강민진

김주영

배창현

윤상흠

PROJECT IDII

I DID IT!

INDEX

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 프로젝트 팀 구성 및 역할
- 3. 프로젝트 수행 절차 및 방법
- 4. 프로젝트 수행 결과
- 5. 자체 평가 의견

1. 프로젝트개요

기획 의도

嵭 누구를?

공부 계획 수립이 어려운 사람

❷ 얻을 수 있는 효과?

- 자존감 상승
- 동기 부여
- 계획적인 삶
- 성취감

∾ 무엇을 만들까?

- 목표를 설정
- 목표 디데이 설정
- 목표에 대한 투두리스트 작성
- 랜덤 명언 생성



우리가 투두리스트를 만드는 이유? 갓생을 위해서 노력하는 사람들을 위한 투두리스 트

투두리스트를 썼을때 얻을 수 있는거
: 할일을 까먹지 않고 열심히 할수 있어서 보람찬
하루를 보낼수 있다. → 자존감 상승
목표달성치를 통계를 통해서 시각적으로 볼수 있
어서 더 열심히 살 수 있는 동기부여를 줌
하루를 되돌아 보면서(자기반성?) 더 나은 목표를
구성해나갈수 있다
로또번호를 확인할 수 있어서 인생의 짜릿함을 느 낄수 있다.

Juyeong Kim

공부하는 사람들

컨셉

풀리지 않는 문제를 풀어내고, 시험에 합격하는 우리가 무언가 해냈을 때 해냈다! 하고 외치는 것 처럼

영어로 해냈다! 'I did it!' 에서 착안 'I did it!' 을 줄여서 ID!!





#2F50FF

깔끔하고 스마트한 느낌을 내기 위해 파란색 사용



아이콘 디자인

요구명세서

8 10	요구사항령	기능ID	필수 역무	기능형	설명	필수 데이터	선택대이다
01	레스트 페이지	LISTOS APRINTOS	0	모든 목독 출칙	- 모든 LIST를 용학 - 경임가를 > 1. 수행 대한교 → 간료 순 > 2. 구전문자와 DAV. 요른자료 레스트 제비 앞에 제외이어지(제의 안 된) 용학 - 수행 안료 된 LIST는 취소선으로 음학 일자 에 일어장, 제외이어지 바탕(제의 된 이어지) - 가진 시원권은 LIST는 취소적으로 작용 기준시 인권하는 가인 지난 역표 취소선, 제목 일어장	- LIST 제목 - 가입되다 - 수명 안요 여부 - LIST_NO(유지에게는 heldden)	- 공부 시작 시간 (시) - 공부 시작 시간 (원) - 공부 응료 시간 (원) - 공부 응료 시간 (원)
		LISTO1-PRINTO2	×	에프 중의	.목표 출학 - 입학하지 않거나 전마디를 지우면 다듬므로 '목표를 실청해주세요' 같은 전마디 출학하 제 만든다.	목표 목표 가장(년) 목표 가장(별) 목표 가장(일)	
		LST01-REDIRECTO1	0	작성 페이지로 이용	- 작성 페이지 이용용 버튼 제작 - 버튼을 클릭 시 작성 페이지로 이동		
		LISTO1-REDIRECTO2	0	상세제이지로 이용	- 해당 UST의 제작을 문학하면 UST의 상세 제이지로 이동		
		LISTON-REDIRECTOS	x	막프 수정적이지로 이용	· 역표 수정 제이지 이용용 내는 제작 · 배돈을 끌릭 시 목표 수정 제이지로 이용		
		LISTOT-REDIRECTOS	×	파이징	- 원작는 수 만큼 리스트를 훔쳐, 그 이상은 다음 페이지에 움히		
		DETAIL01-PRINT01	0	UST 정보 클릭	- 레스트 페이지에서 이용 시 설득했던 LIST 의 상세 정보 움칙	- ust 제목 - ust 제목 - 마지용자 - 기진용자	UST 메므 - 공부 시작 시간 (시) - 공부 시작 시간 (원) - 공부 중요 시간 (시) - 공부 중요 시간 (원)
LOT	상세 페이지	DETAILON-EXECUTEON	0	수행 간호 제어	- 수명한교/최소 비문으로 제어 가능하게 구 현 - 한교/최소 비문 설득 시 수명 한료 자리 - 파리 후 리스트 제어되는 이용 - 수명 이한교 상대임된 '수명한요' - 수명 한교생대임된 '수명한요' - 수명 한교생대임된 '수명한요'		
		DETAIL01-PEDIRECT01	0	수정 페이지로 이동	· 수정 페이지 이용용 비른 제약 · 비른을 클릭 시 매당 LIST의 수정 페이지로 이용		
		DETAILOS-REDIRECTO2	0	레스트 페이지로 이용	- 레스트 페이지 이용용 버튼 제작 - 버튼을 설득 시 레스트 페이지로 이용		
		MODIFY01-PRINT01	0	UST 정보 클릭	- 조기 표시 정보는 상세 페이지에서 이동 시 표시 용이런 UST의 상세 정보 클릭	- UST 제목 - UST 제목 - UST 성격 제공 - 보기선으로 - 구전으로 - 수명 전로 역부	UST 핵모 공부 시작 시간(시) 공부 시작 시간(분) 공부 골 시간(시) 공부 골 시간(분)
POI	수정 페이지	MODIFY61-EXECUTE01	0	마건 설품 수설	- 수정 간료 비온으로 제어 가능하게 구현 - 비온 클릭 시 수정 자리 - 모든 정목은 모수 전략 사랑으로 설명 - UST의목을 수정 준호 의부한 등수 합의 사 장으로 경쟁 자리 간료 후 상세 회의자로 이웃	- UST 제목 - <u>UST 전복 대용</u> - <u>기자문자</u> - 수용 인료 역부	산되 예요 공부 시작 시간(시) 공부 시작 시간(분) 공부 끝 시간(시) 공부 끝 시간(분)
		MODIFYOT-REDIRECTOS	0	상세 페이지로 이용	- 수정 취소 비문으로 제어 가능하게 구전 - 비문을 클릭 시 상세 제이지로 이정		
		MODIFY01-REDIRECTIO	3연조 : X	삭제 페이지로 이동	- 삭제 내돈으로 찍어 가능하게 구현		

