

Team 4

일석4조

강민진

김주영

배창현

윤상흠

PROJECT **IDI!**

I DID IT!

INDEX

- 1. 프로젝트 개요**
- 2. 프로젝트 팀 구성 및 역할**
- 3. 프로젝트 수행 절차 및 방법**
- 4. 프로젝트 수행 결과**
- 5. 자체 평가 의견**

1. 프로젝트 개요

1. 프로젝트 개요

기획 의도



누구를?

공부 계획 수립이 어려운 사람



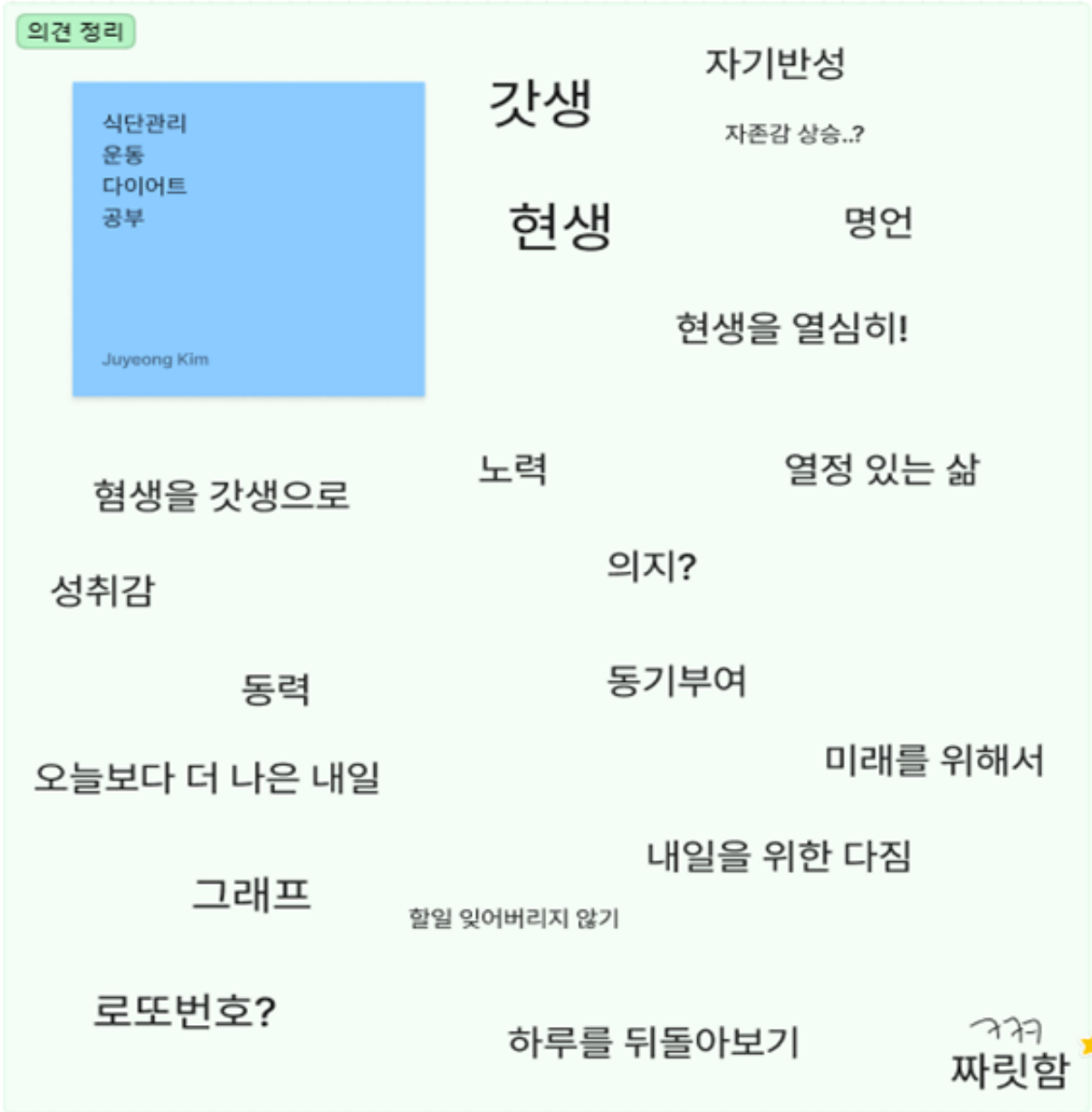
얻을 수 있는 효과?

- 자존감 상승
- 동기 부여
- 계획적인 삶
- 성취감



무엇을 만들까?

