provider 提供的下注时间.
SettlementTime	String (100)	Provider 提供的结算时间.
LastUpdatedDate	String (100)	IMOne's 系统对注单的最后跟新时间

参数说明 – 分页

参数	Data Type	说明
CurrentPage	Int	当前页码
TotalPage	Int	页码总数
ItemPerPage	Int	每页注单笔数
TotalCount	Int	注单总数

2.6.3 代理玩家下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)

此 API 返回代理旗下所有玩家的下注日志 (IM 体育博彩, IM 电子竞技) (Product Wallet = 301 或 401)。此 API 仅支援代理商。

URL: POST Report/GetResellerBetLog

注意:

- 与其他产品不同, 日志的搜寻时间区间封顶在 31 天 (举例, 2016-10-01 00.00.00 - 2016-10-31 23.59.59)
- 但强烈建议依照附录 E 和 F 的说明来拉取注单.
- 也与其他产品不同的是, 体育博彩日志 API 无需 PageSize 参数。如果响应的 TotalPage 参数值大于 1, 营运商需发下一页的请求。
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 日志可以日志的下注时间或赛事时间来搜寻 (由 DateFilterType 参数来决定)。
- Currency 参数不支援 IM 体育博彩和 IM 电子竞技。如输入此参数则系统将忽略此参数

输入 (Input)

```
{
  "ResellerCode": "5554-88555ssdf8565-666665dwdrtyh8wsad ",
  "StartDate": "2016-10-07 00.00.00",
  "EndDate": "2016-10-10 23.59.59",
  "Page": 1,
  "ProductWallet": 301,
  "DateFilterType": 1,
  "BetStatus": 0,
  "LastUpdatedDate": "2016-10-7 00.00.00",
  "Language": "EN"
}
```

参数名	说明
ResellerCode	<ul style="list-style-type: none"> 代理商唯一代码 必须的参数 String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> 搜寻起始时间：注单的下注时间或比赛时间 (依 DateFilterType 的选项而定) 必须的参数 时间格式： yyyy-MM-dd HH.mm.ss
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> 搜寻结束时间：注单的下注时间或比赛时间 (依 DateFilterType 的选项而定) 必须的参数 时间格式： yyyy-MM-dd HH.mm.ss
Page	<ul style="list-style-type: none"> 日志页码 必须的参数 Int 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1，请继续下一页请求直至最后一页为止。
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 此参数值必须为 301 或 401
DateFilterType	<ul style="list-style-type: none"> 此参数用于决定 StartDate 和 EndDate 的定义 必须的参数 (当 ProductWallet = 301 或 401) Int 1 = 下注时间 (Bet Date 注单的下注时间) 2 = 比赛时间 (Event Date 所投注比赛的开赛时间)
BetStatus	<ul style="list-style-type: none"> 此参数用于决定回传那种注单。 可选参数。如果未传此参数，系统则返回所有结算与未结算注单。 Int 0 = 未结算 (Not Settled) 1 = 结算 (Settled)
LastUpdatedDate	<ul style="list-style-type: none"> 此参数将根据注单的最后跟新时间加以过滤响应结果。 此参数值必须在日期区间内。 可选参数。如果提供此参数，系统则只返回所有最后跟新时间大于此值的注单。 时间格式： yyyy-MM-dd HH.mm.ss
Language	<ul style="list-style-type: none"> 响应将根据此参数值的语言为回传结果作翻译(本地化)。系统只翻译 League Name, Home Team 和 Away Team。 必须的参数 (当 ProductWallet = 301 或 401) String (5) EN for English (英文) ZH-CN for Simplified Chinese (简体中文)

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息
507	Invalid Currency. //货币代码无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
518	Invalid language. //语言无效。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。
527	Bet details in process. Please try again. //日志正在处理中，请稍后重试。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。
547	LastUpdatedDate value must be within StartDate and EndDate. //最后跟新时间值必须在搜寻日期区间以内。
558	No data found. //无数据。

响应示例（Sample Response）：

ProductWallet = 301 (IM Sportsbook)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame12345",
      "BetId": "1704022319162396",
      "WagerCreationDateTime": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
      "PlayerId": "ApolloGolden",
      "ProviderPlayerId": "ApolloGolden",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "Currency": "CNY",
      "StakeAmount": 55.000000,
      "MemberExposure": 55.000000,
      "PayoutAmount": 50.050000,
      "WinLoss": 0.0,
    }
  ]
}
```

```

"OddsType": "EURO",
"WagerType": "Single",
"Platform": "Web",
"IsSettled": "0",
"IsConfirmed": "1",
"IsCancelled": "0",
"BetTradeStatus": "",
"BetTradeCommission": 0.0,
"BetTradeBuybackAmount": 0.0,
"ComboType": "None",
"LastUpdatedDate": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
"DetaillItems": [
    {
        "Market": "Live",
        "EventName": "Crucero Del Norte vs Argentinos Juniors",
        "EventDateTime": "2017-04-02 20:05:00 +08:00",
        "CompetitionName": "",
        "HomeTeamName": "",
        "AwayTeamName": "",
        "FavTeam": "A",
        "BetType": "AH",
        "BetTypeDesc": "Asian Handicap",
        "Period": "FT",
        "Selection": "H",
        "Odds": 1.9100,
        "HomeTeamHTScore": "",
        "AwayTeamHTScore": "",
        "HomeTeamFTScore": "",
        "AwayTeamFTScore": "",
        "WagerHomeTeamScore": "0",
        "WagerAwayTeamScore": "0",
        "Handicap": "-0.2500",
        "IsWagerItemCancelled": "0",
        "SportsName": "Soccer",
        "EventID": "1234567890",
        "Specifier": "NULL"
    }
]
},
"Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 5000,

```

```

    "TotalCount": 5000
  }
}

```

注意:

- 响应回传
 - StakeAmount最多至6位小数。
 - ExposureAmount最多至6位小数。
 - PayoutAmount最多至6位小数。
 - WinLoss最多至6位小数。
 - BetTradeCommission最多至6位小数。
 - BetTradeBuybackAmount最多至6位小数。
 - Odds最多至4位小数。
 - Handicap 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

第一层	第二层	说明
Provider		产品供应商代码, 参考附录 B
GameID		IMOne 系统内的 GameID
BetId		注单编号
WagerCreationDateTime		注单创建时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
PlayerId		玩家账号
ProviderPlayerId		产品提供商玩家账号
OperatorName		IMOne 营运商名称
Currency		货币代码
StakeAmount		下注金额
MemberExposure		实际扣除金额
PayoutAmount		可赢金额
WinLoss		输赢 如果注单未结算, 则返回 0
OddsType		赔率类别: HK 香港盘 / EURO 欧洲盘 / MALAY 马来盘 / INDO 印尼盘
WagerType		注单类别: Single 单一 / Combo 混合过关
Platform		平台类别: Web 电脑 / Mobile 手机
IsSettled		0 = Not Settled 未结算, 1 = Settled 已结算
IsConfirmed		0 = Pending 待定, 1 = Confirmed 确认, 2 = Cancelled 取消
IsCancelled		0 = Not cancel 未取消, 1 = Cancel 已取消
BetTradeStatus		BetTrade 状态:

		Cancel 取消 / Sold 兑现成功 如果没有此单据则回传 Null。
BetTradeCommission		此属性已不再使用。会一直返回0。
BetTradeBuybackAmount		BetTrade 金额 (buy back amount)。 如果没有cash out则回传 0。
LastUpdatedDate		注单最后更新时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
ComboType		混合过关类别: Doubles 2 串 1, Trebles 3 串 1, Trixie 3 串 4, Yankee 4 串 11, Super Yankee 5 串 26, Heinz 6 串 57, Super Heinz 7 串 120, Goliath 8 串 247, Block 9 9 串 502, Block 10 10 串 1013, FourFolds 4 串 1, FiveFolds 5 串 1, SixFolds 6 串 1, SevenFolds 7 串 1, EightFolds 8 串 1, NineFolds 9 串 1, TenFolds 10 串 1 WagerType = Single 则返回 None。
DetailItems		
	Market	盘口类别: Early 早盘, Today 今日, Live 滚球 如果 betType = OR (冠军赛事), 则回传 Null。
	EventName	赛事名称
	EventDateTime	格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
	CompetitionName	竞技名称
	HomeTeamName	主队名称
	AwayTeamName	客队名称
	FavTeam	“H” –最看好球队为主队。 “A” – 最看好球队为客队。 如果 BetType 是 “Outright” or “Parlay” 则回传 Null。
	BetType	玩法类别: CS, FGLG, TG 等
	BetTypeDesc	玩法类别备注:

		Correct Score, First Goal / Last Goal...等
	Period	1H 上半场, 2H 下半场, FT 全场 如果 betType = OR (冠军赛事), 则回传 Null。
	Selection	参考 IMOne API Specification - Appendix - Bet Type List v1.x.xlsx
	Odds	赔率
	HomeTeamHTScore	主队上半场比分 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamHTScore	客队上半场比分 (仅在结算时提供。)
	HomeTeamFTScore	主队全场比分 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamFTScore	客队全场比分 (仅在结算时提供。)
	WagerHomeTeamScore	注单确定时的主队比分
	WagerAwayTeamScore	注单确定时的客队比分
	Handicap	让球. 如果 betType = OR (冠军赛事), 则回传 Null。 "-" => 客队让球 "+" => 主队让球
	IsWagerItemCancelled	0=Not cancel 未取消, 1=Cancel 已取消
	Sportsname	体育名称: Soccer, Basketball 等。
	EventID	赛事编号
	Specifier	下注的说明符。不适用则返回 NULL。

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	报告数据的当前页面
TotalPages	报告数据的总页数
ItemPerPage	每页下注日志数
TotalCount	报告的下注日志总数

响应示例 (Sample Response) :

ProductWallet = 401 (IM ESports) – Single Bet

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame12345",
```



```

    "BetId": "16452220",
    "WagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:11 +08:00",
    "LastUpdatedDate": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
    "PlayerId": "player123",
    "ProviderPlayerId": "player123",
    "OperatorName": "IMOneOperator",
    "Currency": "CNY",
    "StakeAmount": "12.0000",
    "WinLoss": "1,000.00",
    "OddsType": "EURO",
    "WagerType": "Single",
    "Platform": "WEB",
    "IsSettled": "0",
    "IsCancelled": "0",
    "SettlementDateTime": "2017-04-03 11:19:11 +08:00",
    "DetailItems": [
      {
        "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
        "EventDateTime": "2017-04-02 08:05:00 +08:00",
        "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
        "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
        "AwayTeamName": "G2 Esports",
        "FavTeam": "H",
        "BetType": "BO2SeriesWin",
        "Selection": "D",
        "Odds": 2.0570,
        "HomeTeamHTScore": "0",
        "AwayTeamHTScore": "0",
        "HomeTeamFTScore": "0",
        "AwayTeamFTScore": "0",
        "WagerHomeTeamScore": "0",
        "WagerAwayTeamScore": "0",
        "Handicap": "1.75",
        "SportsName": "LOL",
        "EventID": "2124087",
        "EventType": "B05",
        "GameOrder": "0"
      }
    ]
  },
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,

```

```

    "ItemPerPage": 5000,
    "TotalCount": 5000
  }
}

```

ProductWallet = 401 (IM ESports) – Parlay Bet

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "GameID": "imgame13042",
      "BetId": "16452221",
      "WagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:11 +08:00",
      "LastUpdatedDate": "2017-04-02 23:19:11 +08:00",
      "PlayerId": "player123",
      "ProviderPlayerId": "player123",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "Currency": "CNY",
      "StakeAmount": "13.0000",
      "WinLoss": "1,000.00",
      "OddsType": "EURO",
      "WagerType": "ParlayAll",
      "Platform": "WEB",
      "IsSettled": "0",
      "IsCancelled": "0",
      "SettlementDateTime": "2017-04-03 11:19:11 +08:00",
      "DetailItems": [
        {
          "ParlaySign": "",
          "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
          "EventDateTime": "2017-04-03 08:05:00 +08:00",
          "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
          "ParlayWagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:12 +08:00",
          "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
          "AwayTeamName": "G2 Esports",
          "FavTeam": "H",
          "BetType": "FBFD",
          "Selection": "A",
          "Odds": 2.5310,
          "HomeTeamHTScore": "0",
          "AwayTeamHTScore": "0",

```

```

    "HomeTeamFTScore": "0",
    "AwayTeamFTScore": "0",
    "WagerHomeTeamScore": "0",
    "WagerAwayTeamScore": "0",
    "Handicap": "0.00",
    "SportsName": "LOL",
    "EventID": "2124087",
    "EventType": "B05",
    "GameOrder": "1",
    "IsWagerItemCancelled": "0"
  },
  {
    "ParlaySign": "",
    "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
    "EventDateTime": "2017-04-03 08:05:00 +08:00",
    "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
    "ParlayWagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:12 +08:00"
    "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
    "AwayTeamName": "G2 Esports",
    "FavTeam": "H",
    "BetType": "FBFT",
    "Selection": "H",
    "Odds": 3.6140,
    "HomeTeamHTScore": "0",
    "AwayTeamHTScore": "0",
    "HomeTeamFTScore": "0",
    "AwayTeamFTScore": "0",
    "WagerHomeTeamScore": "0",
    "WagerAwayTeamScore": "0",
    "Handicap": "0.00",
    "SportsName": "LOL",
    "EventID": "2124087",
    "EventType": "B05",
    "GameOrder": "2",
    "IsWagerItemCancelled": "0"
  },
  {
    "ParlaySign": "",
    "EventName": "H2K-Gaming vs G2 Esports",
    "EventDateTime": "2017-04-03 08:05:00 +08:00",
    "CompetitionName": "EU LCS Summer 2016",
    "ParlayWagerCreationDateTime": "2017-04-02 11:19:12 +08:00"
    "HomeTeamName": "H2K-Gaming",
    "AwayTeamName": "G2 Esports",

```

```

        "FavTeam": "H",
        "BetType": "BO2SeriesWin",
        "Selection": "H",
        "Odds": 6.0670,
        "HomeTeamHTScore": "0",
        "AwayTeamHTScore": "0",
        "HomeTeamFTScore": "0",
        "AwayTeamFTScore": "0",
        "WagerHomeTeamScore": "0",
        "WagerAwayTeamScore": "0",
        "Handicap": "0.00",
        "SportsName": "LOL",
        "EventID": "2124087",
        "EventType": "B05",
        "GameOrder": "3",
        "IsWagerItemCancelled": "0"
    }
}
],
"Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 5000,
    "TotalCount": 5000
}
}

```

注意:

- 响应回传
 - StakeAmount最多至6位小数。
 - WinLoss最多至6位小数。
 - Odds最多至4位小数。
 - Handicap最多至4位小数。

参数说明 – 响应结果

第一层	第二层	说明
Provider		产品供应商代码，参考附录 B
GameID		IMOne 系统内的 GameID
BetId		注单编号
WagerCreationDateTime		注单创建时间

		格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
LastUpdatedDate		注单最后更新时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
PlayerId		玩家账号
ProviderPlayerId		产品提供商玩家账号
OperatorName		IMOne营运商名称
Currency		货币代码
StakeAmount		下注金额
WinLoss		输赢 如果注单未结算, 则返回0
OddsType		赔率类别: HK 香港盘 / EURO 欧洲盘 / MALAY 马来盘 / INDO 印尼盘
WagerType		注单类别: Single 单一 / ParlayAll 混合过关
Platform		平台类别: WEB 电脑 / MOBILE 手机
IsSettled		0 = Not Settled 未结算, 1 = Settled 已结算
IsCancelled		0 = Not Cancel 未取消, 1 = Cancel 已 取消
SettlementDateTime		注单结算时间 格 式 : YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
DetailItems		
	EventName	
	EventDateTime	格 式 : YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00
	CompetitionName	
	HomeTeamName	
	AwayTeamName	
	FavTeam	“H” –最看好球队为主队。 “A” – 最看好球队为客队。
	BetType	玩法类别
	Selection	参 考 IMOne API Specification - Appendix - Bet Type List v1.x.xlsx.
	Odds	赔率
	HomeTeamHTScore	主队上半场比赛 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamHTScore	客队上半场比赛

		(仅在结算时提供。)
	HomeTeamFTScore	主队全场比分 (仅在结算时提供。)
	AwayTeamFTScore	客队全场比分 (仅在结算时提供。)
	WagerHomeTeamScore	注单确定时的主队比分
	WagerAwayTeamScore	注单确定时的客队比分
	Handicap	让球
	Sportsname	竞技名称: LOL, DOTA2, CSGO等。
	EventID	赛事编号
	EventType	赛事类别
	GameOrder	游戏顺序
	IsWagerItemCancelled	0=Not Cancel 未取消, 1= Cancel 已取消
	ParlaySign	仅适用于 Parley Bet
	ParlayWagerCreationDateTime	仅适用于 Parley Bet 个别 Parlay 注单创建时间 格式: YYYY-MM-DD HH:mm:ss +08:00

参数说明 - 分页

参数	说明
CurrentPage	当前页码
TotalPage	页码总数
ItemPerPage	每页注单笔数
TotalCount	注单总数

2.7 注单校对日志

所有在回合结束后收到的交易信息将会被阻挡并且显示在注单校对日志，除取消注单的请求。。

URL: POST Report/GetAdjustmentLog

注意:

- 校对日志每次请求的搜寻时间区间封顶在 10 分钟(举例, 2016-10-10 00.00.00 - 2016-10-10 00.10.00)。
- 一页最多可容纳 50,000 笔日志(即 pagesize=50,000)。如果日志超过 50,000 笔，营运商需发下一页的请求。
- 关于并发请求限制，请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求，营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 日志可能有 15 分钟的更新延迟。建议只搜索至 15 分钟前的日志 (举例，当前时间为

2016-10-10 00:30:00，可搜寻的日期区间为 2016-10-10 00:05:00 - 2016-10-10 00:15:00)。请参考附录 E。

- 请参考附录 E 以了解哪个产品提供注单校对日志。
- 日志是以日志创建时间来搜寻，即 IMOne 系统收到该笔日志请求的时间。

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate": "2016-10-10 00.00.00",
  "EndDate": "2016-10-10 00.05.00",
  "Page": 1,
  "PageSize": 50000,
  "ProductWallet": 101,
  "Currency": "CNY"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单校对日志搜寻起始时间 • 必须的参数 • 时间格式: yyyy-MM-dd HH.mm.ss
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单校对日志搜寻结束时间 • 必须的参数 • 时间格式: yyyy-MM-dd HH.mm.ss
Page	<ul style="list-style-type: none"> • 日志页码 • 必须的参数 • Int • 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1，请继续下一页请求直至最后一页为止。
PageSize	<ul style="list-style-type: none"> • 每页注单笔数 • 必须的参数 • Int • 最多 50,000 笔。
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码
Currency	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (3) • 接受的货币代码（视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息	备注
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。	适用于所有产品。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。	适用于所有产品。
527	Bet details in process. Please try again. //日志正在处理中，请稍后重试。	适用于所有产品。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。	适用于所有产品。
529	Invalid Page Size. //笔数无效。	适用于所有产品。

响应示例 (Sample success Response):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "Provider": "SampleProvider",
      "PlayerId": "12345",
      "TransactionType": "Settlement",
      "RoundId": "53713642221",
      "ProviderTransactionID": "20182252211312EEd27",
      "Amount": 3.05,
      "DateCreated": "2016-11-19 18:09:59 +08:00"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 10000,
    "TotalCount": 500
  }
}
```

参数说明 – 响应结果

参数	说明
Provider	参考附录 B: 供应商代码
PlayerId	IMOne 玩家账号
TransactionType	交易类别: Settlement, Wager, Cancel
RoundID	产品供应商所提供的游戏回合码
ProviderTransactionID	营运商提供之交易码
Amount	交易金额 最多至 4 位小数
DateCreated	IMOne 收到交易之时间戳