0417 add 0418 add 고객 전의 고객 전의 전로 전로

0417 add 0418 add 고객 전의 고객 전의 원로 - 원료

0417 add 0418 add 고객 현의 고객 현의 원료 - 원료

0417 del 0418 ede 고객 등의 고객 등의 은료 은료

0417년째 0418년 고객 전의 고객 전의 전로 - 전로

0417년째 0418년 고객 현의 고객 현의 원포 - 원료 0401 edit 고객 전의 만료

		IN-SERTO1-PRINTO1	0	작성 페이지 클릭	- 조기 표시 정보는 공한으로 클릭	- UST 제목 - UST 전목 - 나가요가 - 가진요가	US 해요 공부 시작 시간(시) 공부 시작 시간(원) 공부 끝 시간(시) 공부 끝 시간(원)
INSERTO1	작성 페이지	INSERTOL-EXECUTED	0	ust 정보 작성	- 학성 간료 비존으로 제어 가능하게 구현 - 박은 설득 시 학성 저리 - 모든 장막은 돌수 입력 사장으로 설정 - 자리 간료 후 학성한 UST의 성세 페이지로 이정	- UST 제목 - UST 전복 대용 - 디즈먼과 - 구분문자 - UST,NO(유자에게는	UST 예요 공부 시작 시간(시) 공부 시작 시간(원) 공부 곧 시간(시) 공부 곧 시간(원)
		INSERTO1-REDIRECTO1	0	리스트 페이지로 이동	- 작성 취소 비문으로 제어 가능하게 구전 - 비문을 설립 시 리스트 페이지로 이동		
		DELETEO1-PRINTO1	3연조 : X / 4연조 : O	삭제 페이지 중히	- 조기 표시 정보를 클릭 - 후의 액세지는 아래 감조 전보를 진원적 사직됩니다 분의 가나면 되었을 보게 한테스 > 이 레스트를 사직합니다 정의 아시면 되었을 통해 후세요.	- LIST 제목 - LIST 제목 - 주의 메시지	
DELETEO	ধনা স্বাণ্য	DELETEO1-EXECUTEO1	3연조 : X / 4연조 : O	UST 정보 삭제 자리	- 회인 배본으로 제어 가능하게 구천 - 해당 UST 정보를 DB에서 플리릭 삭제 - 삭제 전로 후 레스트 페이지로 이용		
		DELETEO1-REDIRECTO1	3연조 : X / 4연조 : O	상세 페이지로 이용	- 삭제 취소 비문으로 제어 가능하게 구현 - 비문을 설립 시 상세 제어지로 이용		
		GOALD1-PRINTD1	x	이프 정보 음식	세프 용학 - 창학자자 경거나 전마디를 지우면 다른트로 '엑프를 작성해주세요' 같은 전마디 음학자 게 한근다.	세표 세표 기준(반) 세표 기준(함) 세표 기준(함)	
COALIN	#8	GOALD1-EXECUTED1	×	워프 정보 수정	- 수정 간료 배본으로 꿰어 가능하게 무한 - 배본 클릭 시 수정 지경 - 자리 간료 후 레스트 페이지로 이행	제표 제표 기준(년) 제표 기준(首) 제표 기준(首)	
		GOALOS PEEXPECTOS	×	레스트 페이지로 이용	· 수정 취소 내본으로 제어 가능하게 구전 · 내문을 설득 시 레스트 페이지로 이용		
OMMONO	#8	COMMONOS-PRINTOS	×	레스트 달성을 들칙	귀스트 당성분을 귀스트 찍어지에 움직	레스트 달성들	
COMMONG	95	COMMON@-REDIRECTOS	×	매인 페이지(레스트 페이지)로 이침	- 이미지를 끌릭 시 매인 페이지(귀스트 페이지)로 이용 - 귀스트 페이지, 상세 페이지, 수정 페이지, 작성 페이지, 삭제 페이지, 싹트 수정 페이지 지		
	#8	COMMON03-PRINT01	×	프로를 사이드 바	- 사이드 바 정대 출칙 - 레스트 페이지, 상세 페이지, 수정 페이지, 작성 페이지, 삭제 페이지, 목표 수정 페이 피		
OMMONG		COMMON03-PRINT02	x	천명 당연	- 전명 전 마디 전명으로 출력	- 천명 당연 배열	
		COMMON® REDIRECTOS	×	프로볼 수정 페이지로 이용	- 배혼을 경제 시 프로를 수정제이지로 이정		
		COMMONO4 PRINTES	×	프로를 정보 중의	- 프로필 정보 용력	· 박내영 - 프로를 이미지 파일 이용	
COMMONO	88	COMMONO4-REDIRECTOS	×	프로를 정보 수정	- 수정 간료 비문으로 짜여 가능하게 구인 - 비운 함께 시 수정 자리 - 자리 간료 후 리스트 짜이지로 이용	- 닉내임 - 프로볼 이미지 파일 이용	
		COMMONO4 REDIRECTO2	×	레스트 페이지로 이용	- 수정 취소 내문으로 제어 가능하게 구현 - 비문을 걸릭 시 리스트 페이지로 이용		