- 목표를 설정
- 목표 디데이 설정
- 목표에 대한 투두리스트 작성
- 랜덤 명언 생성



우리가 투두리스트를 만드는 이유?
갓생을 위해서 노력하는 사람들을 위한 투두리스트

투두리스트를 썼을때 얻을 수 있는거
: 할일을 까먹지 않고 열심히 할수 있어서 보람찬 하루를 보낼수 있다. → 자존감 상승
목표달성치를 통계를 통해서 시각적으로 볼수 있어서 더 열심히 살 수 있는 동기부여를 줌
하루를 되돌아 보면서(자기반성?) 더 나은 목표를 구성해나갈수 있다
로또번호를 확인할수 있어서 인생의 짜릿함을 느낄수있다.

Juyeong Kim

공부하는 사람들

1. 프로젝트 개요

컨셉

풀리지 않는 문제를 풀어내고, 시험에 합격하는
우리가 무언가 해냈을 때 **해냈다!** 하고 외치는 것 처럼

영어로 해냈다! '**I did it!**' 에서 착안
'**I did it!**' 을 줄여서 **IDI!**

I DID IT! → **IDI!**

IDI! **#2F50FF**
깔끔하고 스마트한 느낌을 내기 위해
파란색 사용

IDI! **IDI!** 아이콘 디자인

1. 프로젝트 개요

요구명세서

종 ID	요구사항명	기능ID	실수 여부	기능명	상황	실수 데이터	선택데이터
01	리스트 페이지	LIST01-PRINT01	○	오전 체크 출력	-오전 LIST를 출력 -정렬기준 → 1. 우형 대관료 → 잔고 순 → 2. 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 리스트 제작 앞에 세고이여지(세고 안 된) 출력 -수형 잔고 된 LIST는 원소선으로 출력 -금자 색 밑이름, 세고이여지 하임(세고 된 이여지) - 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 - 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 -과한 지난 복로 원소선, 제작 밑이름	-LIST 제작 -가전일자 -수형 잔고 여부 -LIST_NO(공지여부는 Redder)	-공부 시작 시간 (AG) -공부 시작 시간 (AG) -공부 종료 시간 (AG) -공부 종료 시간 (AG)
		LIST01-PRINT02	X	복로 출력	-복로 출력 -복로하지 않거나 잔다리를 지우면 다들르 -복로를 설정해두세요 같은 잔다리를 출력하 면 안되요	-복로 -복로 가전(15) -복로 가전(15) -복로 가전(15)	
		LIST01-REDIRECT01	○	작성 페이지로 이동	-작성 페이지 이동용 버튼 제작 -버튼을 클릭 시 작성 페이지로 이동		
		LIST01-REDIRECT02	○	상세페이지로 이동	- 해당 LIST의 제목을 클릭하면 LIST의 상세 페이지로 이동		
		LIST01-REDIRECT03	X	복로 수정페이지로 이동	-복로 수정 페이지 이동용 버튼 제작 -버튼을 클릭 시 복로 수정 페이지로 이동		
		LIST01-REDIRECT03	X	페이지	-원하는 수정을 리스트를 출력, 그 이상은 다른 페이지의 출력		
L01	상세 페이지	DETAIL01-PRINT01	○	LIST 정보 출력	-리스트 페이지에서 이동 시 출력했던 LIST 의 상세 정보 출력	-LIST 제작 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액	LIST 개요 -공부 시작 시간 (AG) -공부 시작 시간 (AG) -공부 종료 시간 (AG) -공부 종료 시간 (AG)
		DETAIL01-EXECUTE01	○	수형 잔고 제어	-수형잔고/원소 버튼으로 제어 가능하게 구 현 -잔고/원소 버튼 클릭 시 수형 잔고 처리 처리 후 리스트 페이지로 이동 -수형 잔고로 상하일인 '수형잔고' -수형 잔고상하일인 '수형원소'로 표시		
		DETAIL01-REDIRECT01	○	수형 페이지로 이동	-수형 페이지 이동용 버튼 제작 -버튼을 클릭 시 해당 LIST의 수형 페이지로 이동		
		DETAIL01-REDIRECT02	○	리스트 페이지로 이동	-리스트 페이지 이동용 버튼 제작 -버튼을 클릭 시 리스트 페이지로 이동		
FY01	수형 페이지	MOONFY01-PRINT01	○	LIST 정보 출력	-조가 표시 정보는 상세 페이지에서 이동 시 표시 되어진 LIST의 상세 정보 출력	-LIST 제작 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 -수형 잔고 여부	LIST 개요 -공부 시작 시간(AG) -공부 시작 시간(AG) -공부 종료 시간(AG) -공부 종료 시간(AG)
		MOONFY01-EXECUTE01	○	LIST 정보 수정	-수형 잔고 버튼으로 제어 가능하게 구현 -버튼 클릭 시 수형 처리 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 -LIST제작과 수형 잔고 여부만 둘수 있도록 사 항으로 설정 -처리 잔고 후 상세 페이지로 이동	-LIST 제작 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 과납금/잔고/잔액/잔액/잔액 -수형 잔고 여부	LIST 개요 -공부 시작 시간(AG) -공부 시작 시간(AG) -공부 종료 시간(AG) -공부 종료 시간(AG)
		MOONFY01-REDIRECT01	○	상세 페이지로 이동	-수형 원소 버튼으로 제어 가능하게 구현 -버튼을 클릭 시 상세 페이지로 이동		
		MOONFY01-REDIRECT02	3번중 2X	상세 페이지로 이동	-복로 버튼으로 제어 가능하게 구현		

