

- 百家乐
 - 名词解释(或游戏文档)
 - 协议文件名
 - 游戏通用结构
 - 盘口ID
 - 游戏状态
 - 房间信息
 - 牌路信息
 - 玩家信息
 - 6个机器人的信息
 - 玩家下注
 - 下注信息
 - 花色枚举
 - 牌数据
 - 参与开奖玩家
 - 下注信息
 - 玩家下注信息,通知给GM
 - 协议列表
 - 进入房间
 - 相关配置
 - 获取房间信息
 - 请求场景信息
 - 下注
 - 相关配置
 - 续压
 - 相关配置
 - 清空下注
 - 相关配置
 - 申请上庄
 - 相关配置
 - 申请离开上庄列表
 - 申请下庄
 - 抢庄
 - 相关配置
 - 请求玩家列表
 - 请求上庄列表
 - 请求牌路
 - 通知开始押注
 - 通知开奖
 - 相关配置
 - 通知所有玩家下注信息
 - 通知抢庄信息
 - 通知更换庄家
 - 检测游戏状态
 - 游戏控制
 - 库存信息
 - 通知所有玩家下注信息

- 通知庄家信息
- 通知坐庄用户离开
- 协议ID枚举

百家乐

名词解释(或游戏文档)

暂无

协议文件名

game_baccarat_protocol.proto
game_baccarat_def.proto
msg_type_def.proto

游戏通用结构

盘口ID

- 0 和
- 1 闲
- 2 闲对
- 3 庄对
- 4 庄

游戏状态

```
enum e_game_state {  
    e_state_game_begin = 0; //游戏开始  
    e_state_game_bet = 1;   //押注期间  
    e_state_game_award = 2; //开奖期间  
}
```

房间信息

msg_room_info

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
roomid	int32	房间Id	1	

牌路信息

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
is_tie	bool	是否和	1	
is_player_win	bool	是否闲胜	2	
is_player_pair	bool	是否闲对	3	
is_banker_pair	bool	是否庄对	4	
is_banker_win	bool	是否庄胜	5	
win_point	int32	胜者点数	6	

玩家信息

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
player_id	int32	玩家ID	1	
player_nickname	string	玩家昵称	2	
player_head_frame	int32	头像框	3	
player_head_custom	string	玩家头像	4	
player_gold	int64	玩家金币	5	
player_sex	int32	玩家性别	6	
player_vip_lv	int32	Vip等级	7	

6个机器人的信息

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
player_id	int32	玩家ID	1	
player_name	string	玩家昵称	2	
head_frame	int32	头像框	3	
head_custom	string	玩家头像	4	
player_gold	int64	玩家金币	5	
player_sex	int32	玩家性别	6	
vip_level	int32	Vip等级	7	
win_count	int32	获胜数	8	
bets	int32	下注数	9	
play_cnt	int32	局数	10	
other_bets	repeated int32	每个盘口下注	11	

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
other_win	repeated int32	每个盘口输赢金币	12	

玩家下注

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
player_id	int32	玩家ID	1	
player_bets	int64	下注	2	

下注信息

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
bet_golds	int64	下注	1	
max_bet_count	int64	最大下注	2	
master_bets	msg_master_bets	6个机器人的下注信息	3	

花色枚举

```
enum e_card_flower {
    e_flower_diamond = 0;    //方块
    e_flower_club = 1;       //梅花
    e_flower_spade = 2;      //黑桃
    e_flower_heart = 3;      //红心
}
```

牌数据

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
card_flower	e_card_flower	花色	1	
card_point	int32	点数	2	

参与开奖玩家

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
player_id	int32	玩家Id	1	
name	int32	昵称	2	
gold	int64	输赢金币	3	
other_win	repeated int64	每个盘口输赢金币	4	

下注信息

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
bet_index	int32	玩家信息	1	
bet_count	int64	下注信息	2	

玩家下注信息,通知给GM

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
player_info	player_info	玩家信息	1	
bet_info	msg_bet_info	下注信息	2	

协议列表

进入房间

说明:现有架构这条协议是不会用到的,进入房间走的是logic的enter_game，进入游戏同时进入房间.

