

Nº do Grupo: 8

Participantes: Pedro Henrique Gomes dos Santos, Murilo Cruz Lopes e Sarah Pereira Cerqueira

Roteiro

0. O pré-processamento

Os primeiros passos a serem realizados no trabalho são o de pré-processamento e a limpeza de dados, onde pode ser realizado o preenchimento de dados ausentes, normalização, redução de dimensionalidade e etc. Devido a quantidade de atributos será estudado a viabilidade de aplicações de técnicas de redução de dimensionalidade para tentar diminuir a quantidade de atributos presentes.

1. Aplicação de técnicas de agrupamento

- Para a primeira análise pretende-se utilizar técnica de agrupamentos para descobrir padrões frequentes de alguns jogadores, como por exemplo: se o jogador já participou de alguma copa do mundo e que sejam de países da américa latina.
- Pode-se agrupar os jogadores que se encontram abaixo da média

2. Descoberta de padrões frequentes e regras de associação fortes.

- É possível descobrir de quais países vem os jogadores com maior média nos 6 atributos técnicos básicos (como def e dri por exemplo.)
- Checar se existe por via de regra, associação entre idade, nacionalidade, e popularidade e valores de contrato.
- Checar se existe, alguma regra para uma possível relação entre posição entre posição no time e popularidade.

3. Recomendação de jogadores.

- Recomendar jogadores baseado nos seus potenciais individuais por posição (valores parecidos, ou os melhores?)
- Recomendar jogadores baseado nas suas por habilidades individuais (valores parecidos, ou os melhores?)

Os ambientes de desenvolvimento a serem utilizados nesse desafio prático 2 são o Orange Data Mining e o Elki.