0417 add	0418 add
고객 행의	고객 행의
관로	관로

0417 web	0418 web
고객 편의	고객 편의
간편	간편

0417 wed	0418 wed
고객 편의	고객 편의
완료	완료

0420 add
고객 편의
성로

0417 dnl	0418 wdl
고객 편의	고객 편의
으로	으로

0421 2018
고객 편의
향상

0417 del	0418 wdel
고객 편의	고객 편의
공로	공로

0417 dnl	0418 wdl
고객 편의	고객 편의
중요	중요

INSERT01	작성 페이지	INSERT01-PRINT01	○	작성 페이지 출력	- 조가 표시 정보는 공란으로 출력	LIST 객체 LIST 객체 LIST 객체 LIST 객체	LIST 객체 공부 시작 시간(A) 공부 시작 시간(B) 공부 끝 시간(A) 공부 끝 시간(B)
		INSERT01-EXECUTE01	○	LIST 정보 작성	- 작성 완료 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 버튼 클릭 시 작성 처리 - 모든 항목은 필수 입력 사항으로 설정 - 처리 완료 후 작성한 LIST의 상세 페이지로 이동	LIST 객체 LIST 객체 LIST 객체 LIST 객체 LIST_NO(유지여부는 없음)	LIST 객체 공부 시작 시간(A) 공부 시작 시간(B) 공부 끝 시간(A) 공부 끝 시간(B)
		INSERT01-REDIRECT01	○	리스트 페이지로 이동	- 작성 완료 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 버튼을 클릭 시 리스트 페이지로 이동		
DELETE01	삭제 페이지	DELETE01-PRINT01	3안표 : X 4안표 : ○	삭제 페이지 출력	- 조가 표시 정보를 출력 - 주의 메시지는 아래 참조 - 조별공-수업진도관리페이지 - 수업진도-수업진도관리페이지 - 이 리스트를 삭제합니다 문의 하시려면 문의를 남겨 주세요	LIST 객체 LIST 객체 LIST 객체 주의 메시지	
		DELETE01-EXECUTE01	3안표 : X 4안표 : ○	LIST 정보 삭제 처리	- 확인 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 해당 LIST 정보를 DB에서 물리적 삭제 - 삭제 완료 후 리스트 페이지로 이동		
		DELETE01-REDIRECT01	3안표 : X 4안표 : ○	상세 페이지로 이동	- 삭제 완료 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 버튼을 클릭 시 상세 페이지로 이동		
GOAL01	공통	GOAL01-PRINT01	X	목표 정보 출력	- 목표 출력 - 입학자지 끊거나 전과미입 지우면 미충족으로 - 목표를 작성해주세요 같은 전과미 입력하 게 합니다	목표 목표 기간(년) 목표 기간(월) 목표 기간(일)	
		GOAL01-EXECUTE01	X	목표 정보 수정	- 수정 완료 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 버튼 클릭 시 수정 처리 - 처리 완료 후 리스트 페이지로 이동	목표 목표 기간(년) 목표 기간(월) 목표 기간(일)	
		GOAL01-REDIRECT01	X	리스트 페이지로 이동	- 수정 완료 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 버튼을 클릭 시 상세 페이지로 이동		
COMMON01	공통	COMMON01-PRINT01	X	리스트 설정을 출력	- 리스트 설정을 리스트 페이지에 출력	리스트 설정을	
COMMON02	공통	COMMON02-REDIRECT01	X	확인 페이지(리스트 페이지)로 이동	- 입학자를 클릭 시 - 확인 페이지(리스트 페이지)로 이동 - 리스트 페이지, 상세 페이지, 수정 페이지, 작성 페이지, 삭제 페이지, 목표 수정 페이지		
COMMON03	공통	COMMON03-PRINT01	X	프로필 사이트 바	- 사이트 바 정보 출력 - 리스트 페이지, 상세 페이지, 수정 페이지, 작성 페이지, 삭제 페이지, 목표 수정 페이지		
		COMMON03-PRINT02	X	현황 확인	- 현황 한 학기 현황으로 출력	현황 확인 배열	
		COMMON03-REDIRECT01	X	프로필 수정 페이지로 이동	- 버튼을 클릭 시 프로필 수정페이지로 이동		
COMMON04	공통	COMMON04-PRINT01	X	프로필 정보 출력	- 프로필 정보 출력	닉네임 프로필 이미지 파일 이름	
		COMMON04-REDIRECT01	X	프로필 정보 수정	- 수정 완료 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 버튼 클릭 시 수정 처리 - 처리 완료 후 리스트 페이지로 이동	닉네임 프로필 이미지 파일 이름	
		COMMON04-REDIRECT02	X	리스트 페이지로 이동	- 수정 완료 버튼으로 제어 가능하게 구현 - 버튼을 클릭 시 리스트 페이지로 이동		