前端请求协议:packetc2l_enter_room

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_enter_room = 10002
roomid	int32	房间ID	2	

后端返回协议:packetl2c_enter_room_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_enter_room_result = 15002
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

前端逻辑判断

有进入金币限制的游戏,判断玩家金币是否满足,百人游戏,通常不限制

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
    e_rmt_room_full = 12; // 房间已满
}
```

相关配置

表名	字段名	描述	备注
----	-----	----	----

表名	字段名	描述	备注
BaccaratRoomConfig	PlayerMaxCount	房间最大人数	包括机器人

获取房间信息

说明:获取房间列表

前端请求协议:packetc2l_get_room_info

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_get_room_info = 10001

后端返回协议:packetl2c_get_room_info_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_get_room_info_result = 15001
room_list	msg_room_info	房间列表	2	

请求场景信息

说明:进入房间和断线重连情况下调用,获取整个场景的数据

前端请求协议:packetc2l_get_room_scene_info

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_get_room_scene_info = 10007

后端返回协议:packetl2c_get_room_scene_info_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_get_room_scene_info = 15010
room_id	int32	房间Id	2	
room_state	e_game_state	房间状态	3	
cd_time	int32	当前房间状态倒计时	4	
bet_info_list	repeated msg_betinfo	盘口下注列表	5	
remain_card_count	int32	剩余牌数量	6	
banker_continue_count	int32	庄家坐庄次数	7	

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
history_list	history_info数组	牌路列表	8	
banker_info	player_info	庄家信息	9	
banker_win_gold	int64	庄家赢的金额	10	
is_can_rob_banker	bool	是否可以抢庄	11	
self_bet_golds	repeated int64	每个盘口玩家得下注数	12	
self_golds	int64	玩家当前金币	13	

下注

说明:收到[开始下注](#)通知后，玩家可以开始下注
前端逻辑判断

- 1.自己是庄家不能下注.
- 2.判断当前金币是否大于下注金额.
- 3.判断当前盘口限红.限红指的是每个玩家在每个盘口的最大下注金额.
- 4.本局开始时,身上携带的金币,高于下注限制才能下注.
- 5.[盘口ID](#)在范围内.

前端请求协议:packetc2l_add_bet

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_add_bet = 10004
bet_index	int32	盘口ID	2	
bet_count	int32	下注金额	3	

后端返回协议:packetl2c_add_bet_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_add_bet = 15004
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	
bet_index	int32	盘口ID	3	
bet_count	int32	下注金额	4	

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
    e_rmt_gold_not_enough = 10;           // 金币不足
    e_rmt_bet_index_error = 21;           //押注序号不对
    e_rmt_outof_bet_limit = 22;           //超过房间押注上限
    e_rmt_no_find_table = 23;             //没有找到桌子
    e_rmt_banker_not_bet = 45;            //庄家不能押注
    e_rmt_other_betgold_is_full = 58;     //超过限红
    e_rmt_betgold_not_enough = 92;       // 本局开始时拥有的金币，低于下注限制
}
```

相关配置

表名	字段名	描述	备注
BaccaratBaseConfig	BetTime	下注时间	下注阶段持续时间
BaccaratRoomConfig	BetLimit	限红	每个玩家每个盘口最大下注金额
BaccaratRoomConfig	BetCondition	下注限制	本局开始时携带的金币,大于下注限制,才能下注

续压

说明:重复上一局的下注，若当前已下注，不可续压

前端逻辑判断

- 1.自己是庄家不能续压.
- 2.已下注不能续压.
- 3.本局开始时,身上携带的金币,高于下注限制才能下注.

前端请求协议:packetc2l_repeat_bet

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_repeat_bet = 10005

后端返回协议:packetl2c_repeat_bet_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_repeat_bet = 15005
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

错误码


```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
    e_rmt_gold_not_enough = 10;           // 金币不足
    e_rmt_outof_bet_limit = 22;           //超过房间押注上限
    e_rmt_no_find_table = 23;            //没有找到桌子
    e_rmt_banker_not_bet = 45;           //庄家不能押注
    e_rmt_other_betgold_is_full = 58;     //超过限红
    e_rmt_can_not_bet_hasbet = 85; //玩家下注了不能续压
    e_rmt_betgold_not_enough = 92; // 本局开始时拥有的金币，低于下注限制
}
```

相关配置

表名	字段名	描述	备注
BaccaratBaseConfig	BetTime	下注时间	下注阶段持续时间
BaccaratRoomConfig	BetCondition	下注限制	本局开始时携带的金币,大于下注限制,才能下注

清空下注

说明:清空下注,房间状态为押注状态下可调用
前端逻辑判断

1.下注阶段才能清空下注.

前端请求协议:packetc2l_clear_bet

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_clear_bet = 10006

后端返回协议:packetl2c_clear_bet_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_clear_bet = 15006
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
    e_rmt_no_can_bet = 20; //押注时间已过
}
```

相关配置

表名	字段名	描述	备注
BaccaratBaseConfig	BetTime	下注时间	下注阶段持续时间

申请上庄

说明:申请加入上庄列表

前端请求协议:packetc2l_ask_for_banker

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_ask_for_banker = 10010

后端返回协议:packetl2c_ask_for_banker_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_ask_for_banker = 15016
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

前端逻辑判断

1.携带的金币是否高于上庄金额

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
    e_rmt_gold_not_enough = 10; //金币低于上庄金额
    e_rmt_banker_is_full = 46; //上庄列表已满
    e_rmt_has_in_banker_list = 52; //已经在上庄列表中
    e_rmt_now_is_banker = 53; //现在是庄家
}
```