2.8 查询玩家所有余额

此 API 返回指定营运商底下玩家的所有余额。

URL: POST Player/GetAllBalance

输入(Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 101,
  "Currency": "CNY",
  "Page": 1,
  "PageSize": 50000
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> IMOne 系统里的营运商代码 必须的参数. String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 此参数值必须为 101, 201, 301, 401 或 501 参考 附录 A: 产品钱包代码
currency	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数. String (3) 接受的货币代码: CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC.
Page	<ul style="list-style-type: none"> 页数 必须的参数 Int 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1, 请继续下一页请求直

	至最后一页为止。
PageSize	<ul style="list-style-type: none"> • 每页注单笔数 • 必须的参数 • Int • 最多 50,000 笔。

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息	备注
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
529	Invalid Page Size. //笔数无效。	适用于所有产品。

响应示例 (Sample Response):

```
{
  "Code": 0,
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerID": "MyPlayerID1",
      "Balance": 158926,
      "Currency": "CNY"
    },
    {
      "PlayerID": "MyPlayerID2",
      "Balance": 99,
      "currency": "CNY"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 50000,
    "TotalCount": 1000
  }
}
```

注意:

响应回传 Balance 最多至 3 位小数。

需注意的是如果出现注单取消的状况相关玩家的 **Balance** 是有可能变成负值的。

3. REST API（指定产品适用）

本节概述所有 API 的调用、参数以及响应。本节的所列出 API 只适用于指定产品。

3.1 删除玩家会话（PlayTech, LY Gaming, KY Gaming, VR Lottery, SG WIN Lottery, SG Win Gaming, Jumbo Slot, IM Gaming, IM Gamezone, IM Casino, NetEnt, Bole Gaming）

此 API 用于删除游戏玩家的当前会话（session）。由于某种原因（例如多个来自不同 IP 地址的登录），当前玩家可能有会话依然活跃在游戏服务器，因此在启动游戏之前，您需要使用此 API 来删除这一会话。

此 API 仅适用于

- PlayTech
- LY 棋牌
- KY 棋牌
- VR 彩票
- SG 双赢彩票
- SG 双赢棋牌
- Jumbo 老虎机
- IM 棋牌
- IM 电玩城
- IM 娱乐城
- NetEnt
- Bole Gaming

注意:

- 当玩家登出前端，请调用此功能。
- 产品钱包为非必须的参数。如不填，则此 API 将删除所有支援的产品相关会话。

URL: POST Player/TerminateSession

输入（Input）

{

```

"MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
"PlayerId": "PlayerId",
"ProductWallet": 503
}

```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • Player's login ID • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 非必须的参数 • Int • 参考 附录 A: 产品钱包代码 • 如果传入不支援的钱包代码，则系统回传代码 508。

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID //玩家账号无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。

响应示例（Sample Response）：

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful."
}

```

3.2 冻结玩家（PlayTech）

此 API 可跟新玩家的冻结状态。当玩家被冻结了后，玩家不能在下载客户端和网页版进行游戏，以及转账。

此 API 仅适用于 PlayTech。

URL: POST Player/FreezePlayer

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "PlayerId",
  "FrozenStatus": 1,
  "ProductWallet": 102
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符: 数字, 英文字母, 下划线 (_) 和点号 (.)
FrozenStatus	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数. • Boolean • 1 = Freeze //冻结 • 0 = Unfreeze //没有冻结
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 102 = PlayTech Wallet (其他产品钱包将返回代码 508。)

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
610	Invalid status.

	//状态无效。
--	---------

响应示例（Sample Response）：

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful."
}
```

3.3 检查玩家令牌（PlayTech）

此 API 认证通过 PT 下载版的出纳柜台页面所提供的令牌。

令牌可以从出纳柜台页面的 URL 中得到（下面的例子），然后使用检查玩家令牌 API 来验证是否玩家已登录。这样，商家就可以直接定向出纳柜台页，而无需让玩家在出纳柜台页重新登录。

此 API 仅适用于 PlayTech。

URL: POST Player/CheckPlayerToken

输入（Input）

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "PlayerId",
  "Token": "test123",
  "ProductWallet": 102
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）
Token	<ul style="list-style-type: none"> • Playtech 令牌（来自出纳柜台 URL） • 必须的参数. • String (5-40)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A：产品钱包代码 • 102 = PlayTech Wallet（其他产品钱包将返回代码 508。）

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
531	Invalid Token. //令牌无效。
542	Player is inactive. //玩家在停用状态。

响应示例（Sample Response）：

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful."
}
```

注意：

PT 下载版的出纳柜台页面提供的 URL, u=playerid & x=token

[http://\[cashier.com\]/?u=TEST01&x=kSQJXsbv9bcwYNJKqbgqEPCQMNDQMADI](http://[cashier.com]/?u=TEST01&x=kSQJXsbv9bcwYNJKqbgqEPCQMNDQMADI)

3.4 玩家游戏统计（PlayTech）

此 API 返回 PT 的玩家游戏统计。

此 API 仅适用于 PlayTech。

注意：

- 系统仅接受每小时时间戳（举例, 2015-01-01 00.00.00 - 2015-01-01 01.00.00）。时间区间无效时，系统将返回代码 525。
- 由于此 API 需要花费相当长的时间来响应，建议每小时调用此 API 1 小时的数据。
- 日志可能有 30 分钟的更新延迟。建议只搜索至 30 分钟前的日志（举例，当前时间为 2015-01-01 03:30:00，可搜寻的日期区间为 2015-01-01 02:00:00 - 2015-01-01 03:00:00）。
- 关于并发请求限制，请参考第 1.3 节。

- 请调用此 API 以检查奖池贡献金。

URL: POST Report/GetGameStats

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate":"2015-01-01 00.00.00",
  "EndDate":"2015-01-01 01.00.00",
  "ProductWallet":102,
  "Currency":"CNY"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单搜寻起始时间 • 必须的参数. • 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单搜寻结束时间 • 必须的参数. • 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 102 = PlayTech Wallet (其他产品钱包将返回代码 508。)
Currency	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (3) • 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
507	Invalid Currency.

	//货币代码无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerName": "HRJAR000",
      "FullName": "PPDEEOKMEV PPDEEOKMEV",
      "VipLevel": "1",
      "Country": "CN",
      "Games": "1",
      "CurrencyCode": "CNY",
      "RealMoneyBets#": 5,
      "RealMoneyWins#": .8,
      "Bets": 5,
      "Wins": .8,
      "Income": 4.2,
      "JackpotBets#": 0,
      "JackpotWins#": 0,
      "TotalLiveGameTips": "0"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemPerPage": 1,
    "TotalCount": 1
  }
}
```

注意:

响应回传RealMoneyBets#, RealMoneyWins#, Bets, Wins, Income, JackpotBets#, JackpotWins#最多至4位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
PlayerName	IMOne玩家账号
FullName	可以忽略
VipLevel	玩家 VIP 级别
Country	可以忽略
Games	玩过的游戏数
CurrencyCode	玩家货币
RealMoneyBets#	下注金额
RealMoneyWins#	赢得金额
Bets	下注金额
Wins	赢得金额
Income	下注金额 - 赢得金额
JackpotBets#	Jackpot/奖池贡献金
JackpotWins#	Jackpot/奖池派彩金
TotalLiveGameTips	可以忽略

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	报告数据的当前页面
TotalPages	报告数据的总页数
ItemPerPage	每页下注日志数
TotalCount	报告的下注日志总数

3.4.1 代理玩家游戏统计 (PlayTech)

此 API 返回 PT 的代理旗下所有玩家游戏统计。

此 API 仅支援代理商。

此 API 仅适用于 PlayTech。

注意:

- 系统仅接受每小时时间戳 (举例, 2015-01-01 00:00:00 - 2015-01-01 01:00:00)。 时间区间无效时, 系统将返回代码 525。
- 由于此 API 需要花费相当长的时间来响应, 建议每小时调用此 API 1 小时的数据。
- 日志可能有 30 分钟的更新延迟。建议只搜索至 30 分钟前的日志 (举例, 当前时间为 2015-01-01 03:30:00, 可搜寻的日期区间为 2015-01-01 02:00:00 - 2015-01-01 03:00:00)。
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 请调用此 API 以检查奖池贡献金。

URL: POST Report/GetResellerGameStats

输入 (Input)

```
{
  "ResellerCode":"5554-88555ssdf8565-666665dwdrtyh8wsad",
  "StartDate":"2015-01-01 00.00.00",
  "EndDate":"2015-01-01 01.00.00",
  "ProductWallet":102,
  "Currency":"CNY"
}
```

参数名	说明
ResellerCode	<ul style="list-style-type: none"> 代理商唯一代码 必须的参数 String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> 注单搜寻起始时间 必须的参数. 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> 注单搜寻结束时间 必须的参数. 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 参考附录 A: 产品钱包代码 102 = PlayTech Wallet (其他产品钱包将返回代码 508。)
Currency	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 String (3) 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。
508	Invalid Product Wallet.

	//产品钱包无效。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。
529	Invalid Page Size //页数值无效。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerName": "HRJAR000",
      "OperatorName": "IMOneOperator",
      "FullName": "PPDEEOKMEV PPDEEOKMEV",
      "VipLevel": "1",
      "Country": "CN",
      "Games": "1",
      "CurrencyCode": "CNY",
      "RealMoneyBets#": 5,
      "RealMoneyWins#": 8,
      "Bets": 5,
      "Wins": 8,
      "Income": 4.2,
      "JackpotBets#": 0,
      "JackpotWins#": 0,
      "TotalLiveGameTips": "0"
    }
  ],
  "Pagination": {
    "CurrentPage": 1,
    "TotalPage": 1,
    "ItemsPerPage": 1,
    "TotalCount": 1
  }
}
```

Note:

Response may return RealMoneyBets#, RealMoneyWins#, Bets, Wins, Income, JackpotBets#, JackpotWins# up to 4 decimal points.

注意:

响应回传RealMoneyBets#, RealMoneyWins#, Bets, Wins, Income, JackpotBets#, JackpotWins#最多至4位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
PlayerName	IMOne玩家账号
OperatorName	IMOne营运商名称
FullName	可以忽略
VipLevel	玩家 VIP 级别
Country	可以忽略
Games	玩过的游戏数
CurrencyCode	玩家货币
RealMoneyBets#	下注金额
RealMoneyWins#	赢得金额
Bets	下注金额
Wins	赢得金额
Income	下注金额 - 赢得金额
JackpotBets#	Jackpot/奖池贡献金
JackpotWins#	Jackpot/奖池派彩金
TotalLiveGameTips	可以忽略

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	报告数据的当前页面
TotalPages	报告数据的总页数
ItemPerPage	每页下注日志数
TotalCount	报告的下注日志总数

3.5 玩家下注流量 (PlayTech)

此 API 返回 PT 的玩家下注流量。此 API 会返回与玩家游戏统计报告几乎相同的结果。不同之处在于，此 API 提供接近实时的游戏流（最多 30 秒的更新延迟）。此 API 可用数据限制为过去 48 小时，请求搜寻日期区间最大为 30 分钟。

此 API 仅适用于 PlayTech。

注意:

- 一页最多可容纳 50,000 笔日志(即 `pagesize=50,000`)。如果日志超过 50,000 笔，营运商需发下一页的请求。
- 关于并发请求限制，请参考第 1.3 节。

- 手动数据范围可以设置为从 30 秒延迟到过去的 48 小时。
- 举例，当前时间为 “2019-01-03 00:00:00”，则可用数据为 “2019-01-01 00:00:00” 至 “2019-01-02 23:59:29”
- 每个请求的搜寻日期区间限制为最多 30 分钟（例如，2019-01-01 00:00:00 - 2019-01-01 00:30:00）。
- 更快获取响应之建议：
 - 请求时用较小的搜寻时间区间。
 - 请求时用最大单页笔数（50,000），页数会较少；而不是用小单页笔数，页数会较多。
 - 当并发多个请求时，每个请求用不同的搜寻时间区间。

URL: POST Report/GetBetFlow

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate":"2015-01-01 04.00.00",
  "EndDate":"2015-01-01 04.10.00",
  "Page":1,
  "PageSize":50,
  "ProductWallet":102,
  "Currency":"CNY"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单搜寻起始时间 • 必须的参数. • 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单搜寻结束时间 • 必须的参数. • 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
Page	<ul style="list-style-type: none"> • 下注流量的页码 • 必须的参数. • Int

	<ul style="list-style-type: none"> 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1，请继续下一页请求直至最后一页为止。
PageSize	<ul style="list-style-type: none"> 每页注单笔数 可选参数 Int
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 参考附录 A: 产品钱包代码 102 = PlayTech Wallet (其他产品钱包将返回代码 508。)
Currency	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 String (3) 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerName": "AGLHJ23714",
      "WindowCode": "0",
      "GameId": "73",
      "GameCode": "151653186463",

```

```

    "GameType": "Slot Machines",
    "GameName": "Panther Moon (pmn)",
    "SessionId": "460101395284",
    "Bet": .25,
    "Win": 0,
    "ProgressiveBet": 0,
    "ProgressiveWin": 0,
    "Balance": 35.1,
    "CurrentBet": 0,
    "GameDate": "2016-11-17 16:00:01",
    "LiveNetwork": null,
    "RowNum": "1",
    "ExitGame": "0"
  },
  {
    "PlayerName": "D004018522",
    "WindowCode": "0",
    "GameId": "129",
    "GameCode": "151653188080",
    "GameType": "Slot Machines",
    "GameName": "Captain's Treasure (ct)",
    "SessionId": "460032365236",
    "Bet": 1.44,
    "Win": 0,
    "ProgressiveBet": 0,
    "ProgressiveWin": 0,
    "Balance": 11.44,
    "CurrentBet": 0,
    "GameDate": "2016-11-17 16:00:01",
    "LiveNetwork": null,
    "RowNum": "2",
    "ExitGame": "0"
  }
],
"Pagination": {
  "CurrentPage": 1,
  "TotalPages": 1,
  "ItemPerPage": 2
}
}

```

注意:

响应回传 Bet, Win, Income, ProgressiveBet, ProgressiveWin, Balance, CurrentByet 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
PlayerName	IMOne玩家账号
WindowCode	可以忽略
GameId	Playtech玩家会话的内部GameID
GameCode	Playtech玩家会话的内部GameIDNumber
GameType	GameType
GameName	GameName
SessionId	Playtech会话号
Bet	下注金额
Win	赢得金额
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金
ProgressiveWin	Jackpot/奖池派彩金
Balance	结余
CurrentBet	在此投注期间其他游戏的投注额
GameDate	游戏的日期时间
LiveNetwork	可以忽略
RowNum	记录行数
ExitGame	玩家退出游戏的相关信息: 0= 玩家下注并有派彩。 1= 玩家登陆后退出但没有下注。 2= 玩家下注但尚未有派彩。.

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	报告数据的当前页面
TotalPages	报告数据的总页数
ItemPerPage	每页下注日志数

3.5.1 代理玩家下注流量 (PlayTech)

此 API 返回 PT 的代理旗下所有玩家下注流量。此 API 会返回与玩家游戏统计报告几乎相同的结果。不同之处在于，此 API 提供接近实时的游戏流（最多 30 秒的更新延迟）。此 API 可用数据限制为过去 48 小时，请求搜寻日期区间最大为 30 分钟。

此 API 仅支援代理商

此 API 仅适用于 PlayTech。

注意：

- 一页最多可容纳 50,000 笔日志(即 `pagesize=50,000`)。如果日志超过 50,000 笔，营运商需发下一页的请求。
- 关于并发请求限制，请参考第 1.3 节。
- 手动数据范围可以设置为从 30 秒延迟到过去的 48 小时。
- 举例，当前时间为 “2019-01-03 00:00:00”，则可用数据为 “2019-01-01 00:00:00” 至 “2019-01-02 23:59:29”
- 每个请求的时间范围限制为最多 30 分钟（例如，2019-01-01 00:00:00 - 2019-01-01 00:30:00）。
- 更快获取响应之建议：
 - 请求时用较小的搜寻时间区间。
 - 请求时用最大单页笔数（50,000），页数会较少；而不是用小单页笔数，页数会较多。
 - 当并发多个请求时，每个请求用不同的搜寻时间区间。

URL: POST Report/GetResellerBetFlow

输入 (Input)

```
{
  "ResellerCode":"5554-88555ssdf8565-666665dwdrtyh8wsad",
  "StartDate":"2015-01-01 04.00.00",
  "EndDate":"2015-01-01 04.10.00",
  "Page":1,
  "PageSize":50,
  "ProductWallet":102,
  "Currency":"CNY"
}
```

参数名	说明
ResellerCode	<ul style="list-style-type: none"> • 代理商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单搜寻起始时间 • 必须的参数. • 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 注单搜寻结束时间 • 必须的参数. • 时间格式: yyyy-mm-dd hh.00.00
Page	<ul style="list-style-type: none"> • 下注流量的页码 • 必须的参数. • Int

	<ul style="list-style-type: none"> 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1，请继续下一页请求直至最后一页为止。
PageSize	<ul style="list-style-type: none"> 每页注单笔数 可选参数 Int
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 参考附录 A: 产品钱包代码 102 = PlayTech Wallet （其他产品钱包将返回代码 508。）
Currency	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 String (3) 接受的货币代码（视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B）: CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
507	Invalid Currency. //货币代码无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。
529	Invalid Page size //页数值无效。

Sample Response:

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerName": "AGLHJ23714",
```

```

    "OperatorName": "IMOneOperator",
    "WindowCode": "0",
    "GameId": "73",
    "GameCode": "151653186463",
    "GameType": "Slot Machines",
    "GameName": "Panther Moon (pmn)",
    "SessionId": "460101395284",
    "Bet": 25,
    "Win": 0,
    "ProgressiveBet": 0,
    "ProgressiveWin": 0,
    "Balance": 35.1,
    "CurrentBet": 0,
    "GameDate": "2016-11-17 16:00:01",
    "LiveNetwork": null,
    "RowNum": "1",
    "ExitGame": "0"
  },
  {
    "PlayerName": "D004018522",
    "OperatorName": "IMOneOperator",
    "WindowCode": "0",
    "GameId": "129",
    "GameCode": "151653188080",
    "GameType": "Slot Machines",
    "GameName": "Captain's Treasure (ct)",
    "SessionId": "460032365236",
    "Bet": 1.44,
    "Win": 0,
    "ProgressiveBet": 0,
    "ProgressiveWin": 0,
    "Balance": 11.44,
    "CurrentBet": 0,
    "GameDate": "2016-11-17 16:00:01",
    "LiveNetwork": null,
    "RowNum": "2",
    "ExitGame": "0"
  }
],
"Pagination": {
  "CurrentPage": 1,
  "TotalPages": 1,
  "ItemsPerPage": 2
}

```

}

注意:

响应回传 Bet, Win, Income, ProgressiveBet, ProgressiveWin, Balance, Current Bet 最多至 4 位小数。

参数说明 – 响应结果

参数	说明
PlayerName	IMOne玩家账号
OperatorName	IMOne营运商名称
WindowCode	可以忽略
GameId	Playtech玩家会话的内部GameID
GameCode	Playtech玩家会话的内部GameIDNumber
GameType	GameType
GameName	GameName
SessionId	Playtech会话号
Bet	下注金额
Win	赢得金额
ProgressiveBet	Jackpot/奖池贡献金
ProgressiveWin	Jackpot/奖池派彩金
Balance	结余
CurrentBet	在此投注期间其他游戏的投注额
GameDate	游戏的日期时间
LiveNetwork	可以忽略
RowNum	记录行数
ExitGame	玩家退出游戏的相关信息: 0= 玩家下注并有派彩。 1= 玩家登陆后退出但没有下注。 2= 玩家下注但尚未有派彩。.

参数说明 – 分页

参数	说明
CurrentPage	报告数据的当前页面
TotalPages	报告数据的总页数
ItemPerPage	每页下注日志数

3.6 获取累积奖金 (IM Slot & PlayTech)

此 API 用于查询并返回老虎机游戏的累积头奖金额，金额随输入的货币单位而变化。

此 API 仅适用于 IM Slot 和 PlayTech。

注意:

- 目前，仅以下游戏支援累积奖金：
 - IM Slot – Spade Gaming
 - PlayTech

URL: POST Casino/GetJackpotList

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 101,
  "Currency": "CNY"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 101 = IM Slot Wallet, 102 = PlayTech Wallet (其他产品钱包将返回代码 508。)
Currency	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (3) • 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
507	Invalid Currency. //货币代码无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。

响应示例 (Sample Response) :

i) ProductWallet = 101 (IM Slot)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
```

```

"Timestamp": 20170117161327,
"Currency": "CNY",
"Games": [
  {
    "Provider": "SpadeGaming",
    "IMGameCode": "imgame16002",
    "GameName": "Adventure Iceland",
    "JackpotName": "Adv Jackpot",
    "Amount": 50928.6707
  },
  {
    "Provider": "SpadeGaming",
    "IMGameCode": "imgame16003",
    "GameName": "Adventure Indian Myth",
    "JackpotName": "Adv Jackpot",
    "Amount": 50928.6707
  }
]
}