0417 dsl	0418 wsl
고객 편의	고객 편의
관료	관료

0417 del	0418 add
고객 편의	고객 편의
간편	간편

0478 add
고객 편의
간편

0417 add	0418 add
고객 편의	고객 편의
완료	완료

0417 add	0418 add
고객 편의	고객 편의
으로	으로

0417 add	0418 add
고객 편의	고객 편의
간편	간편

0417 add	0418 add
고객 편의	고객 편의
간편	간편

0420 word
고객 편의
관료


0420 위드
고객 편의
환경

0420 add
고객 편의
완료

0421
고객
관리0421
고객
관리0421
고객
관리0421
고정

1. 프로젝트 개요

ERD

To Do List				to_do_list_info	
	리스트 번호	list_no	PK, auto_increment	INT	Default value
	리스트 제목	list_title	NOT NULL	VARCHAR(60)	Default value
	리스트 메모	list_memo	NULL	VARCHAR(1000)	Default value
	완료 flag	list_comp_flg	NOT NULL	CHAR(1)	'0'
	공부 시작 시간(시)	list_start_time	NULL	CHAR(2)	Default value
	공부 시작 시간(분)	list_start_minute	NULL	CHAR(2)	Default value
	공부 종료 시간(시)	list_end_time	NULL	CHAR(2)	Default value
	공부 종료 시간(분)	list_end_minute	NULL	CHAR(2)	Default value

목표				goal_info	
	목표 제목	goal_title	NOT NULL	VARCHAR(60)	Default value
	목표 기한일자	goal_date	NOT NULL	DATE	Default value

프로필				profile_info	
	닉네임	profile_name	NULL	VARCHAR(20)	Default value
	프로필 사진	profile_img	NULL	VARCHAR(100)	Default value

