

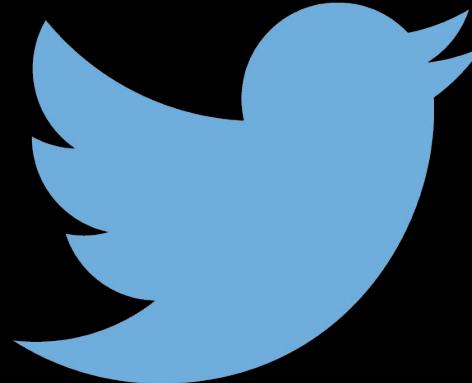
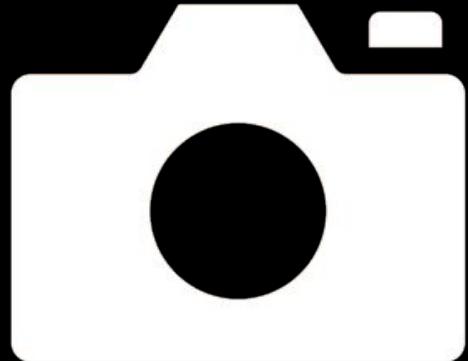
# BDD: torne viva a documentação de seus sistemas

*“Os comportamentos de uma história são simplesmente seus critérios de aceitação”*

*Chris Matts & Dan North*

**Fotografem, comentem,  
Twittem!**

**@VitorMattosRJ**



Olá! Estava no Rio Agile?

Sim, foi show! Aliá, achei a sua apresentação a melhor. Parabéns!

[REDACTED] que trampo foda mano, mt obrg por compartilhar esse conhecimento bro! ou mostrar isso pros devs, talvez isso ajude a engajar os caras a mudar.

Não conhecia a ferramenta até então, eu estava iniciando ainda meus estudos sobre BDD. Aachei a palestra muito boa mesmo meu nível no assunto sendo muito introdutório.



<https://t.me/ElePHPants>

# Quem sou eu?

Desenvolvedor PHP desde 2003

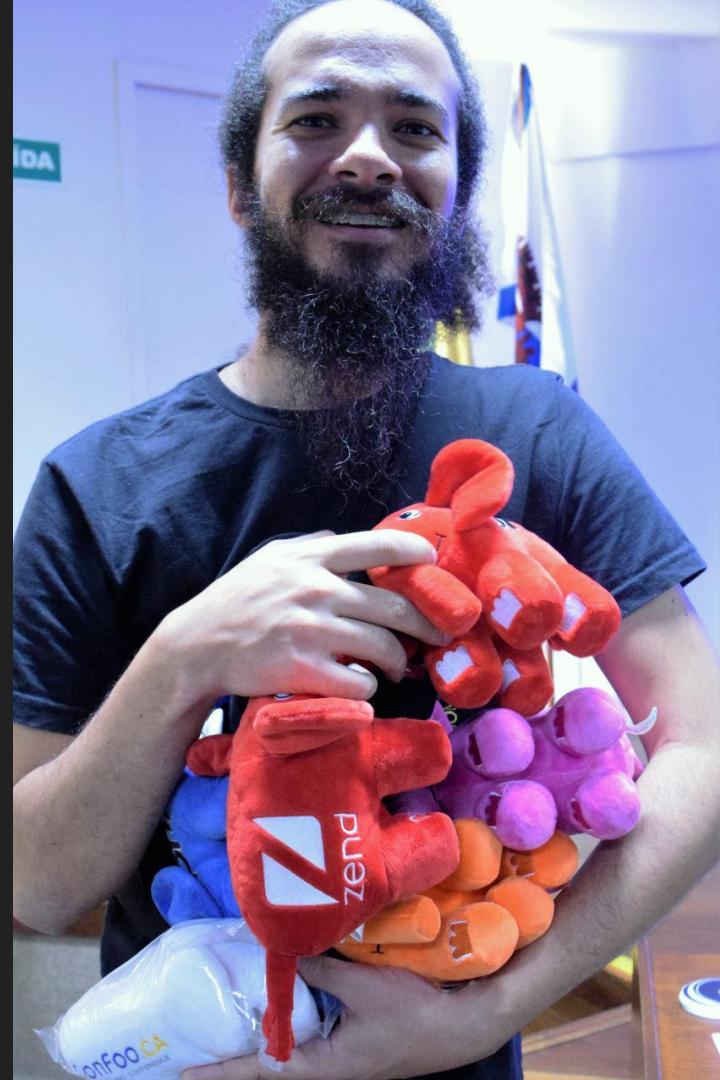
Amante de opensource

Evangelista PHP

PHP Zend Certified Engineer ( [ZEND024235](#) )

PHPRio ( <https://telegram.me/phprioro> )

Redes sociais: ( procure por vitormattos )



Ide, e anunciai que o  
@PHPeste está próximo.  
Deixai o PHP falar por tua  
boca, e alertai aos nativos do  
Rio Grande do Sul que a  
chegada de Rasmus Lerdorf é  
esperada, e fale ao povo de  
Java que ainda é tempo de  
conversão. Fazei isso em  
memória da comunidade.

Alessandro Feitoza  
Evangelista PHP



# O culpado...



Dan  
North

Agile Troublemaker, Developer,  
Originator of BDD

# Testes

Por que fazê-los se eu já  
posso começar  
desenvolvendo?



# Lei de Murphy

“Se alguma coisa tem a mais remota chance de dar errado, certamente dará.”