```

注意:

响应回传 Amount 最多至 4 位小数。

ii) ProductWallet = 102 (PlayTech)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Name": "mightypanada88",
    "WinCount": 1055730,
    "Timestamp": 1542598857,
    "Currency": "cny",
    "Wins": 273708894.28,
    "Step": 0.67,
    "Sign": "CNY",
    "Position": 0,
    "Amount": 208232162.55,
    "GameList": [
      {
        "Name": "abbj",
        "GameGroup": "abbj",
        "Local": 0,
        "Currency": "cny",

```

```

        "Wins": 0,
        "Step": 0,
        "Sign": "CNY",
        "Position": 0,
        "Amount": 537374.99
    },
    {
        "Name": "adv-1",
        "GameGroup": "adv",
        "Local": 0,
        "Currency": "cny",
        "Wins": 0,
        "Step": 0,
        "Sign": "CNY",
        "Position": 0,
        "Amount": 633.69
    }
}
}

```

注意:

响应回传 Amount 最多至 4 位小数。

第一层	第二层	说明
Name		IM Casino domain URL, 可以忽略
Currency		货币单位
WinCount		自开始以来累积奖金的总数
Timestamp		此请求的时间戳
Wins		自开始以来的总赢额
Step		这是累积奖金数额将在一秒内增加多少的估计。 金额以相应的货币计算
Sign		货币符号
Position		可以忽略所有的结果将是 0
Amount		所有可用累积奖金的总金额
GameList		游戏
	GameGroup	积宝组代码 - 请参阅游戏列表了解更多信息
	Local	0: 累积奖金是由所有 Playtech 的许可证 1: 累积奖金仅由 InplayMatrix 许可证提供
	Step	这是累积奖金数额将在一秒内增加多少的估计。 金额以相应的货币计算
	Sign	货币符号
	Position	可以忽略所有的结果将是 0
	Name	奖金名称-请参阅游戏列表了解更多信息

	Currency	请求的货币
	Amount	奖金以相应的货币计

3.7 获取玩家游戏会话 (PlayTech)

此 API 用于让 PT 可以回传相关玩家的游戏会话。

此 API 仅适用于 PlayTech。

注意:

- 可用数据是接近实时(Real-time)的。
- 搜寻时间的区间每笔最多为 10 分钟 (举例, 2017-10-10 00.00.00 - 2017-10-10 00.10.00) 。
- 请呼叫此 API 以便在玩家下注后查询相关玩家的游戏详情(举例, 玩家余额)。
- 此 API 将返回相关玩家每一回合的游戏详情。
- 请呼叫此 API 以便获取展示相关玩家游戏回合详情的指定 URL。
- 建议参考 GetBetLog API 以获取相关玩家的游戏时间, 并用该时间点作为此 API 的搜寻起始时间。
- 呼叫此 API 时, 建议搜寻日期区间设为 1 秒(即 EndDate = StartDate + 1 秒), 以避免系统回传过多资料。
- GetPlayerGames API 响应里头的“ID”与 GetBetLog API 响应里头的“GameCode”和 GetBetFlow API 响应里头的“GameCode”是一致的。
- API 响应所回传的资料最多为 50 笔。建议不要以过大的日期区间来搜寻。
- API 响应中的“URL”只有 1 小时有效。请再次调用此 API 以获取最新的“URL”链接。

URL: POST Report/GetPlayerGames

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId":"PlayerId",
  "StartDate":"2017-01-01 00.00.00",
  "EndDate":"2017-01-01 00.10.00",
  "ProductWallet":102
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
PlayerID	<ul style="list-style-type: none"> • Player's login ID • 必须的参数 • String (25)

	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻起始时间 • 必须的参数 • Datetime yyyy-mm-dd hh.mm.ss format
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻结束时间 • 必须的参数 • Datetime yyyy-mm-dd hh.mm.ss format
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 102 = PlayTech Wallet （其他产品钱包将返回代码 508。）

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。

响应示例 (Sample Response):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "TOTALCOUNT": "4",
      "ID": "191447217022",
      "WINS": "0",
      "BETS": "0",
      "ENDBALANCE": "100.01",
      "GAMETIME": "2017-10-02 15:37:49",

```

```

    "GAMECODE": "trpmnk",
    "RSC": null,
    "DESCRIPTION": "Slot Machines",
    "PROGRESSIVEBET": "0",
    "PROGRESSIVEWIN": "0",
    "CTYPE": "casino",
    "CPLATFORM": "flash",
    "DPLATFORM": null,
    "RNUM": "1",
    "URL": "https://playergames.com&username=xxxxx&expiration=1507021476&permission=game
History&token=klowoskksfkXc76TJik1USJBO_wcOIVI22E&gamePlayId=155547122&gameEndDate=2017-10-0
2+15%3A37%3A49"
  }
]
}

```

参数说明

参数	说明
Total Count	搜寻区间内的回合总数
ID	回合代码
Wins	赢额
Bets	下注金额
Endbalance	回合结束后的玩家余额
Gametime	游戏时间
Gamecode	游戏代码
RSC	会话代码. 参数值一般为“null”
Description	游戏说明
Progressivebet	Jackpot/奖池贡献金
Progressivewin	Jackpot/奖池派彩金
Ctype	客户类别. 参数值一般为“casino”
Cplatform	平台 参数值一般为DL, FL, or mobile
Dplatform	如 Cplatform 为“mobile”，则此参数值有效 参数值一般为native or html5 Native = mobile apk
RNUM	行数
URL	玩家游戏详情的URL

3.8 设置 KYC (NetEnt)

此 API 用于设置玩家的 KYC 相关讯息。

此 API 仅适用于 NetEnt。

URL: POST Player/UpdatePlayerKYCDetail

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerList": [
    {
      "PlayerId": "SamplePlayerID1",
      "Country": "CN",
      "Sex": "M",
      "BirthDate": "19601227"
    },
    {
      "PlayerId": "SamplePlayerID2",
      "Country": "CN",
      "Sex": "M",
      "BirthDate": "19601227"
    }
  ]
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none">• 营运商唯一代码• 必须的参数。• String (50)
PlayerList	<ul style="list-style-type: none">• 玩家列表• 详情请看一下参数。
Country	<ul style="list-style-type: none">• 两个字母的 ISO-3166 国家码• 必须的参数。• String (2)• 举例, CN (参考附录 G)
Sex	<ul style="list-style-type: none">• 必须的参数。• String (1)• 选项: M 或 F
BirthDate	<ul style="list-style-type: none">• 玩家生日• 必须的参数。• Datetime yyyyMMdd 格式

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息
504	Player does not exist. //玩家不存在。
555	KYC Details already exists. //KYC 讯息已存在。
556	Player is not eligible due to an age restriction of 18. //玩家未满 18 岁。

注意:

- 以下情况将使系统回传代码 612 “Invalid Argument”:-
 - Country (国家码) 不符合ISO-3166标准 2个字母的国家代码。
 - Sex (性别) 不符合1个字母的性别选项。
 - BirthDate (生日) 不符合yyyyMMdd格式。

响应示例 (Sample Response):

```
{
  "ResponseList": [
    {
      "PlayerId": "SamplePlayerID1",
      "Code": "0",
      "Message": "Successful."
    },
    {
      "PlayerId": "SamplePlayerID2",
      "Code": "504",
      "Message": "Player does not exist."
    }
  ]
}
```

3.9 产品报表 (所有产品适用, PlayTech, IM Sportbook, IM ESports 除外)

此 API 回传每种产品的客户报表信息。

此 API 所有产品适用，PlayTech, IM Sportbook, IM ESports 除外。

URL: POST Report/ProductReport

注意:

- 系统仅支援以小时为单位的时间戳 (举例, 2015-01-01 00.00.00 - 2015-01-01 01.00.00)。如果日期区间无效则系统将回传代码 525。
- 报表每次请求的最高搜寻区间为 31 天。
- 因此 API 的回传等候时间较长，建议您每小时仅会叫一次并设日期区间为 1 小时。
- 关于并发请求限制，请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求，营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 产品报表是由根据交易日期生成，即系统创建相关关注单的时间戳 (也就是说 StartDate 和 EndDate 参数的定义为交易日期区间)。

输入(Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate":"2016-10-10 00.00.00",
  "EndDate":"2016-10-10 01.00.00",
  "ProductWallet":101,
  "Currency":"CNY",
  "ReportBy":1
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> ● 营运商唯一代码 ● 必须的参数 ● String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> ● 搜寻起始时间：根据注单的最后更新时间 (LastUpdatedDate) ● 必须的参数 ● 时间格式： yyyy-MM-dd HH.00.00
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> ● 搜寻结束时间：根据注单的最后更新时间 (LastUpdatedDate) ● 必须的参数 ● 时间格式： yyyy-MM-dd HH.00.00
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> ● 必须的参数 ● Int ● 参考附录 A: 产品钱包代码
Currency	<ul style="list-style-type: none"> ● 必须的参数 ● String (3) ● 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC
ReportBy	<ul style="list-style-type: none"> ● 报表格式 ● 非必须的参数 ● int

	<ul style="list-style-type: none"> 参数值: <ul style="list-style-type: none"> 1 = 每天 2 = 每月 3 = 营运商 4 = 玩家账号 5 = 游戏英文名 6 = 平台 默认值 : 1 如此参数为提供, 系统将定义此参数为默认值。
--	---

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息	备注
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。	适用于所有产品。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。	适用于所有产品。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。	适用于所有产品。

响应示例 (Sample Response)

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet) with reportby = 4 (PlayerID)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SAMPLE_SLOT",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalAdjustment": 0,
        "TotalWinLoss": 600,
        "AveragePercentage": 40%,

```

```
    "TotalPlayer": 8,
    "TotalGameRound": 11,
    "TotalProgressiveBet": 0,
    "TotalProgressiveWin": 0,
    "TotalBonus": 0
  }
]
"Total":
{
  "TotalProvider": 1,
  "Currency": "CNY",
  "TotalTurnOver": 1000,
  "TotalWin": 400,
  "TotalAdjustment": 0,
  "TotalWinLoss": 600,
  "AveragePercentage": 40%,
  "TotalPlayer": 8,
  "TotalGameRound": 11,
  "TotalProgressiveBet": 0,
  "TotalProgressiveWin": 0,
  "TotalBonus": 0
}
"Details":
[
  {
    "PlayerID": "MyPlayerID",
    "Operator": "MyOperator",
    "Provider": "SAMPLE_SLOT",
    "GameRound": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "Win": "0",
    "Adjustment": 0,
    "WinLoss": "14.2",
    "ProgressiveBet": "0",
    "ProgressiveWin": "0",
    "Bonus": "0",
    "Percentage": "100%"
  },
  {
    "PlayerID": "Myidisme",
    "Operator": "MyOperator",
    "Provider": "SAMPLE_SLOT",
    "GameRound": 5,
```



```

    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "2.1",
    "Win": "1",
    "Adjustment": 0,
    "WinLoss": "1.1",
    "ProgressiveBet": "0",
    "ProgressiveWin": "0",
    "Bonus": "0",
    "Percentage": "47.55%"
  }
]
}
}

```

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet) with reportby = 1 (Daily)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SAMPLE_SLOT",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalAdjustment": 0,
        "TotalWinLoss": 600,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 8,
        "TotalGameRound": 11,
        "TotalProgressiveBet": 0,
        "TotalProgressiveWin": 0,
        "TotalBonus": 0
      }
    ]
    "Total":
    {
      "TotalProvider": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TotalTurnOver": 1000,
      "TotalWin": 400,
      "TotalAdjustment": 0,

```

```

    "TotalWinLoss": 600,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalPlayer": 8,
    "TotalGameRound": 11,
    "TotalProgressiveBet": 0,
    "TotalProgressiveWin": 0,
    "TotalBonus": 0
  }
  "Details":
  [
  {
    "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
    "Provider": "SAMPLE_SLOT",
    "Player": 5,
    "GameRound": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "Win": "0",
    "Adjustment": 0,
    "WinLoss": "14.2",
    "ProgressiveBet": "0",
    "ProgressiveWin": "0",
    "Bonus": "0",
    "Percentage": "100%"
  }
  ]
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, Win, WinLoss ProgressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalAdjustment	供应商的总调整金额
TotalWinLoss	每供应商的总输赢
AveragePercentage	每营运商的平均百分比
TotalPlayer	每供应商的总玩家

TotalGameRound	每供应商的游戏局数
TotalProgressiveBet	每种币别的彩池贡献金总额
TotalProgressiveWin	每种币别的彩池赢额总额
TotalBonus	每种币别的福利总额

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalAdjustment	每种币别的总调整金额 计算方程式 = Total Adjusted Win – Total Adjusted Bet
TotalWinLoss	每种币别的总输赢 计算方程式 = Calculation = (((Total Win + Total Adjusted Win) - Total Progressive Win) / ((Total Turnover + Total Adjusted Turnover) - Total Progressive Bet)) * 100
AveragePercentage	每种币别的平均百分比 计算方程式 = ((Total Win - Total Progressive Win) / (Total Turnover - Total Progressive Bet)) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalGameRound	每种币别的游戏局数
TotalProgressiveBet	每种币别的彩池贡献金总额
TotalProgressiveWin	每种币别的彩池赢额总额
TotalBonus	每种币别的福利总额

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式：yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数

GameRound	每“报表格式选项”的游戏局数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
Win	每“报表格式选项”的赢额
Adjustment	每“报表格式选项”的调整金额 计算方程式 = Adjusted Win – Adjusted Bet
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = (Turnover - Progressive Bet) – ((Win - Progressive Win) + Adjustment)
ProgressiveBet	每“报表格式选项”的彩池贡献金总额
ProgressiveWin	每“报表格式选项”的彩池赢额总额
Bonus	每“报表格式选项”的福利总额
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (((Win + Adjusted Win) - Progressive Win) / ((Turnover + Adjusted Turnover) - Progressive Bet)) * 100

ProductWallet = 201 (IM Live Dealer Wallet) with Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SUNBET_LD",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 950,
        "TotalTips": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "TotalProviderBonus": 550,
        "TotalProviderTourFee": 0,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 20,
        "TotalGameRound": 110
      }
    ]
  }
  "Total":
  {
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
```

```

    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 950,
    "TotalTips": 1000,
    "TotalWin": 400,
    "TotalWinLoss": 550,
    "TotalProviderBonus": 550,
    "TotalProviderTourFee": 0,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalPlayer": 20,
    "TotalGameRound": 110
  }
  "Details":
  [
  {
    "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
    "Provider": "SUNBET_LD",
    "Player": 1,
    "GameRound": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "ValidBet": "14.2",
    "Tips": 1000,
    "Win": "0",
    "WinLoss": "14.2",
    "ProviderBonus": 550,
    "ProviderTourFee": 0,
    "Percentage": "100%"
  }
  ]
}
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss, ProviderBonus, ProviderTourFee 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalTips	每供应商的总打赏(贡献)金额
TotalWin	每供应商的总赢

TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
TotalProviderBonus	每供应商的总供应商奖金
TotalProviderTourFee	每供应商的总比赛费
AveragePercentage	每营运商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalGameRound	每供应商的游戏局数

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的有效投注
TotalTips	每种币别的总打赏(贡献)金额
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
TotalProviderBonus	每种币别的总供应商奖金
TotalProviderTourFee	每种币别的总比赛费
AveragePercentage	每种币别的平均百分比 计算方程 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalGameRound	每种币别的游戏局数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
GameRound	每“报表格式选项”的游戏局数

Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Tips	每“报表格式选项”的打赏(贡献)金额
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
ProviderBonus	每“报表格式选项”的供应商奖金
ProviderTourFee	每“报表格式选项”的比赛费
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式= (Total Win / Total Valid Bet) * 100

ProductWallet = 2 (MWG Fishing Wallet) with Reportby = 3 (Operator)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "MWG",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "TotalProviderBonus": 550,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 20,
        "TotalGameRound": 110
      }
    ]
  }
  "Total":
  {
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalWin": 400,
    "TotalWinLoss": 550,
    "TotalProviderBonus": 550,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalPlayer": 20,
    "TotalGameRound": 110
  }
}
```

```

"Details":
[
  {
    "Operator": "Letsbetprod",
    "Provider": " MWG",
    "Player": 1,
    "GameRound": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "Win": "0",
    "WinLoss": "14.2",
    "ProviderBonus": 550,
    "Percentage": "100%"
  }
]
}
}

```

Note:

响应回传 Turnover, Win, WinLoss, ProviderBonus 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Turnover - Total Win
TotalProviderBonus	每供应商的总供应商奖金
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Turnover) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalGameRound	每供应商的游戏局数

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
TotalProviderBonus	每种币别的总供应商奖金
AveragePercentage	每种币别的平均百分比

	计算方程式 = (Total Win / Total Turnover) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalGameRound	每种币别的游戏局数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
GameRound	每“报表格式选项”的游戏局数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Total Turnover - Total Win
ProviderBonus	每“报表格式选项”的供应商奖金
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Turnover) * 100

ProductWallet = 501(IM Lottery Wallet) 或 502 (IG Lottery Wallet) 或 503 (VR Lottery Wallet) 或

504 (SG WIN Lottery Wallet) with Reportby = 6 (Platform)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "IG_LOTTERY ",
        "Currency": "CNY",
```

```

        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 950,
        "TotalWin": 400,
        "TotalPlayerWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "TotalPlayerWinloss": 400,
        "TotalLossPrize": 400,
        "TotalTips": 400,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalCommission": 20,
        "TotalPlayer": 20,
        " TotalNoofBets": 110
    }
]
"Total":
{
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 950,
    "TotalWin": 400,
    "TotalPlayerWin": 400,
    "TotalWinLoss": 550,
    "TotalPlayerWinloss": 400,
    "TotalLossPrize": 400,
    "TotalTips": 400,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalCommission": 20,
    "TotalPlayer": 20,
    " TotalNoofBets": 110
}
"Details":
[
{
    "Platform": "Desktop",
    "Provider": "IG_LOTTERY ",
    "Player": 1,
    "NoofBets ": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "ValidBet": "14.2",
    "Win": "0",
    "PlayerWin": 400,
    "WinLoss": "14.2",

```