2. 프로젝트 팀 구성 및 역할

2. 프로젝트 팀 구성 및 역할



강민진

Team Leader

리스트 상단

(목표 출력, 달성도 그래프)개발

상세 페이지 개발

프로필 수정 페이지 개발



김주영

Team Member

수정 페이지 개발

프로필(명언) 페이지 개발



배창현

Team Member

리스트 하단

(리스트 출력, 페이지징) 개발

삭제 페이지 개발



윤상흠

Team Member

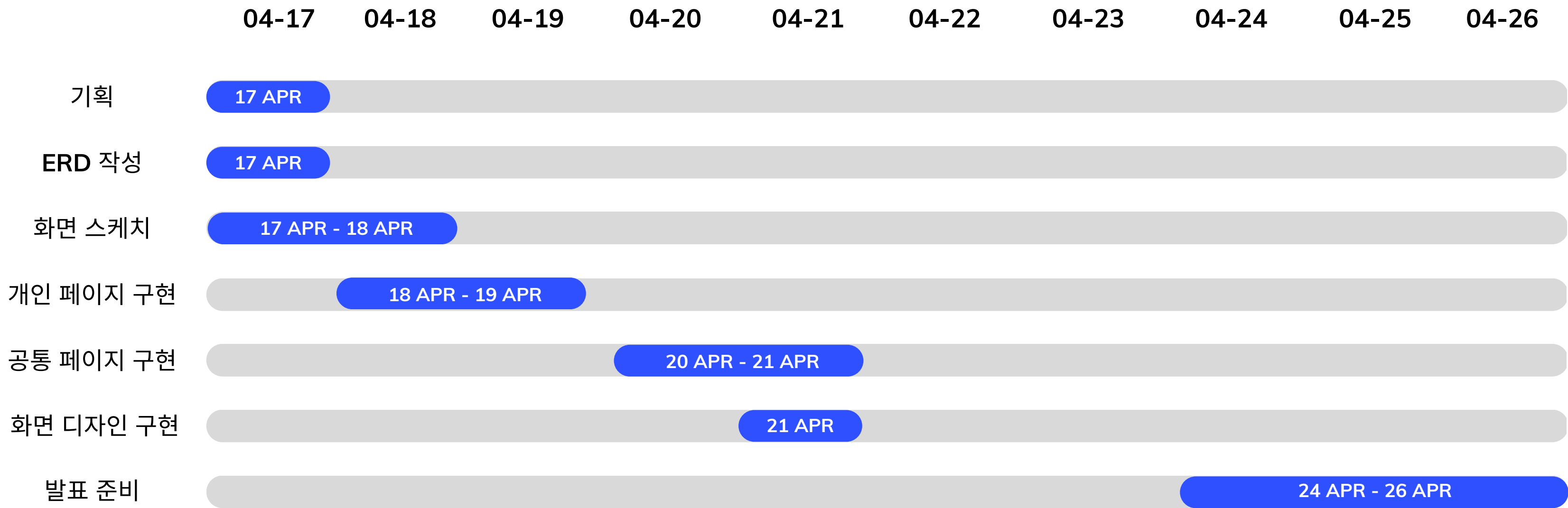
작성 페이지 개발

목표 수정 페이지 개발

3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

프로젝트 일정



3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

사용한 기술 및 툴

Front



Back



Tools



Communication

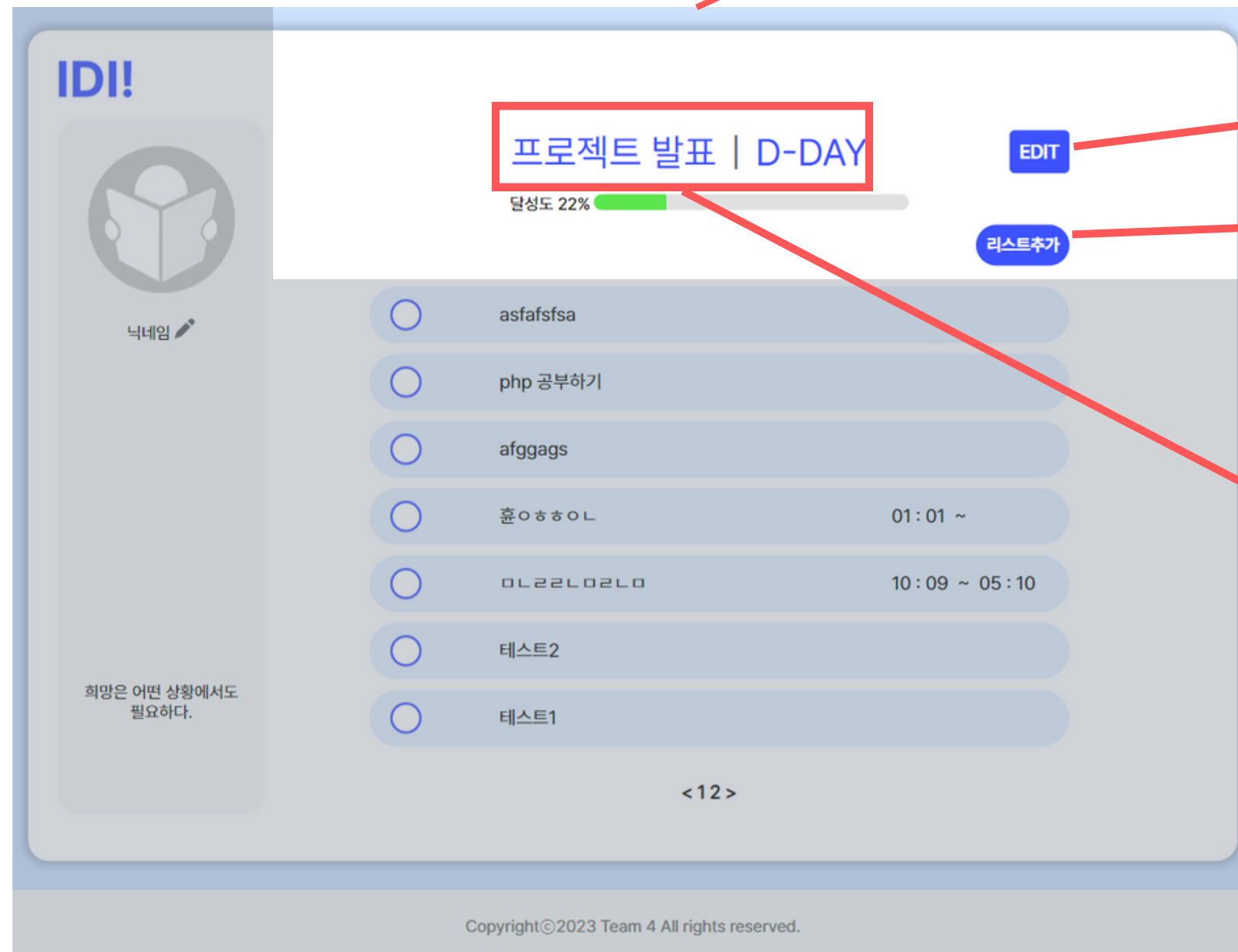


4. 프로젝트 수행 결과

4. 프로젝트 수행 결과

리스트 페이지 - 1 강민진