Edward A. Murphy



# Escrevendo testes

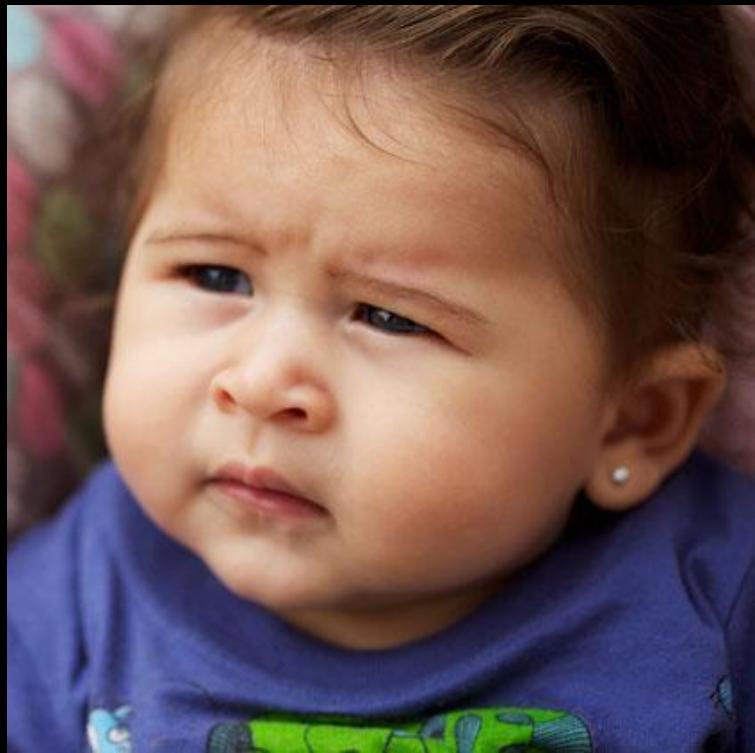
*"É de conhecimento geral entre os analistas de softwares que nunca se elimina o último bug de um programa. Os bugs são aceitos como uma triste realidade. Esperamos eliminá-los todos, um por um, mas nunca conseguiremos nos livrar deles."*

*Tom DeMarco*



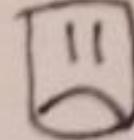
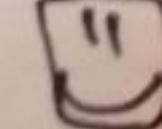
# Teste unitário

O que é isso?



## Core of TDD

(3)

- **RED**: test fails 
- **GREEN**: test passes 
- **REFACTOR**  
↳ CLEAN Code + Tests 



# Um exemplo de TDD com PHPUnit

```
<?php

class CalculatorTests extends PHPUnit_Framework_TestCase
{
    private $calculator;

    protected function setUp()
    {
        require_once 'calculator.php';
        $this->calculator = new Calculator();
    }
}
```

# Test Driven Development

Como testar se não tem nem código escrito?



~~Test Driven Development~~

# Behavior

# ~~Test~~ Driven Development

© 2003, Dan North

Tá bom.... BDD pode me ajudar  
mas...

O que é BDD?



# Definição de BDD por Dan North

*“BDD is a second-generation, outside-in, pull-based, multiple-stakeholder, multiple-scale, high-automation, agile methodology.*

*It describes a cycle of interactions with well-defined outputs, resulting in the delivery of working, tested software that matters.”*

# Testes...

Podem ser  
escritos  
manualmente



# Testes automatizados

*“A preguiça é a mãe do progresso. Se o homem não tivesse preguiça de caminhar, não teria inventado a roda”*