0417 dwl 0418 edit 고객 등의 고객 등의 문로 문료		
0417 del 0418 ede 고객 등의 고객 등의 문표 문료		
04% add 고객 현의 원호		
DAT7 wild D418 wile 고객 현업 고객 현업 한도 관료		
0417 mid 0418 mid 고객 현의 고객 현의 관료 - 관료		
0417 add 0418 add 고객 전의 고객 전의 전로 전로		
0417 add 0418 add 고객 현의 고객 현의 원포 원포		
	0420 wdd 고객 등의 원료	
	0400 wild 고객 현의 원료	
	0420 add 고객 현의 완료	
		0421 고격 전류
		0421 고격 원료
		0421 고격 완료
		0421

그린컴퓨터아카데미ㅣ그린컴퓨터아트학원

ERD





프로필				profile_info
닉네임	profile_name	NULL	VARCHAR(20)	
프로필 사진	profile_img	NULL	VARCHAR(100)	

2. 프로젝트 팀 구성 및 역할

2. 프로젝트 팀 구성 및 역할



강민진

Team Leader

리스트 상단
(목표 출력, 달성도 그래프)개발
상세 페이지
프로필 수정 페이지



김주영

Team Member

수정 페이지 개발 프로필(명언) 페이지 개발



배창현

Team Member

리스트 하단 (리스트 출력, 페이징) 개발 삭제 페이지 개발



윤상흠

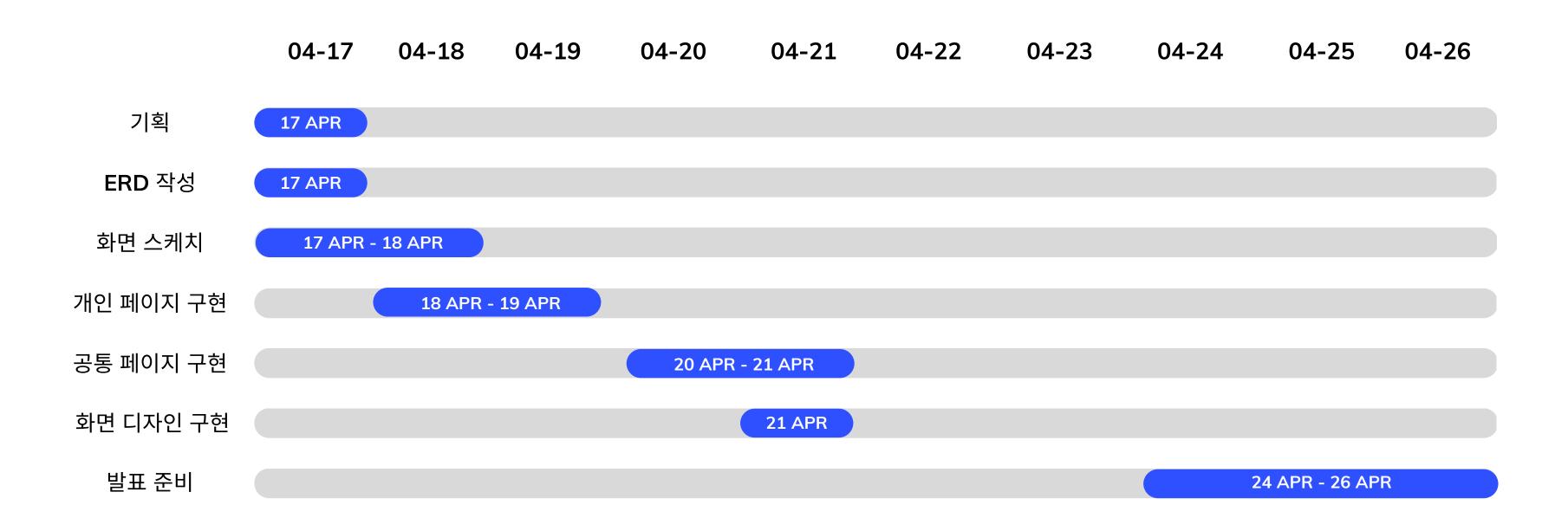
Team Member

작성 페이지 개발 목표 수정 페이지 개발

3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

프로젝트 일정



3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

사용한 기술 및 툴

Front



Back



Tools



Communication