```

        "PlayerWinloss": 400,
        "LossPrize": 400,
        "Tips": 400,
        "Commission": 20,
        "Percentage": "100%"
    }
}
}
}

```

注意:

响应回传 Turnover, ValidBet, Win, WinLoss, Commission 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalPlayerWin	每供应商的总玩家赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
TotalPlayerWinLoss	每供应商的总玩家输赢 计算方程式 = Total Valid Bet – Total Player Win
TotalLossPrize	每供应商的总重新颁奖损失
TotalTips	每供应商的总打赏(贡献)金额
TotalCommission	每供应商的总返水金额
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalNoofBets	每供应商的总注单数

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalPlayerWin	每种币别的玩家总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
TotalPlayerWinLoss	每种币别的玩家总输赢

TotalLossPrize	每种币别的总重新颁奖损失
TotalTips	每种币别的总打赏(贡献)金额
TotalCommission	每供应商的总返水金额
AveragePercentage	计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalNoofBets	每种币别的总注单数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
NoofBets	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
PlayerWin	每“报表格式选项”的玩家赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Valid Bet - Win
PlayerWinLoss	每“报表格式选项”的玩家输赢 计算方程式 = Valid Bet – Player Win
LossPrize	每“报表格式选项”的重新颁奖损失
Tips	每“报表格式选项”的打赏(贡献)金额
Commission	每“报表格式选项”的返水金额
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100

ProductWallet = 602 (Le You Gaming) 或 603 (Kai Yuan Gaming) 或 604 (VG Gaming)或 606 (Mei Tian Gaming) 或 607 (SG Win Gaming) 或 609 (Lucky Gaming) 或 610 (IM Gaming) 或 611 (Bole Gaming)
with Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "LYG_BG",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 950,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 20,
        "TotalNoofBets": 110,
        "TotalCommission": 27.5,
        "TotalBonus": 2.5
      }
    ]
    "Total":
    {
      "TotalProvider": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TotalTurnOver": 1000,
      "TotalValidBet": 950,
      "TotalWin": 400,
      "TotalWinLoss": 550,
      "AveragePercentage": 40%,
      "TotalPlayer": 20,
      "TotalNoofBets": 110,
      "TotalCommission": 27.5,
      "TotalBonus": 2.5
    }
  }
  "Details":
  [
    {
      "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
      "Provider": "LYG_BG",
      "Player": 1,
```

```

        "NoofBets": 1,
        "Currency": "CNY",
        "TurnOver": "14.2",
        "ValidBet": "14.2",
        "Win": "0",
        "WinLoss": "14.2",
        "Percentage": "100%",
        "Commission": 1000,
        "Bonus": "2.5"
    }
}
}
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss, Commission, Bonus 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalNoofBets	每供应商的总注单数
TotalCommission	每供应商的总返水
TotalBonus	每供应商的总红利

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家

TotalNoofBets	每种币别的总注单数
TotalCommission	每种币别的总返水
TotalBonus	每种币别的红利总数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
NoofBets	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
Commission	每“报表格式选项”的返水额
Bonus	每“报表格式选项”的红利额

ProductWallet = 702 (IM Gamezone) with Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SAMPLE_EG",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 0,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 600,
```

```

        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalBetCount": 8,
        "TotalProgressiveBet": 0,
        "TotalProgressiveWin": 0
    }
]
"Total":
{
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 0,
    "TotalWin": 400,
    "TotalWinLoss": 600,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalBetCount": 8,
    "TotalProgressiveBet": 0,
    "TotalProgressiveWin": 0
}
"Details":
[
{
    "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
    "Provider": "SAMPLE_EG",
    "Player": 5,
    "BetCount": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "ValidBet": 0,
    "Win": "0",
    "WinLoss": "14.2",
    "ProgressiveBet": "0",
    "ProgressiveWin": "0",
    "Percentage": "100%"
}
]
}
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss, progressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
----	----

Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalNoofBets	每供应商的总注单数
TotalCommission	每供应商的总返水
TotalBonus	每供应商的总红利

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalNoofBets	每种币别的总注单数
TotalCommission	每种币别的总返水
TotalBonus	每种币别的红利总数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
NoofBets	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别

Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
Commission	每“报表格式选项”的返水额
Bonus	每“报表格式选项”的红利额

ProductWallet = 801 (IM Casino) with Reportby = 1 (Daily)

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SAMPLE_EG",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 0,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 600,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalBetCount": 8,
        "TotalPlayer": 0,
        "TotalCommission": 0
      }
    ]
    "Total":
    {
      "TotalProvider": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TotalTurnOver": 1000,
      "TotalValidBet": 0,
      "TotalWin": 400,
      "TotalWinLoss": 600,
      "AveragePercentage": 40%,
      "TotalBetCount": 8,
      "TotalPlayer": 0,
      "TotalCommission": 0
    }
  }
  "Details":

```

```
[
  {
    "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
    "Provider": "SAMPLE_EG",
    "Player": 5,
    "BetCount": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "ValidBet": 0,
    "Win": "0",
    "WinLoss": "14.2",
    "Commission": "0",
    "Percentage": "100%"
  }
]
```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss, Commission 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalBetCount	每种币别的总注单数
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalCommission	每供应商的总返水

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalBetCount	每种币别的总注单数

TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalCommission	每种币别的总返水

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
BetCount	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
Commission	每“报表格式选项”的返水额
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100

3.9.1 代理产品报表 (所有产品适用, PlayTech, IM Sportbook, IM ESports 除外)

此 API 回传每种产品的客户报表。

此 API 所有产品适用, PlayTech, IM Sportbook, IM ESports 除外。-

URL: POST Report/ResellerProductReport

注意:

- 系统仅支援以小时为单位的时间戳 (举例, 2015-01-01 00.00.00 - 2015-01-01 01.00.00)。如果日期区间无效则系统将回传代码 525。
- 报表每次请求的最高搜寻区间为 31 天。
- 因此 API 的回传等候时间较长, 建议您每小时仅会叫一次并设日期区间为 1 小时。
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。

- 产品报表是由根据交易日期生成，即系统创建相关注单的时间戳 (也就是说 **StartDate** 和 **EndDate** 参数的定义为交易日期区间)。

输入(Input)

```
{
  "ResellerCode":"5554-88555ssdf8565-666665dwdrttyh8wsad",
  "StartDate":"2016-10-10 00.00.00",
  "EndDate":"2016-10-10 01.00.00",
  "ProductWallet":101,
  "Currency":"CNY",
  "ReportBy":1
}
```

参数名	说明
ResellerCode	<ul style="list-style-type: none"> 代理商唯一代码 必须的参数 String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> 搜寻起始时间： 根据注单的最后跟新时间 (LastUpdatedDate) 必须的参数 时间格式： yyyy-MM-dd HH.00.00
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> 搜寻结束时间： 根据注单的最后跟新时间 (LastUpdatedDate) 必须的参数 时间格式： yyyy-MM-dd HH.00.00
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 参考附录 A： 产品钱包代码
Currency	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 String (3) 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC
ReportBy	<ul style="list-style-type: none"> 报表格式 非必须的参数 int 参数值: <ul style="list-style-type: none"> 1 = 每天 2 = 每月 3 = 营运商 4 = 玩家账号 5 = 游戏英文名 6 = 平台 默认值 : 1 如此参数为提供，系统将定义此参数为默认值。

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息	备注
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。	适用于所有产品。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。	适用于所有产品。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。	适用于所有产品。

响应示例（Sample Response）：

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet) with reportby = 4 (PlayerID)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SAMPLE_SLOT",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalAdjustment": 0,
        "TotalWinLoss": 600,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 8,
        "TotalGameRound": 11,
        "TotalProgressiveBet": 0,
        "TotalProgressiveWin": 0,
        "TotalBonus": 0
      }
    ]
  },
  "Total":
  {
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
```

```
"TotalTurnOver": 1000,
"TotalWin": 400,
"TotalAdjustment": 0,
"TotalWinLoss": 600,
"AveragePercentage": 40%,
"TotalPlayer": 8,
"TotalGameRound": 11,
"TotalProgressiveBet": 0,
"TotalProgressiveWin": 0,
"TotalBonus": 0
}
"Details":
[
  {
    "PlayerID": "MyPlayerID",
    "Operator": "MyOperator",
    "Provider": "SAMPLE_SLOT",
    "GameRound": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "Win": "0",
    "Adjustment": 0,
    "WinLoss": "14.2",
    "ProgressiveBet": "0",
    "ProgressiveWin": "0",
    "Bonus": "0",
    "Percentage": "100%"
  },
  {
    "PlayerID": "Myidisme",
    "Operator": "MyOperator",
    "Provider": "SAMPLE_SLOT",
    "GameRound": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "2.1",
    "Win": "1",
    "Adjustment": 0,
    "WinLoss": "1.1",
    "ProgressiveBet": "0",
    "ProgressiveWin": "0",
    "Bonus": "0",
    "Percentage": "47.55%"
  }
]
```

```
}
}
```

ProductWallet = 101 (IM Slot Wallet) with reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SAMPLE_SLOT",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalAdjustment": 0,
        "TotalWinLoss": 600,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 8,
        "TotalGameRound": 11,
        "TotalProgressiveBet": 0,
        "TotalProgressiveWin": 0,
        "TotalBonus": 0
      }
    ]
    "Total":
    {
      "TotalProvider": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TotalTurnOver": 1000,
      "TotalWin": 400,
      "TotalAdjustment": 0,
      "TotalWinLoss": 600,
      "AveragePercentage": 40%,
      "TotalPlayer": 8,
      "TotalGameRound": 11,
      "TotalProgressiveBet": 0,
      "TotalProgressiveWin": 0,
      "TotalBonus": 0
    }
    "Details":
    [
      {
```



```

    "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
    "Provider": "SAMPLE_SLOT",
    "Player": 5,
    "GameRound": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "Win": "0",
    "Adjustment": 0,
    "WinLoss": "14.2",
    "ProgressiveBet": "0",
    "ProgressiveWin": "0",
    "Bonus": "0",
    "Percentage": "100%"
  }
]
}
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, Win, WinLoss, ProgressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalAdjustment	供应商的总调整金额
TotalWinLoss	每供应商的总输赢
AveragePercentage	每供应商的平均百分比
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalGameRound	每供应商的游戏局数
TotalProgressiveBet	每种币别的彩池贡献金总额
TotalProgressiveWin	每种币别的彩池赢额总额
TotalBonus	每种币别的福利总额

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalWin	每种币别的总赢

TotalAdjustment	每种币别的总调整金额 计算方程式 = Total Adjusted Win – Total Adjusted Bet
TotalWinLoss	每种币别的总输赢 Calculation = (Total Turnover - Total Progressive Bet) – ((Total Win - Total Progressive Win) + Adjustment)
AveragePercentage	每种币别的平均百分比 计算方程式 = (((Total Win + Total Adjusted Win) - Total Progressive Win) / ((Total Turnover + Total Adjusted Turnover) - Total Progressive Bet)) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalGameRound	每种币别的游戏局数
TotalProgressiveBet	每种币别的彩池贡献金总额
TotalProgressiveWin	每种币别的彩池赢额总额
TotalBonus	每种币别的福利总额

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式 : yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式 : monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
GameRound	每“报表格式选项”的游戏局数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
Win	每“报表格式选项”的赢额
Adjustment	每“报表格式选项”的调整金额 计算方程 = Adjusted Win – Adjusted Bet
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程 = (Turnover - Progressive Bet) – ((Win - Progressive Win) + Adjustment)
ProgressiveWin	每“报表格式选项”的彩池贡献金总额
ProgressiveBet	每“报表格式选项”的彩池赢额总额

Bonus	每“报表格式选项”的福利总额
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = $\frac{((Win + Adjusted Win) - Progressive Win)}{((Turnover + Adjusted Turnover) - Progressive Bet)} * 100$

ProductWallet = 201 (IM Live Dealer Wallet) with Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SUNBET_LD",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 950,
        "TotalTips": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "TotalProviderBonus": 550,
        "TotalProviderTourFee": 0,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 20,
        "TotalGameRound": 110
      }
    ]
    "Total":
    {
      "TotalProvider": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TotalTurnOver": 1000,
      "TotalValidBet": 950,
      "TotalTips": 1000,
      "TotalWin": 400,
      "TotalWinLoss": 550,
      "TotalProviderBonus": 550,
      "TotalProviderTourFee": 0,
      "AveragePercentage": 40%,
      "TotalPlayer": 20,
      "TotalGameRound": 110
    }
  }
  "Details":
```

```
[
{
  "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
  "Provider": "SUNBET_LD",
  "Player": 1,
  "GameRound": 1,
  "Currency": "CNY",
  "TurnOver": "14.2",
  "ValidBet": "14.2",
  "Tips": 1000,
  "Win": "0",
  "WinLoss": "14.2",
  "ProviderBonus": 550,
  "ProviderTourFee": 0,
  "Percentage": "100%"
}
]
}
}
```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss, ProviderBonus, ProviderTourFee 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalTips	每供应商的总打赏(贡献)金额
TotalWin	每供应商的总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
TotalProviderBonus	每供应商的总供应商奖金
TotalProviderTourFee	每供应商的总比赛费
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalGameRound	每供应商的游戏局数

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商

Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的有效投注
TotalTips	每种币别的有效金额
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
TotalProviderBonus	每种币别的总供应商奖金
TotalProviderTourFee	每种币别的总比赛费
AveragePercentage	每种币别的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalGameRound	每种币别的游戏局数

参数说明– Details

参数	说明
Date	每日日期 格式 : yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式 : monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
Game round	每“报表格式选项”的游戏局数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Tips	每“报表格式选项”的打赏(贡献)金额
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式= Total Valid Bet - Total Win
ProviderBonus	每“报表格式选项”的供应商奖金
ProviderTourFee	每“报表格式选项”的比赛费
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式= (Total Win / Total Valid Bet) * 100

ProductWallet = 2 (MWG Fishing Wallet) with Reportby = 3 (Operator)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "MWG",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "TotalProviderBonus": 550,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 20,
        "TotalGameRound": 110
      }
    ]
    "Total":
    {
      "TotalProvider": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TotalTurnOver": 1000,
      "TotalWin": 400,
      "TotalWinLoss": 550,
      "TotalProviderBonus": 550,
      "AveragePercentage": 40%,
      "TotalPlayer": 20,
      "TotalGameRound": 110
    }
  }
  "Details":
  [
    {
      "Operator": "Letsbetprod",
      "Provider": " MWG",
      "Player": 1,
      "GameRound": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TurnOver": "14.2",
      "Win": "0",
      "WinLoss": "14.2",
      "ProviderBonus": 550,
      "Percentage": "100%"
    }
  ]
}
```

```

    }
  ]
}
}

```

注意:

响应回传 Turnover, Win, WinLoss, ProviderBonus 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Turnover - Total Win
TotalProviderBonus	每供应商的总供应商奖金
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Turnover) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalGameRound	每供应商的游戏局数

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
TotalProviderBonus	每种币别的总供应商奖金
AveragePercentage	每种币别的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Turnover) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalGameRound	每种币别的游戏局数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式 : yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式 : monthyyyy
Operator	营运商代码

PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
GameRound	每“报表格式选项”的游戏局数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Total Turnover - Total Win
ProviderBonus	每“报表格式选项”的供应商奖金
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Turnover) * 100

ProductWallet = 501 (IM Lottery Wallet) 或 502 (IG Lottery Wallet) 或 503 (VR Lottery Wallet) 或 504 (SG WIN Lottery Wallet) with Reportby = 6 (Platform)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "IG_LOTTERY ",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 950,
        "TotalWin": 400,
        "TotalPlayerWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "TotalPlayerWinloss": 400,
        "TotalLossPrize": 400,
        "TotalTips": 400,
        "AveragePercentage": 40%, "TotalCommission": 20,
        "TotalPlayer": 20,
        "TotalNoofBets": 110
      }
    ]
  }
}
```



```

    }
  ]
  "Total":
  {
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 950,
    "TotalWin": 400,
    "TotalPlayerWin": 400,
    "TotalWinLoss": 550,
    "TotalPlayerWinloss": 400,
    "TotalLossPrize": 400,
    "TotalTips": 400,
    "TotalCommission": 20,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalPlayer": 20,
    "TotalNoofBets": 110
  }
  "Details":
  [
    {
      "Platform": "Desktop",
      "Provider": "IG_LOTTERY ",
      "Player": 1,
      "NoofBets": 1,
      "Currency": "CNY",
      "TurnOver": "14.2",
      "ValidBet": "14.2",
      "Win": "0",
      "PlayerWin": 400,
      "WinLoss": "14.2",
      "PlayerWinloss": 400,
      "LossPrize": 400,
      "Tips": 400,
      "Commission": 20,
      "Percentage": "100%"
    }
  ]
}
}

```

注意:

响应回传 Turnover, ValidBet, Win, WinLoss, Commission 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalPlayerWin	每供应商的玩家总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
TotalPlayerWinLoss	每供应商的玩家总输赢
TotalLossPrize	每供应商的总重新颁奖损失
TotalTips	每供应商的总打赏(贡献)金额
TotalCommission	每供应商的总返水金额
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalNoofBets	每供应商的总注单数

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalPlayerWin	每种币别的玩家总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
TotalPlayerWinLoss	每种币别的玩家总输赢
TotalLossPrize	每种币别的总重新颁奖损失
TotalTips	每种币别的总打赏(贡献)金额
AveragePercentage	每种币别的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
Total Commission	每种币别的总返水金额
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalNoofBets	每种币别的总注单数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式 : yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份

	格式 : monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: <ul style="list-style-type: none"> - Desktop (桌面电脑) - Mobile (手机) - Mini Game (迷你游戏) - Download (下载程式) - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
NoofBets	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
PlayerWin	每“报表格式选项”的
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Valid Bet - Win
PlayerWinLoss	每“报表格式选项”的玩家输赢 计算方程式 = Valid Bet – Player Win
LossPrize	每“报表格式选项”的重新颁奖损失
Commission	每“报表格式选项”的返水金额
Tips	每“报表格式选项”的打赏(贡献)金额
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100

ProductWallet = 602 (Le You Gaming) 或 603 (Kai Yuan Gaming) 或 604 (VG Gaming)或 606 (Mei Tian Gaming) 或 607 (SG Win Gaming) 或 609 (Lucky Gaming) 或 610 (IM Gaming) 或 611 (Bole Gaming)
with Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "LYG_BG",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 950,
```

```

        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 550,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalPlayer": 20,
        "TotalNoofBets": 110,
        "TotalCommission": 27.5,
        "TotalBonus": 2.5
    }
]
"Total":
{
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 950,
    "TotalWin": 400,
    "TotalWinLoss": 550,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalPlayer": 20,
    "TotalNoofBets": 110,
    "TotalCommission": 27.5,
    "TotalBonus": 2.5
}
"Details":
[
{
    "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
    "Provider": "LYG_BG",
    "Player": 1,
    "NoofBets": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "ValidBet": "14.2",
    "Win": "0",
    "WinLoss": "14.2",
    "Percentage": "100%",
    "Commission": 1000,
    "Bonus": 2.5
}
]
}
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss up, Commission, Bonus 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalNoofBets	每供应商的总注单数
TotalCommission	每供应商的总返水
TotalBonus	每供应商的总红利

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	每种币别的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalNoofBets	每种币别的总注单数
TotalCommission	每种币别的总返水
TotalBonus	每种币别的总红利

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式 : yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式 : monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项:

	- N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
NoofBets	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式= Total Valid Bet - Total Win
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式= (Total Win / Total Valid Bet) * 100
Commission	每“报表格式选项”的返水额
Bonus	每“报表格式选项”的红利额

ProductWallet = 702 (IM Gamezone) with Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Provider": "SAMPLE_EG",
        "Currency": "CNY",
        "TotalTurnOver": 1000,
        "TotalValidBet": 0,
        "TotalWin": 400,
        "TotalWinLoss": 600,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalBetCount": 8,
        "TotalProgressiveBet": 0,
        "TotalProgressiveWin": 0
      }
    ]
  }
  "Total":
  {
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 0,
    "TotalWin": 400,
```