공부 목표(시험 등), D-DAY 출력, 달성도 그래프 출력



목표 수정페이지로 이동

리스트 추가 페이지로 이동

공부 목표를 정해주세요

달성도 25%

→ 목표 정해놓지 않았을때의 초기메세지

프로젝트 발표 | D-DAY

달성도 22%

→ 목표 기한 당일(D-DAY)이거나
하루 남았을 때(D-1) **하이라이트** 기능

프로젝트 발표 | D-2

달성도 22%

→ 목표 기한 지나지 않았을 때

프로젝트 발표 | 04-24

달성도 22%



→ 목표 기한 지났을 때

목표와 D-DAY를 남은 기한에 따라 다르게 출력

4. 프로젝트 수행 결과


목표 수정 페이지 윤상흠

IDI!


닉네임 

희망차게 여행하는 것이
목적지에 도착하는 것보
다 좋다.

목표 수정



수정

취소

Win
[설정]

Copyright©2023 Team 4 All rights reserved.

목표

날짜

리스트 페이지로 이동

리스트 페이지로 이동

4. 프로젝트 수행 결과

작성 페이지 윤상흠

IDI!

리스트 작성

제목

시작 시간 : 종료 시간

메모

추가 취소

Copyright©2023 Team 4 All rights reserved.

