

Metodologias ágeis interativas

Elton Minetto - @eminetto

**Que
problemas
os projetos enfrentam em 2017?**

Para cada **\$1 bilhão** investido nos EUA, **\$122 milhões** são perdidos devido a falta de performance em projetos.

(Source: PMI.org)

Menos de um terço de todos os projetos foram
finalizados dentro do prazo e orçamento no último
ano (2015)
(Source: Standish Group)

Pressão para cumprir prazos irreais é a maior razão de código ser lançado antes de estar pronto.

81% dos desenvolvedores admitiram liberar código **antes de estar pronto**.

(Source: Gitlab 2016 Global Developer Report)

Como resolver esses problemas *?

Como resolver esses problemas *?

→ Metodologias

Como resolver esses problemas *?

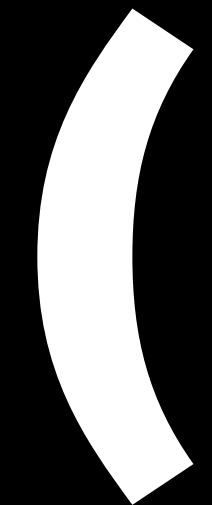
- Metodologias
- Ferramentas

Como resolver esses problemas *?

- Metodologias
- Ferramentas
- Métricas

* IMHO

metodologias



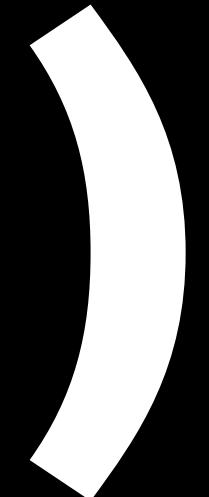
iterativo

X

interativo

Iterativo se refere a **ciclo**, repetição. Uma iteração é um ciclo ou uma etapa de uma rotina maior.

Interativo se refere a **relacionamento, comunicação**. Uma interação é uma ação mútua, uma entidade agindo sobre a outra ou vice-versa.



Metodologias ágeis "iterativas"

Metodologias ágeis "iterativas"

→ Scrum

Metodologias ágeis "iterativas"

- Scrum
- Kanban

Metodologias ágeis "interativas"

Metodologias ágeis "interativas"

→ InnerSource

Metodologias ágeis "interativas"

- InnerSource
- ConvDev

InnerSource

InnerSource usa as **lições aprendidas** do desenvolvimento de **software de código aberto** e as aplica para a forma como as **empresas** desenvolvem software **internamente**. Para as empresas o InnerSource pode ser uma grande ferramenta para ajudar a quebrar silos, incentivar a colaboração interna, acelerar o on-boarding de novos engenheiros, e identificar oportunidades de contribuir para o mundo de código aberto.

Princípios

Princípios

→ Comunicação

Princípios

- Comunicação
- Transparência

Princípios

- Comunicação
- Transparência
- Colaboração

Princípios

- Comunicação
- Transparência
- Colaboração
- Comunidade

Princípios

- Comunicação
- Transparência
- Colaboração
- Comunidade
- Meritocracia

ConvDev

ConvDev (Conversational Development) é uma evolução natural do desenvolvimento de software. Ele **incentiva a conversa** entre grupos funcionais através de todo o processo de desenvolvimento de software, permitindo que os desenvolvedores possam manter um histórico de toda evolução em uma forma coesa e intuitiva. ConvDev acelera o ciclo de vida do desenvolvimento **incentivando a colaboração e o compartilhamento desde a ideia até o lançamento em produção.**

Princípios

Princípios

→ Reduzir o ciclo de entrega, aumentando a efetividade

Princípios

- Reduzir o ciclo de entrega, aumentando a efetividade
- Monitorar o processo desde a ideia até o lançamento em produção

Princípios

- Reduzir o ciclo de entrega, aumentando a efetividade
- Monitorar o processo desde a ideia até o lançamento em produção
- As conversas devem fluir entre todos os estágios

Princípios

- Reduzir o ciclo de entrega, aumentando a efetividade
- Monitorar o processo desde a ideia até o lançamento em produção
- As conversas devem fluir entre todos os estágios
 - Todos os envolvidos no projeto fazem parte da conversa