Mário Quintana

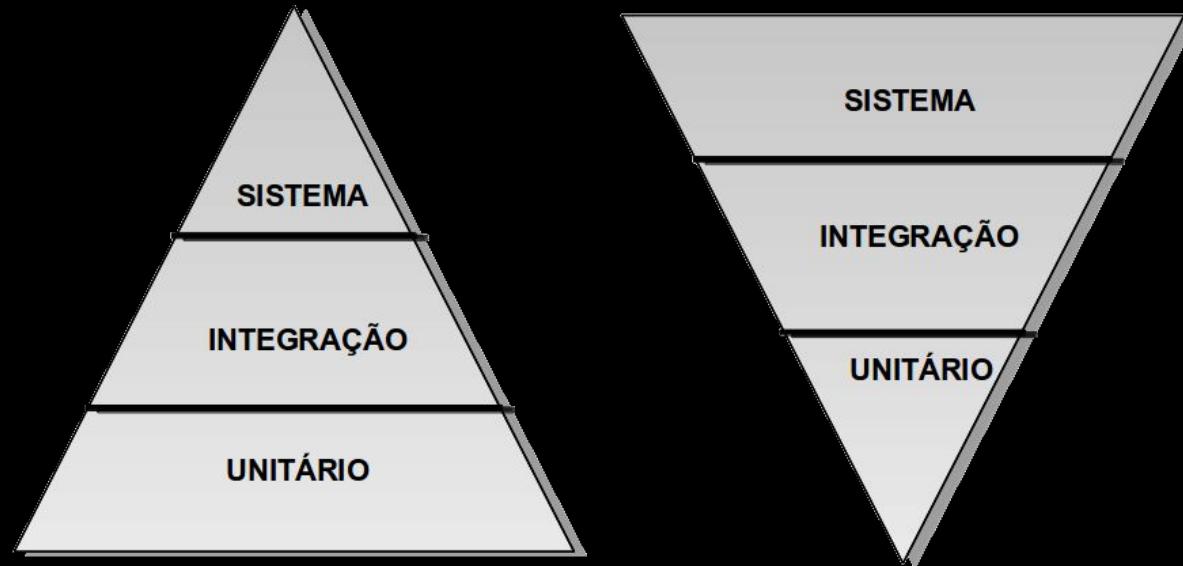


# Pirâmide de testes



Como deve ser

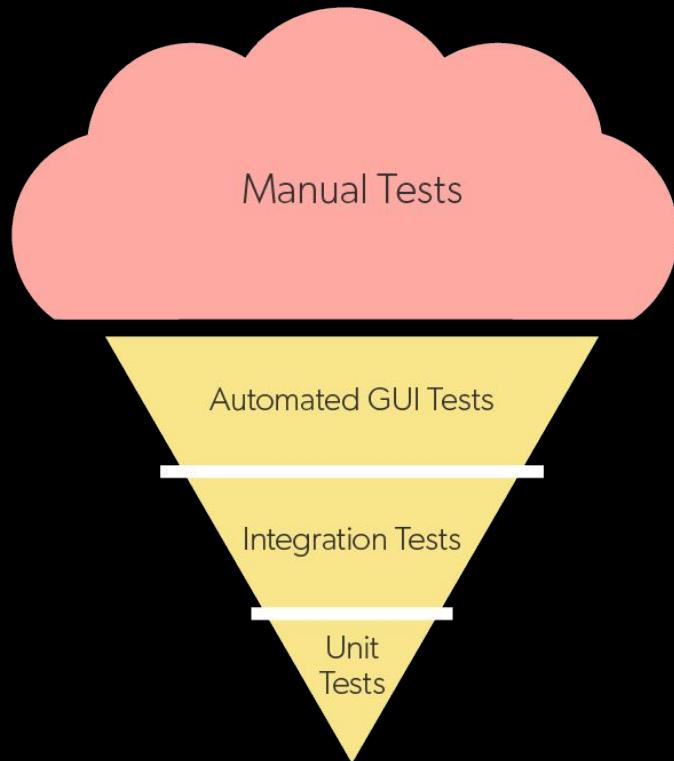
# Pirâmide de testes



Como deve ser

O que ocorre

# Ice-cream testing



# BDD no PHP

Como faz?



php  
spec



```
3 class DescribeNewFilesystemLogger extends \PHPSpec\Context
4 {
5
6     public function itShouldCreateCreateLogFileIfNoneExists()
7     {
8         $file = $this->getTmpFileName();
9         $logger = new Logger($file);
10        $this->spec(file_exists($file))->should->beTrue();
11    }
12
13    public function itShouldUseAnExistingLogFileIfOneExistsWithoutTruncatingIt()
14    {
15        $file = $this->getTmpFileName();
16        file_put_contents($file, 'Hello' . "\n");
17        $logger = new Logger($file);
18        $this->spec(file_get_contents($file))->shouldNot->beEmpty();
19    }
20
21    public function itShouldThrowExceptionIfExistingLogFileNotWriteable()
22    {
23        $file = $this->getTmpFileName();
```



MUITO CODIGO

```
3 class DescribeNewFilesystem extends \PHPSpec\Context
4 {
5     public function itShouldCreateLogFileIfNoneExists()
6     {
7         $file = $this->getTmpFileName();
8         $logger = new Logger($file);
9         $this->spec->files($file)->shouldBeEmpty();
10    }
11
12    public function itShouldUseExistingLogFileIfOneExistsWithoutTruncatingIt()
13    {
14        $file = $this->getTmpFileName();
15        file_put_contents($file, 'Hello' . "\n");
16        $logger = new Logger($file);
17        $this->spec->files($file)->shouldNot->beEmpty();
18    }
19
20    public function itShouldThrowExceptionOnExistingLogFileNotWriteable()
21    {
22        $file = $this->getTmpFileName();
23        $logger = new Logger($file);
24        $this->spec->files($file)->should->beEmpty();
25    }
26}
```



Codeception



# Codeception

```
<?php
$I = new AcceptanceTester($scenario);
$I->wantTo('create wiki page');
$I->amOnPage('/');
$I->click('Pages');
$I->click('New');
$I->see('New Page');
$I->fillField('title', 'Hobbit');
$I->fillField('body', 'By Peter Jackson');
$I->click('Save');
$I->see('page created'); // notice generated
$I->see('Hobbit', 'h1'); // head of page of is our title
$I->seeInCurrentUrl('pages/hobbit');
$I->seeInDatabase('pages', array('title' => 'Hobbit'));
```



# Codeception

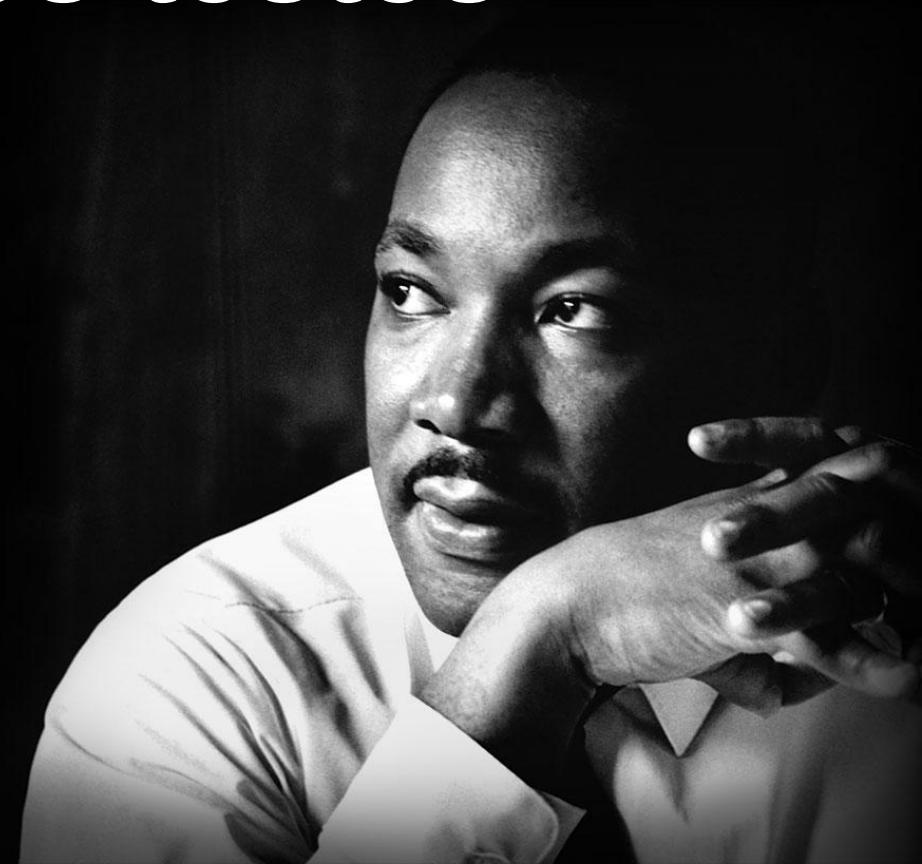
```
<?php  
$I = new AcceptanceTester($scenario);  
$I->wantTo('create wiki page');  
$I->amOnPage('/');  
$I->click('Pages');  
$I->click('New');  
$I->see('Create Page');  
$I->fillField('title', 'Hobbit');  
$I->fillField('body', 'My Peter Jackson');  
$I->click('Save');  
$I->see('Page created'); // notice generated  
$I->see('Hobbit', 'h1'); // head of page of is our title  
$I->seeInCurrentUrl('pages/hobbit');  
$I->seeInDatabase('page', 'title' => 'Hobbit'));
```