제목

시간

메모

작성한 게시글 번호의 상세 페이지로 이동

리스트 페이지로 이동

4. 프로젝트 수행 결과

리스트 페이지 - 2 배창현



리스트 목록 클릭시 해당 목록의 상세 페이지로 이동

클릭시 해당 숫자의 페이지로 이동

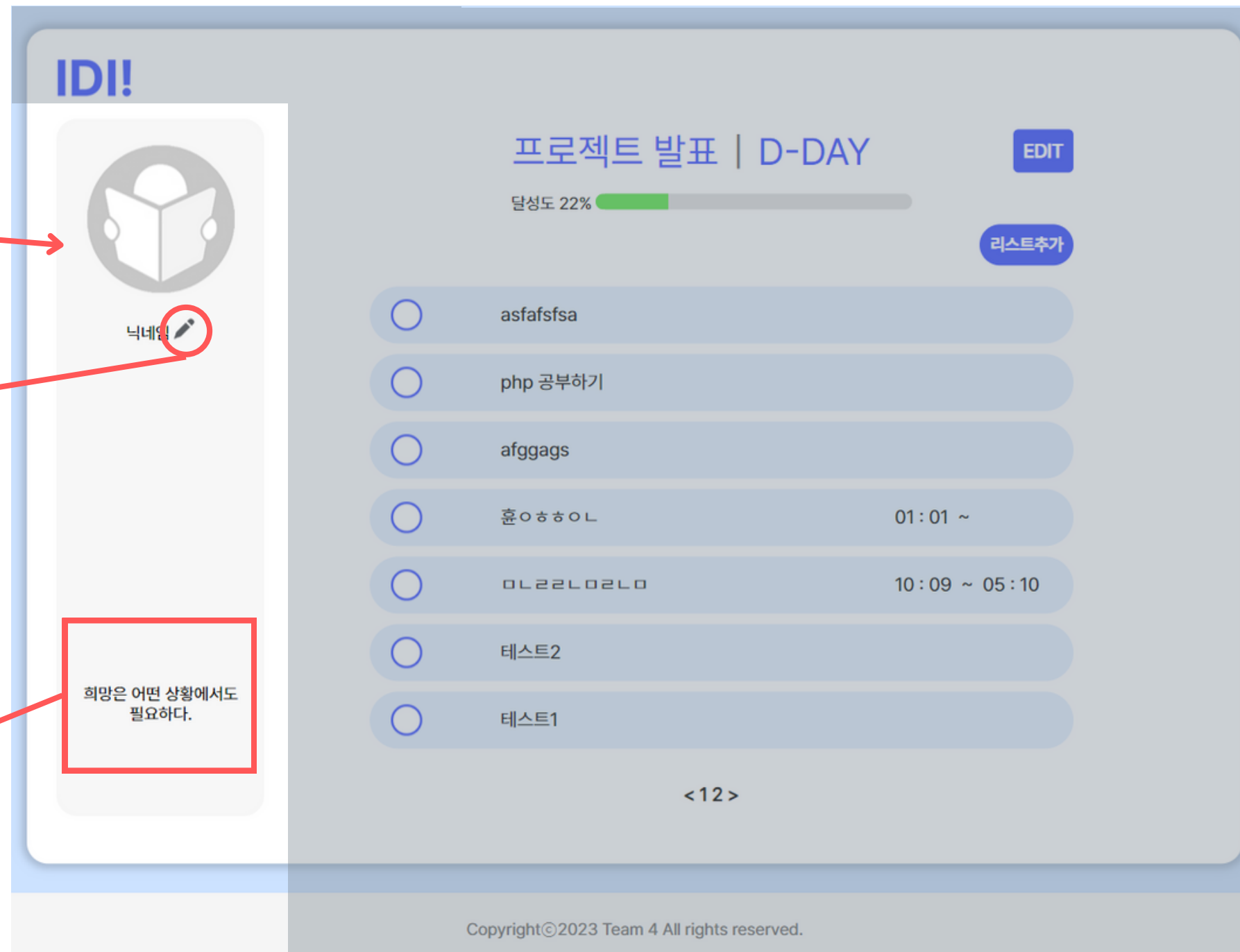
4. 프로젝트 수행 결과

프로필 페이지
김주영

닉네임과 프로필 사진 출력

프로필 수정 페이지로 이동

명언 한마디 랜덤으로 출력



4. 프로젝트 수행 결과

프로필 수정 페이지
강민진



4. 프로젝트 수행 결과

상세 페이지
강민진

리스트 제목, 공부 시작 / 끝 시간, 메모 출력

IDI!

리스트 상세

리스트 제목입니다

공부 시간 00:00 ~ 00:00

메모입니다

닉네임

수행완료 수정 리스트로

Copyright©2023 Team 4 All rights reserved.

IDI!

리스트 상세

리스트 제목입니다

공부 시간 00:00 ~ 00:00

메모입니다

닉네임

수행취소 수정 리스트로

Copyright©2023 Team 4 All rights reserved.

수정 페이지로 이동

수행 완료되지 않은 상태면 수행완료가, 수행 완료한 상태면 수행 취소 버튼 출력

4. 프로젝트 수행 결과

수정 페이지
김주영

제목 : 리스트 제목 수정

시간 : 리스트 시간 수정

메모 : 리스트 메모 수정

완료, 미완료 버튼

: 처음 리스트 페이지에서 완료일때, 체크박스 표시
/ 미완료일때, 빈 체크박스 표시



수정 : 리스트 제목 수정 > 상세페이지로 이동

취소 : 상세페이지로 이동

삭제 : 삭제페이지로 이동

4. 프로젝트 수행 결과

삭제 페이지 배치현



확인 버튼 클릭시 해당
리스트를 삭제합니다.