```

        "TotalWinLoss": 600,
        "AveragePercentage": 40%,
        "TotalBetCount": 8,
        "TotalProgressiveBet": 0,
        "TotalProgressiveWin": 0
    }
    "Details":
    [
    {
        "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
        "Provider": "SAMPLE_EG",
        "Player": 5,
        "BetCount": 5,
        "Currency": "CNY",
        "TurnOver": "14.2",
        "ValidBet": 0,
        "Win": "0",
        "WinLoss": "14.2",
        "ProgressiveBet": "0",
        "ProgressiveWin": "0",
        "Percentage": "100%"
    }
    ]
    }
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss, progressiveBet, ProgressiveWin 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	产品供应商代码，参考附录 B
Currency	交易币别
TotalTurnover	每供应商的总投注
TotalValidBet	每供应商的总有效投注
TotalWin	每供应商的总赢
TotalWinLoss	每供应商的总输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
AveragePercentage	每供应商的平均百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalPlayer	每供应商的总玩家
TotalNoofBets	每供应商的总注单数
TotalCommission	每供应商的总返水
TotalBonus	每供应商的总红利

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	计算方程式 = $(\text{Total Win} / \text{Total Valid Bet}) * 100$
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalNoofBets	每种币别的总注单数
TotalCommission	每种币别的总返水
TotalBonus	每种币别的红利总数

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称
Platform	平台选项: - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
NoofBets	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = $\text{Total Valid Bet} - \text{Total Win}$
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = $(\text{Total Win} / \text{Total Valid Bet}) * 100$
Commission	每“报表格式选项”的返水额
Bonus	每“报表格式选项”的红利额

ProductWallet = 801 (IM Casino) with Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": "0",
```



```
"Message": "Successful.",
"Result": {
"Summary":
[
{
    "Provider": "SAMPLE_EG",
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 0,
    "TotalWin": 400,
    "TotalWinLoss": 600,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalBetCount": 8,
    "TotalPlayer": 0,
    "TotalCommission": 0
}
]
"Total":
{
    "TotalProvider": 1,
    "Currency": "CNY",
    "TotalTurnOver": 1000,
    "TotalValidBet": 0,
    "TotalWin": 400,
    "TotalWinLoss": 600,
    "AveragePercentage": 40%,
    "TotalBetCount": 8,
    "TotalPlayer": 0,
    "TotalCommission": 0
}
"Details":
[
{
    "Date": "2018-01-03 00:00:00 +08:00",
    "Provider": "SAMPLE_EG",
    "Player": 5,
    "BetCount": 5,
    "Currency": "CNY",
    "TurnOver": "14.2",
    "ValidBet": 0,
    "Win": "0",
    "WinLoss": "14.2",
    "Commission": "0",
    "Percentage": "100%"
}
```

```

    }
  ]
}
}

```

注意:

响应回传 TurnOver, ValidBet, Tips, Win, WinLoss, Commission 最多至 4 位小数。

参数说明 – Summary

参数	说明
Provider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalBetCount	每种币别的总注单数
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalCommission	每供应商的总返水

参数说明 – Total

参数	说明
TotalProvider	每种币别的总供应商
Currency	交易币别
TotalTurnover	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWin	每种币别的总赢
TotalWinLoss	每种币别的总输赢
AveragePercentage	计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100
TotalBetCount	每种币别的总注单数
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalCommission	每种币别的总返水

参数说明 – Details

参数	说明
Date	每日日期 格式: yyyy-mm-dd HH:00:00 +08:00
Month	月份 格式: monthyyyy
Operator	营运商代码
PlayerID	玩家账号
EnglishName	游戏英文名称

Platform	平台选项: - N/A (无平台资料)
Provider	产品供应商代码, 参考附录 B
Player	每“报表格式选项”的玩家总数
BetCount	每“报表格式选项”的注单数
Currency	交易币别
Turnover	每“报表格式选项”的投注额
ValidBet	每“报表格式选项”的有效投注
Win	每“报表格式选项”的赢额
WinLoss	每“报表格式选项”的输赢 计算方程式 = Total Valid Bet - Total Win
Commission	每“报表格式选项”的返水额
Percentage	每“报表格式选项”的输赢百分比 计算方程式 = (Total Win / Total Valid Bet) * 100

3.10 每日产品报表 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)

此 API 回传每种产品的客户每日报表信息。

此 API 仅适用于 IM Sportsbook, IM ESports.

URL: POST Report/DailyProductReport

注意:

- 系统仅支援以日为单位的时间戳 (举例, 2015-01-01 - 2015-01-02). 如果日期区间无效则系统将回传代码 525。
- 报表每次请求的最高搜寻区间为 31 天。
- 每日产品报表的时区为 GMT - 4
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 产品报表是由根据赛事日期生成, 即赛事的开赛时间。

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate":"2016-10-10 00.00.00",
  "EndDate":"2016-10-10 01.00.00",
  "ProductWallet":101,
  "Currency":"CNY",
  "HousePlayer":0
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻起始时间: 赛事日期 • 必须的参数 • 时间格式: Datetime yyyy-MM-dd
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻结束时间: 赛事日期 • 必须的参数 • 时间格式: Datetime yyyy-MM-dd
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码
Currency	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (3) • 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC
HousePlayer	<ul style="list-style-type: none"> • 以标明报表是否包含 house player bet • 必须的参数 • Int • 选项: <ul style="list-style-type: none"> - 0 = 全部。 全部注单, 包括 houseplayer 和 非 houseplayer - 1 = 是。 仅限 Houseplayer 注单 - 2 = 否。 仅限 非 houseplayer 注单

Response Code:

响应代码	响应信息	备注
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange. //搜寻时间区间无效。	适用于所有产品。
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。	适用于所有产品。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。	适用于所有产品。

响应示例 (Sample Response) :

ProductWallet = 301 (IM SportsBook)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Currency": "CNY",
        "TotalBetCount": 47630,
        "totalPlayer": 30,
        "totalTurnover": 23819630,
        "totalValidBet": 23772215.36,
        "totalWinLoss": -663581.47
      }
    ]
    "Details":
    [
      {
        "PlayerID": "MyPlayerID1",
        "Currency": "CNY",
        "BetCount": 53,
        "Turnover": 158926,
        "ValidBet": 158926,
        "WinLoss": -11558.15,
        "IsHousePlayer": 1
      },
      {
        "PlayerID": "MyPlayerID2",
        "currency": "CNY",
        "BetCount": 99,
        "Turnover": 123236,
        "ValidBet": 123236,
        "WinLoss": 1348.15,
        "IsHousePlayer": 2
      }
    ]
  }
}
```

参数说明 – Summary

参数	说明
----	----

Currency	交易币别
TotalBetCount	每种币别的注单总数
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalTurnOver	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWinloss	每种币别的总输赢 计算方程式 = (Validbet – win)

参数说明 – Details

参数	说明
PlayerID	玩家登陆帐号
currency	交易币别
BetCount	注单数
Turnover	投注金额
ValidBet	有效投资金额
WinLoss	输赢 计算方程式= (Validbet – win)
IsHousePlayer	标注是否为 house player 1 = 是 2 = 否

3.10.1 每日代理产品报表 (IM 体育博彩, IM 电子竞技)

此 API 回传每种产品的每日客户报表。

此 API 仅适用于 IM Sportsbook, IM Esports。

URL: POST Report/DailyResellerProductReport

注意:

- 系统仅支援以日为单位的时间戳 (举例, 2015-01-01 - 2015-01-02)。如果日期区间无效则系统将回传代码 525。
- 报表每次请求的最高搜寻区间为 31 天。
- 每日产品报表的时区为 GMT – 4
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。
- 产品报表是由根据赛事日期生成, 即赛事的开赛时间。

输入 (Input)

```
{
```

```

"ResellerCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
"StartDate":"2016-10-10 00.00.00",
"EndDate":"2016-10-10 01.00.00",
"ProductWallet":101,
"Currency":"CNY",
"HousePlayer":0
}

```

参数名	说明
ResellerCode	<ul style="list-style-type: none"> 代理商唯一代码 必须的参数 String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> 搜寻起始时间: 赛事日期 必须的参数 时间格式: Datetime yyyy-MM-dd
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> 搜寻结束时间: 赛事日期 必须的参数 时间格式: Datetime yyyy-MM-dd
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 参考附录 A: 产品钱包代码
Currency	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 String (3) 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, CGC
HousePlayer	<ul style="list-style-type: none"> 以标明报表是否包含 house player bet 必须的参数 Int 选项: <ul style="list-style-type: none"> 0 = 全部。全部注单, 包括 houseplayer 和 非 houseplayer 1 = 是。仅限 Houseplayer 注单 2 = 否。仅限 非 houseplayer 注单

Response Code:

响应代码	响应信息	备注
507	Invalid Currency. //货币代码无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange.	适用于所有产品。

	//搜寻时间区间无效。	
526	StartDate can't be later than EndDate or now. //搜寻起始时间大于搜寻结束时间。	适用于所有产品。
528	Invalid datetime format. //时间格式无效。	适用于所有产品。

响应示例 (Sample Response) :

ProductWallet = 301 (IM SportsBook)

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": {
    "Summary":
    [
      {
        "Currency": "CNY",
        "TotalBetCount": 47630,
        "totalPlayer": 30,
        "totalTurnover": 23819630,
        "totalValidBet": 23772215.36,
        "totalWinLoss": -663581.47
      }
    ]
    "Details":
    [
      {
        "PlayerID": "MyPlayerID1",
        "OperatorName": "MyOp",
        "Currency": "CNY",
        "BetCount": 53,
        "Turnover": 158926,
        "ValidBet": 158926,
        "WinLoss": -11558.15,
        "IsHousePlayer": 1
      },
      {
        "PlayerID": "MyPlayerID2",
        "OperatorName": "MyOp",
        "currency": "CNY",
        "BetCount": 99,
        "Turnover": 123236,
        "ValidBet": 123236,
```



```

        "WinLoss": 1348.15,
        "IsHousePlayer": 2
    }
}
}
}

```

参数说明 – Summary

参数	说明
Currency	交易币别
TotalBetCount	每种币别的注单总数
TotalPlayer	每种币别的总玩家
TotalTurnOver	每种币别的总投注
TotalValidBet	每种币别的总有效投注
TotalWinloss	每种币别的总输赢 计算方程式 = (Validbet – win)

参数说明 – Details

参数	说明
PlayerID	玩家的登录帐号
OperatorName	IMOne 营运商名称
currency	交易币别
BetCount	注单数
Turnover	投注金额
ValidBet	有效投资金额
WinLoss	输赢 计算方程式 = (Validbet – win)
IsHousePlayer	标注是否为 house player 1 = 是 2 = 否

3.11 获取盘口设置 (SG WIN 彩票)

此 API 回传盘口设置信息。

此 API 仅适用于 SGWIN 彩票。

URL: POST Game/GetOdds

输入(Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 504
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 504 = SG Win 彩票钱包 (其他产品钱包将返回代码 508。)

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。

响应示例 (Sample Response):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result":
  {
    "imlotto30001": [
      {
        "GameCode": "imlotto30001",
        "Key": "BALL",
        "Gkey": "BALL",
        "A": 10.88,
        "B": 10.88,
        "C": 10.88,
        "D": 1,
        "M": 99999
      },
      {
        "GameCode": "11X5JSC",
        "Key": "LM",
        "Gkey": "LM",
        "A": 1.988,

```

```

        "B": 1.988,
        "C": 1.988,
        "D": 1,
        "M": 99999
    },
    .....
  ],
  .....
}
}

```

参数说明 – 响应结果

第一层	第二层	说明
Game Code (eg, imlotto30001)		游戏代码（用于启动指定游戏）
	<u>Game Code</u>	游戏代码（用于启动指定游戏）
	<u>Key</u>	下注类
	<u>Gkey</u>	下注类组
	<u>A</u>	盘口 A 值
	<u>B</u>	盘口 B 值
	<u>C</u>	盘口 C 值
	<u>D</u>	盘口 D 值
	<u>M</u>	下注上限值

3.12 修改盘口设置 (SG WIN 彩票)

此 API 用于修改盘口设置。

此 API 仅适用于 SGWIN 彩票。

URL: POST Game/SetOdds

输入 (Input)

```

{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 504,
  "Odds": [
    {
      "GameCode": "imlotto30001",
      "Key": "BALL",
      "Values": [9.81, 9.82, 9.88, 9.90]
    }
  ]
}

```

```

    },
    {
      "GameCode": " imlotto30001",
      "Key": "LM",
      "Values": [9.81, 9.82, 9.88, 9.90]
    }
  ],
  "Cm": [
    {
      "GameCode ": " imlotto30001",
      "Key": "BALL",
      "Values": [1.63, 1.66, 1.67, 1.62]
    },
    {
      "GameCode ": " imlotto30001",
      "Key": "LM",
      "Values": [1.63, 1.66, 1.67, 1.62]
    }
  ]
}

```

参数名	子参数名	说明
MerchantCode		<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet		<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 504 = SG Win 彩票钱包 (其他产品钱包将返回代码 508。)
Odds		<ul style="list-style-type: none"> • 赔率设置 • 必须的参数 • Object[] (详情请参考子参数说明)
Cm		<ul style="list-style-type: none"> • 退水设置 • 必须的参数 • Object[] (详情请参考子参数说明)
	GameCode	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏代码 (用于启动指定游戏) • String
	Key	<ul style="list-style-type: none"> • 下注类 • String
	Values	<ul style="list-style-type: none"> • 需要提供所有盘口设置赔率值或所有退水设置值 • Number[] • 数组必须拥有四个值. Eg [1.63, 1.66, 1.67, 1.62]

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
562	Invalid Odds or Commission values. //赔率或退水值无效。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful."
}
```

3.13 获取营运商游戏状态 (SG WIN 彩票)

此 API 用于获取所有营运商的彩票游戏状态与其他相关资讯。

此 API 仅适用于 SGWIN 彩票。

URL: POST Game/GetProviderGameStatus

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 504
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 504 = SG Win 彩票钱包 (其他产品钱包将返回代码 508。)

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
------	------

508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
-----	--------------------------------------

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "AccountType": 0,
      "DrawTime": "2015-07-01 20:01:02",
      "UserPause": 0,
      "Pause": 0,
      "DrawNumber": "724941",
      "UserCloseTime": "2015-07-01 20:01:02",
      "CloseTime": "2015-07-01 20:01:02",
      "Name": "BJPK10",
      "OpenNumber": "724942",
      "GameCode": "imlotto30001",
      "OpenTime": "2015-07-01 20:01:02",
      "DrawDate": "2015-07-01 20:01:02"
    },
    .....
  ]
}
```

参数说明 - 响应结果

第一层	说明
AccountType	0: 一般额度; 1: 快开额度
DrawTime	开奖时间
UserPause	1: 营运商暂停游戏 0: 正常
Pause	1: 暂停游戏 0: 正常
DrawNumber	已结期数
UserCloseTime	营运商设置封盘时间
CloseTime	封盘时间
Name	彩票名称
OpenNumber	当前期数
GameCode	游戏代码
OpenTime	开盘时间
DrawDate	开奖日期

3.14 修改营运商游戏状态 (SG WIN 彩票)

此 API 用于修改营运商游戏状态。

此 API 仅适用于 SGWIN 彩票。

URL: POST Game/SetProviderGameStatus

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet":504,
  "GameCode":"imlotto30001",
  "UserPause":0
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 504 = SG Win 彩票钱包 (其他产品钱包将返回代码 508。)
GameCode	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏代码 (用于启动指定游戏) • String (50) • 必须的参数.
UserPause	<ul style="list-style-type: none"> • 设置游戏暂停或正常. • Int • 选项: 0 = 正常, 1 = 暂停

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
521	Invalid game code. //游戏代码无效。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful."
}
```

3.15 获取退水设置 (SG WIN 彩票)

此 API 用于获取退水设置。

此 API 仅适用于 SGWIN 彩票。

URL: POST Game/GetCommissions

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 504
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 504 = SG Win 彩票钱包 (其他产品钱包将返回代码 508。)

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result":
  {
```



```

    "imlotto30001": [
    {
        "GameCode": "imlotto30001",
        "Game": "LM",
        "Name": "两面",
        "MinAmount": 5,
        "MaxAmount": 10000,
        "MaxPeriod": 20000,
        "A": 0,
        "B": 0,
        "C": 0,
        "D": 0,
        "Type": "LM"
    },
    {
        "GameCode": "imlotto30001",
        "Game": "ZLM",
        "Name": "正码两面",
        "MinAmount": 5,
        "MaxAmount": 10000,
        "MaxPeriod": 20000,
        "A": 0,
        "B": 0,
        "C": 0,
        "D": 0,
        "Type": "LM"
    },
    .....
    ],
    .....
}

```

参数说明 - 响应结果

第一层	第二层	说明
GameCode (eg, imlotto30001)		游戏代码
	<u>GameCode</u>	游戏代码
	Game	下注类.
	<u>Name</u>	下注类名称
	MinAmount	最低注额
	MaxAmount	注单限额

	MaxPeriod	单期限额
	<u>A</u>	盘口 A 退水值
	<u>B</u>	盘口 B 退水值
	<u>C</u>	盘口 C 退水值
	<u>D</u>	盘口 D 退水值
	Type	下注类组

3.16 修改退水设置 (SG WIN 彩票)

此 API 用于退水设置。

此 API 仅适用于 SGWIN 彩票。

URL: POST Game/SetCommissions

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 504,
  "Params": [
    {
      "GameCode": "imlotto30001",
      "Game": "BALL",
      "MinAmount": 0,
      "MaxAmount": 0,
      "MaxPeriod": 0,
      "A": 0,
      "B": 0,
      "C": 0,
      "D": 0
    },
    .....
  ]
}
```

参数名	子参数名	说明
MerchantCode		<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)

ProductWallet		<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 504 = SG Win 彩票钱包 (其他产品钱包将返回代码 508。)
Params		<ul style="list-style-type: none"> • Object[] (参考子参数说明)
	GameCode	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏代码 (用于启动指定游戏) • String
	Game	<ul style="list-style-type: none"> • 下注类 • String
	MinAmount	<ul style="list-style-type: none"> • 最低注额 • Number
	MaxAmount	<ul style="list-style-type: none"> • 注单限额 • Number
	MaxAmount	<ul style="list-style-type: none"> • 单注限额 • Number
	A	<ul style="list-style-type: none"> • 盘口 A 退水值 • Number
	B	<ul style="list-style-type: none"> • 盘口 B 退水值 • Number
	C	<ul style="list-style-type: none"> • 盘口 C 退水值 • Number
	D	<ul style="list-style-type: none"> • 盘口 D 退水值 • Number

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
562	Invalid Odds or Commission values. //赔率或退水值无效。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful."
}
```

3.17 获取游戏成绩

此 API 回传玩家下注的游戏成绩 URL。

此 API 仅适用于

- 娱乐场: Sunbet, BigGaming
- 老虎机: RedTiger, Spadegaming, Pragmatic Play, PlayNGo, NetEnt, 所属的游戏。
- 棋牌: IM BoardGame, Bole Gaming
- 电玩城: IM GameZone
- 娱乐城钱包: IM Casino

URL: POST Game/GetGameResult

输入 (Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet":201,
  "GameCode":"imlive10001",
  "BetId":"d03d1247-5ffd-413d-8927-7b54e4c31f79",
  "Language":"ZH-CN"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 201 = IM 娱乐场钱包 • 101 = IM 老虎机 钱包 • 610 = IM 棋牌 钱包 • 611 = Bole Gaming 钱包 • 702 = IM 电玩城 钱包 (其他钱包代码将回传响应代码 508.)
GameCode	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏代码 • 必须的参数 • String (50) • 输入不支援的游戏代码将回传响应代码 221.
BetId	<ul style="list-style-type: none"> • 注单号 • 必须的参数 • String (50) • 如 ProductWallet = 101, 则此参数的值为相关游戏的局号 (RoundId) .
Language	<ul style="list-style-type: none"> • 可选参数。 • 此参数仅适用于 Spadegaming, Pragmatic Play, NetEnt 供应商。 • String (5)

	<ul style="list-style-type: none"> 支持： <ul style="list-style-type: none"> i. EN 英文 ii. ZH-CN 简体中文 如果语言没有提供，则默认语言为 ZH-CN。 不支持的语言将收到响应代码 518。
--	---

响应代码 (Response Code):

响应代码	响应信息
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
518	Invalid Language. //语言无效。
521	Invalid game code. //游戏代码无效。
564	Result is NOT available for this game. //此游戏并未提供相关成绩。
565	Invalid BetId. //注单号无效。

响应示例 (Sample Response):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

3.18 玩家未完成游戏

此 API 返回玩家未完成游戏的列表

此 API 仅适用于 PlayTech。

URL: POST Player/PlayerBrokenGames

输入(Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet": 102,
  "playerID": "playerID"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 102 = PlayTech Wallet（其他产品钱包将返回代码 508。）
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）

响应代码 (Response Code):

Respond Code	Respond Message
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
612	Invalid Argument. //无效的参数值。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerName": "TEST1802AB",
      "Game": "Deuces Wild (dw)",
      "ClientType": "casino",
      "Bet": "0.02",
      "InfoBet": 0,
      "JackpotBet": "0",
      "Remotelp": "172.29.47.147",
      "BrokenGameType": "casino",

```

```

"Status": "completed",
"GameDate": "2016-02-18 16:42:38",
"FinishedGameDate": "",
"FinishedGameCode": "642288",
"RNum": 1
},
{
  "PlayerName": "TEST1802AB",
  "Game": "Deuces Wild (dw)",
  "ClientType": "casino",
  "Bet": "0.02",
  "InfoBet": 0,
  "JackpotBet": "0",
  "Remotelp": "172.29.47.147",
  "BrokenGameType": "casino",
  "Status": "completed",
  "GameDate": "2016-02-18 16:41:21",
  "FinishedGameDate": "",
  "FinishedGameCode": "642287",
  "RNum": 2
}
],
"Total": {"TotalCount": 2}
}

```

参数说明 - 响应结果

参数	说明
Playername	IMOne玩家账号
Game	游戏名
ClientType	Client name
Bet	下注金额
InfoBet	Info bet
JackpotBet	奖池贡献金

Remotelp	玩家IP
BrokenGameType	游戏类型 选项: regular, live, casino, playtech_open_platform
Status	游戏状态 选项: reversed, complete, waiting.
GameDate	游戏日期
FinishedGameCode	游戏结束代码
FinishedGameDate	游戏结束日期
TotalCount	记录总数

3.19 玩家在线

此 API 返回玩家的游戏在线状态。

此 API 仅适用于 PlayTech。

URL: POST Player/playerOnline

输入(Input)

```
{
  "MerchantCode":"6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "ProductWallet":102,
  "playerID":"playerID"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 102 = PlayTech Wallet (其他产品钱包将返回代码 508。)
PlayerId	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家账号 • 必须的参数 • String (25) • 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。 • 允许的字符: 数字, 英文字母, 下划线 (_) 和点号 (.)