TEM CÓDIGO PHP

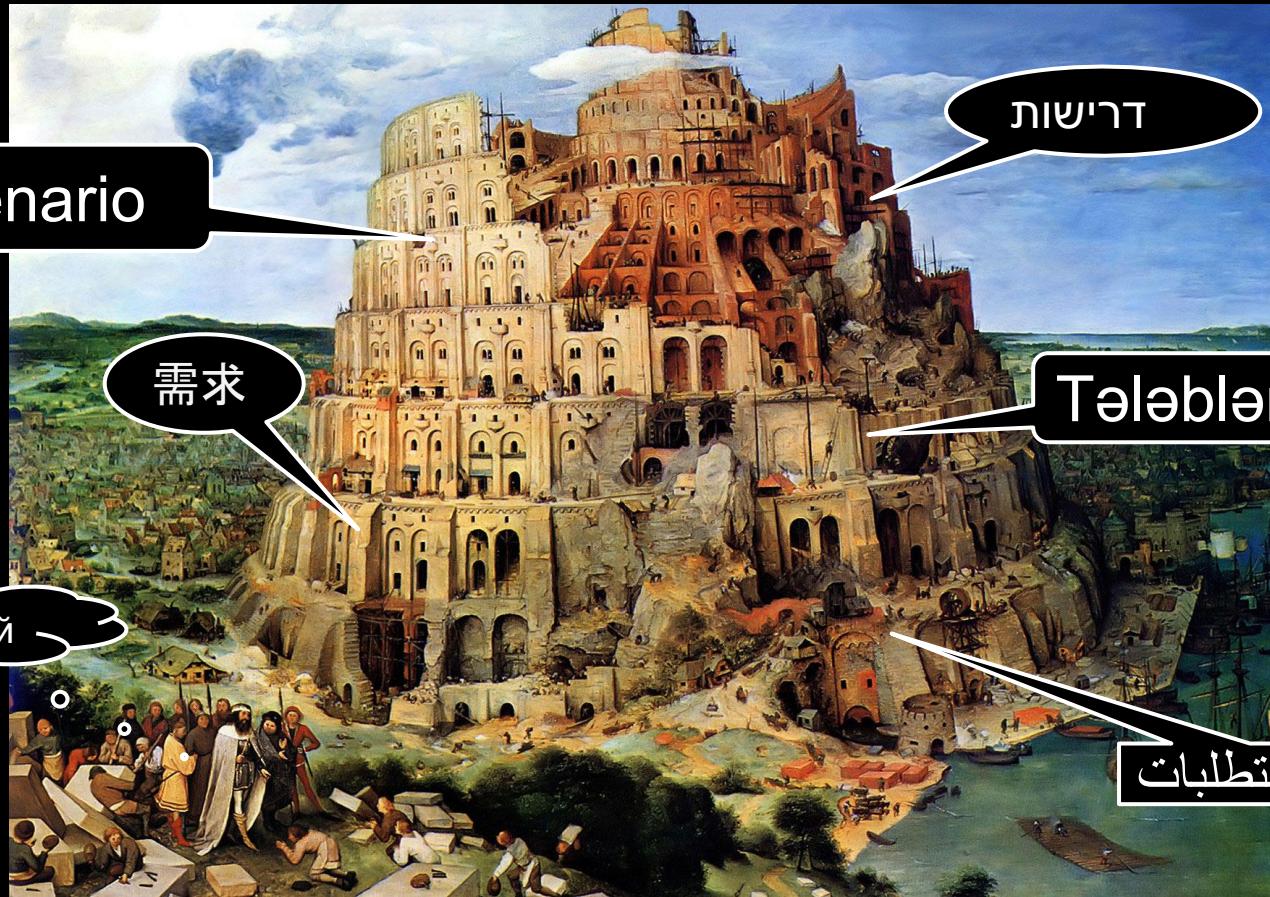
# Melhorando os testes

“I have a  
dream”

Martin Luther King



# O centro do problema



# Alguém tem que ceder!

Programadores conversam usando jargões técnicos  
( design patterns, abreviações, termos técnicos )

Especialistas do Domínio usam terminologias  
específicas de suas áreas de conhecimento  
(economia, hotelaria, telecom, ...)

Softwares são escritos em diversas linguagens

# O acordo

Agile prega que programadores devem usar a linguagem de domínio como nomenclaturas no código

fonte

(“ubiquitous language”,  
“system metaphor” na XP)



# u. bí .qu:o

A language structured around the domain model and used by all team members to connect all the activities of the team with the software.

(Excerpted from Domain-Driven Design by Eric Evans).

## We understand each other.

(Excerpted from The Art of Agile Development  
by James Shore and Shane Warden,  
published by O'Reilly.  
© 2008 the authors.)