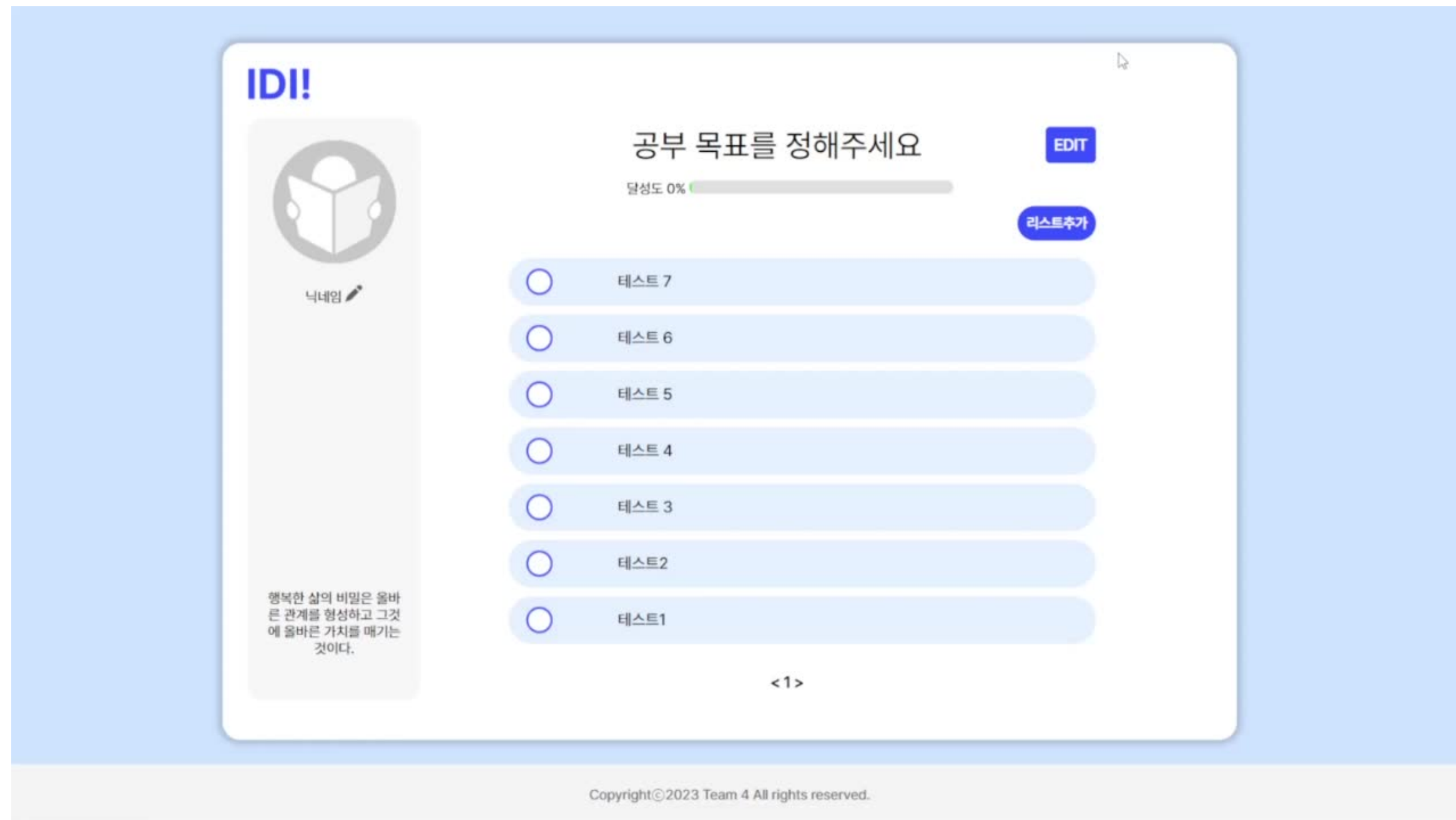


제목 출력

취소 버튼 클릭시 리스트
페이지로 이동합니다.

4. 프로젝트 수행 결과

시연 영상



5. 자체 평가 의견

5. 자체 평가 의견



강민진

좋았던 점

첫 협업이라는 점도 그렇고 웹 페이지를 만드는데 있어서 어떤 알고리즘을 사용해야 하는지 생각해보고 UX도 고려해보는 경험을 해서 좋았습니다.

아쉬웠던 점

프로젝트 준비부터 실행, 발표 준비까지의 시간이 많진 않았어서 추가로 더 넣고 싶은 기능을 다 못 넣은게 아쉽습니다.



김주영

좋았던 점

팀원들 모두가 서로의 의견을 존중해 주는 분위기여서 팀원들과의 의사소통 과정이 수월했고 여러가지 의견을 하나의 의견으로 통일해 가는 과정이 즐거웠습니다.

아쉬웠던 점

사용자가 보기 편하고 사용하기 편한 디자인에 대한 공부가 더 필요하다는 생각이 들었습니다.



배창현

좋았던 점

협업을 처음 해 보는데 팀원들과의 의견이 잘 맞고 의사소통이 잘 되어서 좋았습니다.

아쉬웠던 점

프로젝트의 기간 안에 더 많은 기능을 구현하지 못해서 아쉬웠습니다.



윤상흠

좋았던 점

팀원들과 함께 프로젝트를 진행하면서 서로를 보완해주며 폭넓은 지식을 쌓을 수 있었고 협업의 필요성을 깨닫게 되었습니다.

아쉬웠던 점

시간이 부족해서 기능 추가의 한계성이 있어서 아쉬웠습니다.

Team 4

일석4조

THANK YOU!

THANK YOU FOR YOUR ATTENTION!