相关配置

表名	字段名	描述	备注
BaccaratRoomConfig	BankerCondition	上庄金额	

申请离开上庄列表

说明:申请离开上庄列表

前端请求协议:packetc2l_leave_list_banker

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_leave_list_banker = 10017

后端返回协议:packetl2c_leave_list_banker_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_leave_list_banker = 15028
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
    e_rmt_now_is_banker = 53; //现在是庄家
}
```

申请下庄

说明:申请下庄

前端请求协议:packetc2l_leave_banker

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_leave_banker = 10011

后端返回协议:packetl2c_leave_banker_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_leave_banker = 15017
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
}
```

抢庄

说明:花钱抢庄,若当前庄家不在上庄保护期
前端请求协议:packetc2l_ask_for_first_banker

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_ask_first_for_banker = 10012

后端返回协议:packetl2c_ask_for_first_banker_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_ask_first_for_banker = 15018
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

前端逻辑判断
1.携带的金币是否高于上庄金额

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
    e_rmt_gold_not_enough = 10; // 金币不足
    e_rmt_now_is_banker = 53; //现在是庄家
    e_rmt_now_is_you = 63; // 庄家已经是自己了
}
```

相关配置

表名	字段名	描述	备注
BaccaratBaseConfig	PminBankerCount	上庄保护局数	上庄保护期间不能被抢庄
BaccaratRoomConfig	FirstBankerCost	抢庄花费	
BaccaratRoomConfig	AddBankerCost	每次抢庄竞价累计值	本局每次抢庄,价格提升

请求玩家列表

说明:请求当前房间的玩家列表
前端请求协议:packetc2l_ask_playerlist

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_ask_playerlist = 10018

后端返回协议:packetl2c_playerlist_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_playerlist_result = 15030
player_infos	repeated msg_player_info	玩家列表	2	

请求上庄列表

说明:请求当前房间的上庄列表

前端请求协议:packetc2l_ask_for_banker_list

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_ask_banker_list = 10014

后端返回协议:packetl2c_ask_for_banker_list_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_ask_banker_list = 15021
banker_list	player_info数组	上庄列表	2	

请求牌路

说明:请求当前房间的牌路

前端请求协议:packetc2l_ask_for_history_list

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_ask_history_list = 10015

后端返回协议:packetl2c_ask_for_history_list_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_ask_history_list = 15022
history_list	history_info数组	牌路列表	2	

通知开始押注

说明:后端主动通知前端

后端通知协议:packetl2c_bc_begin_bet

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
-----	----	----	------	-----

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_bc_begin_bet = 15007
is_can_rob_banker	bool	是否可以抢庄	2	

通知开奖

说明:后端主动通知前端

后端通知协议:packetl2c_bc_begin_award

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_bc_begin_award = 15008
result_list	bool数组	每个盘口的开奖结果	2	
player_card	msg_card_info数组	闲家牌	3	
banker_card	msg_card_info数组	庄家牌	4	
player_list	msg_player_award数组	参与开奖的玩家列表	5	
banker_win_gold	int64	庄家收益	6	
banker_gold_count	int64	庄家金币	7	
is_refresh_history	bool	是否刷新牌路	8	
cd_time	int32	开奖阶段倒计时, 这个时间给前端播放结算动画	9	

相关配置

表名	字段名	描述	备注
BaccaratBaseConfig	BroadcastGold	广播金币	赢钱超过该金额,发广播

通知所有玩家下注信息

说明:通知所有玩家下注信息

后端通知协议:packetl2c_bc_total_bet_info

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_bc_total_bet_info = 15009
bets	repeated msg_betinfo	每个盘口的下注信息	2	

通知抢庄信息

说明:通知抢庄信息
后端通知协议:packetl2c_bc_rob_banker_info

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_bc_rob_banker_info = 15023
player_id	int32	玩家ID	2	
pay_count	int32	抢庄花费	3	

通知更换庄家

说明:通知更换庄家
后端通知协议:packetl2c_bc_change_banker

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_bc_change_banker = 15019
banker_info	player_info	庄家信息	2	
is_rob	bool	是否抢庄	3	
old_banker_id	int32	旧庄家ID	4	

检测游戏状态

说明:重连之后判断，若在桌子中，进入断线重连流程
前端请求协议:packetc2l_check_state

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_c2l_check_state = 10008

后端返回协议:packetl2c_check_state_result

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	e_mst_l2c_check_state_result = 15013
is_intable	bool	是否在桌子中	2	

游戏控制

说明:控制客户端+超级账号，可以控制游戏结果

前端逻辑判断

1.当前账号是超级账号，并且有控制模块，才显示控制界面

前端请求协议:packetc2l_game_control

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	
control	int32	控制类型 1和 2庄 3闲	2	

后端返回协议:packetl2c_game_control

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	
result	msg_type_def.e_msg_result_def	结果状态	2	

错误码