# Gherkin

Escreva histórias e cenários de testes  
com linguagem ubíqua

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

Como [X]  
eu quero [Y]  
para que [Z]

*“Os comportamentos de  
uma história são  
simplesmente seus  
critérios de aceitação”*

*Chris Matts & Dan North*

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

**Given** some initial context (the givens),  
**When** an event occurs,  
**Then** ensure some outcomes.

**Given** some initial context (the givens),  
**When** an event occurs,  
**Then** ensure some outcomes.

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

**Scenario:** 1st scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

**Scenario:** 2nd scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...



Feature  
Funcionalidade

**Scenario:** 1st scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

**Scenario:** 2nd scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

→ Feature  
Funcionalidade

**Scenario:** 1st scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

**Scenario:** 2nd scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

→ Scenario  
Cenário

# Escrevendo histórias com linguagem ubíqua

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

→ Feature  
Funcionalidade

**Scenario:** 1st scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

**Scenario:** 2nd scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs, → Step  
Passo

**Then** ensure some outcomes.

→ Scenario  
Cenário

The logo for behat, featuring a stylized 'B' character composed of two concentric circles with a diagonal line through them, followed by the word 'behat' in a lowercase sans-serif font.

behat



# Escrevendo uma Feature

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

**Scenario:** 1st scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

**Scenario:** 2nd scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

# ~~Escrevendo uma Feature~~

**Feature:** Feature description

In order to ...

As a ...

I need ...

**Scenario:** 1st scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

**Scenario:** 2nd scenario title

**Given** some initial context (the givens),

**When** an event occurs,

**Then** ensure some outcomes.

# Escrevendo uma história!

#language: pt

**Funcionalidade:** Descrição da feature

Com o objetivo de ...

Como ...

Eu preciso ...

**Cenário:** título do primeiro cenário

**Dado** algum contexto inicial,

**Quando** ocorre um evento,

**Então** verifique alguns resultados.

**Cenário:** título do segundo cenário

**Dado** algum contexto inicial,

**Quando** ocorre um evento,

**Então** verifique alguns resultados.

# Escrevendo uma história!

#language: ja

フィーチャ: Descrição da feature

Com o objetivo de ...

Como ...

Eu preciso ...

シナリオ: título do primeiro cenário

前提< algum contexto inicial,

もし< ocorre um evento,

ならば< verifique alguns resultados.

シナリオ: título do segundo cenário

前提< algum contexto inicial,

もし< ocorre um evento,

ならば< verifique alguns resultados.

# Escrevendo uma história!

#language: fr

**Fonctionnalité:** Descrição da feature

Com o objetivo de ...

Como ...

Eu preciso ...

**Scénario:** título do primeiro cenário

**Étant donnée** algum contexto inicial,

**Lorsque** ocorre um evento,

**Alors** verifique alguns resultados.

**Scénario:** título do segundo cenário

**Étant donnée** algum contexto inicial,

**Lorsque** ocorre um evento,

**Alors** verifique alguns resultados.

# Escrevendo uma história!

#language: el

**Δυνατότητα:** Descrição da feature

Com o objetivo de ...

Como ...

Eu preciso ...

**Σενάριο:** título do primeiro cenário

**Δεδομένου** algum contexto inicial,

**Όταν** ocorre um evento,

**Τότε** verifique alguns resultados.

**Σενάριο:** título do segundo cenário

**Δεδομένου** algum contexto inicial,

**Όταν** ocorre um evento,

**Τότε** verifique alguns resultados.

# Instalando o behat

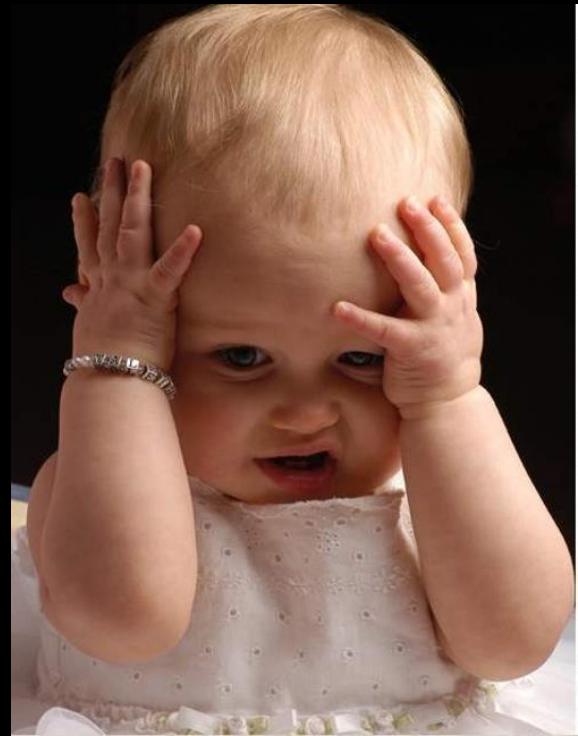
# Instalando o behat



mas...

# O que é Composer?

Socorro! Ele já está falando  
coisas que não entendo  
novamente!



# Como utilizar o Composer?

[getcomposer.org](http://getcomposer.org)



# Como utilizar o Composer?

Baixe o instalador do composer



# Como utilizar o Composer?

O que é um phar?



# Como utilizar o Composer?

O que é um phar?



Php ARchive



# Como utilizar o Composer?

Criando arquivo de dependências .json



```
1 {  
2   "require": {  
3     "behat/behat": "3.0.15"  
4   }  
5 }
```



# Como utilizar o Composer?

## behat/behat

---

```
composer require behat/behat
```

*Scenario-oriented BDD framework for PHP 5.3*

---



[github.com/Behat/Behat](https://github.com/Behat/Behat)

[Homepage](#)

[Source](#)

[Issues](#)

Installs: 4 926 844

Dependents: 924

Suggesters: 11

Stars: 1 870

Watchers: 146

Forks: 408

Open Issues: 10

# Como utilizar o Composer?

behat/behat

composer require behat/beha

Scenario-oriented BDD framework for PHP



[github.com/Behat/Behat](https://github.com/Behat/Behat)

[Homepage](#)

[Source](#)

[Issues](#)