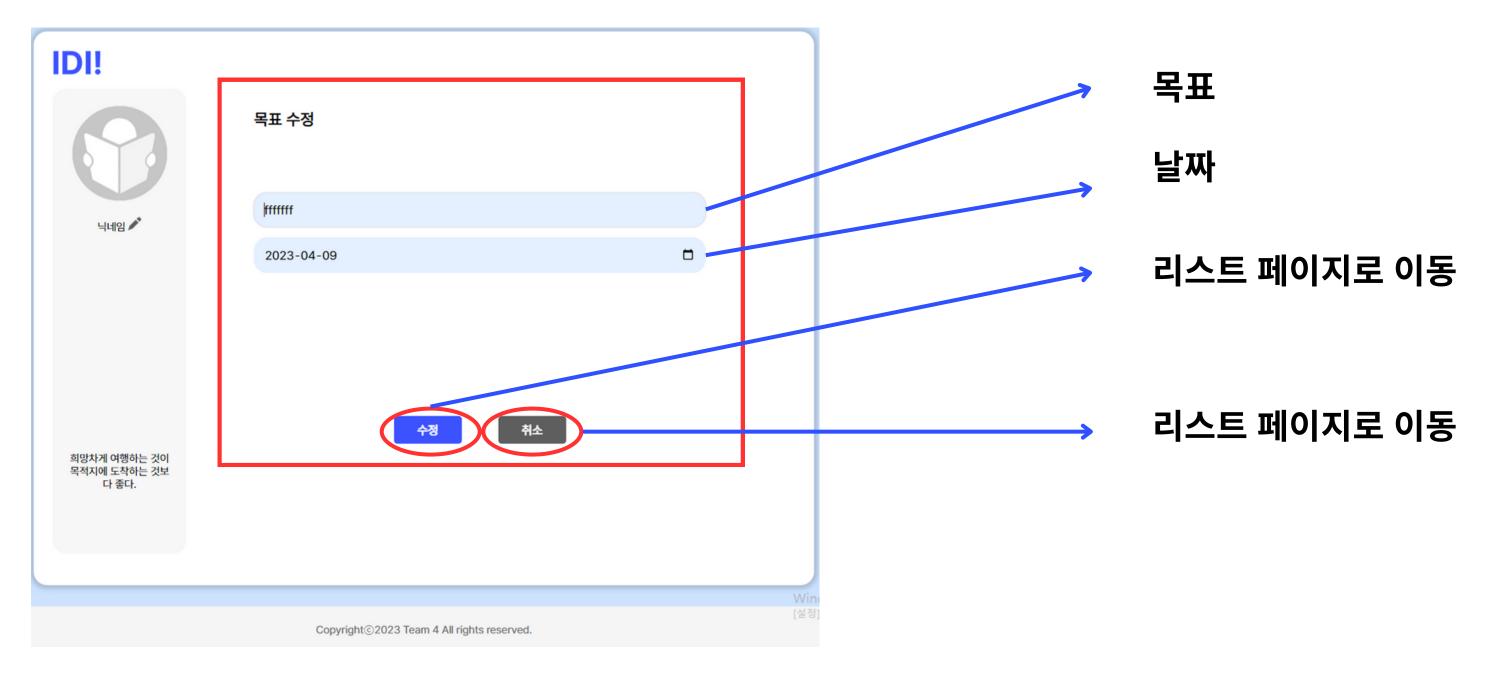


4. 프로젝트 수행 결과

Copyright©2023 Team 4 All rights reserved.

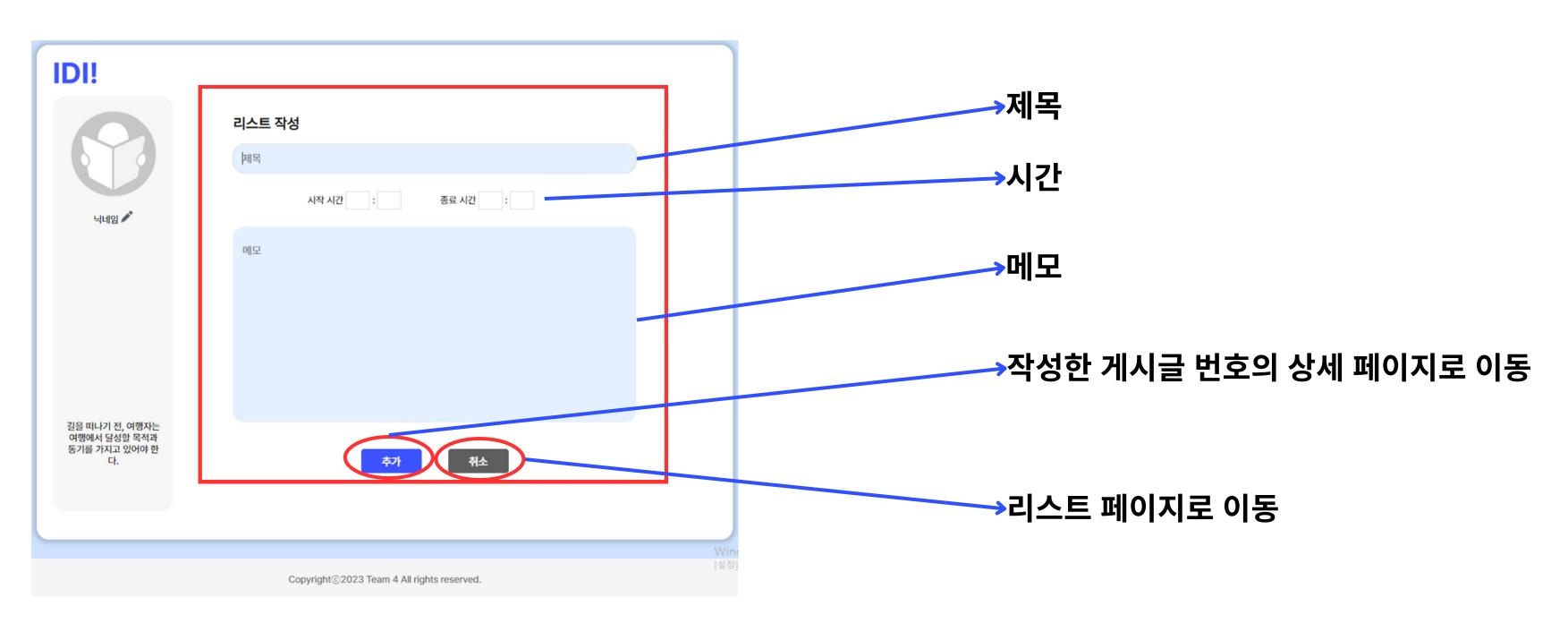
리스트 페이지 - 1 강민진 공부 목표(시험 등), D-DAY 출력, 달성도 그래프 출력 IDI! >목표 수정페이지로 이동 프로젝트 발표 | D-DAY →리스트 추가 페이지로 이동 asfafsfsa 공부 목표를 정해주세요 php 공부하기 → 목표 정해놓지 않았을때의 초기메세지 → 목표 기한 당일(D-DAY)이거나 프로젝트 발표 | D-DAY 휸ㅇㅎㅎㅇㄴ 01:01 ~ 하루 남았을 때(D-1) 하이라이트 기능 10:09 ~ 05:10 프로젝트 발표 | D-2 → 목표 기한 지나지 않았을 때 테스트2 희망은 어떤 상황에서도 필요하다. 테스트1 → 목표 기한 지났을 때 <12> 목표와 D-DAY를 남은 기한에 따라 다르게 출력