响应代码 (Response Code):

Respond Code	Respond Message
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。
612	Invalid Argument. //无效的参数值。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Status": "Online"
}
```

3.20 PT 产品报表 (PlayTech)

此 API 回传 PlayTech 产品的报表信息。

此 API 仅适用于 PlayTech。

URL: POST Report/PTProductReport

注意:

- 系统仅支援以小时为单位的时间戳 (举例, 2015-01-01 00.00.00 - 2015-01-01 01.00.00). 如果日期区间无效则系统将回传代码 525。
- 报表每次请求的最高搜寻区间为 31 天 (744 小时)。
- 关于并发请求限制, 请参考第 1.3 节。
- 如果需要发下一个请求, 营运商需等待至当前请求处理完毕。

输入(Input)

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "StartDate": "2015-01-01 00.00.00",
  "EndDate": "2015-01-01 01.00.00",
  "ProductWallet": 102,
  "Currency": "CNY",
  "ReportBy": 1,
  "SortBy": 1,
  "Page": 1,
  "PageSize": 50000
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
StartDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻起始时间 • 必须的参数 • 时间格式: yyyy-MM-dd HH.00.00
EndDate	<ul style="list-style-type: none"> • 搜寻结束时间 • 必须的参数 • 时间格式: yyyy-MM-dd HH.00.00
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 102 = PlayTech Wallet (其他产品钱包将返回代码 508。)
Currency	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (3) • 接受的货币代码 (视个别产品所支援的货币而定,参考附录 B): CNY, USD, EUR, JPY, MYR, IDR, VND, THB, KRW, INR
ReportBy	<ul style="list-style-type: none"> • 报表格式 • 非必须的参数 • int • 参数值: <ul style="list-style-type: none"> 1 = 每天 2 = 每月 3 = 营运商 4 = 玩家账号 5 = 游戏英文名 6 = 平台 • 默认值 : 1 • 如此参数为提供, 系统将定义此参数为默认值。
SortBy	<ul style="list-style-type: none"> • 报表排序 • int • 参数值: <ul style="list-style-type: none"> 1 = 游戏 2 = 赢回金额 3 = 下注金额 4 = 收入金额 5 = 玩家数量 • 默认值 : 1 • 如此参数为提供, 系统将定义此参数为默认值。
Page	<ul style="list-style-type: none"> • 日志页码 • 必须的参数 • Int

	<ul style="list-style-type: none"> 成功响应会返回页码总数。如总数大于 1，请继续下一页请求直至最后一页为止。
PageSize	<ul style="list-style-type: none"> 每页注单笔数 必须的参数 Int 最多 50,000 笔。

响应代码 (Response Code):

Respond Code	Respond Message	Remark
507	Invalid Currency.	Applicable to all products supported by this API.
508	Invalid Product Wallet.	Applicable to all products supported by this API.
525	Invalid timerange, it must be within the configured timerange.	Applicable to all products supported by this API.
526	StartDate can't be later than EndDate or now.	Applicable to all products supported by this API.
528	Invalid datetime format.	Applicable to all products supported by this API.
529	Invalid Page Size.	Applicable to all products supported by this API.

响应示例 (Sample Response)

Reportby = 1 (Daily)

```
{
  "Code": 0,
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "DAILY": "2019-10-28",
      "PLAYERS": "2463",
      "GAMES": "2639656",
      "CURRENCYCODE": "CNY",
      "BETS": "16787047.3404",
      "WINS": "16183354.43",
      "FREESPINCOUNT": "0",
      "FREESPINBET": "0",
      "FREESPINWIN": "0",
    }
  ]
}
```

```

    "GOLDENCHIPCOUNT": "0",
    "GOLDENCHIPBET": "0",
    "GOLDENCHIPWIN": "0",
    "GOLDENCHIPINCOMESHARE": "0",
    "FREESPININCOMESHARE": "0",
    "INCOME": "603692.9104",
    "GAMEPAYOUT%": "96.4%",
    "JACKPOTBETS#": "49653.1995",
    "JACKPOTWINS#": "10371.18",
    "TOTALLIVEGAMETIPS": "0",
    "RNUM": "1"
  }
],
"pagination": {
  "currentPage": 1,
  "totalPages": 1,
  "itemsPerPage": 1,
  "totalCount": 1
}
}

```

Reportby = 2 (Monthly)

```

{
  "Code": 0,
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "MONTHLY": "2019-10-01",
      "PLAYERS": "2463",
      "GAMES": "2639656",
      "CURRENCYCODE": "CNY",
      "BETS": "16787047.3404",
      "WINS": "16183354.43",
      "FREESPINCOUNT": "0",
      "FREESPINBET": "0",
      "FREESPINWIN": "0",
      "GOLDENCHIPCOUNT": "0",
      "GOLDENCHIPBET": "0",
      "GOLDENCHIPWIN": "0",
      "GOLDENCHIPINCOMESHARE": "0",
      "FREESPININCOMESHARE": "0",
      "INCOME": "603692.9104",
      "GAMEPAYOUT%": "96.4%",
      "JACKPOTBETS#": "49653.1995",

```

```

        "JACKPOTWINS#": "10371.18",
        "TALLIVEGAMETIPS": "0",
        "RNUM": "1"
    }
],
"pagination": {
    "currentPage": 1,
    "totalPages": 1,
    "itemsPerPage": 1,
    "totalCount": 1
}
}

```

Reportby = 3 (Operator)

```

{
    "Code": 0,
    "Message": "Successful.",
    "Result": [
        {
            "OPERATOR": "IMOPERATOR",
            "PLAYERS": "2463",
            "GAMES": "2639656",
            "CURRENCYCODE": "CNY",
            "BETS": "16787047.3404",
            "WINS": "16183354.43",
            "FREESPINCOUNT": "0",
            "FREESPINBET": "0",
            "FREESPINWIN": "0",
            "GOLDENCHIPCOUNT": "0",
            "GOLDENCHIPBET": "0",
            "GOLDENCHIPWIN": "0",
            "GOLDENCHIPINCOMESHARE": "0",
            "FREESPININCOMESHARE": "0",
            "INCOME": "603692.9104",
            "GAMEPAYOUT%": "96.4%",
            "JACKPOTBETS#": "49653.1995",
            "JACKPOTWINS#": "10371.18",
            "TALLIVEGAMETIPS": "0",
            "RNUM": "1"
        }
    ],
    "pagination": {
        "currentPage": 1,
        "totalPages": 1,
    }
}

```

```

        "itemsPerPage": 1,
        "totalCount": 1
    }
}

```

Reportby = 4 (Player ID)

```

{
  "Code": 0,
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PLAYERID": "IMPLAYER",
      "FULLNAME": "NA NA",
      "VIPLEVEL": "1",
      "COUNTRY": "CN",
      "GAMES": "2639656",
      "CURRENCYCODE": "CNY",
      "BETS": "16787047.3404",
      "WINS": "16183354.43",
      "FREESPINCOUNT": "0",
      "FREESPINBET": "0",
      "FREESPINWIN": "0",
      "GOLDENCHIPCOUNT": "0",
      "GOLDENCHIPBET": "0",
      "GOLDENCHIPWIN": "0",
      "GOLDENCHIPINCOMESHARE": "0",
      "FREESPININCOMESHARE": "0",
      "INCOME": "603692.9104",
      "GAMEPAYOUT%": "96.4%",
      "JACKPOTBETS#": "49653.1995",
      "JACKPOTWINS#": "10371.18",
      "TOTALLIVEGAMETIPS": "0",
      "RNUM": "1"
    }
  ],
  "pagination": {
    "currentPage": 1,
    "totalPages": 1,
    "itemsPerPage": 1,
    "totalCount": 1
  }
}

```

Reportby = 5 (Game Name)

```
{
  "Code": 0,
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "GAMENAME": "GOLDENMIND",
      "DESCRIPTION": "POP Slots",
      "GAMES": "2639656",
      "CURRENCYCODE": "CNY",
      "BETS": "16787047.3404",
      "WINS": "16183354.43",
      "FREESPINCOUNT": "0",
      "FREESPINBET": "0",
      "FREESPINWIN": "0",
      "GOLDENCHIPCOUNT": "0",
      "GOLDENCHIPBET": "0",
      "GOLDENCHIPWIN": "0",
      "GOLDENCHIPINCOMESHARE": "0",
      "FREESPININCOMESHARE": "0",
      "INCOME": "603692.9104",
      "GAMEPAYOUT%": "96.4%",
      "JACKPOTBETS#": "49653.1995",
      "JACKPOTWINS#": "10371.18",
      "TOTALLIVEGAMETIPS": "0",
      "RNUM": "1"
    }
  ],
  "pagination": {
    "currentPage": 1,
    "totalPages": 1,
    "itemsPerPage": 1,
    "totalCount": 1
  }
}
```

Reportby = 6 (Platform)

```
{
  "Code": 0,
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "CLIENTPLATFORM": "WEB",
      "PLAYERS": "2463",
      "GAMES": "2639656",
```

```
"CURRENCYCODE": "CNY",
"BETS": "16787047.3404",
"WINS": "16183354.43",
"FREESPINCOUNT": "0",
"FREESPINBET": "0",
"FREESPINWIN": "0",
"GOLDENCHIPCOUNT": "0",
"GOLDENCHIPBET": "0",
"GOLDENCHIPWIN": "0",
"GOLDENCHIPINCOMESHARE": "0",
"FREESPININCOMESHARE": "0",
"INCOME": "603692.9104",
"GAMEPAYOUT%": "96.4%",
"JACKPOTBETS#": "49653.1995",
"JACKPOTWINS#": "10371.18",
"TOTALLIVEGAMETIPS": "0",
"RNUM": "1"
    },
  ],
  "pagination": {
    "currentPage": 1,
    "totalPages": 1,
    "itemsPerPage": 1,
    "totalCount": 1
  }
}
```


3.21 免费回合福利 (NetEnt)

本部分旨在允许商人/运营商通过 API 为玩家创建免费回合福利。

以下 API 仅适用于 NetEnt。

3.21.1 创建免费回合福利 API

此 API 可用于立即向玩家提供 NetEnt 免费回合，而无需事先指定奖励计划。

它也可以用于奖励类型：Normal 和 Widget。

URL: POST Game/CreateFreeRoundBonus

输入 (IMSlot – NetEnt): BonusType = Normal

```
{
  "MerchantCode": "sandboxstg",
  "BonusName": "FreeRound_Oct2019",
  "EndDate": "2019-10-29 19.12.30",
  "BonusType": "Normal"
  "Num_FreeRounds": 10,
  "BetLevel": 5,
  "CoinValueLevel": 10,
  "PlayerIds": [
    "F8cxrm6SYMB1UG6",
    "F8cxte6SEUH8NO4",
    "F8cxte6SFACQGCG"
  ],
  "GameIds": [
    "imgame23002",
    "imgame23003",
    "imgame23016"
  ]
}
```

输入 (IMSlot – NetEnt): BonusType = Widget

```
{
  "MerchantCode": "sandboxstg",
  "BonusName": "FreeRound_Oct2019",
```

```

"EndDate": "2019-10-29 19.12.30",
"BonusType": "Widget"
"WidgetInput": {
  "WidgetId": "game_branded_w",
  "WidgetSections": [
    {
      "Probability": 25,
      "FreeRounds": 1
    },
    {
      "Probability": 25,
      "FreeRounds": 2
    },
    {
      "Probability": 15,
      "FreeRounds": 3
    },
    {
      "Probability": 15,
      "FreeRounds": 4
    },
    {
      "Probability": 5,
      "FreeRounds": 50
    },
    {
      "Probability": 15,
      "FreeRounds": 10
    }
  ]
},
"BetLevel": 5,
"CoinValueLevel": 10,
"PlayerIds": [
  "F8cxrm6SYMB1UG6",
  "F8cxte6SEUH8NO4",
  "F8cxte6SFACQGCG"
],
"GameIds": [
  "imgame23002",
  "imgame23003",
  "imgame23016"
]

```

}

参数名	必须的	说明
MerchantCode	Yes	<ul style="list-style-type: none"> String 营运商唯一代码。
BonusName	Yes	<ul style="list-style-type: none"> String (最高 50) 免费回合名称。
EndDate	Yes	<ul style="list-style-type: none"> DateTime 免费回合到期的日期和时间。 时间格式: yyyy-MM-dd HH.mm.ss
BonusType	Yes	<ul style="list-style-type: none"> 选项: Normal or Widget
Num_FreeRounds	No	<ul style="list-style-type: none"> Int 等于或大于 1 提供给每个玩家的免费回合数。 如果 BonusType = Normal, 则必须填写此字段。
WidgetInput	No	<ul style="list-style-type: none"> 如果 BonusType = Widget, 则必须输入才能设置免费回合奖励。 参数如下。
WidgetId		<ul style="list-style-type: none"> String 趣味场景 ID 可以通过 IMONE API 获取: GetActiveFreeRoundWidgets, 参考 3.21.2 节。
WidgetSections		<ul style="list-style-type: none"> Array 趣味场景获奖类型。该数组由 2 个参数组成: <ul style="list-style-type: none"> i. Probability ii. FreeRounds 详情请见下文
Probability		<ul style="list-style-type: none"> Int 趣味场景特定获奖类型的概率 (%)。 等于或大于 1。
FreeRounds		<ul style="list-style-type: none"> Int 趣味场景特定获奖类型的免费回合数。 等于或大于 1。
BetLevel	Yes	<ul style="list-style-type: none"> Int 等于或大于 1。 给定的免费回合的下注水平。
CoinValueLevel	Yes	<ul style="list-style-type: none"> Int 等于或大于 1。 给定免费回合的硬币价值水平。
PlayerIds	Yes	<ul style="list-style-type: none"> Array 有效的 IM 玩家账号。非空列表。
Gamelds	Yes	<ul style="list-style-type: none"> Array

		<ul style="list-style-type: none"> 启用免费回合的 IM 游戏编号。非空列表。
--	--	---

响应代码 (Response Code):

Respond Code	Respond Message
0	Successful.
500	Invalid Merchant or Reseller Code.
504	Player does not exist.
507	Invalid currency.
521	Invalid Game Code.
540	Player was not created successfully or inactive at provider side.
998	System is currently unable to process your request. Please try again.
569	Characters exceeded length allowed.
570	Invalid End Date.
571	Invalid Number of Free Rounds.
572	Invalid Bet Level.
573	Invalid Coin Value Level.
575	Invalid Widget Input.
576	Free round bonus creation failed.

响应示例 (Sample Response) - (全部成功):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "Result": [
    {
      "PlayerId": "F8cxrm6SYMB1UG6",
      "Status": "Success"
    },
    {
      "PlayerId": "F8cxte6SEUH8NO4",
      "Status": "Success"
    },
    {
      "PlayerId": "F8cxte6SFACQGCG",
      "Status": "Success"
    }
  ]
}
```

响应示例 (Sample Response) - (部分成功):

```
{
```

```

"Code": "0",
"Message": "Successful.",
"Result": [
  {
    "PlayerId": "F8cxrm6SYMB1UG6",
    "Status": "Success"
  },
  {
    "PlayerId": "F8cxte6SEUH8NO4",
    "Status": "Failed"
  },
  {
    "PlayerId": "F8cxte6SFACQGCG",
    "Status": "Success"
  }
]
}

```

响应示例 (Sample Response) - (全部失败):

```

{
  "Code": "576",
  "Message": "Free round bonus creation failed.",
  "Result": [
    {
      "PlayerId": "F8cxrm6SYMB1UG6",
      "Status": "Failed"
    },
    {
      "PlayerId": "F8cxte6SEUH8NO4",
      "Status": "Failed"
    },
    {
      "PlayerId": "F8cxte6SFACQGCG",
      "Status": "Failed"
    }
  ]
}

```

3.21.2 获取趣味场景详情 API

如果运营商需要设定趣味场景模式的免费回合福利，运营商可以通过该 API 获取当前支持的趣味场景名称，编码 以及可设定类型上限。

URL: POST Game/GetActiveFreeRoundWidgets

输入 (IMSlot – NetEnt)

```
{
  "MerchantCode": "sandboxstg",
  "ProductWallet": 101,
}
```

Name	Mandatory	Description
MerchantCode	Yes	<ul style="list-style-type: none"> String (50) 营运商唯一代码。
ProductWallet	Yes	<ul style="list-style-type: none"> Int 101 = IM Slot Wallet (其他产品钱包将收到响应码 508)

响应代码 (Response Code):

Respond Code	Respond Message
0	Successful.
508	Invalid Product Wallet.