**4.926.844 instalações  
desde v2.2 (2011-12-14)**

Installs: 4 926 844

Dependents: 924

Suggesters: 11

Stars: 1 870

Watchers: 146

Forks: 408

Open Issues: 10

# Como utilizar o Composer?

Executando o composer  
e instalando o behat



# Como utilizar o Composer?

Executando o composer  
e instalando o behat



composer require behat/behat

# Iniciar o projeto com Behat

```
php vendor/bin/behat --init
+d features - place your *.feature files here
+d features/bootstrap - place your context classes here
+f features/bootstrap/FeatureContext.php - place your definitions, transformations and hooks here
```

# Um teste local simples

Feature: ls

In order to see the directory structure

As a UNIX user

I need to be able to list the current directory's contents

Scenario:

Given I am in a directory "test"

And I have a file named "foo"

And I have a file named "bar"

When I run "ls"

Then I should get:

""

bar

foo

""

Arquivo: features/ls.feature

# Vamos ver como funciona?



Talk is cheap. Show me the code.  
(Linus Torvalds)

# Annotations

@nnotations

@Given

@When

@Then

# Annotations

@nnotations

@Given

@When

@Then

@And

@But

# Annotations

## @nnotations

@Given

@When

@Then

@And

@But

```
/**  
 * @When /^there(?:is|are) (\d+) monsters?$/i  
 */  
public function thereAreMonsters($count) {}
```

# Suítes de teste v3.x

Profile

# Suítes de teste v3.x

## Profile

suite #1

suite #1

# Suítes de teste v3.x

## Profile

suite #1

.feature #1

.feature #2

Classe de contexto

suite #1

.feature #1

.feature #2

Classe de contexto

# Suítes de teste v3.x

```
# behat.yml

default:
    suites:
        core_features:
            paths:    [ %paths.base%/features/core ]
            contexts: [ CoreDomainContext ]
        user_features:
            paths:    [ %paths.base%/features/web ]
            filters: { tags: @user }
            contexts: [ UserContext ]
        admin_features:
            paths:    [ %paths.base%/features/web ]
            filters: { tags: @admin }
            contexts: [ AdminContext ]
```

# Suítes de teste v3.x

```
# behat.yml

default:
  suites:
    core_features:
      paths:  [ %paths.base%/features/core ]
      contexts:
        - FeatureContext:
          args:
            base_url: http://meusite.dev
          parameter1: value1
          parameter2:
            usuario: vitor
            senha: whiskassache
```

# Mas... quais palavras posso usar?

Abstrakt Dados Dado ke no of like lut Kontekst Lýsing Osobina  
scenariu Osnova escenario Skenario  
Og Konsep Moguénost Youse Så huống Keadaan  
Característica Maka Examples Le it Ja Etant Template  
Tapi Scenariji Dann Mais Kada Kich Maar  
Сценарий Dan Dadas Givet And Koncept Dasar Senario  
Esquema En Ale Khung Men Lè LOLCAT ki To Étant Skica  
Cenario Kad Pero is Feature Dada Scénario Bet 背景 when Plan  
AN Da fiind Se Структура Swa Szenario Cenário  
Mogucnost scenarija Ko It's know Náčrt Quando Pirate  
the

# Sintaxe da história

```
[vitor palestra]$ php vendor/bin/behat --lang=pt --story-syntax
```

```
# language: pt
```

```
[Funcionalidade|Característica|Caracteristica]: Internal operations
```

```
In order to stay secret
```

```
As a secret organization
```

```
We need to be able to erase past agents' memory
```

```
[Contexto|Cenário de Fundo|Cenario de Fundo|Fundo]:
```

```
[Dadas|Dados|Dada|Dado] there is agent A
```

```
E there is agent B
```

```
[Cenário|Cenario]: Erasing agent memory
```

```
[Dadas|Dados|Dada|Dado] there is agent J
```

```
E there is agent K
```

```
Quando I erase agent K's memory
```

```
[Entao|Então] there should be agent J
```

```
Mas there should not be agent K
```

```
[Esquema do Cenário|Esquema do Cenario|Delineação do Cenário|Delineacao do Cenario]: Erasing other agents' memory
```

```
[Dadas|Dados|Dada|Dado] there is agent <agent1>
```

```
E there is agent <agent2>
```

```
Quando I erase agent <agent2>'s memory
```

```
[Entao|Então] there should be agent <agent1>
```

```
Mas there should not be agent <agent2>
```

```
[Exemplos|Cenários|Cenarios]:
```

```
| agent1 | agent2 |
```

# Sintaxe da história

```
[vitor palestra]$ php vendor/bin/behat --lang=el --story-syntax
# language: el
[Δυνατότητα|Λειτουργία]: Internal operations
In order to stay secret
As a secret organization
We need to be able to erase past agents' memory
```

Υπόβαθρο:

Δεδομένου there is agent A  
Και there is agent B

Σενάριο: Erasing agent memory

Δεδομένου there is agent J  
Και there is agent K  
Όταν I erase agent K's memory  
Τότε there should be agent J  
Αλλά there should not be agent K

Περιγραφή Σεναρίου: Erasing other agents' memory

Δεδομένου there is agent <agent1>  
Και there is agent <agent2>  
Όταν I erase agent <agent2>'s memory  
Τότε there should be agent <agent1>  
Αλλά there should not be agent <agent2>

[Παραδείγματα|Σενάρια]:

| agent1 | agent2 |

# Dicionário de dados

```
[vitor palestra]$ php vendor/bin/behat --lang=pt -dl
default | Given /^I am in a directory "([^\"]*)"$/i
default | Given /^I have a file named "([^\"]*)"$/i
default | When /^I run "([^\"]*)"$/i
default | Then /^I should get:$/i
```

# Usando PHPUnit no Behat

```
# features/bootstrap/FeatureContext.php
<?php

use Behat\Behat\Context\BehatContext;
use Behat\Gherkin\Node\PyStringNode;

require_once 'PHPUnit/Autoload.php';
require_once 'PHPUnit/Framework/Assert/Functions.php';

class FeatureContext extends BehatContext
{
    /**
     * @Then /^I should get:$/
     */
    public function iShouldGet(PyStringNode $string)
    {
        assertEquals($string->getRaw(), $this->output);
    }
}
```