목표 수정 페이지 윤상흠



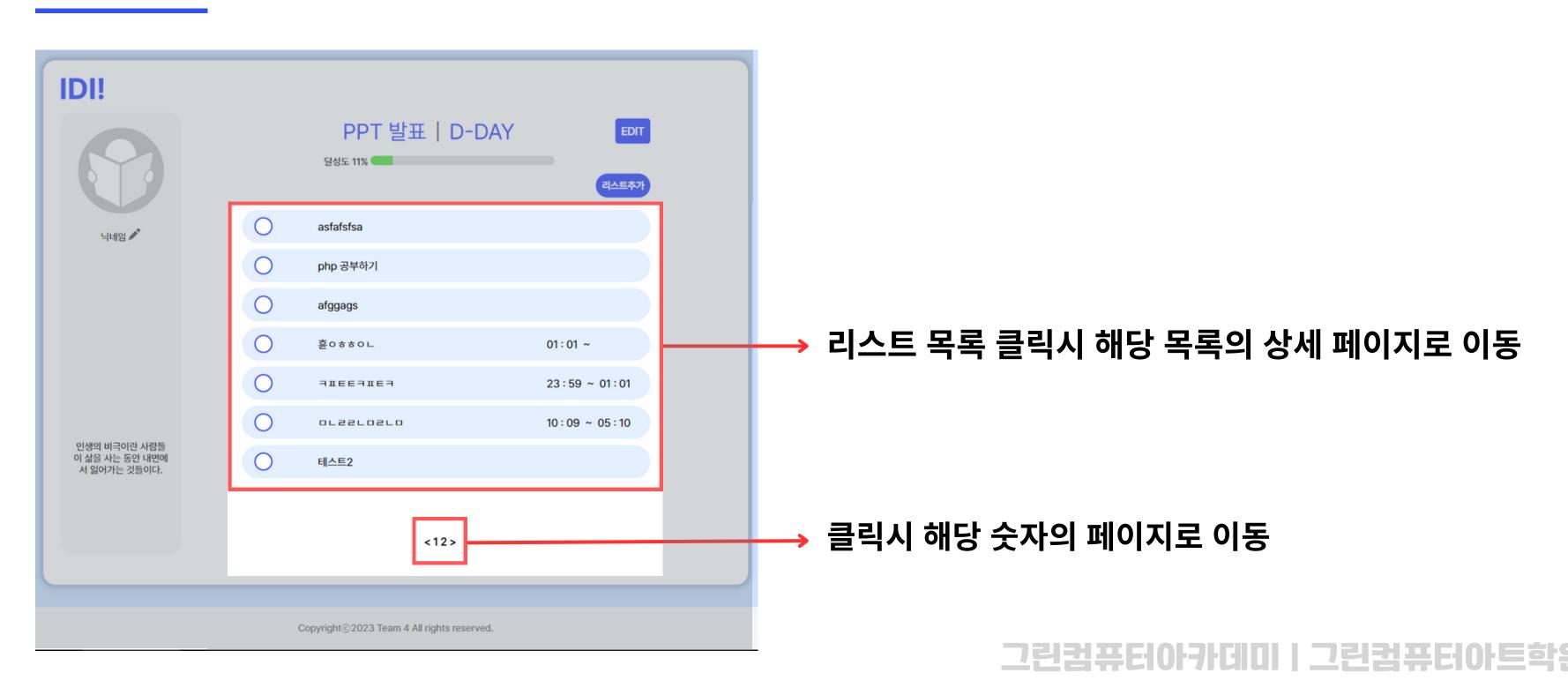
그린컴퓨터아카데미ㅣ그린컴퓨터아트학원

작성 페이지 윤상흠

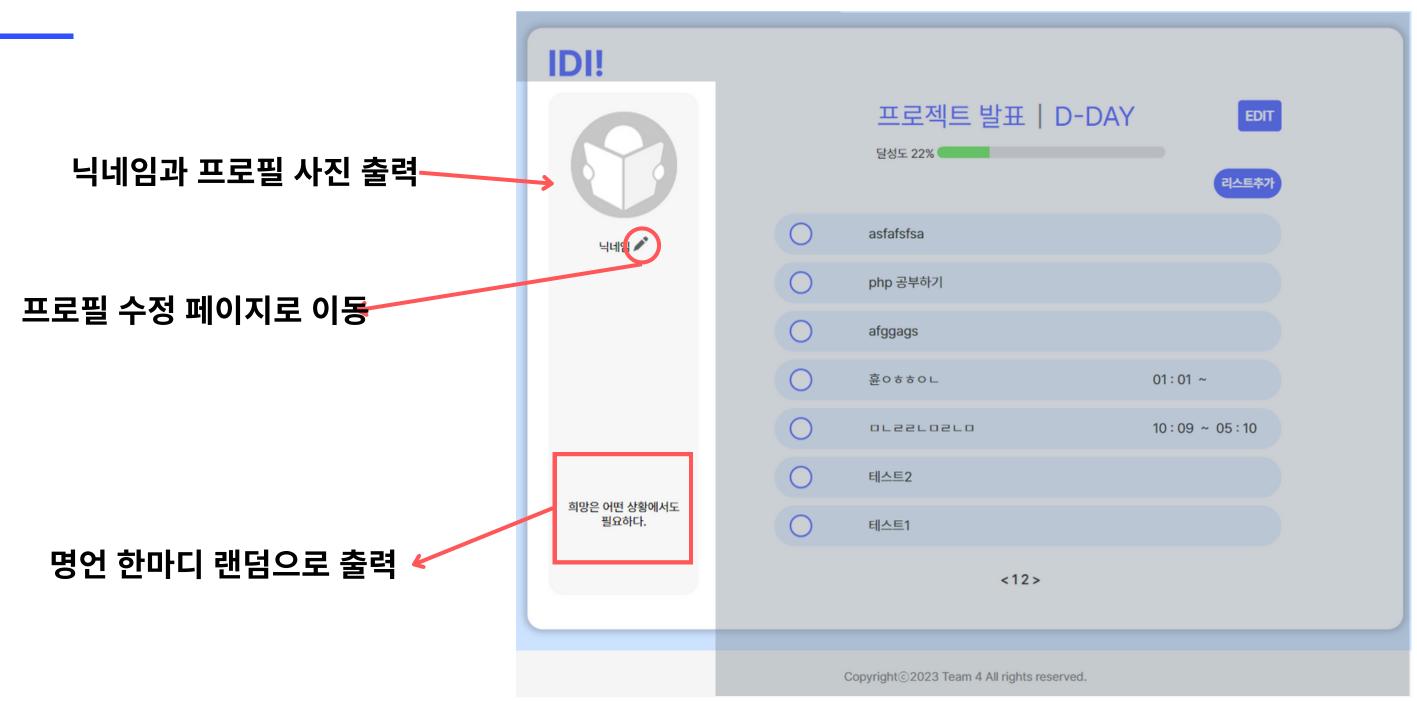


그린컴퓨터아카데미ㅣ그린컴퓨터아트학원

리스트 페이지 - 2 배창현



프로필 페이지 김주영



프로필 수정 페이지 강민진



그린컴퓨터아카데미 | 그린컴퓨터아트학원

상세 페이지 강민진

리스트 제목, 공부 시작 / 끝 시간, 메모 출력



수행 완료되지 않은 상태면 수행완료가, 수행 완료한 상태면 수행 취소 버튼 출력

수정 페이지 김주영



제목 : 리스트 제목 수정

시간: 리스트 시간 수정

메모: 리스트 메모 수정

완료, 미완료 버튼

: 처음 리스트 페이지에서 완료일때, 체크박스 표시

/ 미완료일때, 빈 체크박스 표시

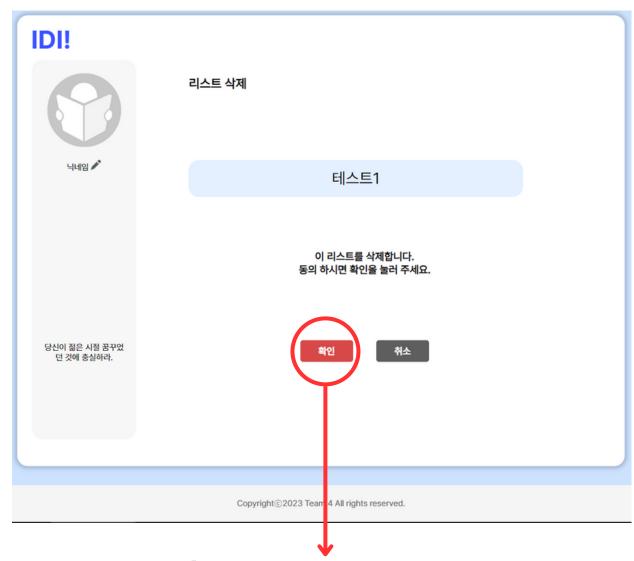