Princípios

- Reduzir o ciclo de entrega, aumentando a efetividade
- Monitorar o processo desde a ideia até o lançamento em produção
- As conversas devem fluir entre todos os estágios
 - Todos os envolvidos no projeto fazem parte da conversa
 - Toda a empresa pode contribuir com o processo

Benefícios

Benefícios

- Entregar mudanças menores e mais simples é mais eficiente

Benefícios

- Entregar mudanças menores e mais simples é mais eficiente
- Interações frequentes geram melhores coletas de informações

Benefícios

- Entregar mudanças menores e mais simples é mais eficiente
- Interações frequentes geram melhores coletas de informações
- Velocidade para responder às necessidades do mercado

Benefícios

- Entregar mudanças menores e mais simples é mais eficiente
- Interações frequentes geram melhores coletas de informações
- Velocidade para responder às necessidades do mercado
 - Maior previsibilidade

Benefícios

- Entregar mudanças menores e mais simples é mais eficiente
- Interações frequentes geram melhores coletas de informações
- Velocidade para responder às necessidades do mercado
 - Maior previsibilidade
 - Maior senso de progresso

ConvDev takes a different approach by constraining the agile principles to what's at the center of getting work done, the conversation, no matter what framework or methodology is used.¹

¹ <http://conversationaldevelopment.com/2017/04/16/what-is-conversational-development/>

Ferramentas

**as que nós
usamos...**

... hoje

Unit testing

Unit testing

→ PHPUnit

Unit testing

→ PHPUnit

→ Karma

Unit testing

→ PHPUnit

→ Karma

→ Jasmine

Unit testing

→ PHPUnit

→ Karma

→ Jasmine

→ Mocha

Continuous integration

Continuous integration

→ Buildkite

Continuous integration

→ Buildkite

→ DeployBot

Continuous integration

- Buildkite
- DeployBot
- Drone.io (em avaliação)

Code reviews

Code reviews

→ Github/Bitbucket/Gitlab

Code coverage reports

Code coverage reports

→ PHPUnit

Code coverage reports

→ PHPUnit

→Codecov

Static analysis

Static analysis

→ PHPCS, eslint, etc

Static analysis

- PHPCS, eslint, etc
- Git hooks

Static analysis

- PHPCS, eslint, etc
 - Git hooks
 - Codacy/ Ebert

Static analysis

- PHPCS, eslint, etc
 - Git hooks
 - Codacy/ Ebert
- Code Climate CLI (em avaliação)

Performance tools

Performance tools

→ Sentry

Performance tools

- Sentry
- xhprof

Performance tools

- Sentry
- xhprof
- Xdebug

Performance tools

- Sentry
- xhprof
- Xdebug
- New Relic

DevOps tools

DevOps tools

→ Docker

DevOps tools

- Docker
- Kubernetes (em avaliação)

DevOps tools

- Docker
- Kubernetes (em avaliação)
- shell script

DevOps tools

- Docker
- Kubernetes (em avaliação)
 - shell script
 - e mais shell script

Tasks

Tasks

→ Trello

Tasks

→ Trello

→ Github Issues + Waffle

Métricas



NAVI
RADIO
MEDIA
PHONE

Lead Time

A diferença entre o momento que a **tarefa é criada** e o momento que ela entra em seu **estado final**.

Cycle Time

A diferença entre o momento que a tarefa é considerada “**em progresso**” até o momento que ela entra em seu **estado final**.

Response Time

O intervalo de tempo desde a **criação da tarefa** e o **início do trabalho**.

Takt Time

É a quantia máxima de tempo que uma tarefa precisa ser entregue para satisfazer a demanda do projeto. O termo vem do alemão Taktzeit, onde Takt significa **compasso, ritmo, pulso** e Zeit significa **tempo, período**

Throughput

É o número médio de unidades processadas por tempo. Exemplos: "**tarefas por dia**", "**tarefas por semana**", "**story points por sprint**"

Referências

O que é Lead time, Cycle Time e Reaction Time?

InnerSource Commons

InnerSource

Convdev

<http://conversationaldevelopment.com/>

Contato

eminetto@coderockr.com

<http://planrockr.com>

<http://coderockr.com>

<http://codenation.com.br>

<http://eltonminetto.net>

@eminetto