# Resultado dos testes

**passed** => passou

**failed** => falhou

**pending** => pendente

**undefined** => indefinido

**skipped** => omitido



# Hooks para Behat

Uma maneira limpa e simples  
de customizar o behat

@BeforeFeature, @AfterFeature  
@BeforeScenario, @AfterScenario  
@BeforeStep, @AfterStep



# Hooks para Behat

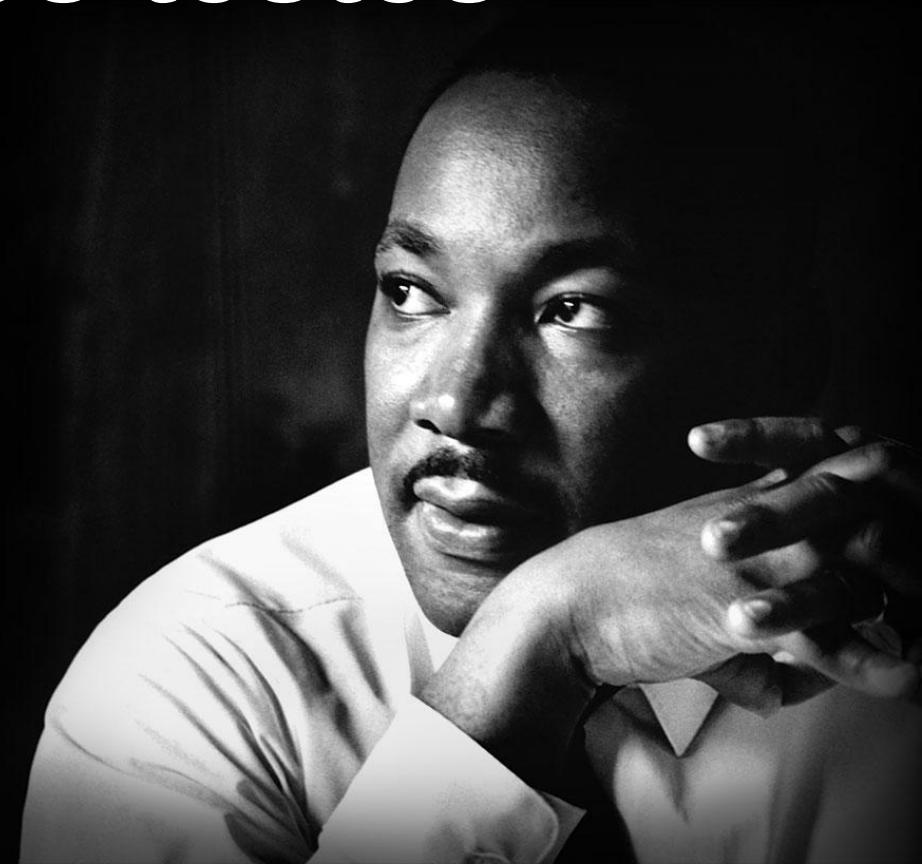
```
/**  
 * @BeforeScenario  
 */  
public function beginTransaction()  
{  
    self::$silex_app["db"]->beginTransaction();  
    self::$silex_app["orm.em"]->clear();  
}  
  
/**  
 * @AfterScenario  
 */  
public function rollback()  
{  
    self::$silex_app["db"]->rollback();  
}
```



# Melhorando os testes

“I have a  
dream”

Martin Luther King



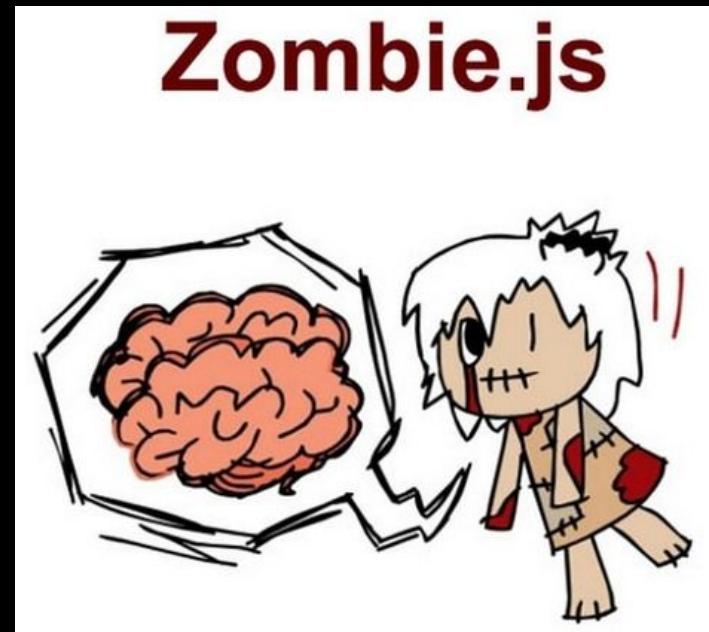
# Evoluindo para a web



# Múltiplos navegadores



# Headless browser



Add content Find content

Edit shortcuts

Home &gt; Administration &gt; Configuration &gt; Development &gt; Behat UI

## Behat UI

RUN TESTS

CREATE TEST

Check available steps

## NEW SCENARIO

Title of this scenario \*

Search

## ▼ STEPS

- Given I am on the homepage
- And I am not logged in
- Then I should see "User login"

Run &gt;&gt;

Add

 Needs a real browser

Check this if this test needs a real browser, which supports JavaScript, in order to perform actions that happen without reloading the page.

Feature \*

 All

## SCENARIO OUTPUT

Feature: all

In order to test "all"

@api

Scenario: Search

/tmp/l-1405712184.feature:5

```
Given I am on the homepage
    FeatureContext::iAmOnHomepage()

And I am not logged in
    FeatureContext::assertAnonymousUser()

Then I should see "User login"
    FeatureContext::assertPageContainsText()
```

1 scenario (1 passed)

3 steps (3 passed)

0m8.365s

Download updated feature



# YiiExtension

Provides integration layer for the [Yii framework](#):

- Additional services for Behat (`Yii`, `Sessions`, `Drivers`)
- `Behat\MinkExtension\Context\YiiAwareInterface` which provides `CWebApplication` instance for your contexts or subcontexts
- Additional `wunit` session (sets as default) for Mink (if MinkExtension is installed) for functional testing without Selenium through `wunit`

between Behat 2.5+ and Yii.