```
enum e_msg_result_def
{
    e_rmt_unknow = 0; //未知错误
    e_rmt_success = 1; //成功
    e_rmt_fail = 2; //失败
}
```

库存信息

说明:超级账号才会收到这条协议,由后端主动推送

后端协议:packetl2c_bc_debuginfo

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	
player_id	int32	玩家ID	2	
debug_infos	string	库存信息 lua对象的字符串	3	
debug_infos.TotalProfit	string	总抽水	4	
debug_infos.TotalStock	string	总库存	5	

通知所有玩家下注信息

说明:每个玩家的具体下注信息,超级账号才会收到这条协议,由后端主动推送

后端协议:packetl2c_notice_all_bet_info

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	
bet_info_list	gm_msg_bet_info	玩家信息链表	2	

通知庄家信息

说明:庄家信息,类型。超级账号才会收到这条协议,由后端主动推送

后端协议:packetl2c_notice_bank_info

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	
bet_info_list	gm_msg_bet_info	庄家信息	2	
type	int32	庄家类型 0系统小庄 1 机器人 2 玩家	3	

通知坐庄用户离开

说明:坐庄玩家断线,或连庄次数超过限制,会给该玩家发出这条协议

后端协议:packetl2c_attention_needLeave

参数名	类型	描述	参数ID	默认值
packet_id	e_server_msg_type	协议Id	1	

协议ID枚举

```

enum e_server_msg_type
{
    //客户端到服务端
    e_mst_start_c2l = 10000;
    e_mst_c2l_get_room_info = 10001; //得到房间
    e_mst_c2l_enter_room = 10002; //进入房间
    e_mst_c2l_leave_room = 10003; //离开房间
    e_mst_c2l_add_bet = 10004; //下注
    e_mst_c2l_repeat_bet = 10005; //重复押注
    e_mst_c2l_clear_bet = 10006; //押注清零
    e_mst_c2l_get_room_scene_info = 10007; //获得桌子内信息
    e_mst_c2l_check_state = 10008; //检测游戏状态
    e_mst_c2l_gm = 10009; //GM
    e_mst_c2l_ask_for_banker = 10010; //上庄
    e_mst_c2l_leave_banker = 10011; //下庄
    e_mst_c2l_ask_first_for_banker = 10012; //抢庄
    e_mst_c2l_ask_player_list = 10013; //请求玩家列表
    e_mst_c2l_ask_banker_list = 10014; //请求上庄列表
    e_mst_c2l_ask_history_list = 10015; //请求牌路
    e_mst_c2l_game_control = 10016; //游戏控制

    e_mst_c2l_leave_list_banker = 10017; //下庄列表

    // 服务端到客户端-----

    e_mst_start_l2c = 15000;
    e_mst_l2c_get_room_info_result = 15001; //得到房间返回
    e_mst_l2c_enter_room_result = 15002; //进入房间
    e_mst_l2c_leave_room_result = 15003; //离开房间
    e_mst_l2c_add_bet = 15004; //下注
    e_mst_l2c_repeat_bet = 15005; //重复押注
    e_mst_l2c_clear_bet = 15006; //押注清零
    e_mst_l2c_bc_begin_bet = 15007; //通知开始下注
    e_mst_l2c_bc_begin_award = 15008; //通知开奖
    e_mst_l2c_bc_total_bet_info = 15009; //通知所以玩家下注信息
    e_mst_l2c_get_room_scene_info = 15010; //获得桌子内信息
    e_mst_l2c_check_state_result = 15013; //检测游戏状态
    e_mst_l2c_bc_accept_gift = 15015; //广播桌子内玩家收到礼物
    e_mst_l2c_ask_for_banker = 15016; //上庄
    e_mst_l2c_leave_banker = 15017; //下庄
    e_mst_l2c_ask_first_for_banker = 15018; //抢庄
    e_mst_l2c_bc_change_banker = 15019; //通知更换庄家
    e_mst_l2c_ask_player_list = 15020; //请求玩家列表返回
    e_mst_l2c_ask_banker_list = 15021; //请求上庄列表返回
    e_mst_l2c_ask_history_list = 15022; //请求牌路返回
    e_mst_l2c_bc_rob_banker_info = 15023; //通知抢庄信息
    e_mst_l2c_bc_debuginfo = 15024; //调试信息
    e_mst_l2c_notice_gm_all_bet_info = 15025;
    e_mst_l2c_game_control = 15026; //游戏控制反馈
    e_mst_l2c_notice_gm_bank_info = 15027;

    e_mst_l2c_leave_list_banker = 15028; //下庄列表
    e_mst_attention_needLeave = 15029;

    e_mst_clend_index = 20000;
}

```