수정: 리스트 제목 수정 > 상세페이지로 이동

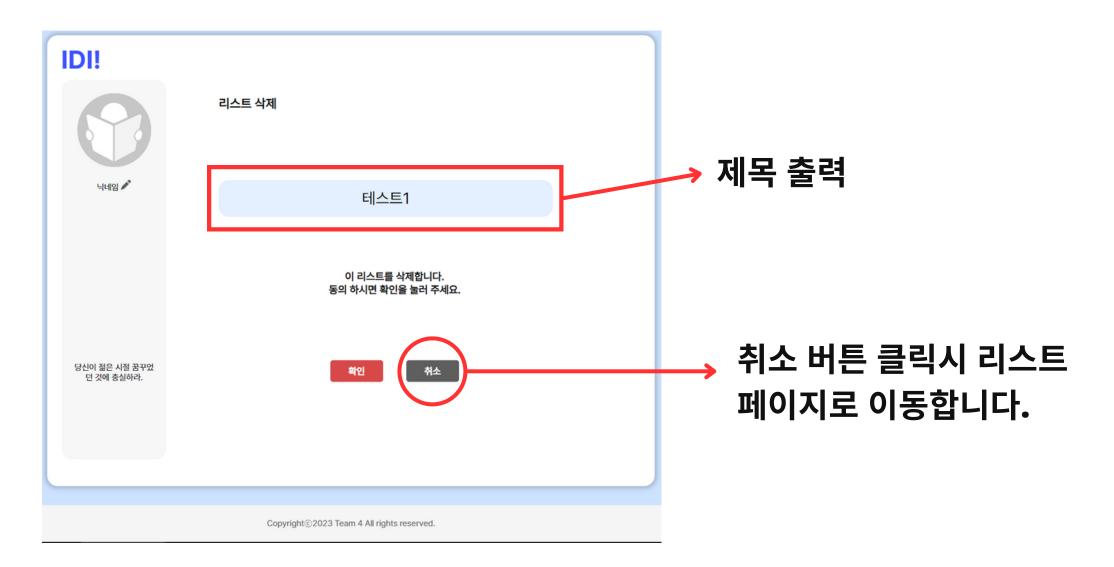
취소 : 상세페이지로 이동

삭제: 삭제페이지로 이동

삭제 페이지 배창현



확인 버튼 클릭시 해당 리스트를 삭제합니다.



시연 영상

IDI!			Q.
		공부 목표를 정해주세요 당성도 0%	리스트추가
닉네임	0	테스트 7	
	0	테스트 6	
	0	테스트 5	
	0	테스트 4	
	0	테스트 3	
	0	테스트2	
행복한 삶의 비밀은 올바 른 관계를 형성하고 그것 에 올바른 가치를 매기는	0	테스트1	
것이다.		<1>	
		Copyright⊚2023 Team 4 All rights reserved.	

5. 자체 평가 의견

5. 자체 평가 의견



강민진



김주영



배창현



윤상흠

좋았던 점

첫 협업이라는 점도 그렇고 웹 페이지를 만드는데 있어서 어떤 알고리즘을 사용해야 하 는지 생각해보고 UX도 고려 해보는 경험을 해서 좋았다.

아쉬웠던 점

프로젝트 준비부터 실행, 발표 준비까지의 시간이 많진 않았 어서 추가로 더 넣고 싶은 기 능을 다 못 넣은게 아쉽다.

좋았던 점

팀원들 모두가 서로의 의견을 존중해 주는 분위기여서 팀원 들과의 의사소통 과정이 수월 했고 여러가지 의견을 하나의 의견으로 통일해 가는 과정이 즐거웠습니다.

아쉬웠던 점

사용자가 보기 편하고 사용하기 편한 디자인에 대한 공부가더 필요하다는 생각이 들었다.

좋았던 점

협업을 처음 해 보는데 팀원들 과의 의견이 잘 맞고 의사소통 이 잘 되어서 좋았습니다.

아쉬웠던 점

프로젝트의 기간 안에 더 많은 기능을 구현하지 못해서 아쉬 웠습니다.

좋았던 점

팀원들과 함께 프로젝트를 진행하면서 서로를 보완해주며 폭넓은 지식을 쌓을 수 있었고 협업의 필요성을 깨닫게 되었다.

아쉬웠던 점

시간이 부족해서 기능 추가의 한계성이 있어서 아쉬웠습니 다.

THANK YOU!

THANK YOU FOR YOUR ATTENTION!