## Behat configuration

```
default:  
extensions:  
    Behat\MinkExtension\Extension:  
        default_session: wunit  
  
    Behat\YiiExtension\Extension:  
        framework_script: ../../framework/yii.php  
        config_script: ../config/test.php  
        mink_driver: true
```



# sfBehatPlugin

*Cucumber-style BDD in symfony.*

sfBehatPlugin is a plugin for symfony applications. It help to write Cucumber-like Behat features to test symfony applications.

## Requirements:

You need a valid PHPUnit 3.5 installation:

```
pear channel-discover pear.phpunit.de  
pear channel-discover components.ez.no  
pear channel-discover pear.symfony-project.com  
  
pear install phpunit/PHPUnit
```

And of course, you need to install Behat and Mink:

```
pear channel-discover pear.symfony.com  
pear channel-discover pear.behat.org  
  
pear install behat/behat  
pear install behat/mink-beta
```



## Navigation

### Home

- My home
- ▶ Site pages
- ▶ My profile
- ▶ My courses

## Admin bookmarks

[bookmark this page](#)

## Administration

### My profile settings

### Site administration

- ⚙ Notifications
- ⚙ Registration
- ⚙ Advanced features

- ▶ Users
- ▶ Courses
- ▶ Grades
- ▶ Location
- ▶ Language
- ▶ Plugins
- ▶ Security
- ▶ Appearance
- ▶ Front page
- ▶ Server
- ▶ Reports

### Development

- ▶ Experimental
- ⚙ Debugging
- ⚙ Web service test client
- ⚙ Purge all caches
- ⚙ Acceptance testing

## Acceptance testing

### Info

- Read [http://docs.moodle.org/dev/Acceptance\\_testing#Installation](http://docs.moodle.org/dev/Acceptance_testing#Installation) for installation and tests execution info
- Read [http://docs.moodle.org/dev/Acceptance\\_testing#Writting\\_features](http://docs.moodle.org/dev/Acceptance_testing#Writting_features) for info about how to write new tests
- Read [http://docs.moodle.org/dev/Acceptance\\_testing#Adding\\_steps\\_definitions](http://docs.moodle.org/dev/Acceptance_testing#Adding_steps_definitions) for info about how to add new steps definitions

### Steps definitions

Type

Area

Contains

Logs in the user. There should exist a user with the same value as username and password.

Given I log in as "USERNAME\_STRING"

Logs out of the system.

Given I log out

Adds the selected block. Editing mode must be previously enabled.

Given I add the "BLOCK\_NAME\_STRING" block

Turns editing mode on.

Given I turn editing mode on

Turns editing mode off.

Given I turn editing mode off

Adds the selected activity/resource filling the form data with the specified field/value pairs.

When I add a "ACTIVITY\_OR\_RESOURCE\_STRING" to section "SECTION\_NUMBER" and I fill the form with:

Opens the activity chooser and opens the activity/resource



# WordPress Extension for Behat

Just a WordPress extension for Behat

## Install

Prepare your composer

```
{  
    "require": {  
        "wdalmut/wordpress-extension": "*"  
    }  
}
```

## Configuration

```
# behat.yml  
default:  
    extensions:  
        Behat\MinkExtension\Extension:  
            base_url:      'http://wp.127.0.0.1.xip.io'  
            goutte:        ~  
            show_cmd:     "firefox %s"  
        Corley\WordPressExtension\Extension:  
            path:         "../wordpress"
```



# Um breve exemplo...

# language: pt

Funcionalidade: Busca na Wikipedia

Vamos buscar na Wikipedia por Ada Lovelace  
e precisamos ver se retorna isto mesmo.

@javascript

Cenário: Busca por Ada Lovelace

Dado estou na página de entrada

E preencho "search" com "Ada Lovelace"

E pressiono "go"

Então devo ver "Ada Augusta King"

# Vamos ver como funciona?

GIVE ME

ALL THE CODES



# Conclusão



*“Eu cheguei a seguinte conclusão:  
não adianta consertar o resto,  
conserta a gente ajuda pra  
caramba”*

Renato Russo  
Que país é esse?

# Transparência na escrita dos testes

```
# language: pt
Funcionalidade: Busca na Wikipedia
Vamos buscar na Wikipedia por Ada Lovelace
e precisamos ver se retorna isto
@javascript
Cenário: Busca por Ada Lovelace
Dado estou na página de encontro da Ada Lovelace
E preencho "search" com "Ada Lovelace"
E pressiono "go"
Então devo ver "Ada Augusta Byron King"
```



# Integra não desenvolvedores na escrita dos testes



TDD não resolve tudo  
BDD também não



# Possibilidade de automatização de testes



phpci

phpUnderControl  
BY MANUEL PICHLER  
By Manuel Pichler

T ravis

# Velocidade para implementar algo em produção



# Deploys automatizados



php<sub>c</sub>i

<Phing>



Baixo custo para  
implementar testes



# Referências

<https://github.com/vitormattos/palestra-behat/>

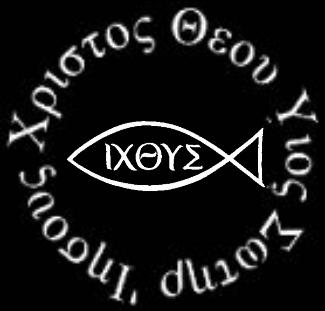
<https://dannorth.net>

<http://www.seleniumhq.org/>

<http://behat.org/>

<https://cucumber.io/>

That's all Folks!



# Perguntas



[avali.se/phprs](http://avali.se/phprs)

Redes sociais ( vitormattos )