响应示例 (Sample Response):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "ActiveFreeRoundWidgetsList": [
    {
      "WidgetId": "default_w",
      "NumberOfSections": 6,
      "WidgetName": "Default Widget"
    },
    {
      "WidgetId": "game_branded_w",
      "NumberOfSections": 6,
      "WidgetName": "Game Branded"
    }
  ]
}
```

4 启动游戏

本节概述启动游戏相关的 API 的调用、参数以及响应。

注意:
视个别产品所支援的货币而定，若启动游戏 API 被调用于不支援的货币，系统将返回相关错误。

4.1 IMOne 游戏 API（所有产品）

营运商需调用此 API 以让玩家打开的相关产品的游戏在 PC 上。
此游戏 API 让营运商在无需经过网域验证(Domain Validation)就可以启动游戏。

此 API 适用于所有产品。

URL: POST Game/NewLaunchGame

输入（Input） (非所有参数都适用于全部产品，详情请参考以下个别参数说明)

```
{
  "MerchantCode": "i6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId",
  "GameCode": "Game_01",
  "Language": "ZH-CN",
  "IpAddress": "129.11.0.1",
  "ProductWallet": 101,
  "Http": 1,
  "IsDownload": 0,
  "LobbyURL": "http://operatorurl.com/lobby",
  "Tray": "A",
  "Route": 1,
  "BetLimitId": 1,
  "RoomId": "10001",
  "ShowTrial": 0
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none">• 营运商唯一代码• 必须的参数

	<ul style="list-style-type: none">String (50)																														
PlayerId	<ul style="list-style-type: none">玩家账号必须的参数String (25)玩家账号长度必须为 5-25 个字符。允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）																														
GameCode	<ul style="list-style-type: none">游戏代码（用于启动指定游戏）String (50)必须的参数.																														
Language	<ul style="list-style-type: none">必须的参数.String (5) <table><tr><th>代码</th><th>语系</th><th>支援供应商</th></tr><tr><td>EN</td><td>English (英文)</td><td>所有供应商</td></tr><tr><td>ZH-CN</td><td>Simplified Chinese (间中)</td><td>所有供应商</td></tr><tr><td>ZH-HK</td><td>Traditional Chinese (繁中)</td><td>IM Sportsbook, IM Esports</td></tr><tr><td>TH</td><td>Thai (泰文)</td><td>IM Slot PRAGMATIC_SLOT, IM Live Dealer EBET_LD, GD_LD, BG_LD, IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, REDTIGER_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING</td></tr><tr><td>VI</td><td>Vietnamese (越南文)</td><td>EBET, GD_LD, IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD</td></tr><tr><td>ID</td><td>Indonesian (印尼文)</td><td>IM Sportsbook, BG_LD, GD_LD, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD, EBET_LD</td></tr><tr><td>KO</td><td>Korean (韩文)</td><td>IM Esports, BG_LD</td></tr><tr><td>JP</td><td>Japanese</td><td>BG_LD</td></tr><tr><td>MY</td><td>Malay</td><td>BG_LD</td></tr></table>	代码	语系	支援供应商	EN	English (英文)	所有供应商	ZH-CN	Simplified Chinese (间中)	所有供应商	ZH-HK	Traditional Chinese (繁中)	IM Sportsbook, IM Esports	TH	Thai (泰文)	IM Slot PRAGMATIC_SLOT, IM Live Dealer EBET_LD, GD_LD, BG_LD, IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, REDTIGER_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING	VI	Vietnamese (越南文)	EBET, GD_LD, IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD	ID	Indonesian (印尼文)	IM Sportsbook, BG_LD, GD_LD, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD, EBET_LD	KO	Korean (韩文)	IM Esports, BG_LD	JP	Japanese	BG_LD	MY	Malay	BG_LD
代码	语系	支援供应商																													
EN	English (英文)	所有供应商																													
ZH-CN	Simplified Chinese (间中)	所有供应商																													
ZH-HK	Traditional Chinese (繁中)	IM Sportsbook, IM Esports																													
TH	Thai (泰文)	IM Slot PRAGMATIC_SLOT, IM Live Dealer EBET_LD, GD_LD, BG_LD, IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, REDTIGER_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING																													
VI	Vietnamese (越南文)	EBET, GD_LD, IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD																													
ID	Indonesian (印尼文)	IM Sportsbook, BG_LD, GD_LD, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD, EBET_LD																													
KO	Korean (韩文)	IM Esports, BG_LD																													
JP	Japanese	BG_LD																													
MY	Malay	BG_LD																													
IpAddress	<ul style="list-style-type: none">玩家的 IP 地址必须的参数.String (40)																														
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none">必须的参数Int																														
Http	<ul style="list-style-type: none">此参数用于设定游戏 URL 是否需要用 HTTPS 格式。																														

	<ul style="list-style-type: none"> • 可选参数。如果请求未传此参数，系统则将其设定为默认值。 • String • 0 = Http (默认值), 1 = Https • 系统将回传代码 612, 如果无效的参数值被发过来。
IsDownload	<ul style="list-style-type: none"> • 此设置用于决定响应回传游戏 URL 或供应商端的玩家账号和玩家密码或三者都回传。 • 非必须的参数 • Int • 0 = 游戏 URL (默认值) • 1 = 供应商端的玩家账号和玩家密码 • 2 = 游戏 URL, 供应商端的玩家账号和玩家密码 <p>注意: 选项 2 仅适用于 eBET 相关的游戏代码。当 isDownload = 2, 系统将回传 eBet 的手机应用下载 URL 作为游戏 URL (GameURL) 的值, 以及用于登录手机应用的玩家账号和玩家密码。需强调的是此密码与第 2.3 节所设置的密码是不同的。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 系统将回传代码 612, 如果无效的参数值被发过来。
LobbyURL	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商游戏大厅 URL. • 非必须的参数 • String • 仅支援以下供应商的 GameCode (不支援的 GameCode 将忽略次参数): <ul style="list-style-type: none"> - PLAYNGO_SLOT - JUMBO_SLOT - IM_EG - KYG_BG - LYG_BG - BLG_BG
Tray	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家盘口 • 非必须的参数 • String (50) • 只适用于以下产品钱包: <ul style="list-style-type: none"> ProductWallet = 502 (IG 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • If GameCode = imlotto10059, 参数值必须是 A, B, C 或 D • Else, 参数值必须是 A, B 或 C • 举例, "Tray": "A" ProductWallet = 503 (VR 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 参数值必须是 integer, 但仍以 string 输入。 • 举例, "Tray": "1997" ProductWallet = 504 (SG WIN 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 参数值必须是 A, B, C 或 D. • 举例, "Tray": "A"

	<ul style="list-style-type: none"> •
Route	<ul style="list-style-type: none"> • 启动游戏的线路选择 • 非必须的参数 • Integer • 仅适用于以下产品钱包: ProductWallet = 502 (IG 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 选项: 如 IMGameCode 格式为 imlotto1xxxxx, 则 1-3 为有效值。 如 IMGameCode 格式为 imlotto4xxxxx, 则 1-6 为有效值。 • 任何无效参数值都将被忽略并回归默认值 (默认为 1)。 ProductWallet = 504 (SG WIN 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 选项: 1-9 (默认为 1) • 任何无效参数值都将被忽略并回归默认值。 • 其他产品钱包将忽略此参数。
BetLimitID	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家的下注限额 ID. • 非必须的参数 • Integer • 适用于以 ProductWallet = 201(Game Code 来自 SUNBET_LD 和 ASIAGAMING_LD 供应商的游戏) 和 101 (Game Code 来自 REDTIGER_SLOT) • 如 Game Code 来自 SUNBET_LD 选项: 38, 1, 2, 3, 4, 5. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值或最近一次输入的值。 • 如 Game Code 来自 ASIAGAMING_LD 选项: A, B, C, D, E, F, G, H, I. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值或最近一次输入的值。 • 如 Game Code 来自 REDTIGER_SLOT. 选项: 1,2,3,4,5,38, 143. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值(默认为 38)。
RoomId	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏厅号 • 非必须的参数 • String (20) • 只适用于 ProductWallet code = 607 (SGWin 棋牌), 610 (IM 棋牌), 702 (IM 电玩城), 801 (IM 娱乐城)
ShowTrial	<ul style="list-style-type: none"> • 显示免费试玩 • Int • 非必须的参数. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值. • 1 = 显示(Default), 0 = No 不显示 • 只适用于 ProductWallet code = 610 (IM 棋牌), 702 (IM 电玩城), 801 (IM 娱乐城)

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息	备注
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
518	Invalid language. //语言无效。	适用于所有产品。
521	Invalid game code. //游戏代码无效。	适用于所有产品。
522	Invalid IP address. //IP 地址无效。	适用于所有产品。
533	Game is not active. //游戏在停用状态。	适用于所有产品。 此代码说明该游戏因某种原因而停用。
536	Failed to start game (app already running). //启动游戏失败（游戏已在进行中）。	适用于所有产品。
540	Player was not created successfully or inactive at provider side. //玩家未在产品供应商端创建成或在停用状态。	仅适用于转账钱包的产品（即：GG 捕鱼，PlayTech）
542	Player is inactive. //玩家在停用状态。	适用于所有产品。
546	Game is not activated to the Operator. //游戏不对该营运商开放。	适用于所有产品。 此代码说明该游戏还未对相关的营运商开放。
548	Player is suspended. //玩家已被注销。	适用于所有产品。
557	The API is called within minimum interval allowed. //超出 API 的访问频率限制。	仅适用于 IG 彩票。

559	Invalid Tray or Tray is not supported by the ProductWallet. //盘口无效或盘口参数不适用于该产品钱包	仅适用于 IG 彩票, VR 彩票和 SG WIN 彩票。
561	Invalid BetLimitID or BetLimitID is not supported by the ProductWallet. //无效的下注限额 ID	仅适用于 IM 娱乐场。
566	System has failed to send a response. Please contact support. Ref info: Provider <provider code> Trace ID <trace number>. //系统未能发送响应 请联系支持。 参考信息: 供应商<供应商代码> 跟踪 ID <跟踪编号>。	仅适用于 IM Casino。 我方 API 呼叫供应方无响应, 将返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
567	Previous request is yet to be completed. Please try again. Trace Id <trace number> //先前的请求尚未完成。请再试一次。跟踪编号<跟踪编号>	仅适用于 IM Casino。 如果玩家在前一个请求尚未完成时发送新请求, 则返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
577	Provider game does not exist or has been disabled. //供应商游戏不存在或已被禁用。	适用于此 API 支持的所有产品。 如果供应商游戏不存在或已被禁用, 则返回此响应代码。

响应示例 (Sample Response) (IsDownload = 0):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

响应示例 (Sample Response) (IsDownload = 1):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "PlayerID": "myPlayerId",
  "PlayerPassword": "qq12&@#bawa"
}
```

响应示例 (Sample Response) (IsDownload = 2):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
}
```

```

    "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
    "PlayerID": " myPlayerId",
    "PlayerPassword": "qq12&@#bawa"
  }

```

响应示例 (Sample Response) (for Operators who integrate Operator Wallet Model):

```

{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
  "SessionToken": "asdfqwer0987",
  "TTL": 180
}

```

注意: 请参考 IMAOne - 营运商钱包 API 开发者指南: 附录 – 下注 – 会话验证 以获取更多详情。

4.2 IMAOne 试玩游戏 API (IM Slot, PlayTech, LY Gaming, KY Gaming, VG Gaming, SG Win Gaming, IM Gaming, IM Gamezone, IM Casino)

营运商需调用此 API 以让玩家打开的相关产品的试玩游戏在 PC 上。

此 API 仅适用于 IM Slot, PlayTech, LY Gaming, KY Gaming, VG Gaming, SG Win Gaming, IM Gaming, IM Gamezone, IM Casino。

URL: POST Game/LaunchFreeGame

输入 (Input)

```

{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "GameCode": "slot_01",
  "Language": "EN",
  "IpAddress": "129.11.0.1",
  "ProductWallet": 101,
  "LobbyURL": "http://operatorurl.com/lobby",
  "SupportURL": "http://operatorurl.com/support",
  "LogoutURL": "http://operatorurl.com/logout",
  "DepositURL": "http://operatorurl.com/deposit"
}

```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> 营运商唯一代码

	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • String (50)
GameCode	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏代码（用于启动指定游戏） • String (50) • 必须的参数.
Language	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数. • String (5) • EN for English（英文） • CN for Simplified Chinese（简体中文）
IpAddress	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家的 IP 地址 • 必须的参数. • String (40)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码 • 101 = IM Slot Wallet, 602 = LY Gaming, 603 = KY Gaming, 604 = VG Gaming（其他产品钱包将返回代码 508。）
LobbyURL	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商游戏大厅 URL. • 非必须的参数 • String
SupportURL	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商系统支援组的 URL. • 非必须的参数 • String
LogoutURL	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商的登出 URL. • 非必须的参数 • String
DepositURL	<ul style="list-style-type: none"> • Deposit URL from Operator. • 非必须的参数 • String

响应代码（Response Code）：

响应代码	响应信息	备注
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
518	Invalid language. //语言无效。	适用于所有产品。
521	Invalid game code. //游戏代码无效。	适用于所有产品。
522	Invalid IP address. //IP 地址无效。	适用于所有产品。
533	Game is not active.	适用于所有产品。

	//游戏在停用状态。	此代码说明该游戏因某种原因而停用。
535	This game is currently not supported in fun mode yet. //此游戏目前不支援免费模式。	适用于所有产品。
536	Failed to start game (app already running). //启动游戏失败（游戏已在进行中）。	适用于所有产品。
540	Player was not created successfully or inactive at provider side. //玩家未在产品供应商端创建成或在停用状态。	仅适用于转账钱包的产品（即：PlayTech）
546	Game is not activated to the Operator. //游戏不对该营运商开放。	适用于所有产品。 此代码说明该游戏还未对相关的营运商开放。
566	System has failed to send a response. Please contact support. Ref info: Provider <provider code> Trace ID <trace number>. //系统未能发送响应 请联系支持。 参考信息：供应商<供应商代码> 跟踪ID <跟踪编号>。	仅适用于 IM Casino。 我方 API 呼叫供应方无响应，将返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
567	Previous request is yet to be completed. Please try again. Trace Id <trace number> //先前的请求尚未完成。请再试一次。跟踪编号<跟踪编号>	仅适用于 IM Casino。 如果玩家在前一个请求尚未完成时发送新请求，则返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

4.3 IMOne 手机游戏 API (所有产品)

营运商需调用此 API 以让玩家打开的相关产品的游戏在手机上。

此手机游戏 API 让营运商在无需经过网域验证(Domain Validation)就可以启动手机游戏。

此 API 适用于所有产品。

URL: POST Game/NewLaunchMobileGame

输入（Input）(非所有参数都适用于全部产品，详情请参考以下个别参数说明)

```
{
  "MerchantCode": "i6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "PlayerId": "myPlayerId",
  "GameCode": "Game_01",
  "Language": "ZH-CN",
  "IpAddress": "129.11.0.1",
  "ProductWallet": 102,
  "IsDownload": 0,
  "LobbyURL": "http://operatorurl.com/lobby",
  "Tray": "A",
  "Route": 1,
  "BetLimitId": 1,
  "RoomId": "10001",
  "ShowTrial": 0
}
```

参数名	说明		
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none">• 营运商唯一代码• 必须的参数• String (50)		
PlayerId	<ul style="list-style-type: none">• 玩家账号• 必须的参数• String (25)• 玩家账号长度必须为 5-25 个字符。• 允许的字符：数字，英文字母，下划线（_）和点号（.）		
GameCode	<ul style="list-style-type: none">• 游戏代码（用于启动指定游戏）• String (50)• 必须的参数.		
Language	<ul style="list-style-type: none">• 必须的参数.• String (5)		
	代码	语系	支援供应商
	EN	English (英文)	所有供应商
	ZH-CN	Simplified Chinese (间中)	所有供应商
	ZH-HK	Traditional Chinese (繁中)	IM Sportsbook, IM Esports
	TH	Thai (泰文)	IM Slot PRAGMATIC_SLOT, IM Live Dealer EBET_LD, GD_LD, BG_LD,

			IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, REDTIGER_SLOT, PLAYNGO_SLOT, TOPTRENDGAME_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD
	VI	Vietnamese (越南文)	EBET, GD_LD, IM Sportsbook, IM Esports, IM Lottery SHICAI_LOTTERY, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, TOPTRENDGAME_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD
	ID	Indonesian (印尼文)	GD_LD, BG_LD, SPADEGAMING_SLOT, PRAGMATICPLAY_SLOT, PLAYNGO_SLOT, TOPTRENDGAME_SLOT, SUNBET_LD, ASIAGAMING_LD, EBET_LD
	KO	Korean (韩文)	IM Esports, BG_LD
	JP	Japanese	BG_LD
	MY	Malay	BG_LD
IpAddress	<ul style="list-style-type: none"> 玩家的 IP 地址 必须的参数. String (40) 		
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> 必须的参数 Int 参考附录 A: 产品钱包代码 		
IsDownload	<ul style="list-style-type: none"> 此设置用于决定响应回传游戏 URL 或供应商端的玩家账号和玩家密码或三者都回传。 非必须的参数 Int 0 = 游戏 URL (默认值) 1 = 供应商端的玩家账号和玩家密码 2 = 游戏 URL, 供应商端的玩家账号和玩家密码 <p>注意: 选项 2 仅适用于 eBET 相关的游戏代码。当 isDownload = 2, 系统将回传 eBet 的手机应用下载 URL 作为游戏 URL (GameURL) 的值, 以及用于登录手机应用的玩家账号和玩家密码。需强调的是此密码与第 2.3 节所设置的密码是不同的。</p> <ul style="list-style-type: none"> 系统将回传代码 612, 如果无效的参数值被发过来。 		
LobbyURL	<ul style="list-style-type: none"> 营运商游戏大厅 URL. 非必须的参数 		

	<ul style="list-style-type: none"> • String • 仅支援以下供应商的 GameCode (不支援的 GameCode 将忽略次参数): <ul style="list-style-type: none"> - PLAYNGO_SLOT - JUMBO_SLOT - NETNET_SLOT - IM_EG - KYG_BG - LYG_BG - BLG_BG
Tray	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家盘口 • 非必须的参数 • String (50) • 只适用于以下产品钱包: <ul style="list-style-type: none"> ProductWallet = 502 (IG 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • If GameCode = imlotto10059, 参数值必须是 A, B, C 或 D • Else, 参数值必须是 A, B 或 C • 举例, "Tray": "A" ProductWallet = 503 (VR 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 参数值必须是 integer, 但仍以 string 输入。 • 举例, "Tray": "1997" ProductWallet = 504 (SG WIN 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 参数值必须是 A, B, C 或 D. • 举例, "Tray": "A"
Route	<ul style="list-style-type: none"> • 启动游戏的线路选择 • 非必须的参数 • Integer • 仅适用于以下产品钱包: <ul style="list-style-type: none"> ProductWallet = 502 (IG 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 选项: <ul style="list-style-type: none"> 如 IMGameCode 格式为 imlotto1xxxxx, 则 1-3 为有效值。 如 IMGameCode 格式为 imlotto4xxxxx, 则 1-6 为有效值。 • 任何无效参数值都将被忽略并回归默认值 (默认为 1)。 ProductWallet = 504 (SG WIN 彩票) <ul style="list-style-type: none"> • 选项: 1-9 (默认为 1) • 任何无效参数值都将被忽略并回归默认值。 • 其他产品钱包将忽略此参数。
BetLimitID	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家的下注限额 ID.

	<ul style="list-style-type: none"> • 非必须的参数 • String(50) • 适用于以 ProductWallet = 201 (Game Code 来自 SUNBET_LD 和 ASIAGAMING_LD 供应商的游戏) 和 101 (Game Code 来自 REDTIGER_SLOT) • 如 Game Code 来自 SUNBET_LD 选项: 38, 1, 2, 3, 4, 5. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值或最近一次输入的值。 • 如 Game Code 来自 ASIAGAMING_LD 选项: A, B, C, D, E, F, G, H, I. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值或最近一次输入的值。 • 如 Game Code 来自 REDTIGER_SLOT 选项: 1,2,3,4,5,38, 143. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值(默认为 38)。
RoomId	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏厅号 • 非必须的参数 • String (20) • 只适用于 ProductWallet code = 607 (SGWin 棋牌), 702 (IM 电玩城), 801 (IM 娱乐城)
ShowTrial	<ul style="list-style-type: none"> • 显示免费试玩 • Int • 非必须的参数. 如输入任何无效参数值则系统会回归使用玩家默认值. • 1 = 显示(Default), 0 = No 不显示 • 只适用于 ProductWallet code = 610 (IM 棋牌), 702 (IM 电玩城), 801 (IM 娱乐城)

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息	备注
504	Player does not exist. //玩家不存在。	适用于所有产品。
506	Invalid player ID. //玩家账号无效。	适用于所有产品。
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
518	Invalid language. //语言无效。	适用于所有产品。
521	Invalid game code. //游戏代码无效。	适用于所有产品。
522	Invalid IP address.	适用于所有产品。

	//IP 地址无效。	
533	Game is not active. //游戏在停用状态。	适用于所有产品。 此代码说明该游戏因某种原因而停用。
534	This game is currently not supported in this platform yet. //此游戏目前不支援此平台。	适用于所有产品。
536	Failed to start game (app already running). //启动游戏失败（游戏已在进行中）。	适用于所有产品。
542	Player is inactive. //玩家在停用状态。	适用于所有产品。
546	Game is not activated to the Operator. //游戏不对该营运商开放。	适用于所有产品。 此代码说明该游戏还未对相关的营运商开放。
548	Player is suspended. //玩家已被注销。	适用于所有产品。
557	The API is called within minimum interval allowed. //超出 API 的访问频率限制。	仅适用于 IG 彩票。
559	Invalid Tray or Tray is not supported by the ProductWallet. //盘口无效或盘口参数不适用于该产品钱包	仅适用于 IG 彩票，VR 彩票和 SG WIN 彩票。
561	Invalid BetLimitID or BetLimitID is not supported by the ProductWallet. //无效的下注限额 ID	仅适用于 IM 娱乐场。
566	System has failed to send a response. Please contact support. Ref info: Provider <provider code> Trace ID <trace number>. //系统未能发送响应 请联系支持。 参考信息：供应商<供应商代码> 跟踪 ID <跟踪编号>。	仅适用于 IM Casino。 我方 API 呼叫供应方无响应，将返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
567	Previous request is yet to be completed. Please try again. Trace Id <trace number> //先前的请求尚未完成。请再试一次。跟踪编号<跟踪编号>	仅适用于 IM Casino。 如果玩家在前一个请求尚未完成时发送新请求，则返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。

		同。
577	Provider game does not exist or has been disabled. //供应商游戏不存在或已被禁用。	适用于此 API 支持的所有产品。 如果供应商游戏不存在或已被禁用，则返回此响应代码。

响应示例 (Sample Response) (IsDownload = 0):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

响应示例 (Sample Response) (IsDownload = 1):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "PlayerID": "myPlayerId",
  "PlayerPassword": "qq12&@#bawa"
}
```

响应示例 (Sample Response) (IsDownload = 2):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
  "PlayerID": "myPlayerId",
  "PlayerPassword": "qq12&@#bawa"
}
```

响应示例 (Sample Response) (for Operators who integrate Operator Wallet Model):

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
  "SessionToken": "asdfqwer0987",
  "TTL": 180
}
```

注意: 请参考 IMOne - 营运商钱包 API 开发者指南: 附录 – 下注 – 会话验证 以获取更多详情。

4.4 IMOne 手机试玩游戏 API （IM Slot, LY Gaming, KY Gaming, VG Gaming, SG Win Gaming, IM Gaming, IM Gamezone, IM Casino）

营运商需调用此 API 以让玩家打开的相关产品的试玩游戏在手机上。

此 API 仅适用于 IM Slot, LY Gaming, KY Gaming, VG Gaming, SG Win Gaming, IM Gaming, IM Gamezone, IM Casino。

URL: POST Game/LaunchFreeMobileGame

输入（Input）

```
{
  "MerchantCode": "6657f2a9-94f3-47bb-870f-03a880481d66",
  "GameCode": "slot_01",
  "Language": "EN",
  "IpAddress": "129.11.0.1",
  "ProductWallet": 101,
  "LobbyURL": "http://operatorurl.com/lobby",
  "SupportURL": "http://operatorurl.com/support",
  "LogoutURL": "http://operatorurl.com/logout",
  "DepositURL": "http://operatorurl.com/deposit"
}
```

参数名	说明
MerchantCode	<ul style="list-style-type: none"> • 营运商唯一代码 • 必须的参数 • String (50)
GameCode	<ul style="list-style-type: none"> • 游戏代码（用于启动指定游戏） • String (50) • 必须的参数.
Language	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数. • String (5) • EN for English（英文） • CN for Simplified Chinese（简体中文）
IpAddress	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家的 IP 地址 • 必须的参数. • String (40)
ProductWallet	<ul style="list-style-type: none"> • 必须的参数 • Int • 参考附录 A: 产品钱包代码

	<ul style="list-style-type: none"> 101 = IM Slot Wallet, 602 = LY Gaming, 603 = KY Gaming, VG Gaming (其他产品钱包将返回代码 508。)
LobbyURL	<ul style="list-style-type: none"> 营运商游戏大厅 URL. 非必须的参数 String
SupportURL	<ul style="list-style-type: none"> 营运商系统支援组的 URL. 非必须的参数 String
LogoutURL	<ul style="list-style-type: none"> 营运商的登出 URL. 非必须的参数 String
DepositURL	<ul style="list-style-type: none"> Deposit URL from Operator. 非必须的参数 String

响应代码 (Response Code) :

响应代码	响应信息	备注
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。	适用于所有产品。
518	Invalid language. //语言无效。	适用于所有产品。
521	Invalid game code. //游戏代码无效。	适用于所有产品。
522	Invalid IP address. //IP 地址无效。	适用于所有产品。
533	Game is not active. //游戏在停用状态。	适用于所有产品。 此代码说明该游戏因某种原因而停用。
534	This game is currently not supported in this platform yet. //此游戏目前不支援此平台。	适用于所有产品。
535	This game is currently not supported in fun mode yet. //此游戏目前不支援免费模式。	适用于所有产品。
536	Failed to start game (app already running). //启动游戏失败 (游戏已在进行中)。	适用于所有产品。
546	Game is not activated to the Operator.	适用于所有产品。

	//游戏不对该营运商开放。	此代码说明该游戏还未对相关的营运商开放。
566	System has failed to send a response. Please contact support. Ref info: Provider <provider code> Trace ID <trace number>. //系统未能发送响应 请联系支持。 参考信息：供应商<供应商代码> 跟踪ID <跟踪编号>。	仅适用于 IM Casino。 我方 API 呼叫供应方无响应，将返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。
567	Previous request is yet to be completed. Please try again. Trace Id <trace number> //先前的请求尚未完成。请再试一次。跟踪编号<跟踪编号>	仅适用于 IM Casino。 如果玩家在前一个请求尚未完成时发送新请求，则返回此响应代码。 跟踪号在每种情况下都会有所不同。

响应示例 (Sample Response) :

```
{
  "Code": "0",
  "Message": "Successful.",
  "GameUrl": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```


附录

附录 A: 产品钱包代码

Product Wallet	Code (Int)	Remark
MWG 捕鱼钱包 (MWG Fishing Wallet)	2	
IM 老虎机钱包 (IM Slot Wallet)	101	
PlayTech 钱包 (PlayTech Wallet)	102	
IM 娱乐场钱包 (IM Live Dealer Wallet)	201	此钱包的 IDR 和 VND 币种，它们的数值是实际价值的 1000 倍数。举例，当 1 IDR 和 1 VND 被转入此钱包时，它的实际价值为 1000 IDR 和 1000 VND。
IM 体育博彩钱包 (IM Sportsbook Wallet)	301	此钱包的 IDR 和 VND 币种，它们的数值是实际价值的 1000 倍数。举例，当 1 IDR 和 1 VND 被转入此钱包时，它的实际价值为 1000 IDR 和 1000 VND。
IM 电子竞技钱包 (IM eSports Wallet)	401	此钱包的 IDR 和 VND 币种，它们的数值是实际价值的 1000 倍数。举例，当 1 IDR 和 1 VND 被转入此钱包时，它的实际价值为 1000 IDR 和 1000 VND。
IM 彩票钱包 (IM Lottery Wallet)	501	此钱包的 VND 币种，它们的数值是实际价值的 1000 倍数。举例，当 1 VND 被转入此钱包时，它的实际价值为 1000 VND。
IG 彩票钱包 (IG Lottery Wallet)	502	
VR 彩票钱包 (VR Lottery Wallet)	503	
SG WIN 彩票钱包 (SG WIN Lottery Wallet)	504	
乐游棋牌钱包 (Le You Gaming Wallet)	602	
开元棋牌钱包 (Kai Yuan Gaming Wallet)	603	
VG 棋牌钱包 (VG Gaming Wallet)	604	
美天棋牌钱包 (MT Gaming Wallet)	606	
SG WIN 棋牌钱包 (SG Win Gaming Wallet)	607	
Lucky 棋牌钱包 (Lucky Gaming Wallet)	609	
IM 棋牌钱包 (IM Gaming Wallet)	610	

博乐棋牌钱包 (Bole Gaming Wallet)	611	
IM 电玩城钱包 (IM Gamezone Wallet)	702	
IM 娱乐城钱包 (IM Casino Wallet)	801	

注意:

- 虽然 IM 体育博彩钱包与 IM 电子竞技钱包的代码不同，但它们共享同一个钱包（即，该两种产品的转账与下注交易都将存入/扣取相同钱包的余额）。
- 所有的钱包币别都以 1 为单位（即 1 倍数），除非在备注中特别说明。举例，IM 娱乐场钱包的 VND 和 IDR 就是 1000 倍数，而不是 1 倍数。

附录 B: 供应商代码及供应商所支援的币别

供应商	供应商代码	CNY	USD	EUR	JPY	MYR	IDR	VND	THB	KRW	INR	CGC	RUB	PLN	BRL	MXN	CLP	PEN	ARS	GHS
PT	N/A	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
TTG	TOPTRENDGAME_SLOT	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
PRG	PRAGMATIC_SLOT	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
SPG	SPADEGAMING_SLOT	√	NA	NA	NA	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
RT	REDTIGER_SLOT	√	√	√	√	√	NA	NA	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
PNG	PLAYNGO_SLOT	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
NetEnt	NETENT_SLOT	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
BluePrint	BLUEPRINT_SLOT	√	√	√	√	√	√	NA	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
OneGame	ONEGAME_SLOT	√	√	√	√	√	NA	NA	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
JumboSlot	JUMBO_SLOT	√	√	NA	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
Sunbet	SUNBET_LD	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
AG	ASIAGAMING_LD	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
EBET	EBET_LD	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
GoldDeluxe	GD_LD	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
BigGaming	BG_LD	√	√	NA	√	√	√	NA	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
MWG	MWG	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
IMSB	IMSB_SB	√	√	√	√	√	√	√	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
ESportsbull	ESPORTSBULL_ESPORTS	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
IG Lottery	IG_LOTTERY	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
VR Lottery	VR_LOTTERY	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
SG WIN Lottery	SGWIN_LOTTERY	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
SHI CAI Lottery	SHICAI_LOTTERY	√	√	NA	NA	NA	NA	√	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
LY Gaming	LYG_BG	√	NA	NA	NA	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
KY Gaming	KYG_BG	√	NA	NA	NA	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA

VG Gaming	VG_BG	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
MT Gaming	MT_BG	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
SG Win Gaming	SGWIN_BG	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
Lucky Gaming	LG_BG	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
IM Gaming	IM_BG	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
Bole Gaming	BLG_BG	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
IM Gamezone	IM_EG	√	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA

附录 C: 营运商钱包模式 (Operator Wallet Model) 对接须知

营运商钱包模式是指营运商自行管理玩家钱包,并由该钱包直接进行下注,而无需转账至 IMOne 平台。

IMOne 支持营运商钱包模式。营运商在对接此模式时须注意以下几点:

1. 以下产品不支持此模式:

- MWG 捕鱼
- PlayTech
- IM 体育博彩 (IM Sportsbook)
- IM 电子竞技 (IM eSports)
- IG 彩票 (IG Lottery)
- VR 彩票 (VR Lottery)
- SG WIN 彩票 (SG WIN Lottery)
- 乐游棋牌 (LY Gaming)
- 开元棋牌 (KY Gaming)
- VG 棋牌 (VG Gaming)
- 美天棋牌 (MT Gaming)
- SG Win 棋牌 (SG Win Gaming)
- Lucky 棋牌 (Lucky Gaming)
- IM 棋牌 (IM Gaming)
- 博乐棋牌 (Bole Gaming)
- IM 电玩城 (IM Gamezone)
- IM 娱乐城 (IM Casino Wallet)

营运商仍需进行资金转账至以上产品各自的产品钱包。

2. 以下 API 不支援营运商钱包模式:

- 2.4 资金转账
- 2.4.1 查询转账交易状态
- 2.5 查询玩家余额

当(对接营运商钱包的)模式营运商调用以上 API 并传入营运商钱包模式的钱包代码时,系统将返回以下响应代码:

响应代码	响应信息
508	Invalid Product Wallet. //产品钱包无效。

附录 D: GetBetLog 注单日志的更新延迟 (Delay Time)

基于各种原因, 营运商所能够提供的注单日志更新, 可能会比第 2.6 节所述的(15 分钟延迟)来得更久。

以下的列表说明相关营运商的潜在注单日志更新延迟:

产品钱包	营运商	营运商代码	潜在更新延迟
102	PT	N/A	15 分钟
101	TTG	TOPTRENDGAME_SLOT	15 分钟
101	PRG	PRAGMATIC_SLOT	15 分钟
101	SPG	SPADEGAMING_SLOT	15 分钟
101	RT	REDTIGER_SLOT	15 分钟
101	PNG	PLAYNGO_SLOT	15 分钟
101	BluePrint	BLUEPRINT_SLOT	15 分钟
101	NetEnt	NETENT_SLOT	15 分钟
101	OneGame	ONEGAME_SLOT	15 分钟
101	JumboSlot	JUMBO_SLOT	15 分钟
201	Sunbet	SUNBET_LD	15 分钟
201	AG	ASIAGAMING_LD	15 分钟
201	EBET	EBET_LD	15 分钟
201	GoldDeluxe	GD_LD	15 分钟
201	BigGaming	BG_LD	Up to 15 minutes
2	MWG	MWG	25 分钟
301	IMSB	IMSB_SB	5 分钟
401	ESportsbull	ESPORTSBULL_ESPORTS	5 分钟
501	SHI CAI Lottery	SHICAI_LOTTERY	15 分钟
502	IG Lottery	IG_LOTTERY	15 分钟
503	VR Lottery	VR_Lottery	15 分钟
504	SG WIN Lottery	SGWIN_LOTTERY	5 分钟
602	LY Gaming	LYG_BG	10 分钟
603	KY Gaming	KYG_BG	10 分钟
604	VG Gaming	VG_BG	5 分钟
606	MT Gaming	MT_BG	5 分钟
607	SG Win Gaming	SGWIN_BG	5 分钟
609	Lucky Gaming	LG_BG	5 分钟
610, 801	IM Gaming	IM_BG	7 分钟
611	Bole Gaming	BLG_BG	10 分钟
702, 801	IM Gamezone	IM_EG	7 分钟

注意：潜在更新延迟有可能在未经通知下更动。

附录 E: IM 体育博彩与 IM 电子竞技的注单拉取建议说明

1. 每 10 分钟

请呼叫 GetBetLog 指令并输入一下参数:

- MerchantCode = <您的营运商代码(IM 提供)>
- StartDate = now - 7 天
- EndDate = now
- Page = 1 (如果响应的 TotalPage 大于 1, 重复呼叫 GetBetLog (下一页) 直到 Page == TotalPage).
- Product Wallet = 301 或 401
- DateFilterType = 1
- BetStatus (非必填)
- LastUpdatedDate = now - 15 分钟
- Language = <您指定的语言>

10 分钟的间隔仅为一个建议, 营运商可自行决定拉取单子的间隔时间。

注解

1. 当设 filterType = 1, 您将一直根据下注时间拉取注单。
2. 设 StartDay = now - 7 days 和 EndDay = now 让您拉取 7 天内任何新增或更新的注单。
3. 为避免拉取重复的注单, 您应设 LastUpdatedDate = now - 15 分钟。每 10 分钟呼叫此 API 一次, 这样就能确保 API 仅拉取任何在 15 分钟前至 5 分钟前新的或有更新过的注单。这也考虑了注单可能会有 5 分钟延迟。
4. BetStatus 非必填参数。如果您仅想拉取已结算注单, 您可设 BetStatus = 1。如想拉取所有结算/未结算注单, 则可忽略此参数。
5. 初次拉取注单时(假设已有玩家投注), 您可忽略 LastUpdatedDate 参数。这样可以一次性拉取所有注单。之后, 请务必输入 LastUpdatedDate 参数。

2. 每天 1 至 2 次

请呼叫 GetBetLog 指令并输入一下参数:

- MerchantCode = <您的营运商代码(IM 提供)>
- StartDate = 今天 - 7 天
- EndDate = 今天
- Page = 1 (如果响应的 TotalPage 大于 1, 重复呼叫 GetBetLog (下一页) 直到 Page == TotalPage).
- Product Wallet = 301 或 401
- DateFilterType = 2
- BetStatus (非必填)
- LastUpdatedDate = 昨天
- Language = <您指定的语言>

注解

1. 当设 **filterType = 2**, 您将一直根据赛事日期拉取注单。
2. 设 **StartDay = 今天 - 7 天** 和 **EndDay = 今天** 让您拉取 7 天内任何已结算或重新结算的注单（赛事 7 天后，所有注单将不能再被更动）。
3. 为避免拉取重复的注单，您应设 **LastUpdatedDate = 昨天**。每天 1 至 2 次呼叫此 API 一次，这样就能确保 API 仅拉取任何在昨天至今天新的或有更新过的注单。
4. **BetStatus** 非必填参数。如果您仅想拉取已结算注单，您可设 **BetStatus = 1**。如想拉取所有结算/未结算注单，则可忽略此参数。

附录 F: ISO-3166 国家码

国家	国家码
中国	CN
美国	US
英国	GB
日本	JP
马来西亚	MY
泰国	TH
越南	VN
印尼	ID
韩国	KR

更多的国家码请浏览 https://en.m.wikipedia.org/wiki/ISO_3166-1_alpha-2。

附录 G：营运商游戏回合可用状态表

产品钱包	供应商代码	游戏回合状态					
		Open	Confirmed	Settled	Unsettled	Closed	Cancelled
102	PT (无供应商代码)	√	NA	√	NA	NA	√
101	TOPTRENDGAME_SLOT	√	NA	√	NA	NA	√
101	PRAGMATIC_SLOT	√	NA	√	NA	√	√
101	SPADEGAMING_SLOT	√	NA	√	NA	NA	√
101	REDTIGER_SLOT	√	NA	√	NA	NA	√
101	PLAYNGO_SLOT	√	NA	√	NA	√	√
101	NETENT_SLOT	√	NA	√	NA	NA	√
101	BLUEPRINT_SLOT	√	NA	√	NA	NA	√
101	ONEGAME_SLOT	√	NA	√	NA	NA	√
101	JUMBO_SLOT	√	NA	NA	NA	√	√
201	SUNBET_LD	√	NA	√	√	NA	√
201	ASIAGAMING_LD	√	NA	√	NA	NA	√
201	EBET_LD	√	NA	√	NA	NA	NA
201	GD_LD	√	NA	√	NA	NA	NA
201	BG_LD	√	NA	√	NA	NA	NA
2	MWG	√	NA	√	NA	NA	√
301	IMSB_SB	√	√	√	NA	NA	√
401	ESPORTSBULL_ESPORTS	√	NA	√	NA	NA	√
501	SHICAI_LOTTERY	√	NA	√	NA	NA	√
502	IG_LOTTERY	√	NA	√	NA	NA	√
503	VR_LOTTERY	√	NA	√	NA	NA	√
504	SGWIN_LOTTERY	√	NA	√	NA	NA	√
602	LYG_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
603	KYG_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
604	VG_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
605	AS_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
606	MT_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
607	SGWIN_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
609	LG_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
610, 801	IM_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
611	BLG_BG	NA	NA	√	NA	NA	NA
702, 801	IM_EG	NA	NA	√	NA	NA	NA